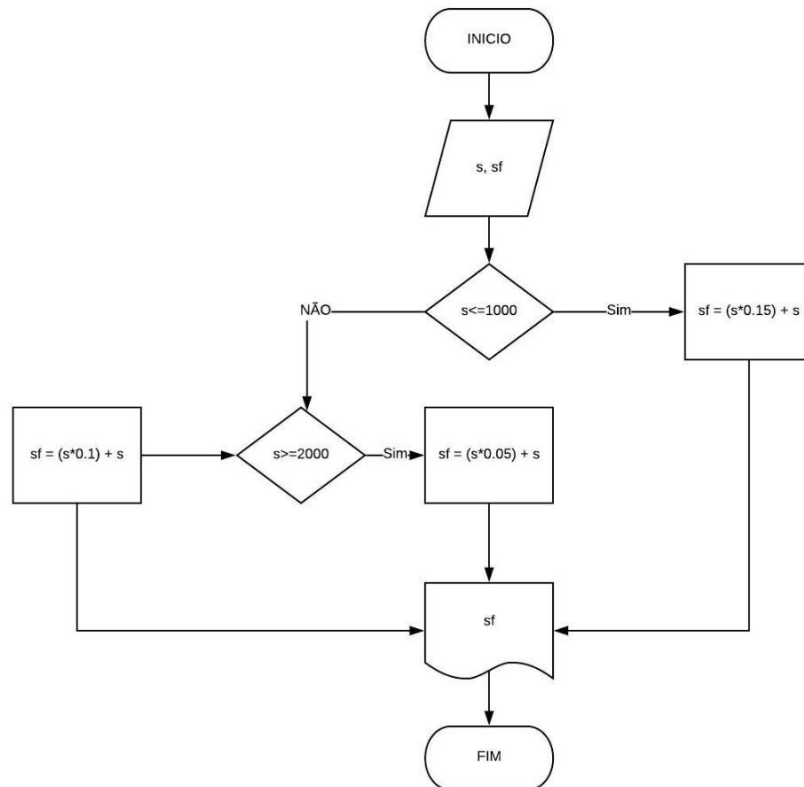


```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  #include<math.h>
4
5  int main(){
6      float num1,num2,hip, result;
7
8      printf("Digite o valor de um cateto:");
9      scanf("%f", &num1);
10
11     printf("Digite o valor de outro cateto:");
12     scanf("%f", &num2);
13
14     result = (num1*num1)+(num2*num2);
15     hip = sqrt(result);
16
17
18     printf("O valor da hipotenusa e: %.2f", hip);
19
20     return 0;
21 }
```

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int main(){
4      float num1, num2, num3;
5
6      printf("Digite um numero:");
7      scanf("%f", &num1);
8
9      printf("Digite um numero:");
10     scanf("%f", &num2);
11
12     printf("Digite um numero:");
13     scanf("%f", &num3);
14
15     //Maior numero
16     if(num1>num2 && num1>num3){
17         printf("O maior deles e: %.0f \n", num1);
18     }
19     else if(num2>num1 && num2>num3){
20         printf("O maior deles e: %.0f \n", num2);
21     }
22     else if(num3>num1 && num3>num1){
23         printf("O maior deles e: %.0f \n", num3);
24     }
25
26     //Menor numero
27     if(num1<num2 && num1<num3){
28         printf("O menor deles e: %.0f \n", num1);
29     }
30     else if(num2<num1 && num2<num3){
31         printf("O menor deles e: %.0f \n", num2);
32     }
33     else if(num3<num1 && num3<num1){
34         printf("O menor deles e: %.0f \n", num3);
35     }
36     return 0;
37 }
```

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int main(){
4      float num1, num2, num3, num4, med;
5
6      printf("Digite uma nota:");
7      scanf("%f", &num1);
8
9      printf("Digite uma nota:");
10     scanf("%f", &num2);
11
12     printf("Digite uma nota:");
13     scanf("%f", &num3);
14
15     printf("Digite uma nota:");
16     scanf("%f", &num4);
17
18     med = (num1+num2+num3+num4)/4;
19
20     if(med >= 6){
21         printf("Aprovado \n");
22     }else{
23         printf("Reprovado \n");
24     }
25
26     printf("A media das suas notas e: %.2f", med);
27
28     return 0;
29 }
```

