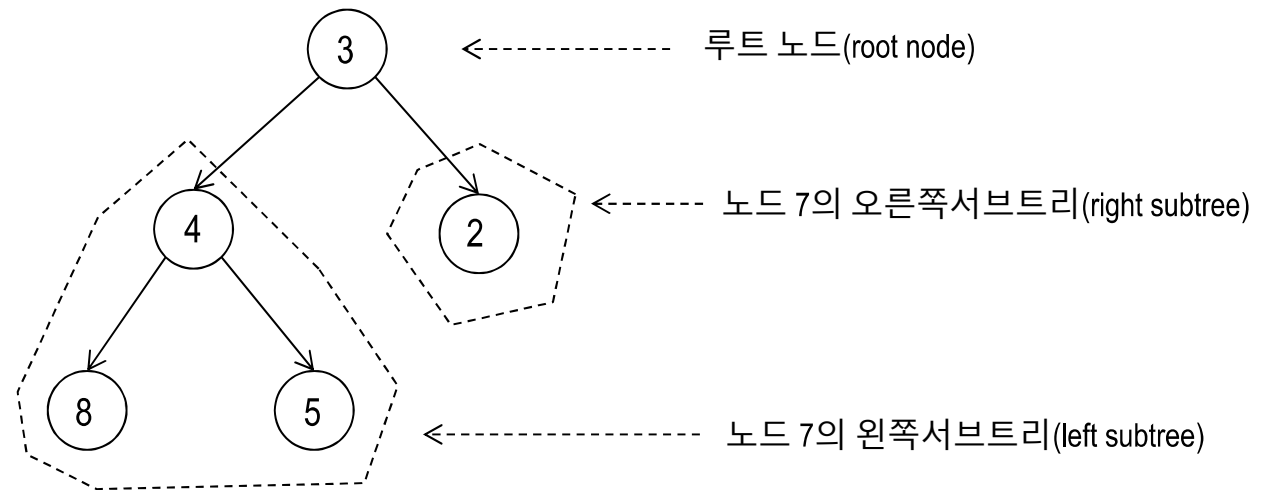


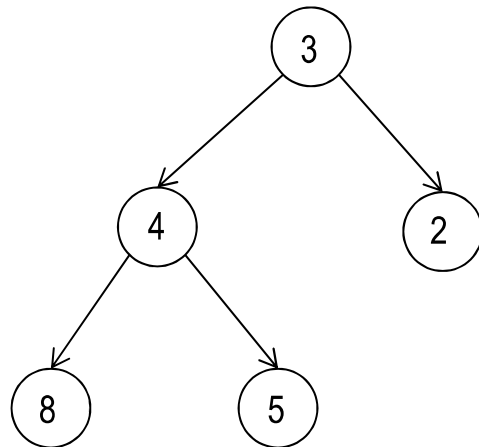
# 균형탐색트리

# 이진트리 (binary tree)

이진트리는 0개 이상 노드(node)들의 모음이며,  
각 노드는 다른 노드로의 참조를 0개 이상 최대 2개까지 가지며,  
모든 참조는 유일하고(사이클이 없음),  
루트로의 참조는 없다.



