Reshape

새로운 array를 생성한 것임 기존의 array는 수정, 변형된 것이 아님

- 배열의 shape을 변형해주는 함수
- 배열의 요소 개수를 유지하며 형태만 변경
- 변형 전 size와 변형 후 size가 동일해야 함 차원도 변경 가능
- > array.reshape(size)

arr = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]]) # 2x3 형태의 2차원 배열 print(arr.reshape(3,2)) # 3x2 형태의 배열로 변형

Out : [[1 2] [3 4] [5 6]]

• Reshape

```
03
> 6 x 1 배열로 변형
print(arr.reshape(6, 1))
Out : [[1]
        [2]
        [3]
        [4]
        [5]
        [6]]
> 1 x 6 배열로 변형
print(arr.reshape(1, 6))
Out: [[1 2 3 4 5 6]]
```

• Reshape

```
04
> 3 x 1 x 2 배열로 변형
print(arr.reshape(3, 1, 2))
Out : [[[1 2]]
       [[3 4]]
                      3차원으로 변경
       [[5 6]]]
> ? x 2 배열로 변형
print(arr.reshape(-1, 2))
Out : [[1 2]
                    미지수처럼 -1 사용됨
        [3 4]
        [5 6]]
```

Reshape

> [문제1]

range() 함수를 사용해 1부터 36까지의 숫자가 나열된 tensor 배열을 생성하고 (3, 3, 4) 형태의 3차원 배열로 변형해봅시다.

```
tensor=np.array(range(1,37))
tensor.reshape(3,3,4)
```

> [문제2]

tensor 배열을 2차원 배열로 변형시켜봅니다. * 열의 개수는 9

tensor.reshape(-1,9)

Numpy 활용 ^{연습문제}

Reshape

 [문제1]
 range() 함수를 사용해 1부터 36까지의 숫자가 나열된
 tensor 배열을 생성하고 (3, 3, 4) 형태의 3차원 배열로 변형해봅시다.

tensor = np.array(range(1, 37)).reshape(3, 3, 4)

[33 34 35 36]]]

Numpy 활용 ^{연습문제}

Reshape

> [문제2] tensor 배열을 2차원 배열로 변형시켜봅니다. * 열의 개수는 9

print(tensor.reshape(-1, 9))

```
Out : [[ 1 2 3 4 5 6 7 8 9]

[10 11 12 13 14 15 16 17 18]

[19 20 21 22 23 24 25 26 27]

[28 29 30 31 32 33 34 35 36]]
```

Flatten

- 다차원 배열을 <u>1차원 배열로 변형</u>
- > shape(2, 3) -> shape (6,)

```
print(arr.flatten())
```

Out: [1 2 3 4 5 6]

> shape(1, 6) -> shape (6,)

print(arr.reshape(1, 6).flatten())

Out: [1 2 3 4 5 6]

> shape(3, 1, 2) -> shape (6,)

print(arr.reshape(3, 1, 2).flatten())

Out: [1 2 3 4 5 6]

- Arange
 - range 함수와 비슷한 기능
 - 값의 범위를 지정하여 값이 채워져 있는 배열을 생성
 - 특정한 규칙에 따라 증가하는 값을 넣는 것도 가능
 - > <u>np.arange(size)</u>

print(np.arange(30))

Out: [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29]

• Arange 바로 배열을 만드는 함수

> 간격 지정 : np.arange(start, end, step)

print(np.arange(0, 10, 2))

Out: [0 2 4 6 8]

print(np.arange(0, 2, 0.2))

Out: [0. 0.2 0.4 0.6 0.8 1. 1.2 1.4 1.6 1.8]

- Arange + Reshape
 - 배열 요소를 순서대로 가지는 다차원 배열 생성 가능
 - > arange + reshape

print(np.arange(1, 26).reshape(5,5))

```
Out : [[ 1 2 3 4 5]
        [ 6 7 8 9 10]
        [11 12 13 14 15]
        [16 17 18 19 20]
        [21 22 23 24 25]]
```

- Arange + Reshape
 - 배열 요소를 순서대로 가지는 다차원 배열 생성 가능
 - > arange + reshape

print(np.arange(0, 6, 0.2).reshape(3, 2, 5))

Out : [[[0. 0.2 0.4 0.6 0.8]

[1. 1.2 1.4 1.6 1.8]]

[[2. 2.2 2.4 2.6 2.8]

[3. 3.2 3.4 3.6 3.8]]

[[4. 4.2 4.4 4.6 4.8]

[5. 5.2 5.4 5.6 5.8]]]

012

O12

Numpy 활용 ^{연습문제}

Arange + Reshape

> [문제3]

arange, reshape 함수를 사용해 100부터 190까지의 숫자가 10 간격으로 나열된 배열을 생성하고 (2, 5) 형태의 2차원 배열로 변형해봅시다.

