### Trabalho Prático de Estruturas de Dados

Mensagens Codificadas: Sequências Equidistantes de Símbolos

Relatório

João Pedro da Cruz Brito a37880

# Índice

- ' Objetivo; (pág. 3)
- ' Evolução do trabalho; (pág. 4 e 5)
- ' Preview dos menus e funcionamento; (pág. 6,7 e 8)
- ' Ferramentas/conhecimentos aplicados; (pág. 9)
- ' Principais dificuldades encontradas; (pág. 10)
- ' Conclusão. (pág. 11)

### Objetivo

Este trabalho tem como objetivo procurar, numa base de dados de 100 mensagens trocadas por terroristas (cada uma com mais de 1 milhão de carateres), palavras-chave previamente definidas como sendo perigosas.

Contudo, estas *keywords* encontram-se codificadas, por um processo chamado "Sequências Equidistantes de Símbolos", no qual as letras de cada *keyword* são separadas, colocando-se carateres aleatórios pelo meio. O espaçamento é constante e definido essencialmente pelas 2 primeiras letras.

#### (exemplo)



Neste exemplo, ter-se-ia a *keyword* "bomba", se a mensagem fosse lida com espaçamento 6

<sup>\*</sup>pode-se considerar espaçamento 5, mas eu defini o espaçamento tal como o exemplo mostra

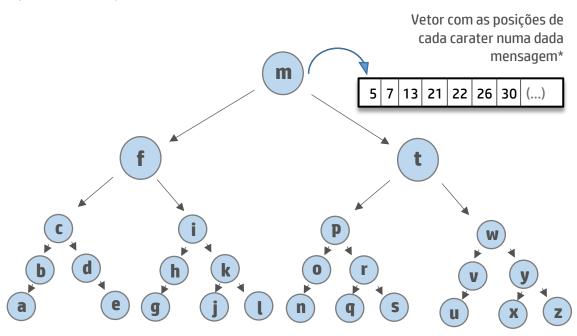
# Evolução do trabalho

O trabalho em questão passou por várias revisões e mudanças, principalmente na forma como a pesquisa é feita.

Há 2 etapas cruciais para o funcionamento deste programa: a **forma como os dados são guardados** (carateres das mensagens) e a **pesquisa das** *keywords*.

### Forma de guardar os carateres

(Árvore Binária)



<sup>\*</sup>o mesmo <mark>acontece para cada carater na árvore</mark>; os vetores <mark>mudam de mensagem para mensagem</mark>

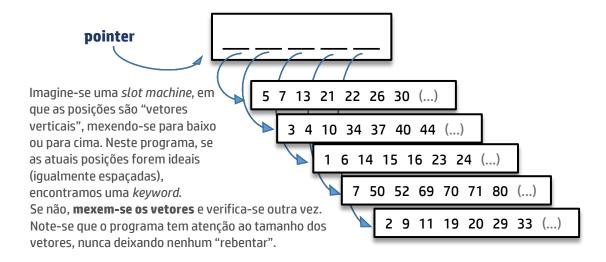
Quanto à pesquisa das *keywords*, ou melhor, dos seus carateres, vendo sempre se estavam igualmente espaçados, houve 2 versões:

#### Versão 1.0

Chamava repetidamente funções (a maioria recursivas) para obter os vetores das posições dos carateres e comparava as posições. Se tudo corresse bem, prosseguia para a próxima *keyword*. Se não, avançava com a primeira letra (em termos de posição) e refazia tudo outra vez. Contudo, a pesquisa era extremamente lenta e com muitos passos desnecessários e chamadas a funções. Assim, era preciso uma versão 2.0.

#### Versão 2.0

Será mais fácil uma representação visual do que meramente textual:



### Preview dos menus e funcionamento

Breve visão geral dos menus e estrutura do programa:

```
1: Apanhar os terroristas
2: Sair e deixá-los escapar
> ■
```

**Menu Principal** 

Sair do Programa

Escolha entre a procura de uma *keyword* que o utilizador poderá introduzir ou procura nas mensagens, das *keywords* (no ficheiro "keywords.txt"), e ordená-las consoante o total de *matches* 

O utilizador pode introduzir a sua keyword

Introduzida a keyword, o utilizador pode escolher quantos resultados pretende

Se escolheu a pesquisa com o ficheiro "keywords.txt", o utilizador pode agora escolher quantos resultados pretende

```
1°) MENSAGEM 1
------
"bomba" (espaçamento 1088 / coluna 48)

2°) MENSAGEM 2
-----
"bomba" (espaçamento 127113 / coluna 60)

3°) MENSAGEM 3
------
"bomba" (espaçamento 39543 / coluna 113)

4°) MENSAGEM 4
------
"bomba" (espaçamento 194830 / coluna 10)

5°) MENSAGEM 5
-------
"bomba" (espaçamento 238329 / coluna 51)
```

Por fim, o programa mostra os resultados, de acordo com a(s) keyword(s) a procurar e com o número de resultados que o utilizador pediu

# Ferramentas/conhecimentos aplicados

Neste trabalho foram aplicados os seguintes conhecimentos (da UC de Estruturas de Dados e anteriores):

- ' Árvores Binárias de Pesquisa;
- ' Listas Duplamente Ligadas;
- ' Recursividade;
- ' Manipulação de um elevado volume de dados;
- ' Alocação Dinâmica de Memória;
- ' Otimização de funções e preocupação com o tempo de resposta;
- ′ (...)

# Principais dificuldades encontradas

Os grandes obstáculos deste desafio/projeto prendem-se com a maneira como se devem tratar os dados, principalmente num volume grande.

A pesquisa foi de facto uma "pequena dor de cabeça", pois houve necessidade de pensar numa solução exequível e que desse resultados num tempo aceitável.

O armazenamento em memória dos carateres, para depois serem processados, foi outra das etapas importantes, mas como já vimos ao longo deste relatório, foi ultrapassada com relativa destreza.

### Conclusão

Finalizado o trabalho e o presente relatório, resta dizer que este trabalho serviu para consolidar conhecimentos e ganhar prática com as ferramentas aprendidas na UC.

Numa nota pessoal, sinto que este trabalho (e até o relatório) demonstram uma evolução no aproveitamento e capacidade de trabalho em relação à anterior cadeira de Programação (II).