

- •Kurulum (setup) dosyası sayesinde uygulamada kullanılan bütün nesneler bir
- •Geliştirilen uygulamayı diğer bilgisayarlarda da çalıştırabilmek için uygulamanın yüklenebilir bir hale getirilmesi gerekmektedir. Yüklenebilir hale getirilen uygulama tüm kullanıcılar tarafından kullanılabilir hale gelir.
- •Kurulum dosyası hazırlamadan önce elimizde geliştirilmiş bir uygulamanın olması gerekmektedir.
- •Kurulum dosyası oluşturma aşamasına geçmeden önce hazırlanan uygulamanın bir kere çalıştırılması gerekmektedir.
- •Bir uygulamayı hazırlamak kadar dağıtımını yapmak ta çok önemlidir. Hazırlanan uygulamanın paketlenip dağıtılması işlemine deployment denilmektedir.
- •Kurulum dosyası oluşturmadan önce eğer bilgisayarda Microsoft Visual Studio Installer Projects aracı yüklü değilse önce bu araç yüklenmelidir.
- •Kurulum dosyası oluştururken yapılacak ayarlara ait editörler Solution Explorer penceresi üzerinde yer almaktadır.
- •Solution Explorer penceresi üzerinde File System Editor, Registry Editor, File Types Editor, User Interface Editor, Custom Actions Editor ve Launch Conditions Editor olmak üzere toplam altı editör vardır.
- File System Editor ile kurulum dosyası haline getirilecek uygulamanın bazı özellikleri ile ilgili ayarlamalar yapılmaktadır. Hazırlanan uygulamanın dosyaları bu aşamada kurulum dosyasına eklenmektedir. Bunun yanında uygulamanın bilgisayarlarda nereye kurulacağı, ikonunun ne olacağı, masaüstünde kısayolunun oluşturulması ve uygulamanın başlat menüsünde görünüp görünmeyeceği gibi ayarlamalar da yapılmaktadır.
- •Registry Editör ile kullanıcı bilgisayarının kayıt defterine yönelik girdilerin belirlenebilmektedir.
- •File Types Editor ile farklı tür ve uzantılardaki dosyaların birtakım uygulama veya eylemlerle ilişkilendirilmesini sağlanabilir.
- •User Interfaces Editor ile hazırlanan uygulamanın kurulumunun yapılacağı bilgisayarda kurulum sihirbazı ile ilgili bazı düzenlemelerin yapılabilir.
- •Custom Actions Editor Install, Commit, Rollback ve Uninstall olmak üzere 4 klasörden oluşmaktadır. Kurulum esnasında gerçekleştirilen olaylar, karşılaşılan güçlükler veya uygulamanın bilgisayardan kaldırıldıktan sonraki işlemlerini kapsayan özel eylemler bu kısımda ayarlanabilir.
- •Launch Conditions Editor hazırladığımız uygulamanın kurulacağı bilgisayarda bazı ayarlamalar yapmamızı ve özel olarak istenen bir şart varsa onu belirtmemizi sağlar.
- •Kurulum dosyası için tüm ayarlamalar yapıldıktan sonra kurulum dosyasının oluşması için build edilmesi gerekmektedir.
- •Kurulum dosyası üzerine sağ tıklayıp Build seçeneğini seçeneği seçilerek build işlemi gerçekleştirilebilir.
- •Build işleminden sonra uygulamanın kurulum dosyası Debug klasörünün içinde oluşmaktadır.

araya getirilerek bir paket haline dönüştürülebilmektedir.

1. Setup projesi açmak için hangi yol takip edilmelidir?

- a) File / New / Setup
- b) File / New / Project

DEĞERLENDİRME SORULARI

- c) File / New / Item
- d) File / New / File
- e) Project / New Project
- 2. Visual Studio Installer hangi seçenek altında yer alır?
 - a) Visual C#
 - b) TypeScript
 - c) Other Project Type
 - d) Visual Studio Solutions
 - e) Visual Basic
- 3. Kurulum dosyası aşağıdaki pencerelerin hangisinde yer almaktadır?
 - a) Solutions Explorer
 - b) Properties
 - c) Team Explorer
 - d) Server Explorer
 - e) Class View
- 4. File System on Target Machine hangi editörde standart olarak ver almaktadır?
 - a) Custom Actions Editor
 - b) Registry Editor
 - c) File Types Editor
 - d) User Interface Editor
 - e) File System Editor
- 5. Hazırlanan uygulamayı paket haline getirmek için hangisi kullanılır?
 - a) Add
 - b) Install
 - c) Create
 - d) Build
 - e) Rename

| ulur | n (Se | etup) Dosyası Oluşturma |
|------|--|--------------------------|
| | | |
| 6. | Visual Studio'da yeni bir proje oluşturmanın kısayol tuşu nedir? | |
| | a) | Ctrl+N |
| | b) | Ctrl+Shift+N |
| | c) | Ctrl+O |
| | d) | Shift+N |
| | e) | Ctrl+Shift+M |
| 7. | Hazırlanan uygulamanın paketlenip dağıtılması işlemine ne denir? | |
| | a) | Development |
| | b) | Projects |
| | c) | Install |
| | d) | Deployment |
| | e) | Build |
| 8. | .Net te yazdığımız uygulamaların çalışmasını sağlayan bir kütüphaneye ne | |
| | denir? | |
| | a) | Framework |
| | b) | Solution |
| | c) | Properties |
| | d) | Toolbox |
| | e) | Form |
| 9. | Kurulum sihirbazı ile ilgili bazı düzenlemelerin yapıldığı kısım hangisidir? | |
| | a) | Registry Editor |
| | b) | File Types Editor |
| | c) | Custom Actions Editor |
| | d) | Launch Conditions Editor |
| | e) | User Interfaces Editor |
| 10. | . Kurulum dosyası hangi klasörün içerisinde oluşmaktadır? | |
| | a) | Bin |
| | b) | Build |

Cevap Anahtari 1.b, 2.c, 3.a, 4.e, 5.d, 6.b, 7.d, 8.a, 9.e, 10.c

c) Debug d) Release e) Resources