履歴書

液止 =	Ī	令	和6年3月13日			
ふりがな	おかやま たいよう		性別			
氏名	岡山		男			
生年月日		2003 年 10 月 23 日生 (湯	莇 19 歳)			
住所	〒983-0845 みやぎけんせんだいしみやぎのくしみずぬま 宮城県仙台市宮城野区清水沼3-3-31 東北電子専門学校清水沼寮108号室 TEL: 携帯:080-8568-4632 Mail:220069@jc-21.jp					
	〒039-1103		自 宅:0178-79-6789			
不在時 連絡先	あおもりけんはちのへしながなわしろ 青森県八戸市長苗代2-5-14					
年	月	学 歴・職 歴	ž.			
		学 歴				
平成31	3	八戸市立下長中学校 卒業				
平成31	4	青森県立八戸工業高等学校 電気科 入学				
令和4	3	青森県立八戸工業高等学校 電気科 卒業				
令和4	4	東北電子専門学校 ゲームエンジニア科 入学				
令和7	3	東北電子専門学校 ゲームエンジニア科 卒業見込み				
		職歴				
		なし				
				以上		

年	月	資 格・免 許
令和元年	7	計算技術検定 3級 合格
令和2	1	パソコン利用技術検定 2級 合格
令和2	2	実用英語検定 準2級 合格
令和3	3	電気工事士 第二種 合格
令和4	2	普通自動車第一種運転免許 取得
令和4	12	CGエンジニア検定 ベーシック 合格
令和5	3	C言語プログラミング能力検定 3級 合格
令和5	10	プログラミング検定ビジュアル レベル4 合格
令和6	1	Javaプログラミング能力認定 3級 合格

得意な科目	趣味・特技・スポーツ・クラブ活動等
英語、Linux演習	ゲーム、映画鑑賞、器械体操

į	志望職種	É
ı		

ゲームプログラマー

志望動機

私はワンストップ開発を得意としている点に魅力を感じ、 貴社を志望しました。

今、私はゲームに使われている物理に関して勉強して いて、貴社に入社が叶った際には物理に関しての部分 に関わりたいと考えているのですが、物理以外のUIやア ニメーション、ネットワーク周りのプログラミングに関して も興味があります。

将来的にはゲーム開発に関係するいろいろなことにチャ レンジしたいと考えいますので、ゲーム制作の全体のフ たしました。

自己PR

私は目標達成に向け着実に努力する事ができ |ます。チームでホラーゲームを制作する際、リア ルな恐怖体験を提供するためにアンリアルエン ジンを使うことになりました。それまで全く使用 経験がなく何もわからない状態だったため、書 籍での学習やアンリアルクエストに参加するこ とで1つ1つの機能の実装方法を学習していきま した。その結果、プレイヤーとインタラクトできる オブジェクトのプログラム全般の担当となり、 チーム開発に貢献することができました。今回 の経験から、着実に努力することで自分の成長 ┃ローに係ることができる貴社に入社したいと思い志望い ┃や目標達成につなげられる自信を得ることがで きました。

備考

https://github.com/okayamataiyo/Dog Big Fight