013

> [문제4]

arange, reshape 함수를 사용해 -2부터 2까지의 숫자가 0.5 간격으로 나열된 배열을 생성하고 (3, 3) 형태의 2차원 배열로 변형해봅시다.

Numpy 활용 연습문제

- Arange + Reshape
 - [문제3]
 arange, reshape 함수를 사용해 100부터 190까지의 숫자가
 10 간격으로 나열된 배열을 생성하고 (2, 5) 형태의 2차원 배열로 변형해봅시다.

014

print(np.arange(100,191,10).reshape(2,5))

Out : [[100 110 120 130 140] [150 160 170 180 190]]

Numpy 활용 ^{연습문제}

Arange + Reshape

 [문제4]
 arange, reshape 함수를 사용해 -2부터 2까지의 숫자가
 0.5 간격으로 나열된 배열을 생성하고 (3, 3) 형태의 2차원 배열로 변형해봅시다. 015

print(np.arange(-2, 2.1, 0.5).reshape(3,3))

```
Out : [[-2. -1.5 -1.]

[-0.5 0. 0.5]

[ 1. 1.5 2. ]]
```

Zeros

- 0으로 채워진 배열 생성
- shape 지정이 가능
- > np.zeros(shape, dtype)

```
print(np.zeros(shape=(5, ), dtype=np.int8))
```

Out: [0 0 0 0 0]

print(np.zeros((5), int))

Out: [0 0 0 0 0]

print(np.zeros((2,3)))

Out : [[0. 0. 0.]

[0. 0. 0.]]

Ones

- 1으로 채워진 배열 생성
- shape 지정이 가능
- > np.ones(shape, dtype)

```
print(np.ones(shape=(5, ), dtype=np.int8))
```

Out: [1 1 1 1 1]

print(np.ones((5), int))

Out: [1 1 1 1 1]

print(np.ones((2,3)))

Out : [[1. 1. 1.]

[1. 1. 1.]]

017

,

Empty

- shape만 주어지고 **비어있는** 배열 생성(초기화 하지 않음)
- 배열을 생성만 하고 값을 주지 않아 메모리에 저장되어 있던 기존 값이 저장될 수 있음 이미 메모리에 저장된 바로 앞에 실행한 값들을 가져옴
- > np.empty(shape, dtype)

```
print(np.empty(shape = (10,), dtype = np.int32))
```

Out: [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]

print(np.empty((2,5), np.int8))

Out : [[0 0 0 0 0]]

- Zeros_like / Ones_like / Empty_like
 - 입력 받은 배열과 같은 shape, dtype의 배열 생성
 - > np.zeros_like(ndarray)

```
np.ones_like(ndarray)
```

```
matrix = np.arange(24).reshape(4, 6)
print(np.zeros_like(matrix))
```

```
matrix = np.arange(-2, 2, 0.2).reshape(2, 10)
print(np.ones_like(matrix))
```

```
Out : [[1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.]

[1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.]
```

- Zeros_like / Ones_like / Empty_like
 - 입력 받은 배열과 같은 shape, dtype의 배열 생성
 - > np.empty_like(ndarray) 원본의 값을 그대로 가지고 올 경우가 많음

```
matrix = np.arange(30).reshape(5, 6)
print(np.empty_like(matrix))
```

```
Out : [[ 0 1 2 3 4 5]
        [ 6 7 8 9 10 11]
        [12 13 14 15 16 17]
        [18 19 20 21 22 23]
        [24 25 26 27 28 29]]
```

```
    Identity
```

■ 단위 행렬 – 주대각선의 값이 1이고 나머지는 0인 정사각 행렬

> np.identity(size, dtype) 곱했을때 자신의 값이 나오는

print(np.identity(5, dtype=np.int8))

Out: [[1 0 0 0 0]

[0 1 0 0 0]

[0 0 1 0 0]

[0 0 0 1 0]

[0 0 0 0 1]]

print(np.identity(2))

Out : [[1. 0.]

