

그래프

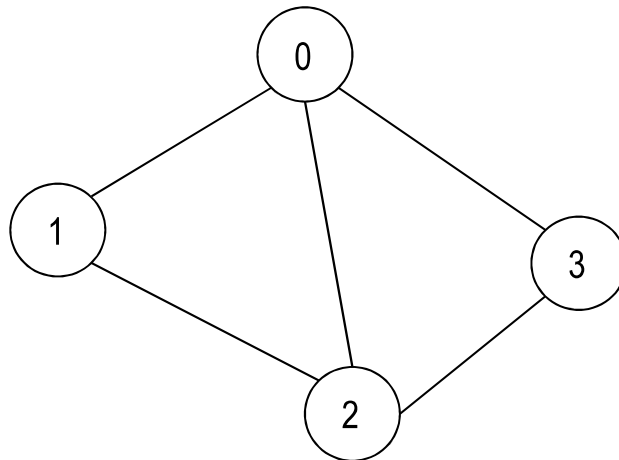
그래프



- 그래프(graph)는 정점(vertex)들의 집합 V 와 간선(edge)들의 집합 E 로 정의된다.
- 그래프는 간선의 방향성 유무에 따라 무방향 그래프와 방향 그래프로 구분된다.

$$V = \{ 0, 1, 2, 3 \}$$

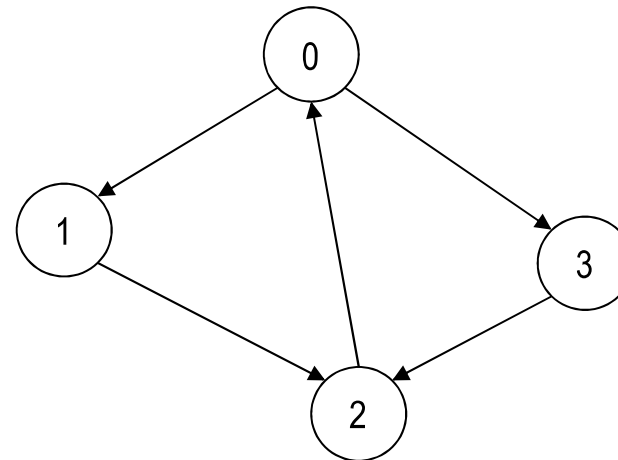
$$E = \{ (0,1), (0,2), (0,3), (1,2), (2,3) \}$$



무방향 그래프(undirected graph)

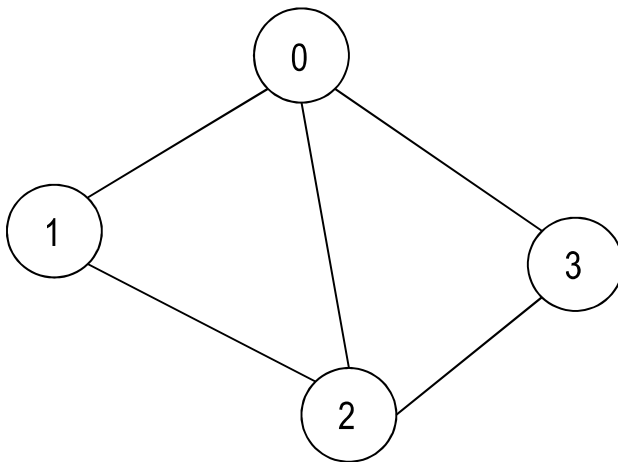
$$V = \{ 0, 1, 2, 3 \}$$

$$E = \{ \langle 0,1 \rangle, \langle 0,3 \rangle, \langle 1,2 \rangle, \langle 2,0 \rangle, \langle 3,2 \rangle \}$$

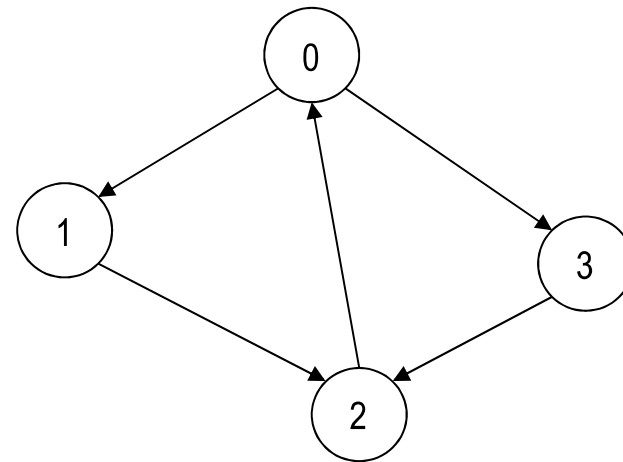


방향 그래프(directed graph)

