## Androidの基礎プロジェクト自己評価

**インストラクション:** 最終課題が終わったら、以下の質問に答えてください。これは開発中のあなたの思考過程を評価者に簡潔に説明するチャンスです。答えを書き終えたら、ソースコードと添付ファイルと一緒に送信してください。

# 必須コンポーネントに関する質問

## パーミッション

**自分のアプリで選んだパーミッションについて、選んだ理由を詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| インターネット上に公開されているWebAPIを使用するために下記パーミッションを設定しました。  ・android.permission.INTERNET  インターネット上のデータとアプリのデータの同期にSyncAdapterを使用するために下記パーミッションを設定しました。  ・android.permission.READ\_SYNC\_SETTINGS  ・android.permission.WRITE\_SYNC\_SETTINGS  ・android.permission.AUTHENTICATE\_ACCOUNTS |

## コンテンツプロバイダ

**コンテンツプロバイダの名前とそれが裏で使っているもの**

**（例えば、Sunshineのコンテントプロバイダは WeatherProvider という名前で、weatherとlocationという2つのテーブルを持つSQLiteデータベースを裏で使っています）**

|  |
| --- |
| HoroscopeProviderという名前でHoroscopeというテーブルを持つSQLiteデータベースを裏で使っています。 |

**どんなバックエンドと通信していますか？**

**（例えば、SunshineはOpenWeatherMap APIと通信しています）**

|  |
| --- |
| <http://api.jugemkey.jp/api/horoscope/free/>　と通信をしています。 |

**アプリがSyncAdapterを使用している場合、その名前は？　ネットワーク通信には実際にどんな仕組みが使われていますか？　（例えば、SunshineはHttpURLConnection を使ってネットワーク通信を行いますが、あなたのアプリはサードパーティのライブラリを使って通信しているかもしれません）**

|  |
| --- |
| FortuneSyncAdapterという名前で、HttpUrlConnectionを使って通信を行っています。 |

**どんなローダー／アダプタを使用していますか？**

|  |
| --- |
| AsyncAdapterを使用しています。 |

## ユーザ／アプリの状態

**アプリがユーザもしくはアプリの状態を正しく保存および復元を行っている方法／場所を詳しく説明してください。（この質問の解答例については評価基準表を参照してください）**

|  |
| --- |
| リスト項目を選択した状態で回転させても、選択状態が維持させるために、リスト項目を選択した場合に、posotionを記憶するようにしました。 |

# オプションのコンポーネントに関する質問

あなたの最終課題に当てはまる質問に答えてください

## 

## 通知

**アプリで通知を実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
|  |

## 

## ShareActionProvider

**ShareActionProviderを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| menu\_detail.xmlにシェアボタンの定義を追加しました。  DetailFragment.javaにてシェアボタンの機能を実装しました。本アプリのシェアボタンでは文字列をIntentで送ります。 |

## 

## ブロードキャストイベント

**ブロードキャストイベントを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
|  |

## 

## カスタムビュー

**カスタムビューを実装した方法／場所について詳しく説明してください。**

|  |
| --- |
| attrs.xmlにカスタムビューで動的に変更する値を設定しました。  fragment\_detail.xmlにカスタムビューを配置しました。  Views/MyCustomView.javaにカスタムビューの処理を実装しました。Canvasを用いて図形を書いています。 |