[0. 1.]]

Eye

- 대각선이 1로 채워지는 행렬
- 대각선의 시작 위치 지정 가능
- > np.eye(size, M, k, dtype)

print(np.eye(5, dtype=np.int8))

```
Out : [[1 0 0 0 0]

[0 1 0 0 0]

[0 0 1 0 0]

[0 0 0 1 0]

[0 0 0 0 1]]
```

• Eye

- k: 대각선의 시작 위치를 입력 받은 수 만큼 오른쪽으로 이동
- M : 보여지는 열의 개수를 지정
- > np.eye(size, M, k, dtype)

print(np.eye(5, k = 2))

Out: [[0. 0. 1. 0. 0.] [0. 0. 0. 1. 0.] [0. 0. 0. 0. 1.] [0. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0. 0.]]

Eye

- k: 대각선의 시작 위치를 입력 받은 수 만큼 오른쪽으로 이동
- M : 보여지는 열의 개수를 지정
- > np.eye(size, M, k, dtype)

print(np.eye(5, M = 10, k = -1))

Out : [[0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]

[1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]

[0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]

[0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]

[0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]]

024

UZ

• Full

■ 입력 값으로 채워지는 행렬

자료형 넣지않아도 입력값에 따라 자동으로 정해짐

> np.full((shape), value)

```
print(np.full((2, 5), 3))
```

```
Out : [[3 3 3 3 3]]
```

print(np.full((5, 4), 'a'))

```
Out : [['a' 'a' 'a' 'a']

['a' 'a' 'a' 'a']

['a' 'a' 'a' 'a']

['a' 'a' 'a' 'a']]
```

- Random.randint
 - 주어진 범위 안의 랜덤한 값을 뽑는 함수 정수
 - > np.random.randint(start, end, shape)

```
# 0~5 까지의 정수 중 하나 뽑기 print(np.random.randint(6))
```

Out: 5

```
# 1~19 까지의 정수 중 하나 뽑기 print(np.random.randint(1,20))
```

Out: 11

```
# 1~9 까지의 정수 (2, 5) 모양으로 뽑기 print(np.random.randint(1, 10, (2,5)))
```

Out: [[5 5 7 9 8] [5 5 3 4 4]]

- Random.rand
 - 랜덤한 값으로 채워지는 배열
 - 표준정규분포 난수를 shape 형태의 배열로 생성
 - <u>0 ~ 1 사이의 값을 가짐</u> 실수
 - > np.random.rand(shape)

print(np.random.rand(3))

Out: [0.57905605 0.00533085 0.12858647]

print(np.random.rand(3,2))

Out: [[0.68689508 0.32713029]

[0.6481698 0.35997786]

[0.57364588 0.79425818]]

- Random.randn
 - 랜덤한 값으로 채워지는 배열
 - 평균 0, 표준편차 <u>1의 가우시안 표준정규분포 난수</u>를 shape 형태의

배열로 생성 음수를 포함한 랜덤한 수 배열

거의 합치면(?) 0에 가까움

> np.random.randn(shape)

print(np.random.randn(3))

Out: [-0.01259062 -1.0451196 1.35525447]

print(np.random.randn(3,2))

Out : [[0.69510343 -2.16322795]

[-1.13541398 -1.63182969]

[-0.48371222 0.77480652]]

완전히 규격없이 randaom 값 구할때(0-1).random.random_sample()

• 연산함수

■ 배열의 요소값들을 이용하여 연산을 할 수 있게 해주는 함수

sum (합)	mean (평균)	max (최대값)	min (최소값)
log (로그)	sqrt (제곱근)	std (표준편차)	exp (지수)
sin (삼각함수)	cos (삼각함수)	tan (삼각함수)	abs / fabs (절대값)
ceil (올림)	floor (버림)	round (반올림)	mod (나머지)
add (덧셈)	subtract (뺄셈)	multiply (곱셈)	divide (나눗셈)
power (제곱)	sort, median, var, ···		

- •합 (sum)
 - 요소들의 합을 구해주는 함수
 - ndarray.sum()
 - > 2차원 배열 합

```
matrix = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)
print(matrix.sum())
```

030

Out: 21

```
print(matrix.sum(axis=0)) # 행끼리 더하기(위 아래) print(matrix.sum(axis=1)) # 열끼리 더하기(좌 우)
```