그래프 표현: 인접행렬(adjacency matrix)

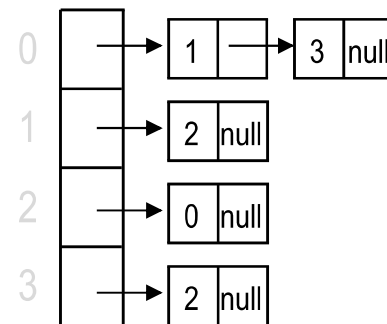
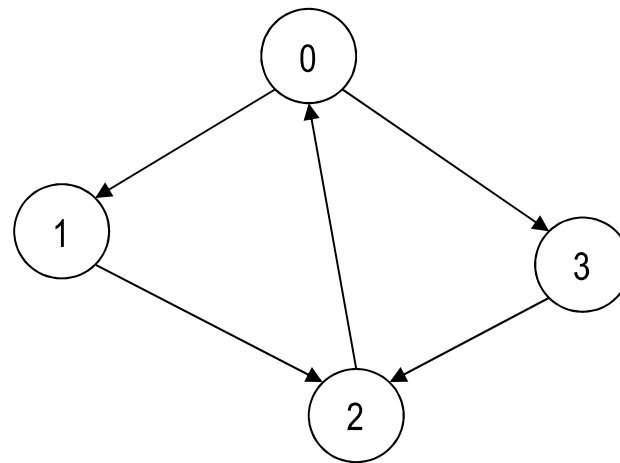
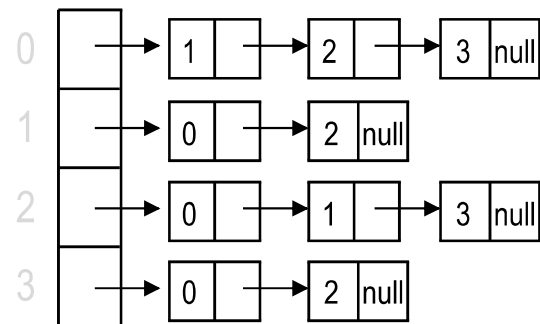
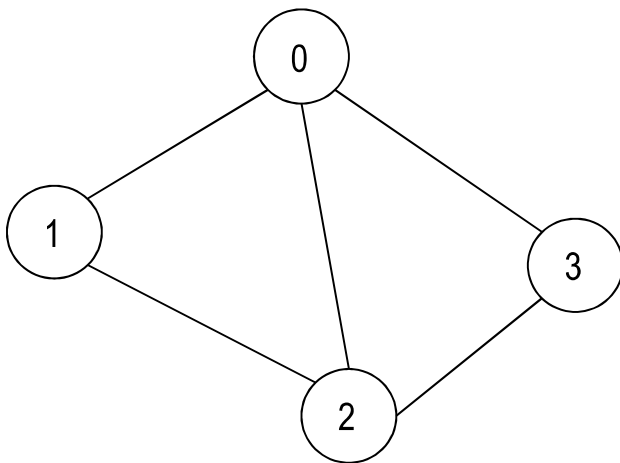


	0	1	2	3
0	0	1	1	1
1	1	0	1	0
2	1	1	0	1
3	1	0	1	0



	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	0	1	0
2	1	0	0	0
3	0	0	1	0

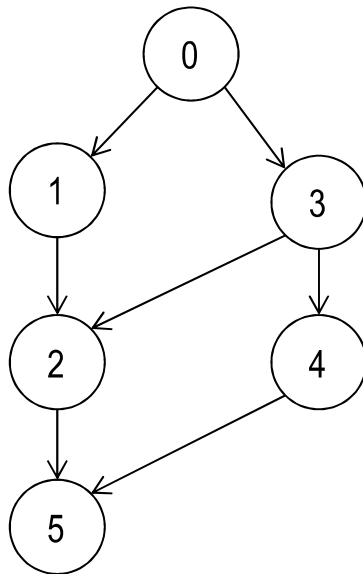
그래프 표현: 인접리스트(adjacency list)



