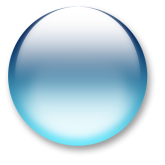
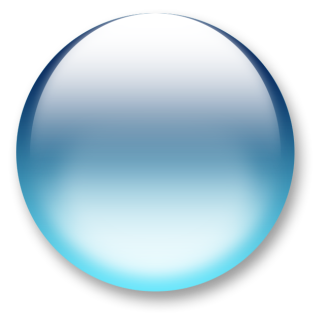
프로젝트명



테스트수행계획서

문서번호 : XXX

Version 1.0



사 용 권 한

본 문서에 대한 서명은 대우정보시스템㈜내부에서 본 문서에 대하여 수행 및 유지관리의 책임이 있음을 인정하는 것임.

본 문서는 작성, 검토, 승인하여 승인된 원본을 보관한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 작성자: | 백인경 | 일자: | 2006-06-08 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 검토자: |  | 일자: |  |

본인은 서명으로써 본 문서가 대우정보시스템㈜ 업무활동 범위 내에서 사용될 것을 인가함.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 승인자: |  | 일자: |  |

※ 본 문서는 대우정보시스템㈜에서 프로젝트 지원 활동을 목적으로 제작된 자료입니다. 대우정보시스템㈜의 서면 상 동의 없이 일체의 배포와 무단 복사를 금합니다.

문서 정보

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 | 프로젝트명 |
| 단 계 | 설계단계 |
| 활 동 | 테스트계획 |
| 작 업 | 테스트계획 |
| 산출물 | 테스트수행계획서 |
| 파일명 | 테스트수행계획서.doc |

개정 이력

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 버 전 | 변경일 | 변경 사유 | 변경 내용 | 작성자 | 승인 |
| 0.1 | 2006-06-08 | 최초 작성 | 초안 작성 | 백인경 |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

목차

[1. 테스트 배경 및 목표 5](#_Toc303103399)

[1.1. 테스트 배경(Background) 5](#_Toc303103400)

[1.2. 평가 목표(Evaluation Mission) 5](#_Toc303103401)

[1.3. 테스트 시작 및 종료조건 5](#_Toc303103402)

[1.4. 테스트 조직 7](#_Toc303103403)

[1.5. 테스트 전체 일정 8](#_Toc303103404)

[1.6. 테스트수행계획서 공유 (Share the plan) 8](#_Toc303103405)

[2. 테스트 환경 8](#_Toc303103406)

[2.1. 환경구축 8](#_Toc303103407)

[2.2. 소프트웨어 9](#_Toc303103408)

[2.3. 하드웨어 10](#_Toc303103409)

[2.4. H/W 구성도 11](#_Toc303103410)

[2.5. 테스트 환경 구성도 11](#_Toc303103411)

[3. 테스트 수행 (Test Excecution) 12](#_Toc303103412)

[3.1. 단위 테스트 12](#_Toc303103413)

[3.2. 통합 테스트 13](#_Toc303103414)

[3.3. 시스템 테스트 14](#_Toc303103415)

[3.4. 인수 테스트 15](#_Toc303103416)

[4. 예외사항 처리기준 16](#_Toc303103417)

[4.1. 예외사항 처리기준 16](#_Toc303103418)

[5. 테스트 작성가이드 16](#_Toc303103419)

[5.1. 테스트 케이스 작성가이드 16](#_Toc303103420)

[6. 작성 방법 18](#_Toc303103421)

# 테스트 배경 및 목표

본 문서는 고객사인 OOO (이하 ‘고객사’)의 XXX 시스템을 개발하는 동안에 실시할 테스트에 대한 계획을 수립하여 관리하기 위해 작성되었다.

테스트의 목표는 개발 단계별로 적합한 테스트(단위테스트, 통합테스트, 시스템테스트, 인수테스트)를 실시하여 어플리케이션의 결함을 최소화 한다.

## 테스트 배경(Background)

고객사와의 계약에 따라 XXX 시스템을 효과적으로 개발하고 고객의 요구사항에 맞는 시스템을 인도하기위하여 표준 프로세스에 따라 단계별로 테스트를 계획하고 실시한다.

