

## 第11週 課題

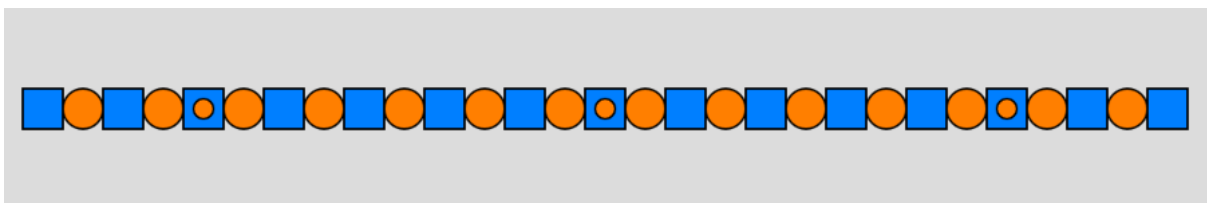
引数ありの関数を二つ使って以下のような図を描画する作品を作りたい。別途配布のテンプレートコードに追記する形でプログラムを完成させよ。

仕様を以下に示す。

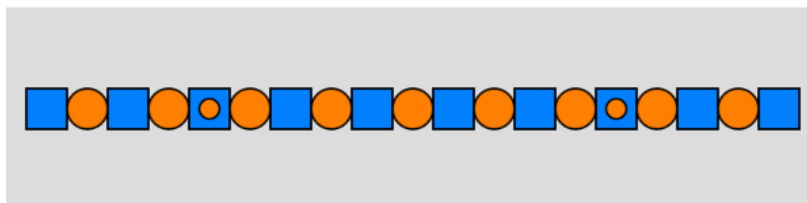
- キャンバスサイズの高さは100、横幅は100の倍数とする(600×100など)
- 正方形および大きな円の幅は20、小さな円の幅は10とする
- 偶数番目に円、奇数番目に正方形を描画し、奇数かつ5の倍数番目のときにはさらに小さな円を描画する
- 描画位置(x座標)を引数で受け取って青色の正方形を描画する `blueSquare` 関数と、描画位置と円の大きさを引数で受け取って橙色の円を描画する `orangeCircle` 関数をそれぞれ定義して使用する
- キャンバスサイズの横幅が100の倍数単位で変更されても以下の図のように図形がぴったり収まるように工夫せよ(下図ではキャンバス左右の余白を10としているがここは自由にして構わない)

ヒント1: 奇数番目に当たる正方形から始まっていることに注意

ヒント2: まずは小さい円のないバージョンを作るとよい



キャンバスサイズ 600×100



キャンバスサイズ 400×100