

Dirección de Informática

Información General

Carrera: Bachillerato en Administración de Negocios con énfasis en Negocios Internacionales, Bachillerato en Administración de Negocios don énfasis en Recursos Humanos, Bachillerato en Administración de Negocios con énfasis en Mercadeo y Ventas, Bachillerato en Administración de Negocios con énfasis en Banca y Finanzas y Bachillerato en Secretariado Profesional Ejecutivo

Curso: IN 3154 Informática II

Créditos: 4

Lugar físico: Universidad Castro Carazo

Entorno virtual: www.ecc.ac.cr

Descripción

El curso consta de temas generales de Office, que brinda conocimientos en Excel avanzado, Access inicial y Project intermedio, permitiendo ofrecer a los estudiantes las oportunidades de aprendizaje adecuado con sus necesidades, desarrollando así la creatividad, la investigación y la resolución de problemas de una forma práctica y aplicada al campo profesional.

Justificación

El curso Informática Aplicada II se desarrolla utilizando herramientas informáticas por medio de paquetes comerciales.

Los contenidos le permiten al estudiante la aplicación de conocimientos actualizados en su desempeño profesional.

Propósitos de aprendizaje

Objetivo General

- Adquirir destrezas en el manejo de aspectos básicos sobre aplicaciones, utilizando la computadora como una herramienta de trabajo empresarial.
- Aplicar el pensamiento lógico y crítico para la elaboración de proyectos que permitan al estudiante el correcto manejo de las aplicaciones.

Objetivos Específicos

- Analizar la importancia del uso de diferentes aplicaciones a nivel empresarial como una herramienta de trabajo cotidiano.
- Aplicar las técnicas básicas para la elaboración de presentaciones con la utilización de distintas aplicaciones tales como Comic Life, Canva, Padlet y PowToon.
- Utilizar la herramienta Clipchamp para la edición de videos.

¿Cómo lo vamos a hacer?: Metodología

El curso se desarrolla en el laboratorio de cómputo y utiliza una metodología teórico-práctica. Cada módulo se trabaja a nivel individual y/o grupal con la asignación prácticas extra-clase con un valor porcentual.

¿Cómo visibilizarán lo aprendido?: Evaluación

ACUERDO DE APRENDIZAJE

Vicerrectorado de Docencia

Actividades evaluativas	Valor porcentual
Prueba Parcial I Proyecto PowToon 10% Proyecto Padlet 10%	20
Trabajos prácticos Investigaciones 5% cada una Padlet Canva PowToon Fotos de Windows	20
Asignaciones Investigación Comic Life 5 % Proyecto Comic Life 10 %	15
Proyecto I Canva Infografía 10% Libre (No infografía) 10%	20
Proyecto II Video	25
Total	100

¿Cuándo vamos a hacer qué?: Contenidos y cronograma

Semana	Saberes
1	Presentación de la Guía Académica. Explicación de Temas y tareas del curso. Presentación y descripción de las herramientas de trabajo. Canva: diseñar y crear contenido web de todo tipo. Padlet: Murales digitales. PowToon: presentaciones animadas. Clipchamp: Video. Comic Life: elaboración de tiras cómicas.
2	Tema 1: Murales digitales. Explorar la herramienta Padlet. Tarea N. 1. Búsqueda y entrega de información sistematizada
3	Creación y entrega del proyecto Padlet.

ACUERDO DE APRENDIZAJE

Vicerrectorado de Docencia

4	Tema 2: Murales digitales. Explorar la herramienta Canva. Tarea N. 2. Búsqueda y entrega de información sistematizada sobre el tema, en un documento de Word con formato APA.
5	Creación de la infografía.
6	Entrega proyecto Canva.
7	Tema 3: Tiras cómicas. Explorar la herramienta Comic Life. Tarea N. 3. Búsqueda y entrega de información sistematizada sobre el tema, en un documento de Word con formato APA.
8	Creación y entrega proyecto Comic Life.
9	Tema 4: Presentaciones animadas. Explorar la herramienta PowToon. Tarea N. 4. Búsqueda y entrega de información sistematizada sobre el tema, en un documento de Word con formato APA.
10	Creación de la presentación animada.
11	Entrega proyecto PowToon.
12	Tema 5: Edición de videos. Explorar la herramienta Clipchamp. Tarea N. 5. Búsqueda y entrega de información sistematizada sobre el tema, en un documento de Word con formato APA.
13	Creación del video.
14	Creación del video.
15	Entrega proyecto Clipchamp.

Bibliografía

ACUERDO DE APRENDIZAJE

Vicerrectorado de Docencia



Colmenar Santos, Antonio; Castro Gil, Manuel; San Cristóbal Ruiz, Elio; Pérez Martínez, Julio y otros (2010).

Gestión de Proyectos con Microsoft Project 2010. México: Alfaomega Grupo Editor.

Libros de consulta

Peña, Rosario; Cuartero, Julio; Orbegoza Arana, Borja. (2015). Office 2016. Manual práctico paso a paso.

México, México: ALFAOMEGA Grupo Editor, S.A.

Material subido al Entorno virtual.

<http://www.prosic.ucr.ac.cr/informe-2017-0>

<https://www.youtube.com/watch?v=YWYSs0FHxWM> (Openshot)

<https://pixabay.com/es/> (imágenes gratis)