# שאלה 1

1. ראה קוד.
2. במפרט של המתודה clone() במחלקה Shape לא נזרקת אף חריגה מכיוון שהמתודה מטפלת בחריגה הזאת ולא "זורקת" אותה למתודה הקוראת. בפועל החריגה לא אמורה להיזרק ע"י המחלקת האב, מכיוון שמחלקת האב היא Object