

履歷書

令和6年3月13日

[illegible]

年	月	資 格 ・ 免 許
令和元年	7	計算技術検定 3級 合格
令和2	1	パソコン利用技術検定 2級 合格
令和2	2	実用英語検定 準2級 合格
令和3	3	電気工事士 第二種 合格
令和4	2	普通自動車第一種運転免許 取得
令和4	12	CGエンジニア検定 ベーシック 合格
令和5	3	C言語プログラミング能力検定 3級 合格
令和5	10	プログラミング検定ビジュアル レベル4 合格
令和6	1	Javaプログラミング能力認定 3級 合格

得意な科目	趣味・特技・スポーツ・クラブ活動等
英語、Linux演習	ゲーム、映画鑑賞、器械体操

<p>志望職種</p> <p>ゲームプログラマー</p>	<p>自己PR</p>
<p>志望動機</p> <p>私はワンストップ開発を得意としている点に魅力を感じ、貴社を志望しました。 今、私はゲームに使われている物理に関して勉強している、貴社に入社が叶った際には物理に関しての部分に関わりたくと考えているのですが、物理以外のUIやアニメーション、ネットワーク周りのプログラミングに関しても興味があります。 将来的にはゲーム開発に関係するいろいろなことにチャレンジしたいと考えていますので、ゲーム制作の全体のフローに係ることができる貴社に入社したいと思い志望いたしました。</p>	<p>私は目標達成に向け着实に努力する事ができます。チームでホラーゲームを制作する際、リアルな恐怖体験を提供するためにアンリアルエンジンを使うことになりました。それまで全く使用経験がなく何もわからない状態だったため、書籍での学習やアンリアルクエストに参加することで1つ1つの機能の実装方法を学習していきました。その結果、プレイヤーとインタラクトできるオブジェクトのプログラム全般の担当となり、チーム開発に貢献することができました。今回の経験から、着実に努力することで自分の成長や目標達成につなげられる自信を得ることができました。</p>

備考

[https://github.com/okayamataivo/Dog Big Fight](https://github.com/okayamataivo/Dog-Big-Fight)