## 평가 목표(Evaluation Mission)

* 가능한 많은 버그(bug)를 찾는다.
* 중대한 결함을 발견하고 품질 측면의 위험요소를 평가한다.
* 명세(요구사항, 설계 등) 및 표준에 맞게 개발되었는지 를 검증한다.

## 테스트 시작 및 종료조건

### 테스트 시작 기준(Entry Criteria)

|  |  |
| --- | --- |
| 테스트 유형 | 시작기준 |
| 단위테스트 | • 단위 프로그램의 개발 완료 |
| 통합테스트 | • 애플리케이션 설계(클래스설계서, UI설계서, 인터페이스정의서) 완료  • 개별 프로그램의 단위테스트 완료 |
| 시스템 테스트 | • 시스템테스트는 시스템 이슈(서버/상용SW Upgrade, Patch 적용 등)의 시스템 전체의 기능요구사항에 대한 검증이 필요한 경우 진행  • 시스템 이슈 발생에 따라 전체 시스템의 기능요구사항에 대한 테스트 요청 |
| 인수테스트 | • 통합테스트, 시스템 테스트 완료  • 처리담당자의 고객 승인테스트 의뢰 |

### 테스트 종료 기준(Exit Criteria)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 테스트 유형 | 종료기준 | 종류기준 산출방식 |
| 단위테스트 | 요구사항 커버리지 :  P1 = 1.0 일 때 | 요구사항 충족성 : P1 = A / B  - A: 테스트 된 요구사항 수  - B: 테스트 되어야 할 요구사항 수 |
| 결함제거 통과기준 :  P2 = 1.0 일 때 | 결함 제거율 : P2 = A / B  - A : 수정된 결함 수  - B: 발견된 결함 수 |
| 결함밀도 통과기준 :  = P3 = 0.0 | 결함 밀도 : P3 = A / B(P3값이 Zero 될 때까지 수행)  - A: 발견된 결함 수  - B: 실행된 테스트 케이스 수 |
| 통합테스트 | 인터페이스 커버리지 :  P1 = 1.0 일 때 | 요구사항 충족성 : P1 = A / B  - A: 테스트 된 요구사항 수  - B: 테스트 되어야 할 요구사항 수 |
| 결함제거 통과기준 :  P2 = 1.0 일 때 | 결함 제거율 : P2 = A / B  - A : 수정된 결함 수  - B: 발견된 결함 수 |
| 결함밀도 통과기준 :  = P3 = 0.0 | 결함 밀도 : P3 = A / B(B값이 Zero 될 때까지 수행)  - A: 발견된 결함 수  - B: 실행된 테스트 케이스 수 |
| 시스템 테스트 | 종료기준 산출방식에  부합될 시 | 고객의 시스템테스트 결과에 대한 승인  테스트한 결과 결함이 발견되지 않음 |
| 인수테스트 | 종료기준 산출방식에  부합될 시 | 테스트에 대한 고객의 승인  (단위/통합테스트 설계서를 기준으로 고객확인 진행) |
| 결함제거 통과기준 :  P3 = 1.0 일 때 | 결함 제거율 : P3 = A / B( B값이 Zero 될 때까지 수행)  - A : 수정된 결함 수  - B: 발견된 결함 수 |

공통 사항: 각 테스트 유형별 종료기준으로 분류된 항목을 모두 만족하면 해당 단계의 테스트가 종료된 것으로 한다. 테스트 유형별 종료기준을 만족하지 않을 경우에는 재테스트(Re-Test)를 수행한다. (수정 후 회귀테스트를 수행한다.)

