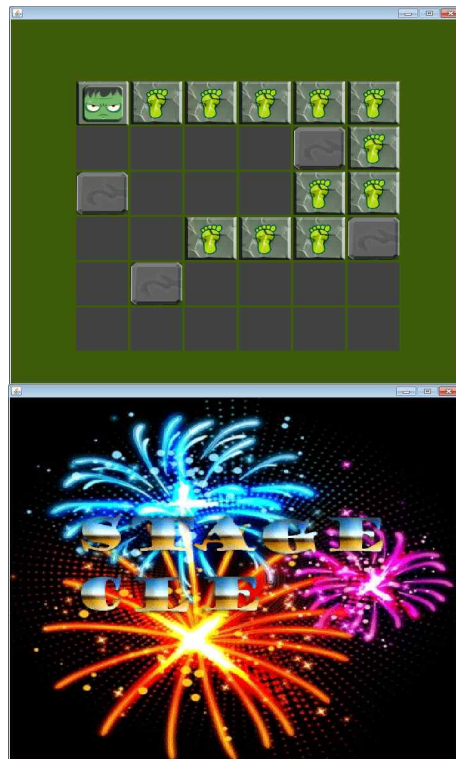


JAVA 기반의 두뇌훈련 게임



좌측 상단부터 메인 화면, 플레이, 게임오버, 게임클리어

프로젝트 기간

2015.09 ~ 2015.10

구분

팀 프로젝트

프로그램 설명

- JAVA를 이용한 간단한 한붓그리기 게임

기술 설명

- 각 스테이지별 맵을 배열로 설정하여 패널 선언
- 방향키를 눌러 이동 시 한 라인 이동 (배열의 끝 혹은 장애물까지)
- 이동할 공간이 없고 배열의 값들이 빈칸 값이 아닐 경우 클리어 / 빈칸 값이 있을 시에는 게임오버
- 각 디스플레이는 Photoshop, Flash를 이용하여 움직임과 입체감 표현

담당 역할

- 각 스테이지, 조건 값 설정 및 그래픽과 디스플레이 구현

나의 구현 내용

- Eclipse를 이용하여 각 스테이지별 맵 설정 및 구현하였습니다.
- 게임 중 캐릭터의 이동 가능과 불가능 조건 값 체크, 클리어/오버를 구현하였습니다.
- 각 캐릭터, 길, 장애물 등을 Photoshop과 Flash로 디자인 및 구현하였습니다.

개발 후기 및 보완점

아이폰 게임 Mr. Square를 해보고 아이디어를 착안 JAVA를 이용하여 만들어 보았습니다. '간단할 것이다'라는 생각으로 개발에 착수했는데 캐릭터 이동이 부드럽지 못하고 범위를 넘어서는 등등의 벽에 많이 부딪혔고 오류를 잡는 부분에 많은 시간을 쏟았습니다. 팀원들과의 임무분담과 소통의 중요성을 다시 한 번 깨달았고 보완점으로는 스레드를 이용하여 좀 더 매끄럽고 완성도 높게 보강해야 할 것 같습니다.