

## 第12週 課題

クリックしたら矩形(四角)を描画する下記のコードを修正して、マウスポインタの位置が矩形の中央になるようにしたい。別途配布のテンプレートコードに追記する形でプログラムを完成させよ(テンプレートに書かれた部分は書き換えないこと)。

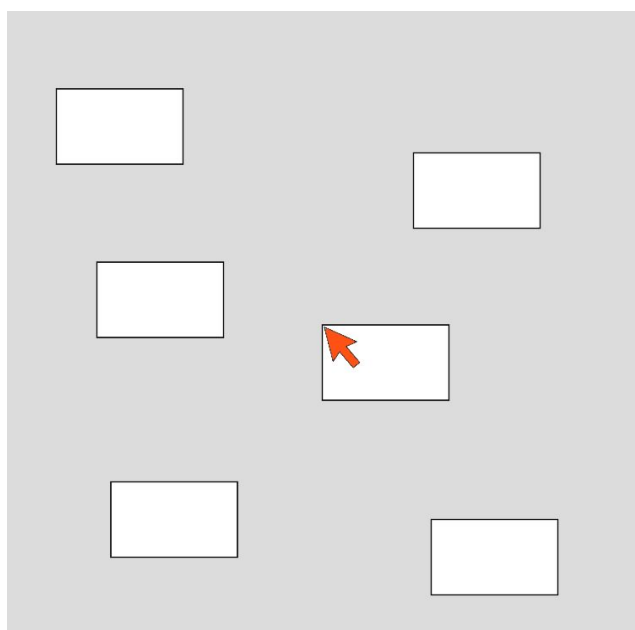
仕様を以下に示す。

- 「位置」と「辺の長さ」を引数として受け取り、矩形の中央にくるよう変換した「位置」を戻り値として返すchPos関数を新たに定義する
- chPos関数は、x座標の位置とy座標の位置のそれぞれに対して1回ずつ呼び出される
- 辺の長さ(x\_sideやy\_side)を変化させてもマウスポインタが中央にくるようにする

---

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
  background(220);  
}  
  
function draw() {  
  let x_side = 100;  
  let y_side = 60;  
  
  if (mouseIsPressed) {  
    let x = mouseX;  
    let y = mouseY;  
    rect(x, y, x_side, y_side);  
  }  
}
```

---



こうしたい