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int main(){
4      float num1, sal;
5
6      printf("Digite o salario:");
7      scanf("%f", &num1);
8
9
10     if(num1<=1000){
11         sal = num1*1.15;
12         printf("O novo salario sera de: %.0f \n", sal);
13     }
14     else if(num1>1000 && num1<2000){
15         sal = num1*1.10;
16         printf("O novo salario sera de: %.0f \n", sal);
17     }
18     else if(num1>2000){
19         sal = num1*1.05;
20         printf("O novo salario sera de: %.0f \n", sal);
21     }
22
23     return 0;
24 }
```



5

```

1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int main(){
4      int idade;
5
6      printf("Digite sua idade:");
7      scanf("%d", &idade);
8
9      if(idade >= 16 && idade<18 || idade > 65){
10         printf("Eleitor facultativo");
11     }
12     else if(idade<16){
13         printf("Não eleitor");
14     }
15     else if(idade>=18 && idade<=65){
16         printf("Eleitor Obrigatorio");
17     }
18
19     return 0;
20 }

```

6

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  #include<math.h>
4  int main(){
5      float num1, num2, num3, med, opc;
6
7      printf("Digite uma nota:");
8      scanf("%f", &num1);
9
10     printf("Digite uma nota:");
11     scanf("%f", &num2);
12
13     printf("Digite uma nota:");
14     scanf("%f", &num3);
15
16     printf("DIGITE \n 1 - media aritmetica \n 2 - media geometrica \n 3 - media ponderada \n");
17     scanf("%f", &opc);
18
19     if(opc==1){
20         med = (num1+num2+num3)/3;
21         printf("A media aritmetica das suas notas e: %.2f", med);
22     }
23     else if(opc==2){
24         med = pow((num1*num2*num3), (1/3));
25         printf("A media geometrica das suas notas e: %.2f", med);
26     }
27     else if(opc==3){
28         med = ((num1*1)+(num2*2)+(num3*3))/6;
29         printf("A media ponderada das suas notas e: %.2f", med);
30     }
31
32     return 0;
33 }
```

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int main(){
4      float num1, num2;
5
6      printf("Digite um numero:");
7      scanf("%f", &num1);
8
9      printf("Digite um numero:");
10     scanf("%f", &num2);
11
12     if(num1>num2){
13         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f ", num2, num1);
14     }
15     else{
16         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f", num1, num2);
17     }
18
19
20     return 0;
21 }
```

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int main(){
4      float num1, num2, num3;
5
6      printf("Digite um numero:");
7      scanf("%f", &num1);
8
9      printf("Digite um numero:");
10     scanf("%f", &num2);
11
12     printf("Digite um numero:");
13     scanf("%f", &num3);
14
15     if(num1>num2 && num2>num3){
16         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f ", num3, num2, num1);
17     }
18     else if(num1>num3 && num3>num2){
19         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f ", num2, num3, num1);
20     }
21     else if(num2>num1 && num1>num3){
22         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f ", num3, num1, num2);
23     }
24     else if(num2>num3 && num3>num1){
25         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f ", num1, num3, num3);
26     }
27     else if(num3>num1 && num1>num2){
28         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f ", num2, num1, num3);
29     }
30     else if(num3>num2 && num2>num1){
31         printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f ", num1, num2, num3);
32     }
33
34     return 0;
35 }
```

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  #include<math.h>
4  int main(){
5      float a,b,c,x1, x2, delta;
6
7      printf("Digite o valor de a:");
8      scanf("%f", &a);
9      printf("Digite o valor de b:");
10     scanf("%f", &b);
11     printf("Digite o valor de c:");
12     scanf("%f", &c);
13
14
15     delta = b*b - 4*a*c;
16
17     x1=(-b+sqrt(delta))/2*a;
18     x2=(-b-sqrt(delta))/2*a;
19
20     printf("O valor de x1 e: %f", x1);
21     printf("O valor de x2 e: %f", x2);
22
23     return 0;
24 }
25
```