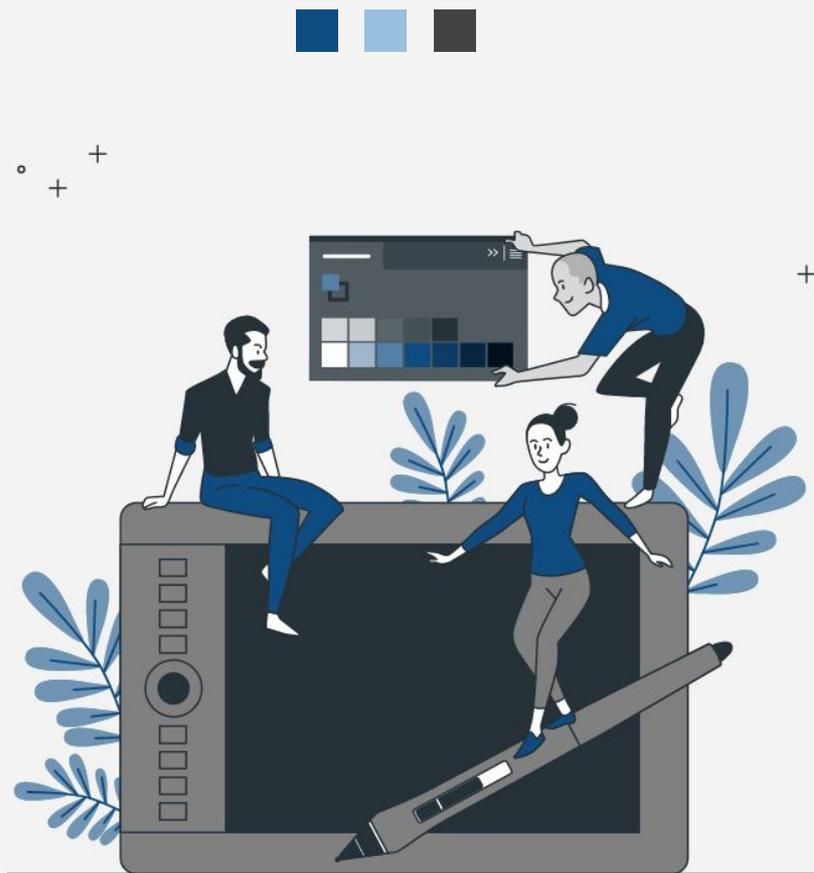


DESIGN CRITIQUE

BRAINSTORMING





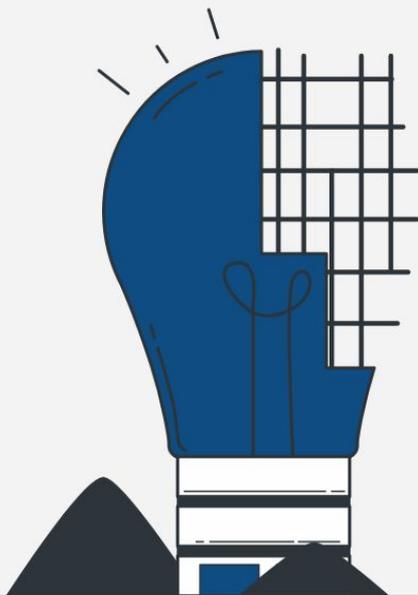
Objetivo

Construir soluções
de problemas de
forma colaborativa

COMO VAI FUNCIONAR ESSA **DINÂMICA?**

FORMATO

A dinâmica é dividida em momentos **expositivos**, de **apresentação**, e **colaborativos**, de **construção**, onde todos os envolvidos participam.



Tempo de duração da reunião

1 hora

- 5 min introdução/espera
- 25 min de apresentação
- 30 min para dinâmica

CONTEÚDO



Soluções de produto
Dinâmica para geração de ideias
ou ideias já materializadas
podendo ser fluxos de baixa ou
alta fidelidade.

Pesquisas e análises de dados
Apresentação de resultados de
pesquisas ou dados que já podem
ter os principais achados ou os
dados para análise em conjunto.

O QUE VAI ACONTECER?

APRESENTAÇÃO

As pessoas levam o material que acharem relevante para dar contexto e apresenta o problema e solução

CONSTRUÇÃO

Todo mundo escreve suas críticas, sugestões e percepções no documento



DÚVIDAS

Os participantes tiram suas dúvidas iniciais sobre o que a pessoa apresentou

DISCUSSÃO

A pessoa lê as críticas para se certificar de que entendeu a sugestão e quem tiver opiniões sobre, comenta

BOAS PRÁTICAS

+



Seja específico. Diga os porquês

+



Dê sugestões. Diga como poderia ser

+



Faça perguntas. Pergunte tudo que achar vá ajudar

+



Não ofenda. Pense em como a mensagem vai ser recebida

+

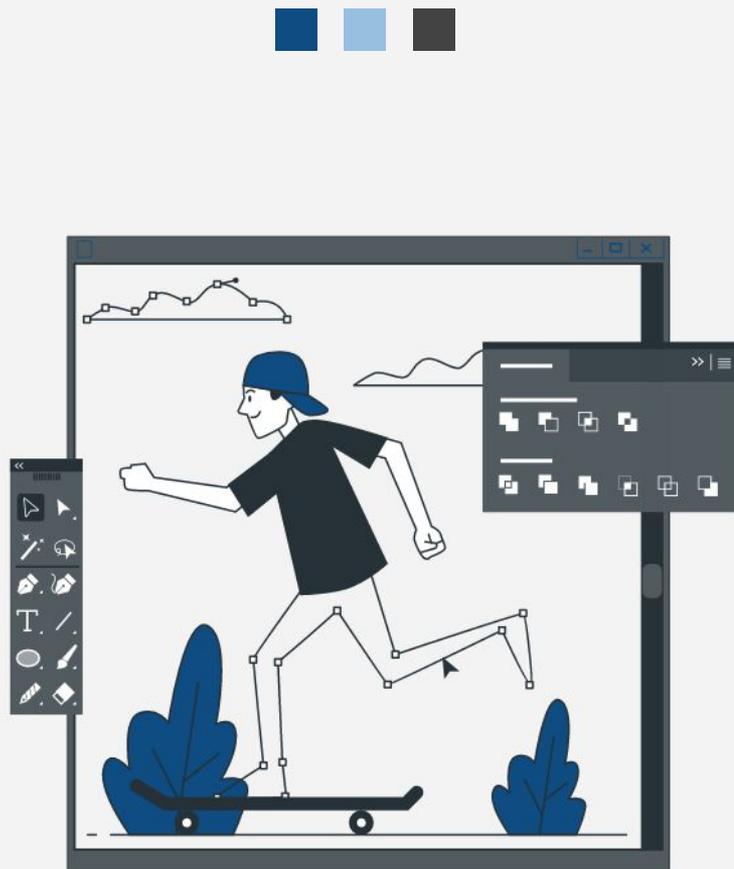


Não tenha medo. Diga sua opinião, questione, colabore

+

O QUE ACONTECE DEPOIS?

As pessoas designers analisam as sugestões e fazem as alterações necessárias, podendo criar novos componentes e layouts e compartilham o resultado final em um canal comum, se for o caso.



OBRIGADA!

Vamos começar a pensar em ideias?

Já comece a explorar o site e pense em melhorias e novos componentes!

Vanessa Nascimento.

Github: <https://github.com/vanessa-nascimento>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/vanascimento-dev/>