# 이진트리 (binary tree): 링크 기반 표현법



- 중위순회(in-order traversal)
  1. 현재 노드의 왼쪽 서브트리 중위순회
  2. 현재 노드 방문
  3. 현재 노드의 오른쪽 서브트리 중위순회

```
class TreeNode {
    int key;
    TreeNode left, right;
    public TreeNode(int key) { this.key=key; }
}

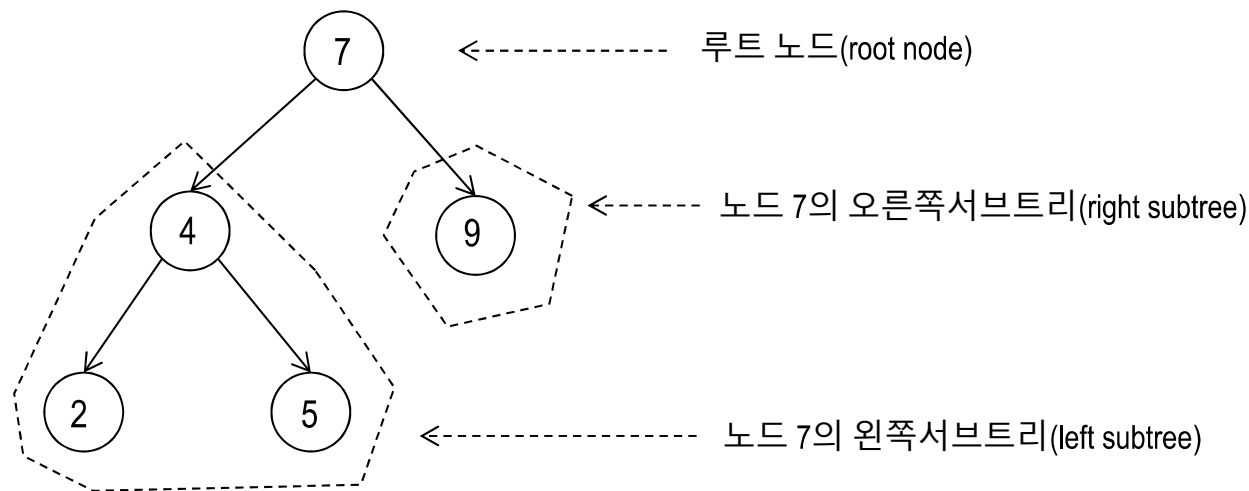
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        TreeNode root;

        root=new TreeNode(3);
        root.left=new TreeNode(4);
        root.right=new TreeNode(2);
        root.left.left=new TreeNode(8);
        root.left.right=new TreeNode(5);

        inorder(root);
    }
    private static void inorder(TreeNode node) {
        if(node==null) return;
        inorder(node.left);
        System.out.print(node.key+" ");
        inorder(node.right);
    }
}
```

# 이진탐색트리 (binary search tree)

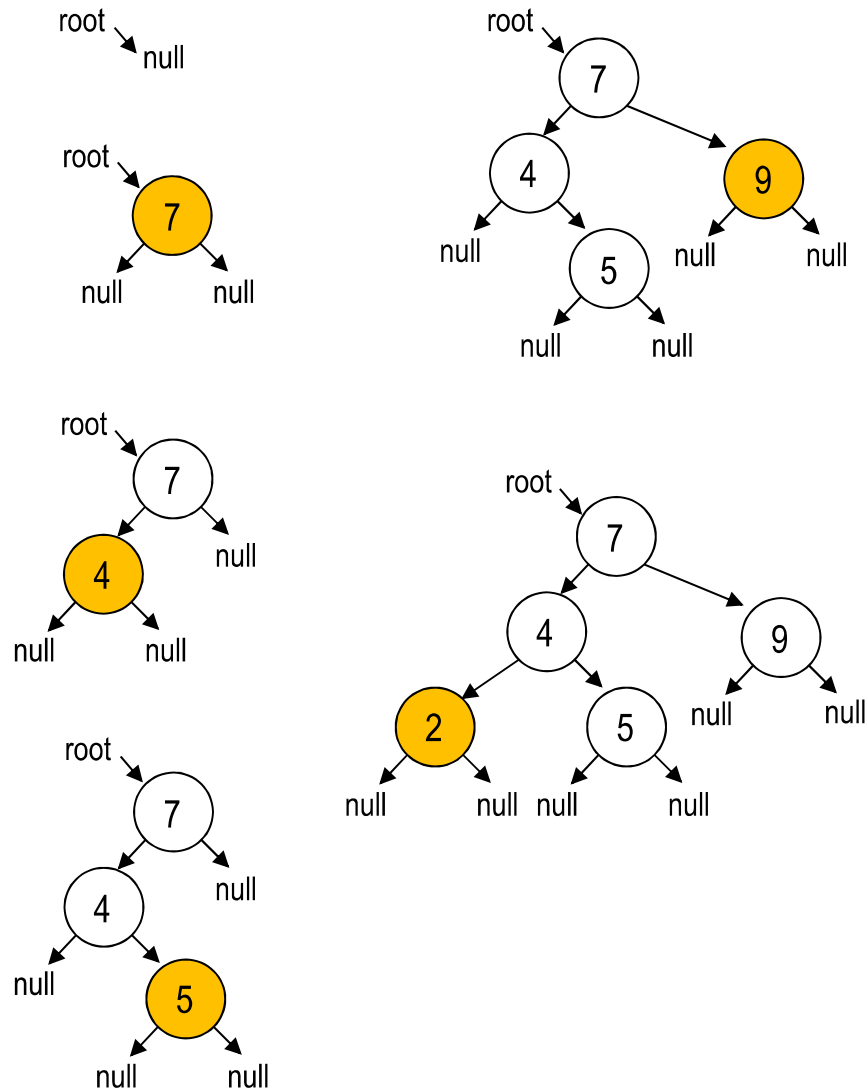
- 이진탐색트리는 이진트리이며,
- 이진탐색트리 내 각 노드의 키(key) 값은 그 노드의 왼쪽서브트리 내 모든 노드의 키 값보다 크고, 오른쪽서브트리 내 모든 노드의 키 값보다 작다.
- 이진탐색트리에 대한 중위순회는 이진탐색트리 내 모든 키 값들에 대한 오름차순 순회 생성