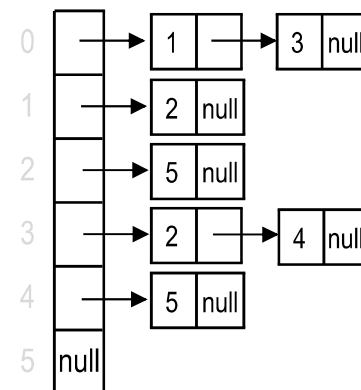
그래프 표현

$V = \{ 0, 1, 2, 3, 4, 5 \}$

$E = \{ \langle 0,1 \rangle, \langle 0,3 \rangle, \langle 1,2 \rangle, \langle 3,2 \rangle, \langle 3,4 \rangle, \langle 2,5 \rangle, \langle 4,5 \rangle \}$



	0	1	2	3	4	5
0		1		1		
1			1			
2						1
3			1		1	
4						1
5						



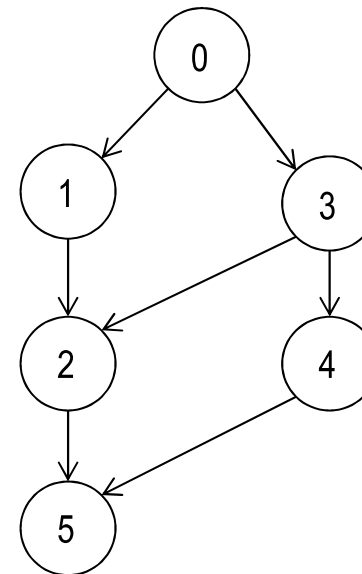
그래프 표현: 인접행렬

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int V=6;           → V = { 0, 1, 2, 3, 4, 5 }
        String input="0 1 0 3 1 2 3 2 3 4 2 5 4 5"; → E = { <0,1>, <0,3>, <1,2>, <3,2>, <3,4>, <2,5>, <4,5> }
```

```
        int adjMat[][]=new int[V][V];
```

```
        String s[]=input.split("\\s+");
        for (int i = 0; i < s.length; i+=2){
            int v1=Integer.parseInt(s[i]);
            int v2=Integer.parseInt(s[i+1]);
            adjMat[v1][v2]=1;
        }
        for (int i = 0; i < adjMat.length; i++) {
            for (int j = 0; j < adjMat[i].length; j++) {
                System.out.print(adjMat[i][j]);
            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```



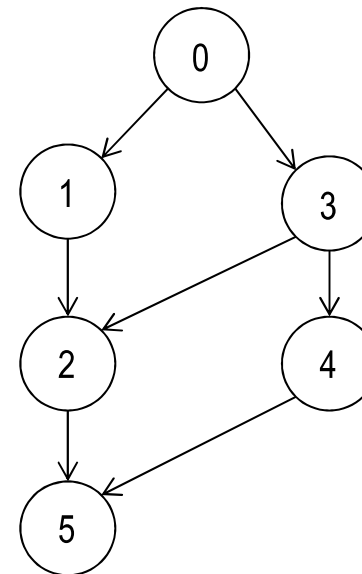
0	1	0	1	0	0
0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0

그래프 표현: 인접리스트

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int V=6;           → V = { 0, 1, 2, 3, 4, 5 }
        String input="0 1 0 3 1 2 3 2 3 4 2 5 4 5"; → E = { <0,1>,<0,3>,<1,2>,<3,2>,<3,4>,<2,5>,<4,5> }
```

