

## CHelper

Metot	Parametre	Açıklama	Return	Hata Durumunda
ConvertToInt()	object	Gelen parametreyi "Int32" türüne çevirip geri döndürür.	int	0 (Sıfır) döndürür.
ConvertToString()	object	Gelen parametreyi "string" türüne çevirip geri döndürür.	string	String.Empty döndürür.
ConvertToDouble()	object	Gelen parametreyi "double" türüne çevirip geri döndürür.	double	0.0 döndürür.
ConvertToBoolean()	object	Gelen parametreyi "bool" türüne çevirip geri döndürür.	boolean	False döndürür.
ConvertToDateTime()	object	Gelen parametreyi "DateTime" türüne çevirip geri döndürür.	DateTime	DateTime.MinValue döndürür.
ConvertToDateTimeStartHour()	DateTime	Gelen tarihin saatini günün ilk saati yapıp geri döndürür.	DateTime	Gelen Tarihi geri döndürür.
ConvertToDateTimeEndHour()	DateTime	Gelen tarihin saatini günün son saati yapıp geri döndürür.	DateTime	Gelen Tarihi geri döndürür.
ConvertToDateEndOfTheMonth()	DateTime	Gönderilen tarihin bulunduğu ayın son gününü döndürür.	DateTime	Gelen Tarihi geri döndürür.
ConvertToDateStartOfTheMonth()	DateTime	Gönderilen tarihin bulunduğu ayın ilk gününü döndürür.	DateTime	Gelen Tarihi geri döndürür.
WeekendDateChangePreviousFriday()	DateTime	Gelen tarih hafta sonuna denk gelirse bir önceki Cuma gününün tarihini döndürür.	DateTime	Gelen Tarihi geri döndürür.
WeekendDateChangeNextMonday()	DateTime	Gelen tarih hafta sonuna denk gelirse bir sonraki Pazartesi gününün tarihini döndürür.	DateTime	Gelen Tarihi geri döndürür.
TurkishCharactersChangeEng()	string	Gelen string'in içindeki Türkçe karakterleri İngilizce karaktere çevirir.	string	Gelen String'i geri döndürür.
CharactersClean()	string	Gelen string'in içindeki ('_', '-', '\$', '&', '#', '?', '%', '/', '\', '~', '*', '+', '=') karakteri varsa boşluğa (' ') çevirir.	string	Gelen String'i geri döndürür.

RandomCode()	int	Belirtilen karakter uzunluğunda rastgele kod üretir.	string	"" (string) döndürür.
--------------	-----	------------------------------------------------------	--------	-----------------------

