

# Hello World

Neste módulo você vai entender na prática a estrutura do C#

# Hello World

```
1  using System;
2      using System.Collections.Generic;
3      using System.Linq;
4      using System.Text;
5      using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace HelloWorld
8  {
9      class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Console.WriteLine("Hello World");
14         }
15     }
16 }
17
```

# Formatação dos Textos no Console

`\n` – Nova linha

`\t` – Tabulação ou Identação

`\\` – Imprime uma barra invertida (`\`)

`\"` – Usado para imprimir um caractere de aspas ( `"` )

# Tipos de Dados no C#

C# Type	.Net Framework Type	Signed	Bytes	Possible Values
sbyte	System.Sbyte	Yes	1	-128 to 127
short	System.Int16	Yes	2	-32768 to 32767
int	System.Int32	Yes	4	$-2^{31}$ to $2^{31} - 1$
long	System.Int64	Yes	8	$-2^{63}$ to $2^{63} - 1$
byte	System.Byte	No	1	0 to 255
ushort	System.UInt16	No	2	0 to 65535
uint	System.UInt32	No	4	0 to $2^{32} - 1$
ulong	System.UInt64	No	8	0 to $2^{64} - 1$
float	System.Single	Yes	4	$\pm 1.5 \times 10^{-45}$ to $\pm 3.4 \times 10^{38}$ with 7 significant figures
double	System.Double	Yes	8	$\pm 5.0 \times 10^{-324}$ to $\pm 1.7 \times 10^{308}$ with 15 or 16 significant figures
decimal	System.Decimal	Yes	12	$\pm 1.0 \times 10^{-28}$ to $\pm 7.9 \times 10^{28}$ with 28 or 29 significant figures
char	System.Char	N/A	2	Any Unicode character
bool	System.Boolean	N/A	1/2	true or false

# Tipos de Dados no C#

```
1  using System;
2
3  namespace tiposDeDados
4  {
5      References
6      class Program
7      {
8          References
9          static void Main(string[] args)
10         {
11             bool completo = false;
12             char genero = 'F';
13             char letra = '\u0041';
14             byte n1 = 126;
15             int n2 = 1888;
16             int n3 = 2147483647;
17             long n4 = 2147483648L;
18             float n5 = 4.5f;
19             double n6 = 4.5;
20             String nome = "Maria Green";
21             Object obj1 = "Alex Brown";
22             Object obj2 = 4.5f;
```

```
23         Console.WriteLine(completo);
24         Console.WriteLine(genero);
25         Console.WriteLine(letra);
26         Console.WriteLine(n1);
27         Console.WriteLine(n2);
28         Console.WriteLine(n3);
29         Console.WriteLine(n4);
30         Console.WriteLine(n5);
31         Console.WriteLine(n6);
32         Console.WriteLine(nome);
33         Console.WriteLine(obj1);
34         Console.WriteLine(obj2);
35     }
36 }
```