## 테스트 조직

### 테스트 수행조직

프로젝트관리자

OOO

QA

OOO

고객인수자

OOO

테스트팀장

OOO

설계자

OOO

테스터

OOO

수행지원

OOO

통합자

OOO

### 책임과 역할

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 역할 | 성명 | 역 할 |
| 프로젝트관리자(PM) | OOO | - 테스트 활동의 전반적 관리 및 조정  - 테스트 진도 및 진행상황에 대해 고객과 협의  - 테스트 수행에 대한 일정 관리 |
| 테스트팀장 | OOO  (PM or PM이 위임한자) | - 테스트 수행에 대한 세부적인 일정 수립  - 테스트에 대한 방안 제시 |
| 설계자(업무 PL) | OOO (각 업무PL) | - 테스트 사전준비 사항(전제사항) 체크  - 테스트 케이스 개발  - 테스트 시나리오 개발  - 테스트 수행  - 테스트 결과서 분석 및 작성 |
| 단위 테스터  (단위개발자) | OOO | - 테스트 수행(단위기능중심)  - 결함보고서 작성  - 결함조치 |
| 통합 테스터  (단위개발자 또는 테스터) | OOO (각 업무PL) + PM (QAO) | - 테스트 수행(인터페이스중심)  - 결함보고서 작성  - 결함조치 |
| 시스템 테스터  (테스터팀) | OOO (각 업무PL) + PM (QAO) | - 테스트 수행  - 비기능 테스트 수행  - 결함보고서 작성  - 결함조치 |
| 통합자 | OOO (PM이 위임한 시스템담당자) | - 통합환경 절차 숙지(환경, 전제사항)  - 시스템 통합  - 테스트 환경 구축 |
| QA | OOO | - 테스트의 적정성에 대한 확인  - 테스트 결과 집계 및 보고 |
| 고객 인수팀 | OOO | - 시스템이 사용자의 인수기준을 만족하는지 확인  - 인수테스트 수행 |

## 테스트 전체 일정

- 단위 테스트 기간: 2009년4월1일 ~ 2009년8월31일

XXX 프로젝트는 CI 환경을 사용하므로 단위테스트는 개발기간 전체에 걸쳐 진행된다.

- 통합 테스트 기간: 2009년9월7일 ~ 2009년9월24일

- 시스템 테스트 기간: 2009년9월24일 ~ 2009년9월30일

( 시험운영 : 2009년10월1일 ~ 2009년11월1일 )

- 인수 테스트 기간: 2009년12월1일 ~ 2009년12월31일

## 테스트수행계획서 공유 (Share the plan)

테스트 책임자는 테스트수행계획서를 형상관리서버에 저장하고 프로젝트팀 및 고객이 공유할 수 있도록한다.

# 테스트 환경

## 환경구축

### 개요

테스트 환경은 빌드 1단계에 적용할 환경이며, 빌드 2단계 완료 시점에 테스트환경을 보완한다.

### 환경 구축 시 고려사항

테스트 환경의 경우 운영 환경과 주요 코드나 데이터가 존재하지 않거나 다를 수 있기 때문에 필요한 경우 DBA에게 데이터 복사를 요청해야 한다.

### 테스트 환경 식별 시 고려사항(considerations):

* 테스트가 수행될 플랫폼과 환경은 무엇이며, 이러한 테스트 환경이 실 운영 환경과 얼마나 일치하는가?
* 테스트중인 시스템, 테스트 케이스와 테스트 지원 소프트웨어를 다른 플랫폼 또는 구성 하에서 어떻게 전환할 것인가?
* 테스트에 필요한 다른 지원 시설(facilities)은 없는가?
* 어떤 테스트 데이터 (DB)가 필요한가?
* 테스트 데이터는 어떻게 생성 및 유지 할 것인가?

### 인적자원 식별 시 고려사항

* 가용한 자원을 대상으로 테스트 수행 시작 전에 필요한 추가 교육은 무엇인가?
* 테스트에 필요한 인력이 언제 얼마나 필요한가?
* 누가 소프트웨어 통합, 테스트 활동, 시스템 이관에 대한 중재와 지휘를 담당할 것인가?
* 누가 결함 추적, 조치, 버전 관리와 변경 관리를 책임질 것인가?
* 시스템 테스트 말기에 누가 테스트된 시스템의 종료 기준을 확인할 것인가?

### 어플리케이션과 데이터 동기화 기준

라이브환경에서 관리되는 어플리케이션과 데이터를 대상으로 테스트 수행 시 사전에 준비할 준비데이터 작업이 필요하다.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 업무  영역 | 이관  주기 | 필요데이터 양  (기간) | 전제조건 | 공통조건 |
| CM-선행 | 월 | 2년치 | 손익데이터 선행 업로드 후  진행필요 | 코드테이블 업데이트 선행 |
| CM-손익 | 월 | 2년치 | - |
| FI | 월 | 2년치(전년 말 데이터 기준) | - |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 소프트웨어