## Kullanımı

```
using System;
using HelperCSharp;

namespace Example
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int int1;
            int1 = CHelper.ConvertToInt("86");           // Çıktı : 86 (int).
            int1 = CHelper.ConvertToInt(86.6);           // Çıktı : 87 (int).
            int1 = CHelper.ConvertToInt("Seksen Altı");  // Çıktı : 0 (int). // Çeviremediğinde 0 döndürür.

            string text;

            text = CHelper.ConvertToString(86);          // Çıktı : "86" (string).
            text = CHelper.ConvertToString(86.6);        // Çıktı : "86,6" (string).
            text = CHelper.ConvertToString(int1);        // Çıktı : "0" (string).

            double dbl;

            dbl = CHelper.ConvertToDouble(86);           // Çıktı : 86 (double).
            dbl = CHelper.ConvertToDouble("86,5");       // Çıktı : 86.5 (double).
            dbl = CHelper.ConvertToDouble("Seksen Altı"); // Çıktı : 0 (double). // Çeviremediğinde 0 döndürür.

            bool b11;

            b11 = CHelper.ConvertToBoolean(1);           // Çıktı : True (bool).
            b11 = CHelper.ConvertToBoolean("true");      // Çıktı : True (bool).
            b11 = CHelper.ConvertToBoolean(0);           // Çıktı : False (bool).

            DateTime date;

            date = CHelper.ConvertToDateTime("10 Ekim 2000"); // Çıktı : 10.10.2000 00:00:00 (DateTime)
            date = CHelper.ConvertToDateTime("-----");     // Çıktı : 1.1.0001 00:00:00 (DateTime)
            // Çeviremediğinde DateTime.MinValue döndürür

            date = CHelper.ConvertToDateTime("10/10/2015 13:45:00"); // Çıktı : 10.10.2015 13:45:00 (DateTime)

            date = CHelper.ConvertToDateTimeDefaultHour(date); // Çıktı : 10.10.2015 00:00:00 (DateTime)
        }
    }
}
```

```
//Haftasonuna denk gelen tarihi bir sonraki Pazartesi gününün Tarine Çevirir.  
date = CHelper.WeekendDateChangeNextMonday(date); // Çıktı : 12.10.2015 00:00:00 (DateTime)  
//Haftasonuna denk gelen tarihi bir önceki Cuma gününün Tarine Çevirir.  
date = CHelper.WeekendDateChangePreviousFriday(date.AddDays(-1)); // Çıktı : 9.10.2015 00:00:00 (DateTime)
```

```
string metin = CHelper.TurkishCharactersChangeEng("Gönderilen Metindeki Türkçe Karakterleri İngilizce Karakterlere çevirir.");  
// Çıktı : "Gonderilen Metindeki Turkce Karakterleri Ingilizce Karakterlere ceviriir."
```

```
metin = String.Empty;
```

```
metin = CHelper.CharactersClean("Metinlerin/içindeki#bazı+karakterleri%kaldırıp&yerlerine?boşluk*getirir=");  
// Çıktı : "Metinlerin içindeki bazı karakterleri kaldırıp yerlerine boşluk getirir "
```

```
string code = CHelper.RandomCode(8); // Çıktı : Harfler ve rakamlardan oluşan rastgele 8 karakterli kod üretir.
```

```
DateTime aySonu = CHelper.ConvertToDateEndOfTheMonth(CHelper.ConvertToDateTime("15.10.2015")); // Çıktı : 31.10.2015 23:59:59
```

```
DateTime aybasi = CHelper.ConvertToDateStartOfTheMonth(CHelper.ConvertToDateTime("15.10.2015")); // Çıktı : 01.10.2015 00:00:00
```

```
    }  
}  
}
```

Properties	Açıklama
From	E-Posta'nin kimden gönderilecegi bilgisini tutar
To	Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar.
CC	E-Postanın kime/kimlere CC olarak gönderilecegi bilgisini tutar. Birden fazla adrese gönderilecekse aralarına virgöl (,) koyun.
Attachments	Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar. Birden fazla Ek gönderilecekse yolların aralarına virgöl (,) koyun.
Subject	Mailin konusunu tutar.
Body	Mailin içeriğini tutar.
SenderEmail	Maili gönderecek adresi tutar.
Password	Maili gönderecek adresin şifresini tutar.
Host	Maili gönderecek adresin SMTP sunucusunun isim bilgisini tutar.
Port	Maili gönderecek adresin SMTP sunucusunun Port bilgisini tutar.
SSL	SSL bağlantı bilgisini tutar. True : Açık, False:Kapalı. Not : Belirtmezseniz False Gönderir.

Metot	Parametre	Açıklama	Return	Hata Durumunda
Send()		CHelperMail objesindeki propertileri referans alıp mail gönderir, geriye bool tipinde sonuç döndürür. True : Gönderim Başarılı. False : Gönderim Başarısız.	Boolean	False döndürür.
SendState()		Mail Gönderimi Sonrası Mail Durumunu string olarak geri döndürür.	string	