- $2, 4, 5 < 7 < 9$
- $2 < 4 < 5$
- $b_i \in \{2, 4, 5, 7, 9\}$

# 이진탐색트리 (binary search tree): 삽입

Reference: <https://algs4.cs.princeton.edu/32bst/BST.java.html>, GPLv3



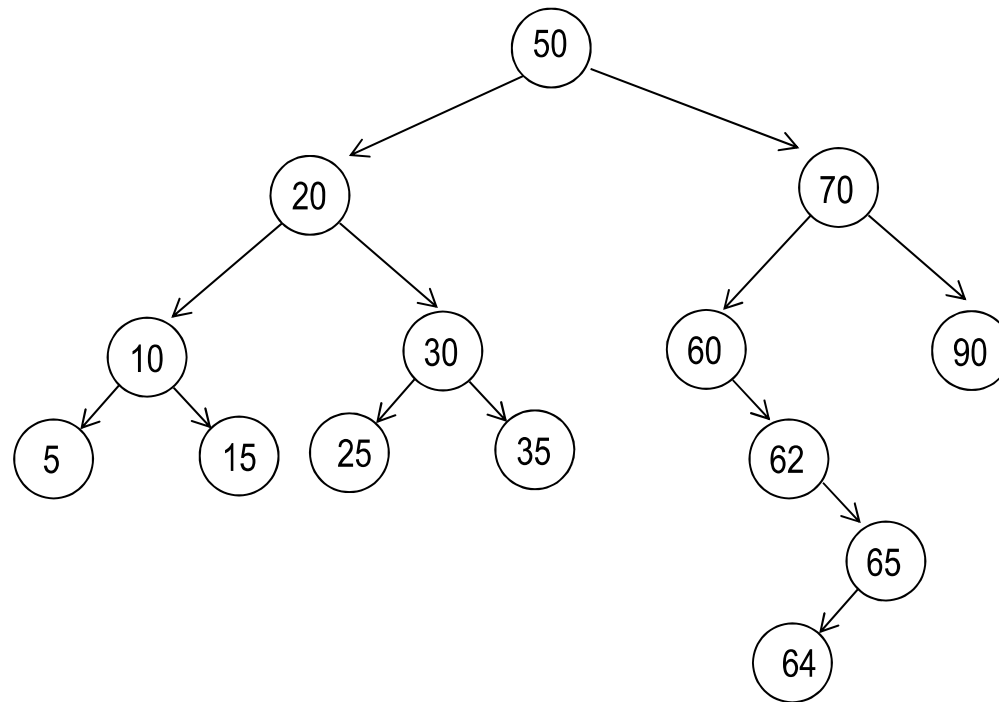
```
class TreeNode {
    int key;
    TreeNode left, right;
    public TreeNode(int key) { this.key=key; }
}
```

```
class BinarySearchTree {
    TreeNode root;
    public void add(int key) { root=add(root, key); }
    private TreeNode add(TreeNode node, int key) {
        if(node==null) return new TreeNode(key);
        if(node.key<key) node.right=add(node.right, key);
        else if(node.key>key) node.left=add(node.left, key);
        return node;
    }
}
```

