**Техническое задание на систему на тему «Разработка модели информационной системы автомойки на основе UML».**

Цель: Разработать систему информационной системы автомойки на основе UML с возможностью бронирования и использования автомоек.

Система должна предоставлять пользователь следующие возможности:

* Войти в аккаунт
  + Ввести логин
  + Ввести пароль
* Создать аккаунт
  + Заполнить информацию о себе
  + Заполнить информацию об автомобиле
  + Прикрепить необходимые документы
* Активировать автомойку
  + Выбрать автомойку на карте города
  + Выбрать тариф
  + Выбрать номер въезда
  + Воспользоваться бонусами
    - Воспользоваться акцией
    - Ввести промокод
* Создать реферальную ссылку
* Восстановить аккаунт
  + Создать новый пароль
  + Ввести код из смс
* Оплатить автомойку
  + Наличным платежом в автомате автомойки
  + Онлайн в приложении

Система должна предоставлять администратору автомойки сайта следующие возможности:

* Разослать промокоды клиентам
* Добавить акцию на главную страницу
* Добавить автомойку на карту
  + Добавить информацию об автомойке
  + Добавить количество въездов
  + Добавить номера въездов
  + Добавить цены и тарифы автомойки
* Изменить информацию об автомойке
  + Изменить количество въездов
  + Изменить тарифы и цены
  + Изменить номера въездов
  + Удалить автомойку с карты
* Открыть сессию клиента
* Закрыть сессию клиента
* Продолжить сессию клиента
* Приостановить сессию клиента
  + Указать причину
  + Оставить примечание в базу данных

Все операции должны осуществляться в режиме реального времени через Интернет или приложение компании