

ÖDEV – 3

- Ödev sonucunda .c dosyasını göndermelisiniz.

Belirli bir yükseklikten bırakılan toplar için program yazmanız istenmektedir. Her topun yüzeye çarptıktan sonra geriye ne kadar enerjisinin kaldığını gösteren 0 ile 1 arasında bir katsayısı vardır. Katsayı 0.9 ise, bu topun her sekmeden sonra önceki yüksekliğinin %90'ına ulaşacağı anlamına gelir. Topun türünü (Basketbol = B, Futbol =F, Voleybol=V), başlangıç yüksekliğini (metre) klavyeden giren, topun 10 cm'den daha az bir yüksekliğe gelene kadar kaç kere zıpladığını ve toplamda kat ettiği toplam mesafeyi hesaplayan bir program yazınız.

(Katsayılar: Basketbol=0.7, Futbol=0.75, Voleybol=0.9)

Örnek Çıktı:

Top tipini giriniz (B/F/V): B

İlk Yüksekliği giriniz (m): 8

Zıplama sayısı: 13

Kat edilen mesafe: 44.89