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        BinarySearchTree tree=new BinarySearchTree();
        int n[]={7, 4, 5, 9, 2};
        for (int i = 0; i < n.length; i++) tree.add(n[i]);
    }
}
```

# 이진탐색트리

이진탐색트리 삽입 순서: 50, 20, 70, 10, 30, 5, 15, 25, 60, 90, 62, 65, 64, 35



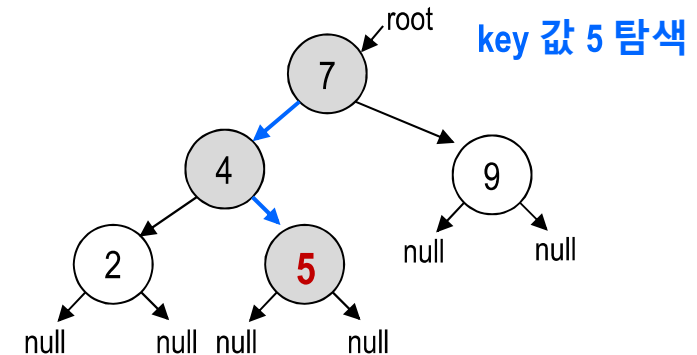
이진탐색트리의 inorder 순회(키 정렬 목록 생성,  $O(n)$ ):  
5 10 15 20 25 30 35 50 60 62 64 65 70 90

# 이진탐색트리 (binary search tree): 탐색

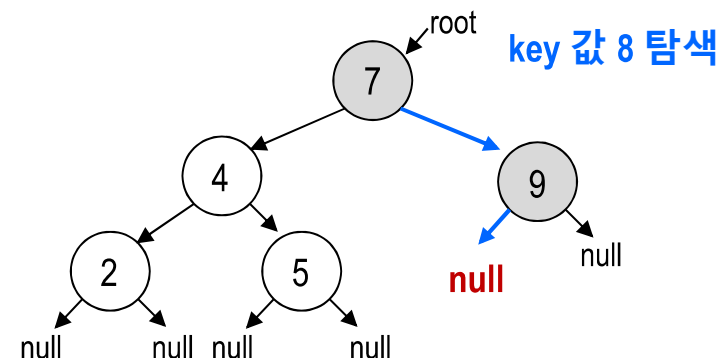
Reference: [https://en.wikipedia.org/wiki/Binary\\_search\\_tree](https://en.wikipedia.org/wiki/Binary_search_tree), CC-BY-SA

```
class TreeNode {
    int key;
    TreeNode left, right;
    public TreeNode(int key) { this.key=key; }
}
```

```
class BinarySearchTree {
    TreeNode root;
    public void add(int key) { root=add(root, key); }
    private TreeNode add(TreeNode node, int key) {
        if(node==null) return new TreeNode(key);
        if(node.key<key) node.right=add(node.right, key);
        else if(node.key>key) node.left=add(node.left, key);
        return node;
    }
    public TreeNode search(int key) {
        TreeNode node=root;
        while(node!=null){
            if(node.key==key) return node;
            if(node.key<key) node=node.right;
            else node=node.left;
        }
        return node;
    }
}
```



