

# 平成26年度3回生前期学生実験SW 中間レポート2

松田貴大

学籍番号:1029-24-4015

提出日：平成26年6月13日 17:00

提出期限：平成26年6月27日 16:00

## 1 はじめに

使用言語は Ruby(2.1.0p0) で、パーサの作成には racc(1.4.11)<sup>1</sup>を用いている。

## 2 課題6

### 2.1 ソースコード

パスは、~/2014sw/compiler/report2/compiler.y である。

```
1 # $Id: compiler.y
2 #
3 # TinyC compiler
4
5 class Tinc
6   prehigh
7     right DATATYPE
8     right IF
9     right ELSE
10    right WHILE
11    right RETURN
12    left LE
13    left GE
14    left EQUAL
15    left NOTEQUAL
16    left LOGICALAND
17    left LOGICALOR
18    left '*' '/' '%'
19    left '+' '-'
20    left '<' '>'
21    right '='
22    right '(' '{'
23    left ')' '}'
24  preclow
25
26 rule
27   program
28     : external_declaration
29     | program external_declaration
```

---

<sup>1</sup><http://i.loveruby.net/ja/projects/racc/>

```

30         {
31             result = val[0] + val[1]
32         }
33     external_declaration
34         : declaration
35         {
36             result = val[0]
37         }
38         | function_definition
39         {
40             result = [val[0]]
41         }
42     declaration
43         : DATATYPE declarator_list ';'
44         {
45             result = []
46             for i in val[1]
47                 result += [ [val[0], i] ]
48             end
49         }
50     declarator_list
51         : declarator
52         {
53             result = [val[0]]
54         }
55         | declarator_list ',' declarator
56         {
57             result += [val[2]]
58         }
59     declarator
60         : IDENTIFIER
61     function_definition
62         : DATATYPE IDENTIFIER '('
63         {
64         }
65         parameter_type_list_opt ')'
66         {
67         }
68         compound_statement
69         {
70             result = [ [val[0], val[1]], val[4], val[7] ]
71         }
72     parameter_type_list

```

```

73         : parameter_declaration
74         {
75             result = [val[0]]
76         }
77     | parameter_type_list ',' parameter_declaration
78     {
79         result = val[0] + [val[2]]
80     }
81 parameter_type_list_opt
82     : parameter_type_list
83     | /* none */
84     {
85         result = []
86     }
87 parameter_declaration
88     : DATATYPE declarator
89     {
90         result = [val[0], val[1]]
91     }
92 statement
93     : ';'
94     {
95         result = ''
96     }
97     | expression ';'
98     {
99         result = val[0]
100    }
101     | compound_statement
102     | IF '(' expression ')' statement
103     {
104         result = [['IF'] + val[2] + [val[4]]]
105     }
106     | IF '(' expression ')' statement ELSE statement
107     {
108         result = [['IF'] + val[2] + [val[4], val[6]]]
109     }
110     | WHILE '(' expression ')' statement
111     {
112         result = [['WHILE'] + val[2] + [val[4]]]
113     }
114     | RETURN expression ';'
115     {

```

```

116         result = [['RETURN'] + val[1]]
117     }
118 compound_statement
119 : '{'
120     {
121     }
122     declaration_list_opt statement_list_opt '}'
123     {
124         result = []
125         if val[2] != nil
126             result += val[2]
127         end
128         if val[3] != nil
129             result += val[3]
130         end
131     }
132 declaration_list
133 : declaration
134 | declaration_list declaration
135     {
136         result = [val[0], val[1]]
137     }
138 declaration_list_opt
139 : declaration_list
140 | /* none */
141 statement_list
142 : statement
143 | statement_list statement
144     {
145         result = val[0] + val[1]
146     }
147 statement_list_opt
148 : statement_list
149 | /* none */
150 expression
151 : assign_expr
152     {
153         result = [val[0]]
154     }
155 | expression ',' assign_expr
156     {
157         result = [val[0], val[2]]
158     }