Out : [5 7 9] [6 15]

```
• 합 (sum)
```

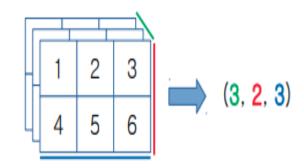
> 3차원 배열 합

```
tensor = np.arange(1, 19).reshape(3, 2, 3)
print(tensor)
print(tensor.sum())
```

- 합 (sum)
 - > 3차원 배열 합

```
print(tensor.sum(axis=0))
print(tensor.sum(axis=1))
print(tensor.sum(axis=2))
```

```
Out: [[21 24 27]
        [30 33 36]]
        [[ 5 7 9]
        [17 19 21]
        [29 31 33]]
        [[ 6 15]
        [24 33]
        [42 51]]
```



- 평균 (mean)
 - 합과 동일
 - > 2차원 배열 평균

```
print(matrix.mean()) # 전체 평균
print(matrix.mean(axis=0)) # 행끼리 평균(위 아래)
print(matrix.mean(axis=1)) # 열끼리 평균(좌 우)
```

```
Out: 3.5
[2.5 3.5 4.5]
[2. 5.]
```

- 표준 편차 (std)
 - 합, 평균과 동일
 - > 2차원 배열 표준 편차

```
print(matrix.std()) # 전체 표준 편차
print(matrix.std(axis=0)) # 행끼리 표준 편차(위 아래)
print(matrix.std(axis=1)) # 열끼리 표준 편차(좌 우)
```

034

Out: 1.707825127659933
[1.5 1.5 1.5]
[0.81649658 0.81649658]

• 그 외 수학 연산자

```
035
> 지수 (exp)
print(np.exp(matrix))
Out: [[ 2.71828183 7.3890561 20.08553692]
       [ 54.59815003 148.4131591 403.42879349]]
> 로그 (log)
print(np.log(matrix))
```

Out: [[0. 0.69314718 1.09861229] [1.38629436 1.60943791 1.79175947]]

• 그 외 수학 연산자

> 제곱근 (sqrt)

print(np.sqrt(matrix))

Out: [[1. 1.41421356 1.73205081]

[2. 2.23606798 2.44948974]]

036

> 삼각함수 (sin)

print(np.sin(matrix))

Out: [[0.84147098 0.90929743 0.14112001]

[-0.7568025 -0.95892427 -0.2794155]]

- 그 외 수학 연산자
 - > 삼각함수 (cos)

```
print(np.cos(matrix))
```

```
Out : [[ 0.54030231 -0.41614684 -0.9899925 ]
[-0.65364362  0.28366219  0.96017029]]
```

> 삼각함수 (tan)

```
print(np.tan(matrix))
```

• 산술연산

- 배열은 기본적으로 요소의 연산이 가능
- > 리스트의 덧셈

```
list1 = [1,2,3]
list2 = [4,5,6]
print(list1 + list2)
```

038

Out: [1, 2, 3, 4, 5, 6]

> 배열의 덧셈

```
arr1 = np.array([1,2,3])
arr2 = np.array([4,5,6])
print(arr1 + arr2)
```

Out: [5 7 9]

• 산술연산

■ shape이 같은 배열은 연산 가능

> 모양이 같은 배열 연산

```
arr1 = np.arange(1, 7, dtype=np.float32).reshape(2, 3)
arr2 = np.arange(11,17, dtype=np.int32).reshape(2, 3)
print(arr1 + arr2) # 더하기
```

Out : [[12. 14. 16.] [18. 20. 22.]]

print(arr2 – arr1) # 빼기

Out : [[10. 10. 10.] [10. 10. 10.]]

039

U35

- 산술연산
 - shape이 같은 배열은 연산 가능
 - > 모양이 같은 배열 연산

```
print(arr1 * arr2) # 곱하기
```

Out: [[11. 24. 39.]

[56. 75. 96.]]

print(arr2 / arr1) # 나누기

Out: [[11. 6. 4.33333333]

[3.5 3. 2.66666667]]

print(arr1 ** arr2) # 제곱

Out: [[1.0000000e+00 4.09600000e+03 1.59432300e+06] [2.68435456e+08 3.05175781e+10 2.82110991e+12]]

- 산술연산
 - shape이 같은 배열은 연산 가능
 - > 모양이 같은 배열 연산

```
print(arr2 // arr1) # 몫
```

Out : [[11. 6. 4.]
 [3. 3. 2.]]

print(arr2 % arr1) # 나머지

Out : [[0. 0. 1.]

[2. 0. 4.]]

- 산술연산
 - Numpy의 연산 함수

> np.add(arr1, arr2)

```
print(arr1 + arr2)
```

Out : [[12. 14. 16.] [18. 20. 22.]]

print(np.add(arr1, arr2))

Out : [[12. 14. 16.] [18. 20. 22.]]

- 산술연산
 - Numpy의 연산 함수
 - > np.subtract(arr1, arr2)

```
print(arr1 - arr2)
```

```
Out : [[-10. -10. -10.]
[-10. -10. -10.]]
```

print(np.subtract(arr1, arr2))

```
Out : [[-10. -10. -10.] [-10. -10. -10.]]
```

043

U4,

- 산술연산
 - Numpy의 연산 함수
 - > np.multiply(arr1, arr2)

```
print(arr1 * arr2)
```

Out : [[11. 24. 39.] [56. 75. 96.]]

print(np.multiply(arr1, arr2))

Out : [[11. 24. 39.] [56. 75. 96.]]

- 산술연산
 - Numpy의 연산 함수
 - > np.divide(arr1, arr2)

```
print(arr1 / arr2)
```

Out: [[0.09090909 0.16666667 0.23076923] [0.28571429 0.33333333 0.375]]

print(np.divide(arr1, arr2))

Out: [[0.09090909 0.16666667 0.23076923] [0.28571429 0.33333333 0.375]]

• 산술연산

- Broadcasting
- 연산하고자 하는 배열의 모양이 다른 경우의 연산

> 일반적인 상황

```
arr3 = np.arange(10).reshape(5, 2)
arr4 = np.arange(10).reshape(2, 5)
print(arr3 + arr4)
```

046

ValueError: operands could not be broadcast together with shapes (5,2) (2,5)

• 산술연산

■ Broadcasting: shape이 다른 배열 간 연산 지원

> 배열과 스칼라의 연산

047

Out: [11 12 13]

• 산술연산

■ Broadcasting: shape이 다른 배열 간 연산 지원

> 배열과 스칼라의 연산

print(scalar + tensor)											
Out : [[[11 12 13]	13	14	15		10	10	10		23	24	25
[14 15 16]]	16	17	18	٦ - ا	10	10	10		26	27	28
[[17 18 19]	7	8	9	+	10	10	10	=	17	18	19
[20 21 22]]	10	11	12	_	10	10	10	1	20	21	22
[[23 24 25]	1	2	3		10	10	10		11	1 12	2 13
	4	5	6		10	10	10		14	4 15	5 16
[26 27 28]]]											

• 산술연산

> 백터와 매트릭스의 연산

matrix = np.arange(1,10).reshape(3, 3) vector = np.arange(11,14).reshape(1, 3) print(matrix + vector)

Out : [[12 14 16] [15 17 19] [18 20 22]]

1	2	3		11	12	13		12	14	16
4	5	6	+	11	12	13	=	15	17	19
7	8	9		11	12	13		18	20	22

• 산술연산

> 백터와 매트릭스의 연산

```
matrix = np.arange(1,10).reshape(3, 3)
vector = np.arange(11,14).reshape(3, 1)
print(matrix + vector)
```

Out : [[12 13 14]

[16 17 18]

[20 21 22]]

• 산술연산

> 백터와 백터의 브로드캐스팅 연산

```
arr1 = np.array([1,2,3])
arr2 = np.array([1,2,3]).reshape(3, 1)
print(arr1)
print(arr2)
```

```
Out: [1 2 3]

[[1]

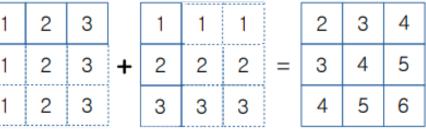
1 2 3

1 2 3 +

[2]

1 2 3 +

[3]]
```