```
        LinkedList<Integer> adjList[]=new LinkedList[V];
        for (int i = 0; i < adjList.length; i++){
            adjList[i]=new LinkedList<>();
        }
        String s[]=input.split("\\s+");
        for (int i = 0; i < s.length; i+=2){
            int v1=Integer.parseInt(s[i]);
            int v2=Integer.parseInt(s[i+1]);
            adjList[v1].add(v2);
        }
        for (int i = 0; i < adjList.length; i++){
            System.out.println("node "+i+" => "+adjList[i]);
        }
    }
}
```



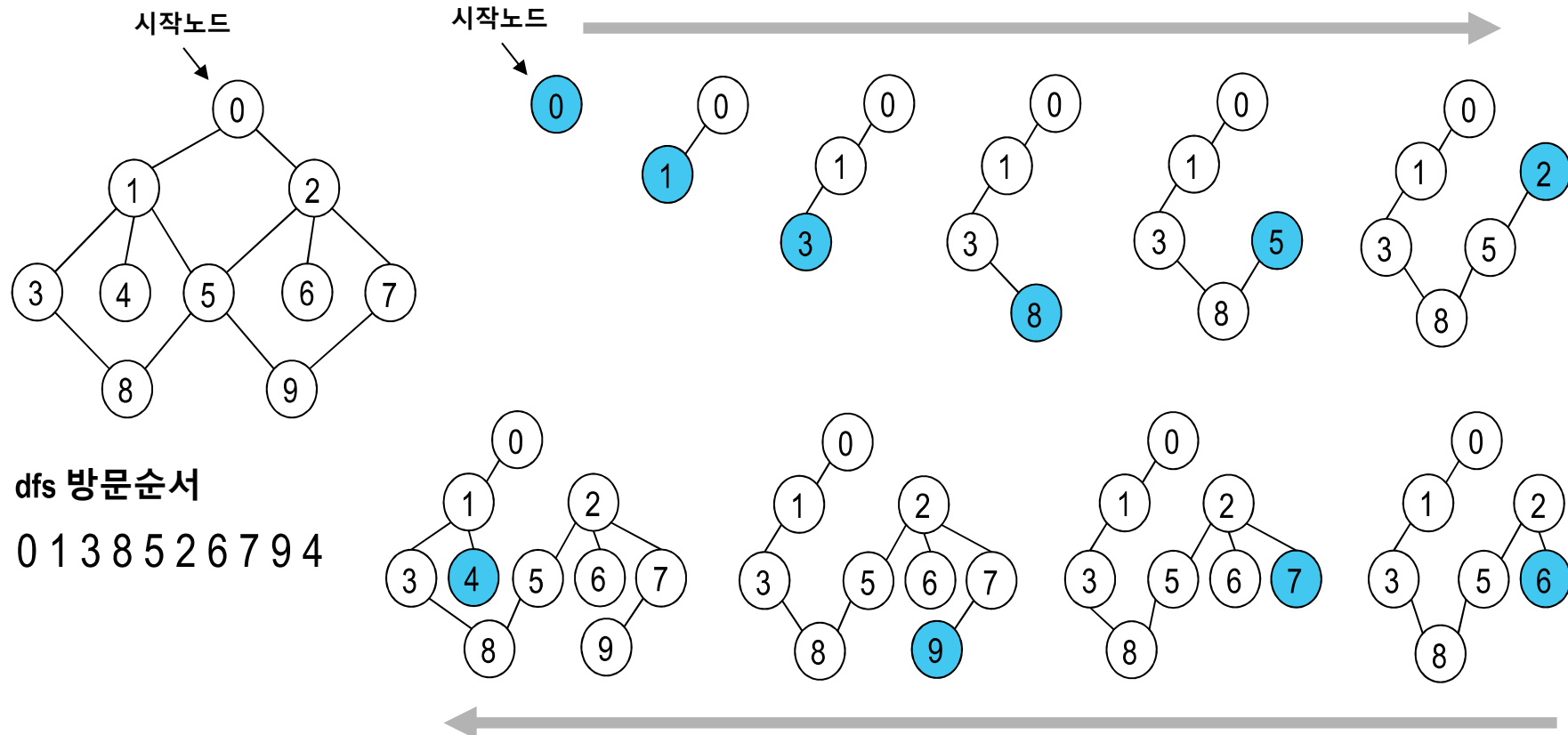
```
node 0 => [1, 3]
node 1 => [2]
node 2 => [5]
node 3 => [2, 4]
node 4 => [5]
node 5 => []
```

깊이우선탐색(depth first search, dfs)



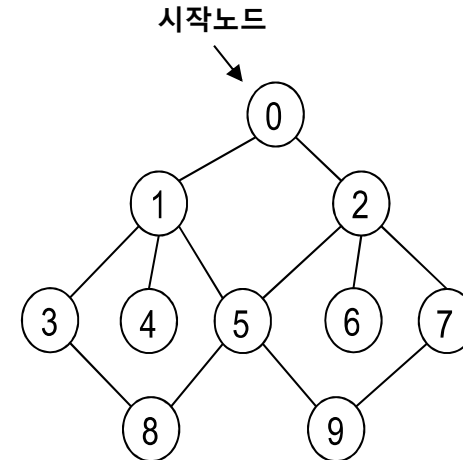
깊이우선탐색 (dfs, depth first search)

- 현재 노드를 방문(표시) 및 처리하고 현재 노드의 미방문 인접노드에 대해 깊이우선탐색(dfs)을 다시 적용한다.



깊이우선탐색(depth first search, dfs)

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int V=10; // 그래프 내 총 노드 개수 (노드 번호 0 ~ 9)
        String input="0 1 0 2 1 3 1 4 1 5 2 5 2 6 2 7 3 8 5 8 5 9 7 9";
        LinkedList<Integer> adjList[]=new LinkedList[V];
        for (int i = 0; i < adjList.length; i++) adjList[i]=new LinkedList<>();
        Strings[]=input.split("\\s+");
        for (int i = 0; i < s.length; i+=2){
            int v1=Integer.parseInt(s[i]), v2=Integer.parseInt(s[i+1]);
            adjList[v1].add(v2); // 무방향그래프로 처리
            adjList[v2].add(v1); // 무방향그래프로 처리
        }
        dfsVisit(adjList);
    }
    private static void dfsVisit(LinkedList<Integer>[] adjList) {
        boolean visited[]=new boolean[adjList.length]; // adjList.length = 그래프 내 총 노드 개수
        dfs(adjList, visited, 0); // 시작노드부터 dfs 방문
    }
    private static void dfs(LinkedList<Integer>[] adjList, boolean[] visited, int v) {
        visited[v]=true; // 현재 노드 v 방문 표시
        System.out.print(v+" "); // 현재 노드 v에 대한 처리
        for (Integer w : adjList[v]) {
            if(visited[w]==false) {
                dfs(adjList, visited, w); // w가 미방문 인접 노드라면
            } // 미방문 인접노드 w에 대해 dfs 재귀호출
        }
    }
}
```

