

IN3032 – Programación de Computadoras IV Prof. Oscar Jiménez Montero



IN3032 – Programación de Computadoras IV



### labla de contenido

I.	Aspectos Generales:	. 3
	Objetivo del Proyecto:	
	Instrucciones del Proyecto:	
	,	
•		
IV.	Escala de Calificación	. 7

### IN3032 – Programación de Computadoras IV



#### I. Aspectos Generales:

Tal como se indica en el programa del curso, la evaluación de **IN3032 – Programación de Computadoras IV** cuenta con un proyecto final integrador. En los apartados siguientes se procede a establecer todos los aspectos corres pondientes a la evaluación en cuanto al nombre, contenidos, valor porcentual, instrucciones, producto entregable, f echa de entrega y aspectos a evaluar.

Para efectos de la evaluación del proyecto, los participantes deben evitar conductas deshonestas tales como el plagio el cual detonará la anulación inmediata del proyecto presentado.

Es responsabilidad de cada estudiante dar lectura completa tanto al programa del curso como al presente document o durante la semana 1 en conjunto con el profesor.

#### II. Objetivo del Proyecto:

Desarrollar una base de datos de un producto de software, que utilice las diferentes funcionalidades de una base de datos Oracle, entre ellas, el uso de estructuras debidamente normalizadas, llaves primarias, llaves foráneas, procedimientos almacenados, cursores, disparadores, funciones y vistas.

#### III. Instrucciones del Proyecto:

El proyecto se desarrollará a lo largo del curso y el mismo será dividido en tres entregables parciales y una entrega final. Las cuales deberán ser presentadas de la siguiente forma:

- Semana 9 (miercoles 06 de Noviembre): Avance#1 Propuesta de Tema Proyecto Final.
- Semana 12 (miercoles 27 de Noviembre): Avance#2 Tema Proyecto Final.
- Semana 14 (miercoles 11 de Diciembre): Avance Final Scripts, presentación y ejecución de proyecto Final.

Este proyecto será desarrollado en equipos de trabajo, los cuales deberán ser integrados por no más de 3 miembros y cada equipo deberá designar un líder de trabajo, el cual será el encargado de subir los entregables en el entorno vi rtual o al espacio respectivo habilitado por el docente en las fechas antes mencionadas como máximo a las 6pm hora de inicio de clase. Los entregables mencionados anteriormente deben ser cargados al sistema con la siguiente nomenclatura:

Avances:

GX\_PROGRAMACION\_IV\_AVANCE#X

Numero equipo

Numero Avance
Ejemplo: G1\_PROGRAMACION\_IV\_AVANCE#1

Avance Final:

GX\_PROGRAMACION\_IV\_AVCFINAL

Numero equipo Ejemplo:
G1 PROGRAMACION IV AVCFINAL

### IN3032 – Programación de Computadoras IV



Es importante mencionar que los únicos entregables que serán tomados en cuenta son aquellos que se encuentren cargados al entorno virtual, en caso de no subir alguno automáticamente la calificación del mismo será cero. Adicionalmente deben tomar en cuenta que si no se respeta la nomenclatura antes mencionada perderán un 2% total del porcentaje asignado al avance.

#### IV. Detalle de Avances Por Presentar

Avance I	nce I		
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega	
2.5% de 20%	Grupal	06 de Noviembre 6pm	

#### Instrucciones

La propuesta implica una etapa previa en la cual se definirá el proyecto a desarrollar, sus requerimientos funcionales y no funcionales, la planificación de cómo se creará la base datos y las herramientas que se pueden utilizar en este proceso. Para este entregable se deben presentar los siguientes puntos:

- Alcance del Proyecto propuesto.
- Objetivo del Proyecto.
- Descripción general del tema propuesto.
- Cualquier dato -dibujo o diagrama adicional- que, de acuerdo con la complejidad y características del proyecto, se requiere para la comprensión total del proyecto propuesto.
- Toda esta información debe estar en formato APA, el mismo se utilizará a lo largo del proyecto

Recuerde que este avance debe ser subido al espacio habilitado en el entorno por el líder de trabajo seleccionado, con la nomenclatura previamente señalada.

Avance II	Modelado Físico de Base de Datos Relacionales		
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega	
2.5% de 20%	Grupal	27 de Noviembre 6pm	

#### Instrucciones

El modelado físico implica la etapa en la cual utilizando los requerimientos previamente establecidos se desarrollan los siguientes puntos que generan el actual entregable:

- Definición de requerimientos funcionales del producto por medio de Historias de Usuario (Al menos 8) y al menos 5 entidades.
- Diagrama entidad Relación, respetando cardinalidad, simbología, identificación atributos y entidades.

