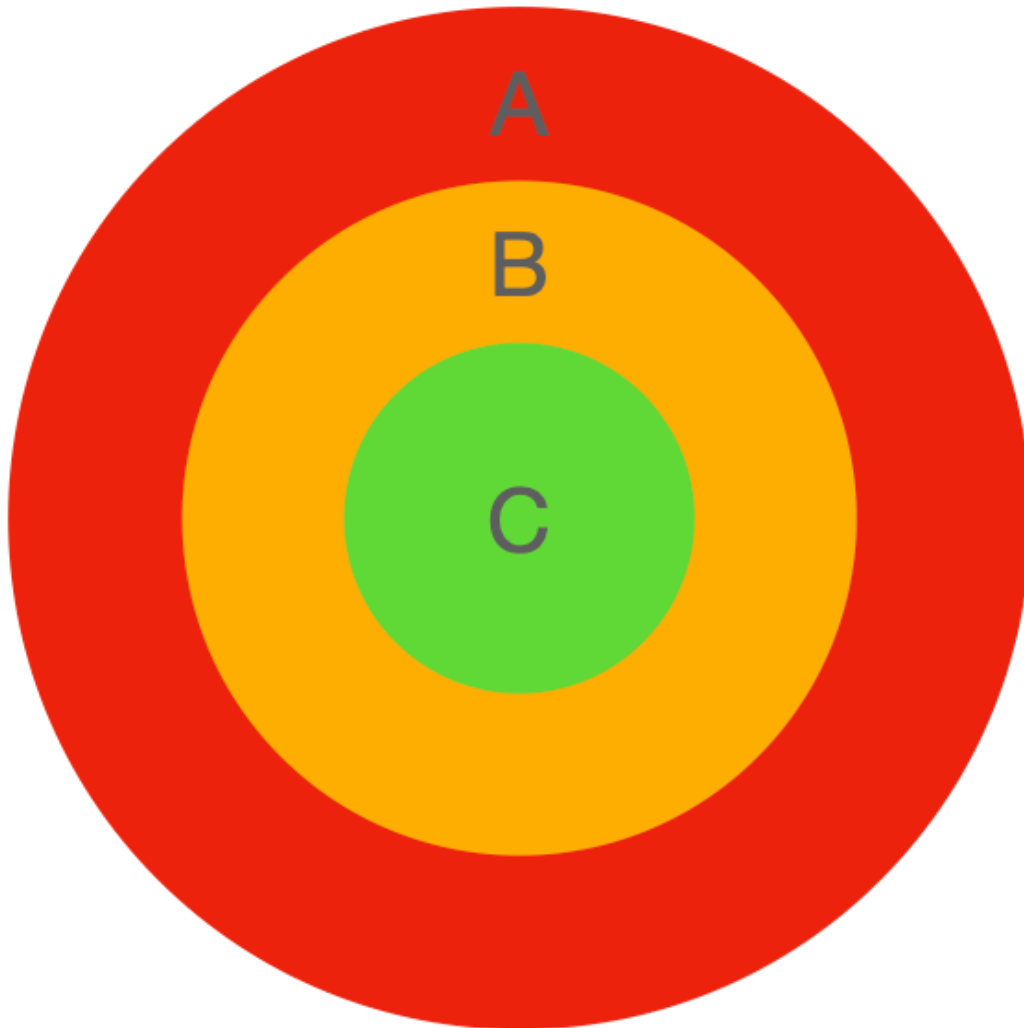


6장 고급 타입

- 강력한 타입 시스템

6.1.1 서브 타입, 슈퍼타입

- 서브 타입: 더 좁은범위의 타입
- 슈퍼 타입: 더 넓은범위의 타입



-
- any: 모든 타입의 슈퍼타입
- never: 모든 타입의 서브타입

`type A = number | string`

`type B = string`

A 는 B의 슈퍼타입

6.1.2 가변성

- 가변성

- 불변, 공변, 반변, 양변

- 공변: 사용할 타입의 서브타입만 이용 가능

```
function a(value: strin) {}
```

```
a('abc');
```

```
function b(value: 'abc') {}
```

```
b('string') // Argument of type '"string"' is not assignable to parameter of type '"abc"'
```

- 반변: 파라미터로 함수를 전달할때 전달하는 함수의 인자 145p

```
interface Animal {  
  a: 1;  
}
```

```
interface Bird extends Animal {  
  b: 1;  
}
```

```
interface Crew extends Bird {  
  c: 1;  
}
```

```
function a(f: (b: Bird) => (b: Bird) => Bird): void {}
```

```
const A: Bird = {  
  a: 1,  
  b: 1,  
};
```

```
a((b: Bird) => (b: Bird) => {  
  return A;  
}));
```

6.1.3 할당성

- 할당 가능하다 \Rightarrow 서브타입이다.