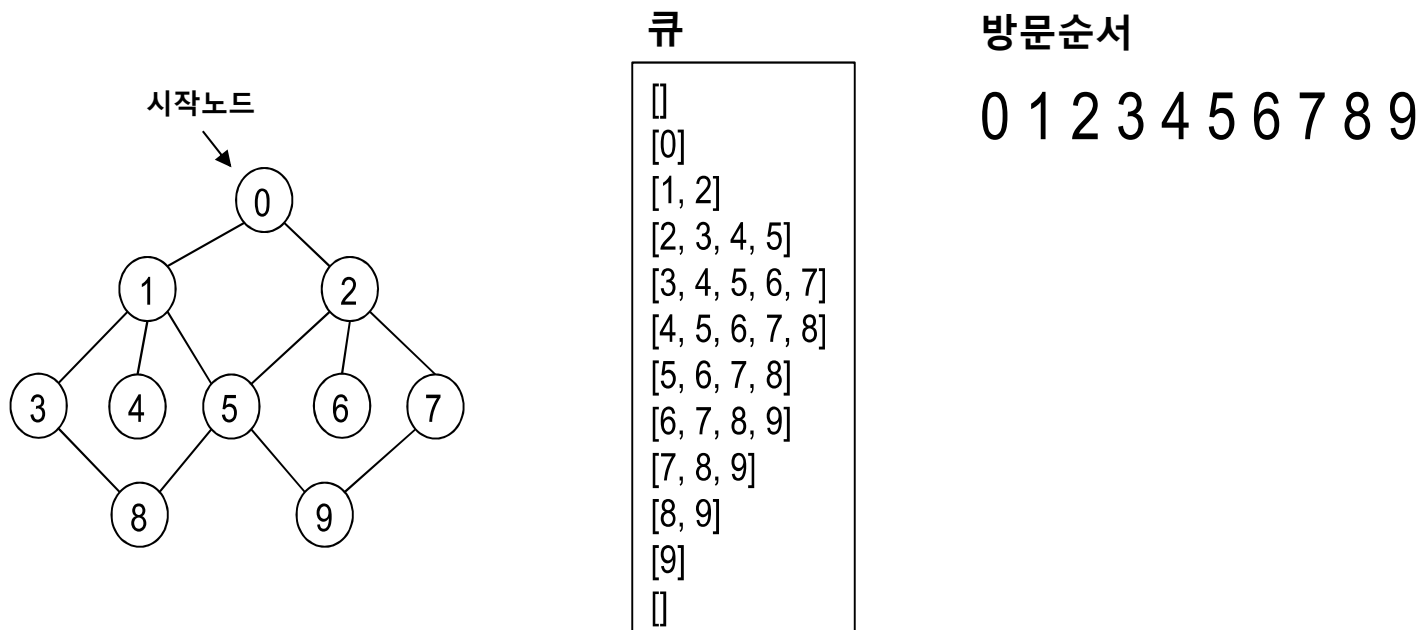


- **깊이우선탐색(dfs):** 현재 노드를 방문(표시) 및 처리하고 현재 노드의 미방문 인접노드에 대해 깊이우선탐색을 다시 적용한다.

