# DOCUMENTAÇÃO TRABALHO PRÁTICO 2

Introdução aos sistemas lógicos

João Vitor Soares Santos

2023002138

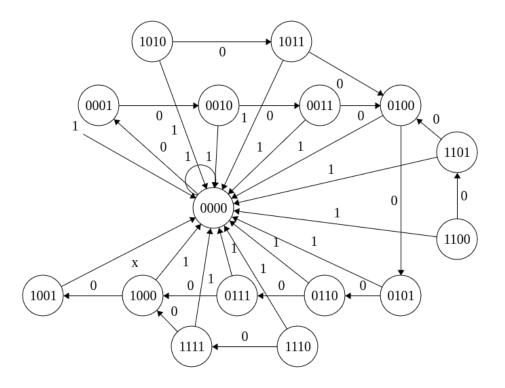
26.06.2024

# INTRODUÇÃO

O objetivo deste trabalho prático foi projetar e implementar um contador síncrono de 4 bits em Verilog. O contador seria usado para um show da Ariana Grande, na grande e recém Arena MRV. Para isso o contador deve ser capaz de contar de zero a nove, e em seguida iniciar sua contagem.

# **IMPLEMENTAÇÃO**

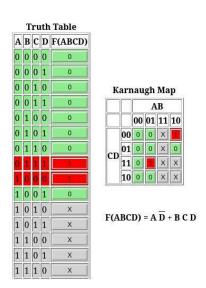
Podendo ser classificado como uma máquina de moore, o contador primeiramente foi projetado em uma máquina de estados finitos, com exatamente 16 estados, sendo *self-starting*, isso é, independente da entrada inicial do contador ele sempre cairá no loop da sequência de contagem.



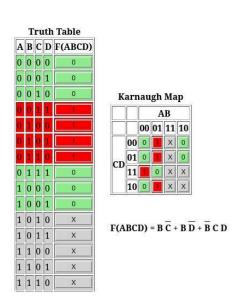
Além disso o contador recebe uma entrada *reset*, que redefine o contador independentemente de seu estado para o estado inicial, isso é, o *0000*. Ademais, o sinal de *reset* foi implementado de maneira síncrona com o clock, isso é demasiado vantajoso no contexto de um show, em que o contador precisa ser certeiro não abrindo espaço para erros e *glitches*, e mesmo existindo um atraso por causa disso, esse efeito não é sentido nesse contexto, em um show a diferença de velocidade de alguns milisegundos não é percebida pelos olhos humanos.

Sendo assim o contador foi implementado contendo uma saída de quatro bits, e seus respectivos mapas de *Karnaugh* estão listados abaixo:

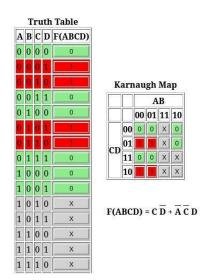
1°bit mais significativo



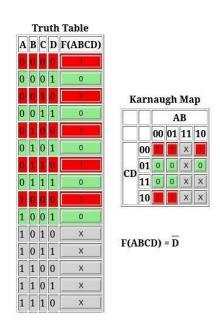
2°bit mais significativo



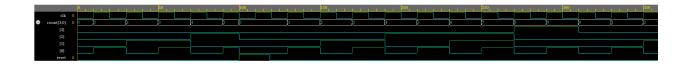
#### 3°bit mais significativo



#### 4°bit mais significativo



A seguir está o diagrama de ondas gerado com o teste especificado:



### **CONCLUSÃO**

Durante este projeto de desenvolvimento de um contador sequencial em Verilog, consegui adquirir conhecimentos valiosos sobre design de circuitos digitais sequenciais e programação em uma linguagem de descrição de hardware (Verilog), ensinamentos valiosos para o mercado de trabalho e também para matérias futuras no curso, como organização de computadores.

## **REFERÊNCIAS**

Site usado para criar a maquina de estados finitos: <a href="https://madebyevan.com/fsm/">https://madebyevan.com/fsm/</a>

Site usado para gerar os mapas de Karnaugh;

https://prof.valiante.info/aulas/sistemas-digitais/mapa-de-karnaugh-online