6.1.4 타입 넓히기

```
let a = 1 // a: number
```

a는 number로 추론된다. 타입스크립트의 기본 확장기능

```
const b = 1 // b: 1
```

- 변수들은 타입이 primitive type으로 넓혀진다.

```
const a = {
  b: const a: {
    c: b: number;
      c: number;
    }
}
```

- 객체의 경우, as const 어설션을 사용하면 property들을 readonly속성으로 사용할 수 있고, 타입이 좁혀진다.

```
const a = {
  b: const a: {
    c: readonly b: 1;
  } as c: {
    readonly c: 2;
  }
}
```

6.1.5 정제

- typeof, instanceof, in 등의 연산자, 조건문에 의해 타입을 정제한다.

157p 설명은 어색하다.

```
type SquareOperatorParams = { type: 'square', payload: number }
type AddOperatorParams = { type: 'add', payload: [number, number] }

type OperatorParams = SquareOperatorParams | AddOperatorParams

function operate({ type, payload }: OperatorParams){
  if (type === 'square'){
    return payload ** 2 // payload: number
  }

  const [a, b] = payload // payload: [number, number]

  return a + b
}
```

6.2 종합성

- noimplicitReturns
- 반환타입 명시

<https://github.com/gvergnaud/ts-pattern>

6.3 고급 객체 타입

- key in(indexed access types)
- <https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/2/indexed-access-types.html>

```
interface User {  
  card: {  
    expiredDt:string  
    cardNumber: string  
  }  
}  
  
type Card = User["card"]
```

User가 갖는 property인 card에 대한 타입을 새로 정의 하지 않고도 가져올 수 있음

- key of

```
interface User {  
  card: ...  
  age: ...  
  name: ...  
}  
  
type A = keyof User // 'card' | 'age' | 'name'
```

객체의 키값들에 대한 유니온 타입

```
type WeekDay = 'Mon' | 'Tue' | 'Wed' | 'Thu' | 'Fri'  
type Day = Weekday | 'Sat' | 'Sun'
```

```
const Map = Record<WeekDay, Day>
```

키, 밸류에 대한 타입을 지정, 누락된경우 타입 에러

```
type Record<K extends keyof any, T> = {  
  [P in K]: T;  
};
```

Mapped Types <https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/2/mapped-types.html>

6.4 고급 함수 타입

- user-defined type guard 필요 예시

```
function a (value: unknown) {  
  if(isString(value)){  
    value // value: unknown  
  }  
}
```

```
function isString(value: unknown) {
```

```
    return typeof value === 'string'
  }
}
```

user-defined type guard

```
function a (value: unknown) {
  if(isString(value)){
    value // value: string
  }
}

function isString(value: unknown): value is string {
  return typeof value === 'string'
}
```

6.5 조건부 타입

- extends 키워드 사용

```
type Exclude<T, U> = T extends U ? never : T;

type A = Exclude<1 | 2, 2 | 3> = (1 extends 2 | 3 ? never : 1) | (2 extends 2 | 3 ? never : 2) //

type Extract<T, U> = T extends U ? T : never;

type B = Exclude<1 | 2, 2 | 3> // 1
```

- infer 키워드

```
type Flatten<Type> = Type extends Array<infer Item> ? Item : Type;

type B = Flatten<number> // number
type C = Flatten<number[]> // number

type Awaited<Type> = Type extends Promise<infer Item> ? Item : never;

type B = Awaited<Promise<number>> // number
```

기타 유틸리티 타입들 <https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/utility-types.html>

6.6.1 타입 어서션

- 슈퍼타입 또는 서브타입으로 타입을 단언

```
function a(value: string){
  b(value) // value: string // Argument of type 'string' is not assignable to parameter of type ''
  b(value as 'abc')

  b(1 as 'abc') // Conversion of type 'number' to type '"abc"' may be a mistake because neit
}

function b(value: 'abc'){
```

```
    value  
}
```

6.8 프로토타입 안전하게 확장하기

- 런타임에 동적으로 프로토타입을 확장할 수 있지만, 안전하게 사용하기 위해 declare global로 타입 확장, 가장먼저 실행됨을 보장하자

