

C++ Øving 2 teori

2) I dette tilfellet er pekeren satt til å peke på 0 uten noe videre informasjon om plasser. Når da programmet forsøker å kopiere strengen over er det da ikke nok plass og strengen blir derfor ikke kopiert.

3) Litt usikker på hva det «ønskede resultatet» skal være i denne situasjonen, men tar utgangspunkt i at bruker ønsker å endre text om til en streng av e'er. Problemer som da kan oppstå i koden er at løkken fortsetter til pointer peker på et element som er e. Hvis strengen text ikke inneholder en e vil da løkken fortsette etter at strengen er gått gjennom og pointeren vil fortsette å inkrementere adressen den peker til og sette verdien til e. I teorien kan da programmet sette alle adresser på maskinen til e. Samtidig vil et annet (men bedre) problem oppstå hvis for eksempel text strengen begynner med e. Da vil løkken aldri starte siden verdien pointer peker til er det samme som search_for verdien.

```
char text[5];
char *pointer = text;
char search_for = 'e';
cin >> text;
while (*pointer != search_for) {
    *pointer = search_for;
    pointer++;
}
```