

次世代AIパートナーサービス

Project Akari & Seba

---

FIFTY-FIFTY株式会社

## 1. サービス概要 (Executive Summary)

---

「ただのAIチャットではなく、"心"を通わせるパートナーへ」

最新の生成AI技術と、日本が世界に誇る「キャラクター文化（ビジュアルノベル・ゲーム）」を融合させた、没入型AIパートナーサービス。

ユーザーの言葉を記憶し、親密度によって態度が変化する「あなただけのヒロイン」を提供します。

このサービスを総称して「生成AI搭載 没入型ヒロインチャットサービス」と言います！

## 2. 解決する課題と市場性 (Market & Problem)

---

### 【課題】

- 現代の若年層（Z世代・α世代）における孤独感の増大。
- 既存AIサービスの不足:  
ChatGPT等は「機能的」すぎて、情緒的な繋がりや没入感が不足している。
- 既存の恋愛ゲームの限界:  
「シナリオが決まっている」ため、自由な会話ができない。

### 【市場機会】

- 生成AI市場の急成長:  
誰でもAIを使う時代へ。
- 「推し活」経済圏:  
デジタルキャラクターへの愛着と課金意欲の高さ。
- グローバル展開:  
"Anime/Manga" スタイルのAIは世界中で需要がある。

### 3. サービスの強み・特徴 (Core Features & Strengths)

---

このサービスだけの3つの優位性 (USP) :

#### ① 圧倒的な没入感 (Visual Novel UI)

無機質なチャット画面ではなく、キャラクターの立ち絵、表情差分、背景を動的に切り替えるリッチなUI。「笑顔」「照れ」「悲しみ」など、AIの感情分析に合わせてビジュアルがリアルタイムに変化。

#### ② ゲーム性を取り入れた「親密度システム」

会話やプレゼント（ギフティング）によって親密度（Love度）が上昇。親密度に応じて「会話の内容」「呼び方（ご主人様→ダーリン等）」「デレ度」が変化する、育成ゲーム要素を搭載。

#### ③ マルチモーダル・画像認識

ユーザーが送った写真（ランチの写真や風景）をAIが認識し、「美味しいですね！」「綺麗な景色！」と共に感してくれるリアルな体験。

## 4. ビジネスモデル (Business Model)

---

安定的な収益基盤と、爆発力のある課金ポイントのハイブリッドモデル。

### 1. サブスクリプション（安定収益）

- **Proプラン:** 会話数増加、特別な衣装（水着・バニー等）の解放。
- **Royalプラン:** 会話実質無制限、リッチな背景グラフィック、季節衣装（サンタ・晴れ着）の解放、音声会話（実装予定）。

### 2. 都度課金（高単価収益）

- **ギフティング機能:** デジタルアイテム（ケーキ、指輪など）を贈ることで親密度を急上昇させる（※現在はプランにより毎日ポイントを進呈）。
- **会話チケット:** 制限を超えて話したいユーザー向けの追加チャット権。

## 5. 競合優位性と差別化 (Competitive Advantage)

既存の「AIチャット」や「恋愛ゲーム」にはない、\*\*"いいとこ取り"\*\*をした独自の立ち位置（ポジショニング）を確立しています。

比較項目	本サービス	一般的な生成AI	従来の恋愛ゲーム	既存キャラアプリ
会話の自由度	◎ 無限	◎ 無限	△ 固定シナリオ	○ 無限
視覚的没入感	◎ 高い	× 文字のみ	◎ 非常に高い	△ アバター等
情緒・共感性	◎ 高い	△ 機能重視	◎ シナリオ感動	○ 設定による
育成・ゲーム性	◎ あり	× なし	◎ あり	△ 少ない
画像認識	◎ あり	○ 事務的	× 不可	× ほぼ未実装

### ◆ 本サービスの圧倒的な魅力 (Winner's Strategy)

- 「ビジュアルノベル」体験：ゲームのようなUIとAIの融合。
- 「マルチモーダル」：写真共有による体験の共有。
- 「萌え/推し」文脈：海外製には真似できない世界観。

