

bootloader 的 IDE 设置

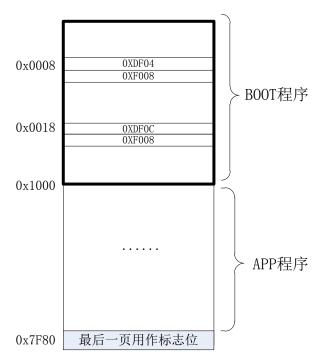
该文档简述了含 bootloader 的设置方法,适用于 1.08 及以上版本的 IDE,以 m9f951 为例。

1 程序分配

下图为 BOOT 程序与用户程序在 ROM 里的空间分配示意图 (单位:字节):

BOOT 程序: 0x0000-0x0FFF; 用户程序: 0x1000-0x7F7F;

BOOT 程序的标志位 (可选): 最后 128 字节, 0x7F80 - 0x7FFF。

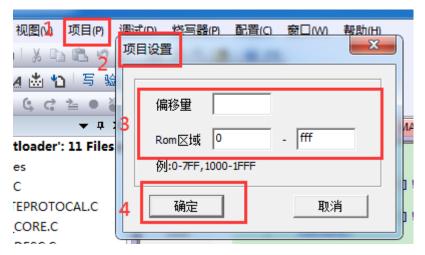




2 BOOT 程序

● 在 BOOT 程序需要加上两个常量数组实现中断入口重映射。

● 在 IDE"项目"-"项目设置"里设置编译的范围,一般,偏移量与 ROM 区域起始地址设为一致,但是偏移量是 0 是,可省略,否则会报个警告。





3 APP 程序

● 在 APP 程序调试时,需要加上 3 个常量数组,其中一个实现复位向量重映射,两个实现中断入口重映射。调试成功后关闭

```
#define DEBUG
#ifdef DEBUG
const unsigned int start[2] @0X0000 =
   OXDF00,
   0XF008,
                         //goto 0x1000 (单位:字节)
- } ;
const unsigned int low int[2] @0X0008 =
                        //goto 0x1008 (单位:字节)
   OXDF04,
   0XF008,
- } ;
const unsigned int high int[2] @0X0018 =
   OXDFOC,
                       //goto 0x1018 (单位:字节)
   OXFOO8,
- } ;
#endif
```

● 在 IDE "项目"->"项目设置"里设置编译的范围,偏移量与 ROM 区域起始地址设为一致,但是偏移量是 0 是,可省略,否则会报个警告。





4 配置字设置

- 复位向量设置为"0x0000"
- BOOT 区一定要设置为"不允许擦写",其它区一般设置为"允许擦写"





5 兼容性

兼容 1.08 以下版本 IDE 的 bootloader 架构,及 bootloader 放在 rom 的后 4k 字节空间 (0X7000 – 0x7FFF),设置如下:

- BOOT 程序:
 - 程序分配到 0X7000 0x7FFF



调试时,配置字里复位向量选择"0x7ff8"



● 加上跳转指令

- APP 程序:
 - 程序分配到 0X0000 0x6F7F (预留标志位)





● 调试时,配置字里复位向量选择"0x0000"

复位向量	0x0000	▼

- 配置字设置
 - 复位向量设置为"0x7FF8
 - BOOT 区一定要设置为"不允许擦写",其它区一般设置为"允许擦写"