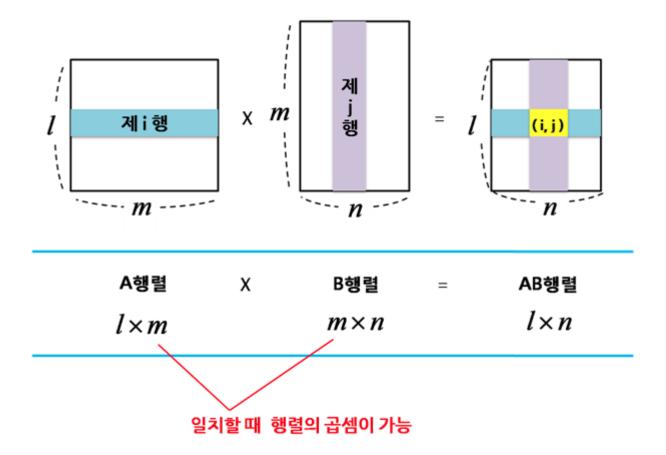
051

print(arr1 + arr2)

Out : [[2 3 4] [3 4 5] [4 5 6]]

• 행렬 연산

■ 수학에서의 행렬의 곱셈



• 행렬 연산

np.dot(arr1, arr2) 함수 사용

> 일반적인 행렬곱

```
arr1 = np.array([1,2,3])
arr2 = np.array([1,2,3])
print(arr1 * arr2)
```

Out: [1 4 9]

> np.dot 사용 행렬곱

```
arr1 = np.array([1,2,3])
arr2 = np.array([1,2,3]).T
print(np.dot(arr1, arr2))
```

Out: 14

- 행렬 연산
 - np.dot(arr1, arr2) 함수
 - > np.dot(arr1, arr2)

print(np.dot(arr1, arr2))

Out: 14

> arr1.dot(arr2)

print(arr1.dot(arr2))

Out: 14

> arr1 @ arr2

print(arr1 @ arr2)

Out: 14

• 행렬 연산

> 2차원 배열 행렬곱

```
arr3 = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)
arr4 = np.arange(11, 17).reshape(3, 2)
print(np.dot(arr3, arr4))
```

Out : [[82 88] [199 214]]

• 배열 정렬 (Sort)

```
056
```

```
> 1차원 배열 정렬
```

```
# randint를 사용하여 1~100 숫자 중 5개를 뽑아 배열 생성
vector = np.array([np.random.randint(1, 100)
for n in range(5)])
print(vector)
```

Out: [23 91 34 76 61]

```
print(np.sort(vector)) # 오름차순으로 정렬
```

Out: [23 34 61 76 91]

```
print(np.sort(vector)[::-1]) # 내림차순으로 정렬
```

Out: [91 76 61 34 23]

• 배열 정렬 (Sort)

> 2차원 배열 정렬

```
# randint를 사용하여 1~100 숫자 중 20개를 뽑아 배열 생성
matrix = np.array([np.random.randint(1, 100)
for n in range(20)]).reshape(4, 5)
print(matrix)
```

```
Out : [[82 5 18 67 91]
        [20 53 46 25 66]
        [59 46 27 92 54]
        [76 62 15 24 44]]
```

• 배열 정렬 (Sort)

> 2차원 배열 정렬

```
print(np.sort(matrix)) # 열 기준으로 정렬
Out : [[ 5 18 67 82 91]
       [20 25 46 53 66]
       [27 46 54 59 92]
       [15 24 44 62 76]]
print(np.sort(matrix, axis = 0)) # 행 기준으로 정렬
Out: [[20 5 15 24 44]
       [59 46 18 25 54]
       [76 53 27 67 66]
```

[82 62 46 92 91]]

- 인덱스 반환 함수
 - > 최대값, 최소값의 인덱스 argmax, agrmin

```
a = np.arange(1, 11).reshape(2, 5)
print(a)
```

```
Out: [[ 1 2 3 4 5]
[ 6 7 8 9 10]]
```

print(np.argmax(a), np.argmin(a))

Out: 9 0

print(np.argmax(a, axis=0))

Out: [1 1 1 1 1]

059

U*J* .

• 인덱스 반환 함수

```
060
> 최대값, 최소값의 인덱스
b = np.array([[1, 2, 3, 4], [2, 3, 4, 1], [3, 4, 1, 2]])
print(b)
Out: [[1 2 3 4]
         [2 3 4 1]
         [3 4 1 2]]
print(np.argmax(b, axis = 1))
Out: [3 2 1]
print(np.argmax(b, axis=0))
Out: [2 2 1 0]
```

• 인덱스 반환 함수

```
061
> 정렬 인덱스 반환 함수
c = np.random.randn(2,3)
print(c)
Out: [[-0.58623016 0.07263361 -0.34018553]
        [ 0.31310596  0.76271241  0.79869664]]
print(np.argsort(c, axis = 0))
Out : [[0 0 0]
        [1 1 1]]
print(np.argsort(c, axis = 1))
Out : [[0 2 1]
        [0 1 2]]
```