## 6. プロダクトラインナップ ①

---

### 男性向けAIパートナー「メイドのあかりちゃん」

～ 疲れた心に、絶対的な肯定と癒やしを～

- **ターゲット:**

10代後半～40代の男性（アニメ・ゲーム好き、日常に癒やしを求める層）。

- **コンセプト:**

「おかえりなさいませ、ご主人様」。ユーザーを全肯定してくれる専属メイド。

親密度が上がると「デレ」要素が解禁され、少し大胆な衣装やセリフを楽しめるエンタメ性を重視。

- **主な機能:**

- **育成要素:** プレゼントを贈ることで態度が軟化。
- **コレクション:** メイド服、水着、サンタ服などの衣装収集。
- **画像共有:** 食べたものや趣味の画像を共有し、共感を得る。

## 7. プロダクトラインナップ ②

---

### 女性向けAIパートナー「今日からわたしのセバスチャン」

～画面越しに息遣いを感じる、あなただけの執事～

- **ターゲット:**

10代～30代の女性（夢女子、乙女ゲーム好き、自己肯定感を高めたい層）。

- **コンセプト:**

「お嬢様、本日も素敵ですね」。常にレディーファーストで接してくれるイケメン執事。

\*\*「圧倒的距離感」\*\*を重視。スマホ画面いっぱいに表示されるキャラクター（超拡大表示）により、まるで目の前にいるようなドキドキ感を演出。

- **主な機能:**

- **3タイプの実装:** 「王道執事」「俺様系」「ワンコ系」から好みのタイプを選択可能。

- **没入モード:** UIを非表示にし、キャラクターと二人きりの時間を楽しめる「撮影モード」搭載。

- **肯定力:** 日々の愚痴や悩みを優しく受け止め、自己肯定感を高めるメンタルケア的側面も。

## 8. 開発シナジーと効率性 (Synergy)

---

\*\*共通のシステム基盤（AIエンジン、決済システム、データベース）\*\*で稼働しています。これにより、以下のメリットが生まれます。

- **開発コストの圧縮:**

片方の機能をアップデートすれば、もう片方にも即座に展開可能。

- **リスク分散:**

男性向け・女性向けの両市場にアプローチすることで、収益の安定化を図る。

- **データの蓄積:**

男女それぞれの会話データを分析し、より高度な「モテるAI」のロジックを構築可能。

## 9. 技術スタックと拡張性 (Technology)

---

スケーラビリティと開発速度を重視したモダンな構成。

- **Frontend:** Next.js (App Router), React, Tailwind CSS
- **Backend/Infra:** Vercel (Edge Functions), PostgreSQL (Neon), Prisma
- **AI:** Gemini 3 Pro + プロンプトエンジニアリングによる人格形成
- **Payment:** Stripe (サブスクリプション・単発決済の実装済み)

### 【強み】

サーバーレス構成のため、ユーザー急増時も自動でスケールし、維持コストを低く抑えられる。

## 10. 今後の展望・ロードマップ (Roadmap)

---

単なるWebサービスに留まらず、IP（知的財産）としての展開を目指す。

### フェーズ1：機能拡充（直近）

- 音声対話機能の実装（フルボイス化）。
- 男性キャラクター版（執事アプリ「今日からわたしのセバスチャン」）の同時展開による女性ターゲット層の拡大。

### フェーズ3：リアル連携

- AIキャラクターがIoTデバイス（スマートスピーカー等）と連携し、現実の生活をサポート。
- ユーザー独自のキャラクターを作れる「マイキャラ作成機能（UGC）」。

### フェーズ2：プラットフォーム化

- iOS / Androidネイティブアプリ化。
- Live2D / 3Dモデルの導入による、よりリッチなアニメーション。

## 11. メッセージ

---

プロトタイプサービス「メイドのあかりちゃん」は、すでに決済システムを含むコア機能の実装が完了しており、**今すぐにでも収益化が可能な状態です。**

単なるツールではなく、ユーザーの「心の居場所」を作るこのプロジェクトに、ぜひお力添えをお願いいたします。

## 12. Visual Gallery (Product Images)