### IN3032 – Programación de Computadoras IV



- Diagrama relacional
- Primera Etapa del Diccionario de Datos, basados en el Diagrama Relacional.
- Toda esta información debe estar en formato APA, el mismo se utilizará a lo largo del proyecto

Recuerde que este avance debe ser subido al espacio habilitado en el entorno por el líder de trabajo seleccionado, con la nomenclatura previamente señalada.

Avance Final	Presentación y ej	ecución de proyecto Final.
Valor porcentual	Categoría	Fecha de entrega
15% de 20%	Grupal	Miercoles 11 de Diciembre 6pm

#### **Instrucciones**

Esta actividad corresponde al avance final del proyecto y se compone de dos actividades, en primer lugar, el entregable de los scripts finales de base de datos y la presentación final realizada con participación de todos los integrantes del equipo de trabajo previamente establecido, a continuación, se detallan los puntos a tomar en consideración por cada actividad:

#### Entregable final (10%):

- Scripts de procedimientos almacenados que permitan realizar el CRUD de todas las estructuras.
- Scripts de procedimientos almacenados con cursores (al menos 2), estos deben involucrar lógica compleja con actualización o eliminación de múltiples datos.
- Scripts de funciones de usuario. (al menos 2)
- Scripts de vistas, debe contener lógica compleja, es decir uso de joins, subconsultas, agrupaciones y/o funciones de sentencia de grupo (al menos 3)
- Todos los scripts previamente generados en el avance anterior. Toda esta información debe estar en un archivo .SQL cada punto debe contener un comentario. Este debe poderse ejecutar de manera transparente.
- Documento final con los puntos solicitados en el avance 1, 2 y 3, además de conclusiones y recomendaciones, todo esto en formato APA.

Recuerde que este avance debe ser subido al espacio habilitado en el entorno por el líder de trabajo seleccionado, con la nomenclatura previamente señalada.

IN3032 – Programación de Computadoras IV



#### Defensa del Proyecto (5%):

- Generación de una presentación (cualquier plataforma: PowerPoint, Prezi, etc.) la cual debe destacar los puntos generales y más importantes del proyecto.
- La presentación debe tener un tiempo máxima de 15 minutos.
- Deben ejecutar en vivo el script presentado al profesor y explicar las estructuras que este le indique, para esto se tendrá un tiempo máximo de 20 minutos.
- Se establecerán 5 minutos adicionales en caso de preguntas de los compañeros.

Importante he de mencionar que la presentación creada, debe ser cargada al entorno en conjunto con la solución generada.

## IN3032 – Programación de Computadoras IV



Rúbrica para Proyecto Base Entregable Final: Ejecución de proyecto Final.	Nada Opts		
Criterio		Incompleto 0.5 pts	Completo 1pt
Genera scripts de procedimientos almacenados del CRUD de la base de datos.			
Genera al menos dos procedimientos con cursor, deben contener lógica compleja.			
Genera al menos dos funciones de usuario.			
Genera al menos tres vistas con lógica compleja.			
Se presentan todos los scripts de los avances previamente entregados.			
II Parte Documento			
Criterio	Nada Opts	Incompleto 0.5pts	Completo 1pt
El archivo SQL contiene de manera ordenada los scripts.			
El archivo SQL se encuentra adecuadamente comentado explicando los scripts generados.			
El documento final se encuentra ordenado y completo.			
El análisis presentado es el adecuado en relación con las conclusiones y recomendaciones presentadas.			
Cuenta con referencias bibliográficas adecuadas a la información presentada si así lo requiere.			
Total, de Puntos Obtenidos			
Nota Obtenida			
Porcentaje Obtenido			
Observaciones:			

IN3032 – Programación de Computadoras IV



Rúbrica para Proyecto Base de Datos				
Entregable Final: Defensa del Proyecto.				
Criterio	Nada Opts	Incompleto 0.5 pts Completo 1pts		
Expresión: Expresión clara de sus ideas utilizando vocabulario (técnico y no técnico) correcto y profesional. Seriedad y disciplina de los expositores y los que no están exponiendo.  Recursos Técnicos: Manejo de los recursos técnicos				
(presentación, el equipo) sin incidentes. En su defecto, corrigiendo con rapidez cualquier eventualidad.				
Conocimiento: Demuestran claro dominio sobre su proyecto.  Demuestran claro dominio sobre la materia del curso aplicada al proyecto. Demuestran conocimiento de programación a nivel del curso actual. Demuestran preparación para la exposición.				
Argumentación: La argumentación del estudiante con respecto al uso de estructuras dinámicas es sólida, clara y convincente.				
Respuesta a consultas: La respuesta a las consultas planteadas por los asistentes a la exposición es satisfactoria y convincente.				
Total, de Puntos Obtenidos Nota Obtenida				
Porcentaje Obtenido				
Observaciones:				