```

```

159  assign_expr
160      : logical_OR_expr
161      | IDENTIFIER '=' assign_expr
162      {
163          result = ['=', val[0], val[2]]
164      }
165  logical_OR_expr
166      : logical_AND_expr
167      | logical_OR_expr LOGICALOR logical_AND_expr
168      {
169          result = ['||', val[0], val[2]]
170      }
171  logical_AND_expr
172      : equality_expr
173      | logical_AND_expr LOGICALAND equality_expr
174      {
175          result = ['&&', val[0], val[2]]
176      }
177  equality_expr
178      : relational_expr
179      | equality_expr EQUAL relational_expr
180      {
181          result = ['==', val[0], val[2]]
182      }
183      | equality_expr NOTEQUAL relational_expr
184      {
185          result = ['!=', val[0], val[2]]
186      }
187  relational_expr
188      : add_expr
189      | relational_expr '<' add_expr
190      {
191          result = ['<', val[0], val[2]]
192      }
193      | relational_expr '>' add_expr
194      {
195          result = ['>', val[0], val[2]]
196      }
197      | relational_expr LE add_expr
198      {
199          result = ['<=', val[0], val[2]]
200      }
201      | relational_expr GE add_expr

```

```

202         {
203             result = ['>=', val[0], val[2]]
204         }
205     add_expr
206     : mult_expr
207     | add_expr '+' mult_expr
208     {
209         result = ['+', val[0], val[2]]
210     }
211     | add_expr '-' mult_expr
212     {
213         result = ['-', val[0], val[2]]
214     }
215     mult_expr
216     : unary_expr
217     | mult_expr '*' unary_expr
218     {
219         result = ['*', val[0], val[2]]
220     }
221     | mult_expr '/' unary_expr
222     {
223         result = ['/', val[0], val[2]]
224     }
225     unary_expr
226     : postfix_expr
227     | '-' unary_expr
228     {
229         result = -(val[1].to_i).to_s
230     }
231     postfix_expr
232     : primary_expr
233     | IDENTIFIER '(' argument_expression_list_opt ')'
234     {
235         if val[2] == nil
236             result = ['FCALL', val[0], []]
237         else
238             result = ['FCALL', val[0]] + [val[2]]
239         end
240     }
241     primary_expr
242     : IDENTIFIER
243     {
244         result = val[0]

```

```

245         }
246         | CONSTANT
247         | '(' expression ')'
248         {
249             result = [val[1]]
250         }
251     argument_expression_list
252     : assign_expr
253     {
254         result = [val[0]]
255     }
256     | argument_expression_list ',' assign_expr
257     {
258         result = val[0] + [val[2]]
259     }
260     argument_expression_list_opt
261     : argument_expression_list
262     | /* none */
263 end
264
265 —— header
266 —— inner
267
268 def parse(str)
269     @q = []
270     until str.empty?
271         case str
272         when /\A\s+/
273         when /\A\d+/
274             @q.push [:CONSTANT, $&.to_i]
275         when /\A(&&)/
276             @q.push [:LOGICALAND, $&]
277         when /\A(\|\|)/
278             @q.push [:LOGICALOR, $&]
279         when /\A(int)/
280             @q.push [:DATATYPE, $&]
281         when /\A(if)/
282             @q.push [:IF, $&]
283         when /\A(else)/
284             @q.push [:ELSE, $&]
285         when /\A(while)/
286             @q.push [:WHILE, $&]
287         when /\A(<=)/

```



```

288         @q.push [:LE, $&]
289     when /\A(>=)/
290         @q.push [:GE, $&]
291     when /\A(==)/
292         @q.push [:EQUAL, $&]
293     when /\A(!=)/
294         @q.push [:NOTEQUAL, $&]
295     when /\A(return)/
296         @q.push [:RETURN, $&]
297     when /\A[a-zA-Z]\w*/
298         @q.push [:IDENTIFIER, $&]
299     when /\A.\n/o
300         s = $&
301         @q.push [s, s]
302     end
303     str = $'
304 end
305 @q.push [false, '$end']
306 do_parse
307 end
308
309 def next_token
310     @q.shift
311 end
312
313 —— footer
314
315 parser = Tinyc.new
316
317 str = ''
318 while true
319     add = gets
320     if add == nil
321         break
322     else
323         str += add
324     end
325 end
326 if str != nil
327     str.chop!
328     begin
329         puts "success!!! \n result => \n#{parser.parse(str)}"
330     end
331 end

```

```
330 rescue ParseError
331     puts $!
332 end
333 end
```

## 2.2 設計方針

実験資料とは少し異なる仕様の構文木を生成する。たとえば、実験資料の例(課題7のもの)を見ると、以下のような構文木が生成されている<sup>2</sup>。

```
int x;
int f(int x, int y)
{
    int x;
    {
        int x, y;
        x+y;
        {
            int x, z;
            x+y+z;
        }
    }
    {
        int w;
        x+y+w;
    }
    x+y;
}
int g(int y)
{
    int z;
    f(x, y);
    g(z);
}
```