• 배열 인덱싱

```
> 인덱스 반환 함수 + fancy index

a = np.arange(10, 20)

b = np.argmax(a)

print(a)

print(b)

Out: [10 11 12 13 14 15 16 17 18 19]

9
```

print(a[b])

Out: 19

- 배열 합치기 (Vstack)
 - 2개 이상의 배열을 수직으로 합체
 - > np.vstack([arr1, arr2])

```
vector1 = np.array([1, 2, 3])
vector2 = np.array([4, 5, 6])
print(np.vstack([vector1, vector2]))
```

```
Out : [[1 2 3] [4 5 6]]
```

- 배열 합치기 (Hstack)
 - 2개 이상의 배열을 수평으로 합체
 - > np.hstack([arr1, arr2])

```
vector1 = np.array([1, 2, 3]).reshape(3, 1)
vector2 = np.array([4, 5, 6]).reshape(3, 1)
print(np.hstack([vector1, vector2]))
```

```
Out : [[1 4]
[2 5]
[3 6]]
```

- 배열 합치기 (Concatenate)
 - 2개 이상의 배열을 수직, 수평으로 합체
 - > np.concatenate(arr1, arr2, axis)

```
vector1 = np.array([1, 2, 3])
vector2 = np.array([4, 5, 6])
print(np.concatenate([vector1, vector2], axis = 0))
```

065

Out: [1 2 3 4 5 6]

- 배열 합치기 (Concatenate)
 - 2개 이상의 배열을 수직, 수평으로 합체
 - > np.concatenate(arr1, arr2, axis)

```
vector1 = np.array([1, 2, 3]).reshape(3, 1)
vector2 = np.array([4, 5, 6]).reshape(3, 1)
print(np.concatenate([vector1, vector2], axis = 1))
```

```
Out : [[1 4]
[2 5]
[3 6]]
```

- 배열 합치기 (Concatenate)
 - 2개 이상의 배열을 수직, 수평으로 합체
 - > np.concatenate(arr1, arr2, axis)

```
matrix1 = np.arange(1,5).reshape(2,2)
matrix2 = np.arange(5,9).reshape(2,2)
print(np.concatenate([matrix1, matrix2], axis = 0))
```

```
Out : [[1 2]
        [3 4]
        [5 6]
        [7 8]]
```

- 배열 합치기 (Concatenate)
 - 2개 이상의 배열을 수직, 수평으로 합체
 - > np.concatenate(arr1, arr2, axis)

```
matrix1 = np.arange(1,5).reshape(2,2)
matrix2 = np.arange(5,9).reshape(2,2)
print(np.concatenate([matrix1, matrix2], axis = 1))
```

```
Out : [[1 2 5 6] [3 4 7 8]]
```

- 행 / 열 바꾸기 (transpose)
 - 행과 열의 뒤집어 주는 함수
 - > ndarray.tranpose()
 - > ndarray.T

```
matrix3 = np.array([[5, 6]])
print(matrix3)
```

069

Out : [[5 6]]

```
print(matrix3.transpose())
print(matrix3.T)
```

```
Out : [[5]
[6]]
[[5]
[6]]
```

- Transpose + Concatenate
 - > 형태를 바꿔 서로 결합할 수 없는 배열을 합칠 수 있다.

```
print(np.concatenate([matrix1, matrix3]))
```

```
Out : [[1 2]
[3 4]
[5 6]]
```

print(np.concatenate([matrix1, matrix3], axis = 1))

```
ValueError

Traceback (most recent call last)

<ipython-input-652-2419e8fc4633> in <module>
----> 1 print(np.concatenate([matrix1, matrix3], axis = 1))

<__array_function__ internals> in concatenate(*args, **kwargs)

ValueError: all the input array dimensions for the concatenation axis must match exactly, but along dimension 0, the array at index 0 has size 2 and the array at index 1 has size 1
```

- Transpose + Concatenate
 - > 형태를 바꿔 서로 결합할 수 없는 배열을 합칠 수 있다.

print(np.concatenate([matrix1, matrix3.T], axis = 1))

Out : [[1 2 5] [3 4 6]]

1	2	5	1	2	5
3	4	6	3	4	6