



Qualidade de Software - 2019/20

A resolução dos exercícios desta ficha laboratorial será efectuada através do repl.it, um IDE online que suporta JUnit e Java, entre outras linguagens de programação.

Assim, deverá efectuar *login* ou registar-se [aqui](#) e posteriormente aderir à sala de aula intitulada [Qualidade de Software](#)

1. Selecione o *assignment* Badge#3 - Crash Test Dummies #1, e verifique que é composto por três ficheiros:
 - Main: classe que contém a importação de bibliotecas, classe Main onde se configura a integração do JUnit. Não requer programação adicional.
 - Math: classe que contém operações aritméticas a serem testadas pelo JUnit. Não requer programação adicional.
 - MathTest: **classe a desenvolver com os testes JUnit**
2. Siga as instruções que constam no painel esquerdo do *assignment*.
3. Selecione o *assignment* Badge#3 - Crash Test Dummies #2, e siga as respectivas instruções.
4. **Role-playing:** Forme um grupo com outro aluno. Um dos elementos do grupo assume o papel de programador *java* para que o colega de grupo; o *tester*, possa desenvolver os testes unitários em *junit*. Uma vez terminada e validada esta tarefa, troque de papel com o seu colega de grupo (i.e. o programador passa a ser o *tester* e vice-versa).