## Kullanımı

```

using HelperCSharp;

namespace Example
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            CHelperMail email = new CHelperMail();

            // Mail Ayarları
            email.SenderEmail = "gönderen@mail.com"; // Maili gönderecek adres.
            email.Password    = "123456";           // Maili gönderecek adresin şifresi.
            email.Host         = "mail.mail.com";    // Maili gönderecek adresin SMTP sunucusunun isim.
            email.Port         = 587;                // Maili gönderecek adresin SMTP sunucusunun Port bilgisi

            // Gönderilecek Bilgileri
            email.From         = "mail@mail.com";    // Gönderen Bilgisi.
            email.To           = "mail1@mail.com, mail2@mail.com"; // Alıcı/Alıcılar. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            email.CC           = "mail3@mail.com, mail4@mail.com"; // CC. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            email.Attachments  = "Dosya Yolu";       // Ek olarak gönderilecek dosyanın yolu.
            email.Subject      = "Mail Konusu";      // Mailin Konusu.
            email.Body         = "Mail İçerihi";     // Mailin İçeriği.

            // Gönderme Komutları

            bool sonuç        = email.Send();        // Mail Gönderme Komutu. Gönderim Başarılıysa True değeri döner.
            string durum      = email.SendState();   // Gönderim durumunun bilgisini string olarak döner hata varsa Exception'u string olarak döner.
        }
    }
}

```

## ChelperOutlookMail

Properties	Açıklama
From	E-Posta'nin kimden gönderileceği bilgisini tutar
To	Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar.
CC	E-Postanın kime/kimlere CC olarak gönderileceği bilgisini tutar. Birden fazla adrese gönderilecekse aralarına virgül (,) koyun.
Attachments	Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar. Birden fazla Ek gönderilecekse yolların aralarına virgül (,) koyun.
Subject	Mailin konusunu tutar.
Body	Mailin içeriğini tutar.
SenderEmail	Maili gönderecek adresi tutar.
Password	Maili gönderecek adresin şifresini tutar.

Metot	Parametre	Açıklama	Return	Hata Durumunda
Send()		CHelperMail objesindeki özellikleri referans alıp mail gönderir, geriye bool tipinde sonuç döndürür. True : Gönderim Başarılı. False : Gönderim Başarısız.	Boolean	False döndürür.
SendState()		Mail Gönderimi Sonrası Mail Durumunu string olarak geri döndürür.	string	

## Kullanımı

```
using HelperCSharp;

namespace Test
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            CHelperOutlookMail outlook = new CHelperOutlookMail();

            // Mail Ayarları
            outlook.SenderEmail = "gönderen@mail.com"; // Maili gönderecek adres.
            outlook.Password    = "123456";           // Maili gönderecek adresin şifresi.

            // Gönderilecek Bilgileri
            outlook.From        = "mail@mail.com";    // Gönderen Bilgisi.
            outlook.To          = "mail1@mail.com, mail2@mail.com"; // Alıcı/Alıcılar. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            outlook.CC          = "mail3@mail.com, mail4@mail.com"; // CC. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            outlook.Attachments = "Dosya Yolu";       // Ek olarak gönderilecek dosyanın yolu.
            outlook.Subject     = "Mail Konusu";      // Mailin Konusu.
            outlook.Body        = "Mail İçerihi";    // Mailin İçeriği.

            // Gönderme Komutları

            bool sonuç          = outlook.Send();     // Mail Gönderme Komutu. Gönderim Başarılıysa True değeri döner.
            string durum        = outlook.SendState(); // Gönderim durumunun bilgisini string olarak döner hata varsa Exception'u string olarak döner.
        }
    }
}
```

CHelperGMail	
Properties	Açıklama
From	E-Posta'nin kimden gönderilecegi bilgisini tutar
To	Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar.
CC	E-Postanın kime/kimlere CC olarak gönderilecegi bilgisini tutar. Birden fazla adrese gönderilecekse aralarına virgül (,) koyun.
Attachments	Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar. Birden fazla Ek gönderilecekse yolların aralarına virgül (,) koyun.
Subject	Mailin konusunu tutar.
Body	Mailin içeriğini tutar.
SenderEmail	Maili gönderecek adresi tutar.
Password	Maili gönderecek adresin şifresini tutar.