```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        BinarySearchTree tree=new BinarySearchTree();
        int n[]={7,4,5,9,2};
        for (int i = 0; i < n.length; i++) tree.add(n[i]);
        System.out.println(tree.search(5));
        System.out.println(tree.search(8));
    }
}
```

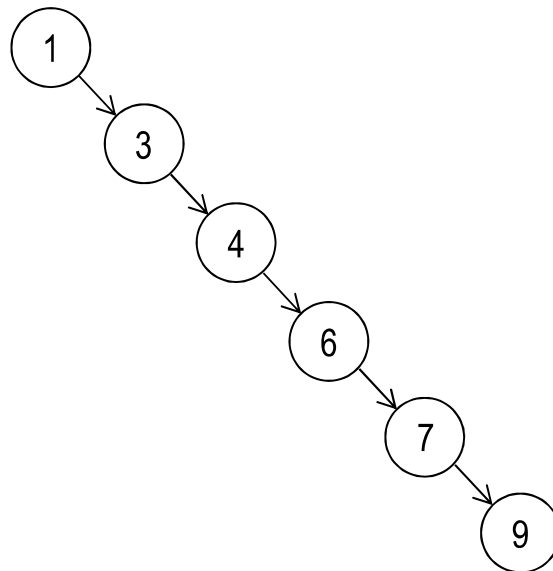


# 불균형 이진탐색트리 문제

## (unbalanced) 이진탐색트리

- 삽입(insert), 삭제(delete), 탐색(search) 시간복잡도
  - ◆ 평균  $\rightarrow O(\log n)$
  - ◆ 최악의 경우  $\rightarrow O(n)$

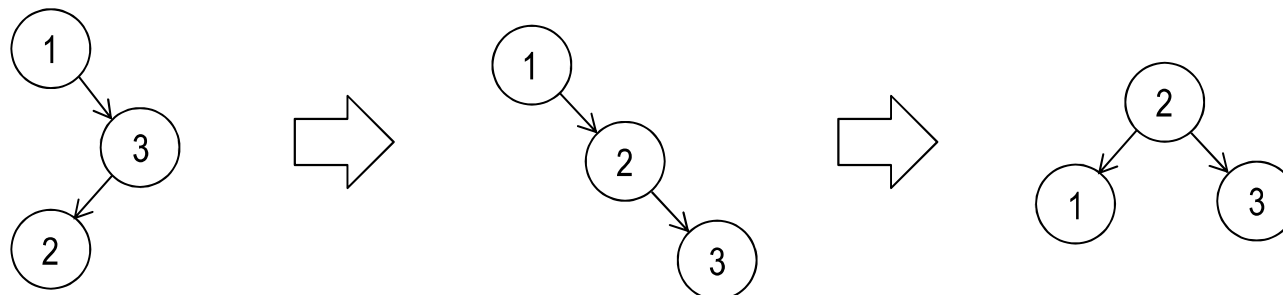
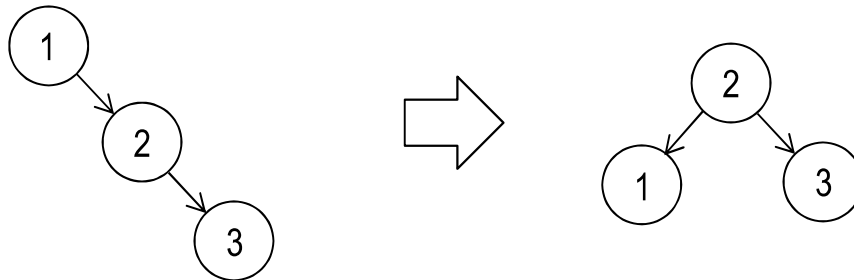
이진탐색트리 삽입 순서: 1, 3, 4, 6, 7, 9



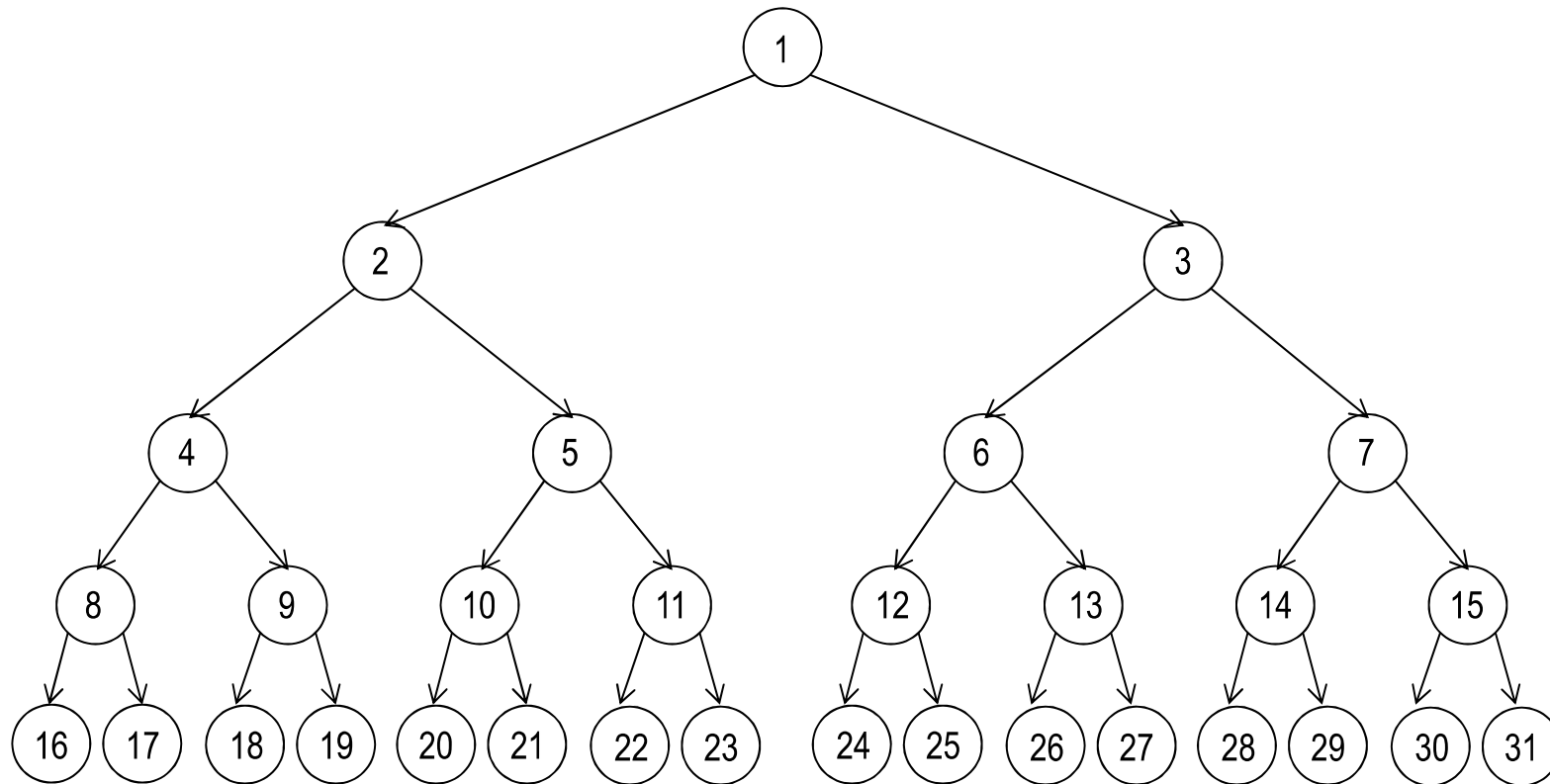


# 균형이진탐색트리

✚ 균형이진탐색트리 (balanced binary search tree)



# 완전이진트리 높이



n개 노드로 이루어진 완전이진트리의 높이는  $\lfloor \log_2 n \rfloor$

n=7일 때, 트리 높이  $\lfloor \log_2 7 \rfloor = 2$

n=15일 때, 트리 높이  $\lfloor \log_2 15 \rfloor = 3$

n=31일 때, 트리 높이  $\lfloor \log_2 31 \rfloor = 4$

노드 수가 십억개일 때, 트리 높이는  $\lfloor \log_2 10^9 \rfloor < \lfloor \log_2 2^{30} \rfloor = 30$

# 균형탐색트리

## ✚ (unbalanced) 이진탐색트리

- 삽입(insert), 삭제(delete), 탐색(search) 시간복잡도
  - ◆ 평균  $\rightarrow O(\log n)$
