

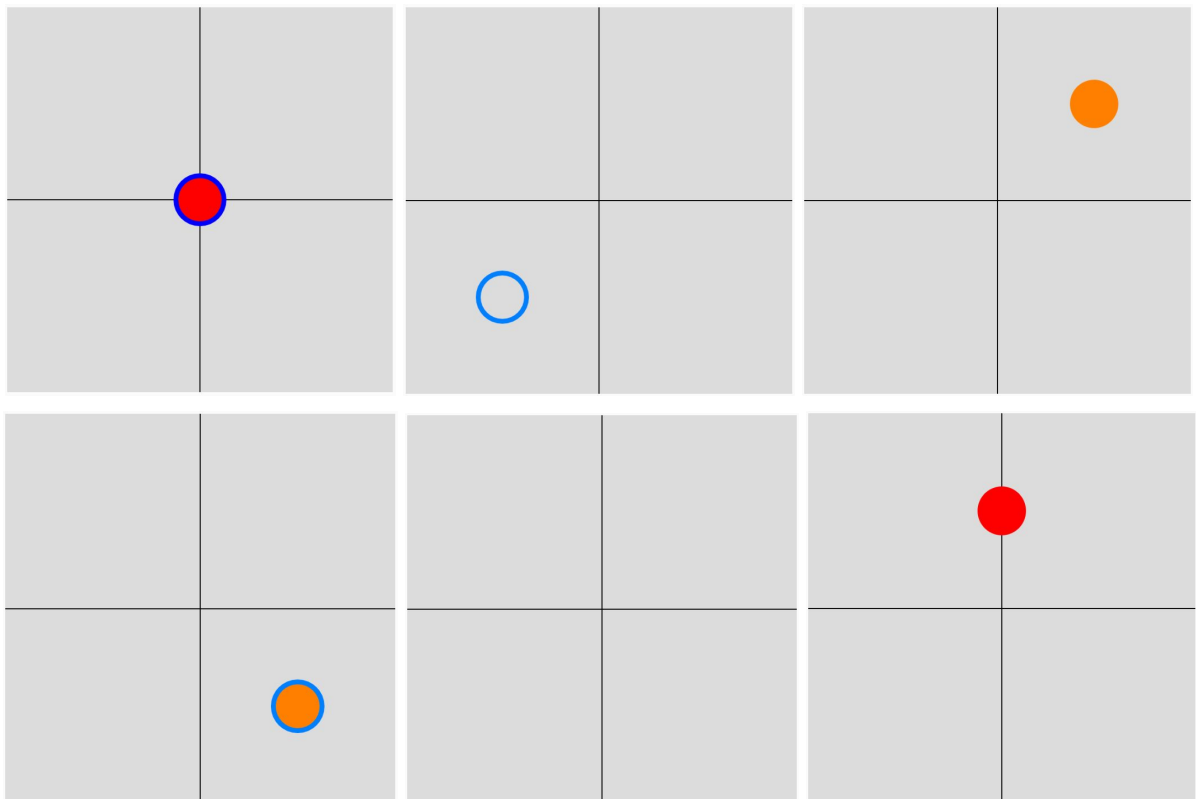
## 第4週 課題

以下の仕様(ルール)に従って、描かれる円の位置によって塗りつぶしや線の色が変化するプログラムを作成しなさい。

- キャンバスの大きさは $400 \times 400$ とし、x軸・y軸の中央に太さ1の黒い直線を引く
- 円の大きさは50、線の太さは5とする
- 円の中心のx座標が、200より大きければ橙色で塗りつぶし、200未満なら塗りつぶしなし、200ぴったりなら赤色で塗りつぶす
- 円の中心のy座標が、200より大きければ水色の線、200未満なら線なし、200ぴったりなら青色の線にする
- 円の中心座標(x, y)は変数もしくは定数で定義する

なお、橙色(255, 128, 0)・水色(0, 128, 255)である。

ヒント:すべてを一つのif文でまとめる必要はない。



左上の領域では円は  
表示されない