Catch Your Mind

Лешукова Екатерина

Идея:

Идея моей игры была проста –ты игрок, двумерный зеленый прямоугольник и должен поймать как можно больше разноцветных кубиков, летящих с неба. Иногда глаза разбегаются и сложно понять, куда бежать, чтобы пропустить меньше и поймать больше. Поймай свой мозг на этом! Игра не замысловата и создана для людей с большим количеством свободного времени))

Реализация:

Для меня было проще работать в нескольких файлах. Поэтому в основной программе я вызываю 2 вспомогательные – options, где прописаны все статичные значения. Так же functions – где прописаны все функции. Движение героя осуществляется, с помощью:

keys = pygame.key.get\_pressed()  
if keys[pygame.K\_RIGHT]:  
 functions.player\_moves\_right()  
if keys[pygame.K\_LEFT]:  
 functions.player\_moves\_left()

Как выглядит сама игра:

