

## 第13週 課題

Dateクラスを利用し、下図のように現在時刻の秒の数だけ円を描く作品をつくりたい。

別途配布のテンプレートコードに追記する形でプログラムを完成させよ(テンプレートに書かれた部分は書き換えないこと)。

仕様を以下に示す。

- キャンバスサイズは描画する円が10個×6個入る大きさにする
- 10秒毎に改行して円を6行描く(1～10、11～20…の円が各行に描画される)
- 円と秒数の描画は、テンプレートに用意されたdrawClock関数を使用する
- 60秒から1秒に移るところで円をすべて削除する(background関数を呼び出す)

drawClock関数の引数は次のとおりである。

- ・drawClock(描画する円の列番号, 描画する円の行番号, 現在の秒数)
- ・列番号は0～9、行番号は0～5の数値とする

ヒント:

- ・列番号は秒数を10で割った余り、行番号は秒数を10で割った商(整数)となる
- ・現在の秒数はDateクラスのgetSecondsメソッドで取得できる(0～59秒である)



実行直後は画面途中からの開始となる  
このまま秒数59まで描画する



0秒に戻るとそれまでに描画された円が削除され、左上からまた描画されていく