

OnlineEXP

OnlineEXP es una plataforma para crear eventos o experiencias en línea. Los Usuarios que pueden crear eventos son solo clientes de Onel Media y usuarios administrativos de la plataforma.

Para la primera versión de la plataforma, se deberá partir y reutilizar recursos del proyecto Summit OnDemand.

Requerimientos para la app de Eventos/Experiencias:

Evento/Experiencia:

- Un Evento tiene Landing, la landing tiene una URL única y secciones editables desde campos de textos, todas las landing contarán con las mismas secciones. Banner/Jumbotron con botón call to action, barra con 3 links y call to action, sección de 3 características con iconos organizadas en columnas, sección de contenido listado donde podrán especificar speakers para el evento y formulario de contacto.
- Un Evento tiene Registro a donde el usuario general llega a través de la landing. Acceso por código, reedirección a un formulario de registro de usuario y validación de cuenta por correo.
- Un Evento tiene un Lobby, el lobby es el home donde el usuario podrá ver reproductor de video en vivo o en vivo simulado, chat, programa y banner de anunciantes o avisos.
- El reproductor y el chat deben ser visibles en todas las paginas.
- Un evento tiene Rooms, las rooms cumplen la función de categorizar los videos a mostrar por el cliente según la programación del evento.
- Un Room tiene su propia pagina.
- El programa tiene su propia pagina.
- La Sección de Anunciantes y avisos tiene su propia pagina. De este listado de avisos o banners se seleccionarán para que salgan en otras paginas del evento.
- Cada video tendrá una pagina dedicada, dentro de esta pagina podremos ver el reproductor en vivo y el reproductor para el video en cuestión. También tendremos presentes los banners de anunciantes o avisos, link a un documento y notas de usuario.

- Un usuario puede tener notas por evento. Las notas deben ser editables a través de un editor de texto enriquecido.
- Las notas deben contar con una pagina dedicada para que el usuario pueda consultarlas, editarlas y descargarlas después en pdf.
- Un Evento tiene Recursos, que es un listado de links y debe contar con una pagina dedicada. Los recursos pueden estar relacionados con algunos videos.
- Un evento tiene un Listado de Speakers, estos speakers pueden estar relacionados con un video. Los speakers deben tener una pagina dedicada para su listado.
- El reproductor de video en vivo debe de poder mostrar una transmision en vivo o recibir video y programar su visualización para simular una señal en vivo. El administrador o el cliente debe poder especificar que tipo de transmision va a utilizar y poder programar su visualización.
- El chat, es un embeded code del chat de Vimeo live o Cbox.

Se utilizará como referencia el siguiente conjunto de wireframes:

https://www.figma.com/proto/ksahYlh1YcEHNLKs46vLh6/Wireframes_Summit_OnDemand_Preview?node-id=73%3A0&scaling=scale-down

Nota: Ignorar secciones y elementos no especificados anteriormente.

Diagrama de Entidad-Relación será agregado próximamente.