

# ポートフォリオ

東北電子専門学校ゲームエンジニア科 2年  
岡山太陽

# ・プロフィール

氏名：岡山 太陽

性別：男性

年齢：20歳

希望職種：ゲームプログラマー

## 所持スキル

言語：C・C++・Java・HLSL

開発ツール：Visual Studio2022・Unreal Engine5

開発支援ツール：PhotoShop・Maya2023・GitHub

# ・自己PR

私は目標に向けて着実に努力し、さらに良いものにするために努力することができます。

チーム制作において、プレイヤー周りやUI等、様々な種類の機能追加に挑戦し、それぞれの機能実装後、チームの皆と話し合い、操作感を良くするために修正をし、最終的には扱いやすい物を作ることができました。

いぬたちのおさんぽ



ジャンル：2人で遊べる対戦ゲーム  
ターゲット：友達や家族で遊べるパーティゲーム  
好きな5歳～15歳の男の子

コンセプト：骨が大好きな犬と一緒に遊んでほしい犬が  
お互いの目標に向けて遊ぶ対戦ゲーム

制作期間：3カ月  
制作言語：C++  
制作API：DirectX11  
制作エンジン：授業で制作したゲームエンジン

注力したポイント：画面分割を利用した2人プレイとプレイヤーの動きを時間をかけて作成しました！

特にプレイヤーの地面の坂を上り下りできて、ジャンプや自由落下も再現できるようにしました。CollectPlayer.cppやAttackPlayer.cppのPlayerRayCast()関数とPlayerMove()関数内の処理を見てほしいです！  
また、Direct3D.cppのUpdate()関数内のビューポートの処理も工夫して作成しました！

ゲーム説明：骨を集めたい犬側と構ってほしい犬側に分かれて対戦する  
構ってほしい犬側は木箱を出して骨を集めたい犬側の進行を遅れさせることができる！  
先にスコアを150点集めた方の勝ち！骨を集める犬側は骨を集める事に10点  
、構ってほしい犬側は10秒事に10点入る！

# 水木病院

みずきびょういん

Start

ジャンル：廃病院を探索し、鍵を見つけだし脱出する脱出ホラーゲーム

ターゲット：ホラーゲームが大好きで遊びまくっている12歳～20代の男の子

コンセプト：廃病院を探索し、幽霊から逃げながら脱出する1人用ホラーゲーム

制作人数：プログラマー5人

プランナー3人

デザイナー2人

制作期間：4カ月

制作言語：C++・ブループリント

制作エンジン：UnrealEngine 5

## ゲーム説明

廃病院の中を探索し、幽霊から逃げながら鍵を見つけだし脱出するゲーム。





制作言語：ブループリント

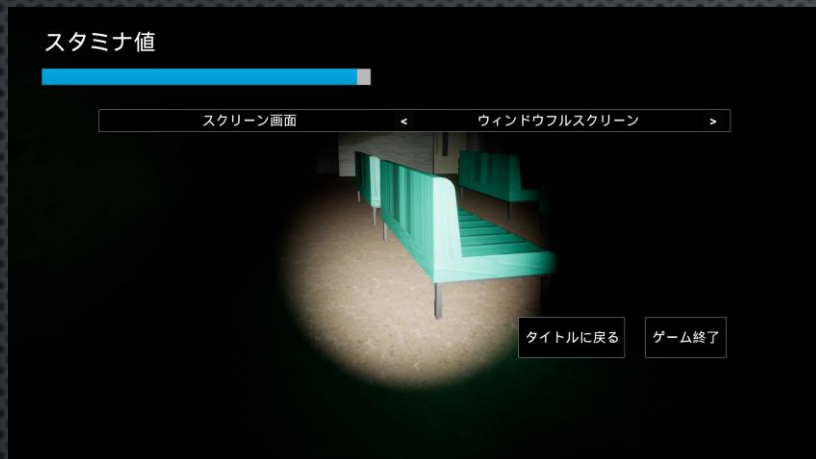
制作担当箇所：プレイヤーの機能全般（スタミナの機能・ダッシュの機能・フラッシュライトの機能）



ドアの開閉&UI（スタミナの表示・アクションできる物体を見ると出る目のUI）



## メニュー・設定（ゲーム遷移・ウィンドウ遷移）



## 鍵の取得・鍵を使用した開閉



## 日記の動作（開く・次ページ・閉じる）