---

<sup>2</sup>以下では、構文木を Ruby 形式の配列で記述する。

```

[int x]
[[int f] [[int x][int y]]
[
  [int x]
  [
    [int x y]
    [+ x y]
    [
      [int x z]
      [+ [+ x y] z]
    ]
  ]
  [
    [int w]
    [+ [+ x y] w]
  ]
  [+ x y]
]]
[[int g] [[int y]]
[
  [int z]
  [FCALL f x y]
  [FCALL g z]
]]

```

今回採用した仕様では、同じ TinyC プログラムは以下のような構文木を生み出す<sup>3</sup>。

```

[
  ["int" "x"]
  [["int" "f"] ["int" "x"] ["int" "y"]]
  [
    ["int" "x"]
    ["int" "x"]
    ["int" "y"]
  ]
]

```

---

<sup>3</sup>実際には改行やインデントは行われない。

```

    ["+" "x" "y"]
    ["int" "x"]
    ["int" "z"]
    ["+" ["+" "x" "y"] "z"]
    ["int" "w"]
    ["+" ["+" "x" "y"] "w"]
    ["+" "x" "y"]
  ]]
  [["int" "g"] [["int" "y"]]
  [
    ["int" "z"]
    ["FCALL" "f" ["x" "y"]]
    ["FCALL" "g" ["z"]]
  ]]
]

```

以下では、資料の仕様から変更した点について述べる。

全体で 1 つの配列 大域で複数の変数や関数が宣言されている場合、全体を 1 つの配列にまとめるようにした。これは、後にこのプログラム全体を処理する際に、処理を楽にするためである。

### 複数変数宣言

```
int x, y;
```

以上のように、データ型宣言の後に複数変数を宣言した場合、資料では以下のように構文木を生成している。

```
[int x y]
```

この設計だと、変数宣言時に配列の長さが可変 (2 以上) になってしまい、処理がやや面倒になる。そのため、複数変数宣言されている場合、以下のように別々の配列を生成するようにした。

```
["int" "x"]
["int" "y"]
```

不必要な括弧 資料では、スコープを制限するための中括弧 ('{' や '}') によって、構文木に括弧が生成される。しかし、`racc` では構文木の生成と同時にスコープの深さを調べる事が出来る (すなわち、構文木生成と同時に意味解析が完全に可能である) ので、これらの括弧は不必要となる。よって、不必要な括弧は省略するようにした<sup>4</sup>。

関数呼び出し時の引数

```
f(x, y);
```

以上のように、関数呼び出しの際に引数が複数ある場合、資料では以下のように構文木を生成している。

```
[FCALL f x y]
```

この設計だと、関数呼び出し時に配列の長さが可変 (2 以上) になってしまい、処理がやや面倒になる。そのため、どのような場合でも引数全体を配列で包み、関数呼び出し部分の配列の長さは 3 になるようにした。

```
["FCALL" "f" ["x" "y"]]
```

同様に、以下のようなコードは、以下のような構文木になる。

```
g(int x);  
h();
```

```
["FCALL" "g" ["x"]]  
["FCALL" "h" []]
```

## 2.3 文法規則のアクション部分について

アクション部分には、`result` と `val` という変数を使用することが出来る。

`result` `result` は、パース時その部分に埋め込まれる結果を表す。処理順と関係なく対応する場所に埋め込まれるということである。これを利用して構文木を表す配列を生成する。

---

<sup>4</sup>もちろん、`if` や `while` などでは範囲を括弧で囲む。

val val は配列で、アクションに対応する文法規則の (非) 終端記号 (ただし、アクション部分以前に書かれたもの) のそれぞれに現れる result が格納される。ただし、1 つの文法規則のパースがすべて終わらないと、val の中身はすべて空になる。すなわち、(非) 終端記号と (非) 終端記号の間にアクションを埋め込むことは可能だが、その時に val には何も入っていないということである。

## 2.4 演算子の優先順位が正しく反映される理由

文法規則の以下の部分に注目する。

```
relational_expr
    : add_expr
    | relational_expr '<' add_expr
    | relational_expr '>' add_expr
    | relational_expr LE add_expr
    | relational_expr GE add_expr
add_expr
    : mult_expr
    | add_expr '+' mult_expr
    | add_expr '-' mult_expr
mult_expr
    : unary_expr
    | mult_expr '*' unary_expr
    | mult_expr '/' unary_expr
unary_expr
    : posifix_expr
    | '-' unary_expr
posifix_expr
    : primary_expr
    | IDENTIFIER '(' argument_expression_list_opt ')'
primary_expr
    : IDENTIFIER
    | CONSTANT
    | '(' expression ')'
argument_expression_list
```

```

      : assign_expr
      | argument_expression_list ',' assign_expr
argument_expression_list_opt
      : argument_expression_list
      | /* none */