  - ◆ 최악의 경우  $\rightarrow O(n)$

## ✚ 균형탐색트리(self-balancing search tree)

- 자바 클래스 TreeSet, TreeMap  $\rightarrow$  Red-Black tree로 구현

연산	균형탐색트리	시간복잡도	
		평균	최악
삽입 삭제 탐색	Red-Black tree (이진탐색트리)	$\log n$	$\log n$
	AVL tree (이진탐색트리)	$\log n$	$\log n$
	2-3 tree	$\log n$	$\log n$
	B-tree	$\log n$	$\log n$

[https://en.wikipedia.org/wiki/Binary\\_search\\_tree](https://en.wikipedia.org/wiki/Binary_search_tree), CC-BY-SA  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Red-black\\_tree](https://en.wikipedia.org/wiki/Red-black_tree), CC-BY-SA  
[https://en.wikipedia.org/wiki/AVL\\_tree](https://en.wikipedia.org/wiki/AVL_tree), CC-BY-SA  
[https://en.wikipedia.org/wiki/2-3\\_tree](https://en.wikipedia.org/wiki/2-3_tree), CC-BY-SA  
<https://en.wikipedia.org/wiki/B-tree>, CC-BY-SA

## References

- ✚ C로 쓴 자료구조론 (Fundamentals of Data Structures in C, Horowitz et al.). 이석호 역. 사이텍미디어. 1993.
- ✚ 쉽게 배우는 알고리즘: 관계 중심의 사고법. 문병로. 한빛아카데미. 2013.
- ✚ C언어로 쉽게 풀어 쓴 자료구조. 천인국 외 2인. 생능출판사. 2017.
- ✚ 프로그래밍 콘테스트 챌린징, Akiba 등 공저, 로드북, 2011.
- ✚ <https://introcs.cs.princeton.edu/>
- ✚ Introduction to Algorithms, Cormen et al., 3rd Edition (The MIT Press)