Metot	Parametre	Açıklama	Return	Hata Durumunda
Send()		CHelperMail objesindeki propertileri referans alıp mail gönderir, geriye bool tipinde sonuç döndürür. True : Gönderim Başarılı. False : Gönderim Başarısız.	Boolean	False döndürür.
SendState()		Mail Gönderimi Sonrası Mail Durumunu string olarak geri döndürür.	string	



## Kullanımı

```
using HelperCSharp;

namespace Test
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            CHelperOutlookMail gMail = new CHelperOutlookMail();// Gmail güvenlik ayarlarının düzenlenmesini gerektirir !!!!!!!

            // Mail Ayarları
            gMail.SenderEmail = "gönderen@mail.com"; // Maili gönderecek adres.
            gMail.Password    = "123456";           // Maili gönderecek adresin şifresi.

            // Gönderilecek Bilgileri
            gMail.From        = "mail@mail.com";           // Gönderen Bilgisi.
            gMail.To          = "mail1@mail.com, mail2@mail.com"; // Alıcı/Alıcılar. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            gMail.CC          = "mail3@mail.com, mail4@mail.com"; // CC. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            gMail.Attachments = "Dosya Yolu";              // Ek olarak gönderilecek dosyanın yolu.
            gMail.Subject     = "Mail Konusu";              // Mailin Konusu.
            gMail.Body        = "Mail İçerihi";             // Mailin İçeriği.

            // Gönderme Komutları

            bool sonuç        = gMail.Send();              // Mail Gönderme Komutu. Gönderim Başarılıysa True değeri döner.
            string durum      = gMail.SendState();         // Gönderim durumunun bilgisini string olarak döner hata varsa Exception'u string olarak döner.
        }
    }
}
```

CHelperYandexMail				
Properties		Açıklama		
From		E-Posta'nin kimden gönderilecegi bilgisini tutar		
To		Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar.		
CC		E-Postanın kime/kimlere CC olarak gönderilecegi bilgisini tutar. Birden fazla adrese gönderilecekse aralarına virgül (,) koyun.		
Attachments		Ek olarak gönderilecek dosyanın yolunu tutar. Birden fazla Ek gönderilecekse yolların aralarına virgül (,) koyun.		
Subject		Mailin konusunu tutar.		
Body		Mailin içeriğini tutar.		
SenderEmail		Maili gönderecek adresi tutar.		
Password		Maili gönderecek adresin şifresini tutar.		

Metot	Parametre	Açıklama	Return	Hata Durumunda
Send()		CHelperMail objesindeki propteleri referans alıp mail gönderir, geriye bool tipinde sonuç döndürür. True : Gönderim Başarılı. False : Gönderim Başarısız.	Boolean	False döndürür.
SendState()		Mail Gönderimi Sonrası Mail Durumunu string olarak geri döndürür.	string	

## Kullanımı

```
using HelperCSharp;

namespace Test
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            CHelperOutlookMail yandexMail = new CHelperOutlookMail();

            // Mail Ayarları
            yandexMail.SenderEmail = "gönderen@mail.com"; // Maili gönderecek adres.
            yandexMail.Password    = "123456";           // Maili gönderecek adresin şifresi.

            // Gönderilecek Bilgileri
            yandexMail.From        = "mail@mail.com";    // Gönderen Bilgisi.
            yandexMail.To          = "mail1@mail.com, mail2@mail.com"; // Alıcı/Alıcılar. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            yandexMail.CC          = "mail3@mail.com, mail4@mail.com"; // CC. Birden Fazla Adresi Göndermek için araya virgül (,) koyun.
            yandexMail.Attachments = "Dosya Yolu";        // Ek olarak gönderilecek dosyanın yolu.
            yandexMail.Subject     = "Mail Konusu";       // Mailin Konusu.
            yandexMail.Body        = "Mail İçerihi";     // Mailin İçeriği.

            // Gönderme Komutları

            bool sonuç            = yandexMail.Send();    // Mail Gönderme Komutu. Gönderim Başarılıysa True değeri döner.
            string durum          = yandexMail.SendState(); // Gönderim durumunun bilgisini string olarak döner hata varsa Exception'u string olarak döner.
        }
    }
}
```