```

以上のように、優先順位の高い演算ほど深い階層に記述されている。このために、演算子の優先順位が正しく反映される。

たとえば、 $1 * 2 + (4 - 5) / 8$  という演算を、この文法規則でパースしてみる。ここで、 $4 - 5$  に対応する *expression* は *add\_expr* に辿り着くとする。

```

1 * 2 + (4 - 5) / 8
→ [add_expr1*2 + mult_expr(4-5)/8]
→ [mult_expr1*2 + [mult_expr(4-5)/unary_expr8]]
→ [[mult_expr1 * mult_expr2] + [unary_expr(4-5)/posi fix_expr8]]
→ [[unary_expr1 * unary_expr2] + [posi fix_expr(4-5)/primary_expr8]]
→ [[posi fix_expr1 * posi fix_expr2] + [primary_expr(4-5)/CONSTANT8]]
→ [[primary_expr1 * primary_expr2] + [[expression4-5]/CONSTANT8]]
→ [[CONSTANT1 * CONSTANT2] + [[add_expr4-5]/CONSTANT8]]
... (同様にパースしていく)
→ [[CONSTANT1 * CONSTANT2] + [[CONSTANT4 - CONSTANT5]/CONSTANT8]]

```

正しい優先順位で構文木が生成されていることが確認できる。

## 2.5 工夫点

節 2.2 で述べたように、実験資料とは異なる構造の構文木を生成している。

## 2.6 実行例と結果

2.1 節で述べたソースコードから生成されたパーサと構文木生成プログラムを使い、いくつかの TinyC プログラムの構文を解析した結果を示す。

### 2.6.1 例1

```
1 int x;
2 int f(int x, int y)
3 {
4     int x;
5     {
6         int x, y;
7         x+y;
8         {
9             int x, z;
10            x+y+z;
11        }
12    }
13    {
14        int w;
15        x+y+w;
16    }
17    x+y;
18 }
19 int g()
20 {
21     int z;
22     f(x, y);
23     g();
24 }
```

### 結果

success!!!

```
result =>
[["int", "x"], [["int", "f"], [["int", "x"], ["int", "y"]], [["int", "x"],
["int", "x"], ["int", "y"], ["+", "x", "y"], ["int", "x"], ["int", "z"],
["+", ["+", "x", "y"], "z"], ["int", "w"], ["+", ["+", "x", "y"], "w"],
["+", "x", "y"]]], [["int", "g"], [], [["int", "z"],
["FCALL", "f", ["x", "y"]], ["FCALL", "g", []]]]]
```

### 2.6.2 例2

```
1 int gcd(int a, int b)
2 {
```



```

3         if (a == b) return a;
4         else if (a > b) return gcd(a-b, b);
5         else return gcd(a, b-a);
6     }

```

### 結果

success!!!

```

result =>
[[["int", "gcd"], [{"int", "a"}, {"int", "b"}], [{"IF", ["==", "a", "b"],
["RETURN", "a"]}, [{"IF", [">>", "a", "b"], [{"RETURN", ["FCALL", "gcd",
["-", "a", "b"], "b"]}]}, [{"RETURN", ["FCALL", "gcd", ["a", ["-", "b",
"a"]]]]]]]]]]]

```

### 2.6.3 例3

```

1 int fact(int x)
2 {
3     int z;
4     z = 1;
5     while (x >= 1)
6     {
7         z = z * x;
8         x = x - 1;
9     }
10    return z;
11 }

```

### 結果

success!!!

```

result =>
[[["int", "fact"], [{"int", "x"}], [{"int", "z"}, ["=", "z", 1], [{"WHILE",
[">=", "x", 1], [{"=", "z", ["*", "z", "x"]}, ["=", "x", ["-", "x", 1]]}],
["RETURN", "z"]]]]]

```

## 3 感想

構文木を生成することで、資料に書かれた文法規則は上手くできていることが分かった。配列の各部分の先頭要素がその配列の意味を表し、その後に引数(のようなもの)が続く構造が、Scheme を思い出した。