C# & Robot

1) 2) 로봇...

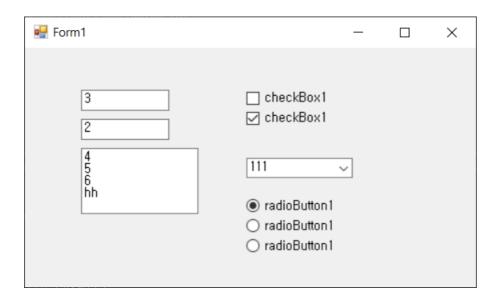
진행 목차

- 4. 오픈지그웨어 특수 기능 사용하기
 - 타이머 클래스 사용
 - 카메라출력, 스트리밍 서버(바탕화면 전송, 카메라영상전송), 스트리밍 영상 가져오기
 - 가상키보드(외부/내부) 사용, 프로그램간 글자 주고받기
 - 다른 프로그램 강제 실행하기 / 강제 종료하기 (메모장, 그림판 등)
 - 내 프로그램 중복 실행 방지 등
 - 파일 관리
 - 시리얼 통신 / 소켓통신
 - 조이스틱 제어

exam1

- Printf, printf_Error
- 조건문:
 - if ~ else if ~ else
- 반복문:
 - for
- 입력된 글자의 숫자 / 문자 판별:
 - Ojw.CConvert.IsDigit(문자)

exam2 - 파라미터 저장, 가상 키보드



만들어 보기

- 입력을 2개 받는다.
 - Ojw.scanf() 이용
 - 변수 2 개에 각각 값을 넣어둔다.
 - String strValue0; // → 작은 값
 - String strValue1; // → 큰 값
- 각 값을 숫자인지 확인하여 (if 조건문, Ojw.IsDigit() 활용) 숫자라면 int 변수를 만들어 각각 변환하여 저장한다.
 - int nValue0 = Ojw.Ccovert.StrToInt(strValue0)
 - int nValue1 = Ojw.Ccovert.StrToInt(strValue1)
- 두 숫자간에 존재하는 모든 값들을 더해서 출력한다.
 - for (int i = nValue0; i <= nValue1; i++) { } 활용

반복문을 돌리는 동안 프로그램은 죽는다. 그럼?

- Application.DoEvent
- Ojw.CTimer.Wait(1);

난 그래도 1부터 100까지 글자를 천천히 찍어보고 싶어... 프로그램이 죽지 않게...

- Timer 컴포넌트
 - 일정 시간마다 이 컴포넌트의 함수가 자동으로 실행된다.
 - 다른 컴포넌트의 제어가 가능하다.
 - 정확한 시간으로 동작하지는 않는다.

Thread

- 백그라운드에서 무한정 동작하는 것이 가능하다.
- 다른 컴포넌트는 사용 못한다.(일반적으로는...)
 - Invoke 라는 방법이 가능하나... 어렵다.
 - 예외 : Ojw.printf 는 사용 가능
- 함수의 동작이 빨라 보다 정확한 시간의 흐름으로 동작이 7/14 가능하다.

exam2 - 파라미터 저장, 가상 키보드

exam4 - Timer

• Timer 컴포넌트를 활용해 시계를 만들어 보자.

카메라 영상 보기

- 카메라 촬영
 - Ojw.CCamera Cam = new Ojw.CCamera();
 - Cam.Start();
 - **-** ~
 - Cam.Stop();
- 한장 가져오기
 - Cam.Grab()

카메라 영상 인터넷으로 송출하기

- 네트워크
 - Tcp/IP, UDP
 - 로컬, 글로벌... 서버, 클라이언트...?
 - IP, GateWay, 내부망…?
 - 내 컴퓨터의 IP 는?
- 실습
 - 바탕화면 송출
 - 카메라 송출
 - 구글 크롬으로 확인해 보자.

카메라 영상 인터넷으로 송출하기 - 실습

- 서버
 - exam3_send_streaming

- 클라이언트.
 - exam4_get_stream

다른 프로그램 실행하기, 내 컴퓨터 다루기

- 버튼을 클릭해 메모장을 실행해 보자.
 - 메모장이 중복실행되었는지를 확인해 하나만 실행되게 하자.
- 메모장을 내 프로그램 안에 넣고 실행해 보자.
- 마우스/키보드 제어하기
- 내 컴퓨터 강제 종료하기

오랫동안 꿈을 그리는 사람은 마침내 그 꿈을 닮아간다.

- 앙드레 말로

감사합니다.