너비우선탐색(breadth first search, bfs)

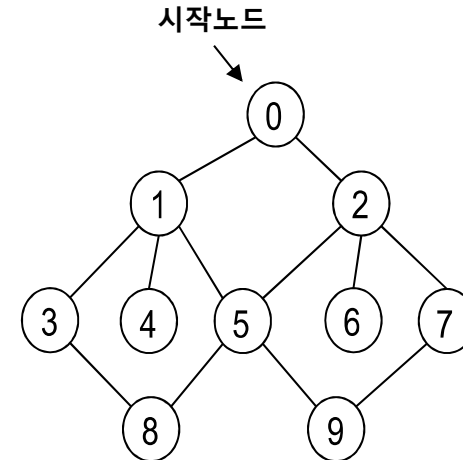
너비우선탐색 (BFS, Breadth First Search)

- 최초 시작 노드를 방문 표시 후 큐에 삽입
- 공백 큐가 아닌 동안 아래 작업을 반복
 - 큐에서 노드 추출 후, 추출 노드의 인접 노드 중 미방문 노드를 방문 표시 후 큐에 삽입



너비우선탐색(breadth first search, bfs)

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        int V=10; // 그래프 내 총 노드 개수 (노드 번호 0 ~ 9)
        String input="0 1 0 2 1 3 1 4 1 5 2 5 2 6 2 7 3 8 5 8 5 9 7 9";
        LinkedList<Integer> adjList[]=new LinkedList[V];
        for (int i = 0; i < adjList.length; i++) adjList[i]=new LinkedList<>();
        String s[]=input.split("\\s+");
        for (int i = 0; i < s.length; i+=2){
            int v1=Integer.parseInt(s[i]), v2=Integer.parseInt(s[i+1]);
            adjList[v1].add(v2); // 무방향 그래프로 처리
            adjList[v2].add(v1); // 무방향 그래프로 처리
        }
        bfsVisit(adjList);
    }
    private static void bfsVisit(LinkedList<Integer>[] adjList) {
        boolean visited[]=new boolean[adjList.length]; // adjList.length = 그래프 내 총 노드 개수
        LinkedList<Integer> queue=new LinkedList<>();
        visited[0]=true; // 시작노드를 방문표시
        queue.addLast(0); // 시작노드를 큐에 삽입
        while(queue.isEmpty()==false){ // 공백 큐가 아닌 동안
            int v=queue.removeFirst(); // 큐에서 노드 추출
            System.out.print(v+" "); // 큐에서 추출된 노드 v에 대한 처리
            for (Integer w : adjList[v]) { // 큐에서 추출된 노드 v의 인접노드 w에 대해
                if(visited[w]==false){ // w가 미방문 인접노드라면
                    visited[w]=true; // 미방문 인접노드 w를 방문표시
                    queue.addLast(w); // 미방문 인접노드 w를 큐에 삽입
                }
            }
        }
    }
}
```



- 너비우선탐색(bfs): 시작 노드를 방문(표시)하고 큐에 삽입한 다음, 공백 큐가 아닌 동안 “큐에서 추출된 노드의 미방문 인접 노드들을 방문(표시)하고 큐에 삽입하는 작업”을 반복한다.

References

- ✚ C로 쓴 자료구조론 (Fundamentals of Data Structures in C, Horowitz et al.). 이석호 역. 사이텍미디어. 1993.
- ✚ 쉽게 배우는 알고리즘: 관계 중심의 사고법. 문병로. 한빛아카데미. 2013.
- ✚ C언어로 쉽게 풀어 쓴 자료구조. 천인국 외 2인. 생능출판사. 2017.
- ✚ 프로그래밍 콘테스트 챌린징, Akiba 등 공저, 로드북, 2011.
- ✚ <https://introcs.cs.princeton.edu/>
- ✚ Introduction to Algorithms, Cormen et al., 3rd Edition (The MIT Press)