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 구분 | | 소프트웨어 명 | 비고 |
| Business Object 서버 | 운영 체계 | Windows 2003 Standard Edition – 32bit |  |
| WAS | Tomcat 5.0 | 공개 SW |
| DBMS | Oracle 9i – 9.2.0.8 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 클라이언트 | 운영 체계 | WindowsXP, Windows Vista |  |
| 웹브라우저 | Internet Explorer 6~7 |  |
| UI 디자인 | Adobe Photoshop |  |
| UI 개발 | Ezgen, Business Object, Xcelcius, Informatica Power Center |  |
| DB 도구 | PLSQL Developer |  |
| XXX 개발 도구 | Ezgen, Business Object, Xcelcius, Informatica Power Center |  |

## 하드웨어

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 구분 | | 사양 | 비고 |
| Business Object 서버 | TYPE | 렉타입 (Unisys ES3140) |  |
| CPU | 4CPU Xeon 2.6 GHz |  |
| Memory | 4GB RAM |  |
| HDD | 146GB \*2 Internal Disk |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 클라이언트 | CPU | 1CPU, 1.0GHz 이상 권장 |  |
| Memory | 최소 1024MB, 2048MB 이상 권장 | Business Object 가 메모리 사용큼 |
| HDD | 10GB 이상 여유 용량 권장 |  |

## H/W 구성도

그림1

## 테스트 환경 구성도

그림2

# 테스트 수행 (Test Excecution)

## 단위 테스트

### 단위 테스트 개요

#### 목적

각 업무 팀에서 작성한 화면에 대하여 설계자가 시작한 기능을 만족하는지 화면에 대한 기본적인 사항을 만족하는지 테스트한다.

#### 추진체계

단위 테스트는 세 단계로 나누어 수행한다. 첫 번째 단계는 개발자에 의한 결함 발견, 두 번째 단계는 테스터(통상 분석설계자)에 의한 결함 발견[[1]](#footnote-1), 세 번째는 고객에 의한 기능요구사항 검증

#### 단위 테스트 체크리스트 활용

모든 단위 테스트는 단위 테스트 설계서 파일로 만들어진 단위 테스트 설계서(체크리스트, 테스트시나리오)를 활용한다.

#### 기타사항

단위 테스트는 화면별로 기능성을 테스트하는 블랙박스 테스트를 실시한다.

### 단위테스트 절차



※ 고객 기능테스트에서 발생한 개선사항, 추가요구사항은 결함과 분리하여 별도 관리한다.

### 단위테스트 수행조직

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 역할 | 비고 |
| 개발자 | 코딩 및 자체 단위테스트 |  |
| 테스터 | 통상 분석설계자가 설계명세와의 일치 여부 및 결함 발견을 목적으로 테스트 | 분석설계자 |
| 고객 | 제시한 요구사항에 맞게 개발되었는지 기능 확인에 중점을 두고 테스트 | 고객 TFT |

## 통합 테스트

### 통합 테스트 개요

통합테스트는 단위테스트 이후, 인수테스트 이전에 실시한다. 그 목표는 통합된 시스템의 기능 ,인터페이스 등을 테스트한다. 개발된 실제 UI를 활용하여 주요프로세스의 시작에서 종료까지의 기능 및 인터페이스를 시나리오로 작성하여 기재된 내용이 모두 만족하는지를 테스트 한다.

### 추진체계

통합테스트는 요구사항 정의서와 유즈케이스 다이어그램, 유즈케이스 정의서를 기반으로 테스트 시나리오를 작성하여 테스트를 수행한다.

내부적으로 추진하는 통합 테스트는 시나리오에 대한 검증을 실시하며 최종적으로 프로젝트팀과 고객TFT와의 테스트를 진행한다.

### 수행절차



### 통합테스트 수행 조직

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 역할 | 담당자 |
| 개발자 | 발견된 결함을 조치하고 소스 수정에 따라 발생할 수 있는 side-effect 제거함. | 과장 김00  대리 이00  사원 김00 |
| 테스트팀 | 테스트 수행 후 테스트 결과를 보고함. | 과장 김00  대리 이00 |
| 분석설계자 | 통합테스트를 설계하고 발견된 결함을 확인하여 조치계획을 수립하고 실행. | 차장 이00  과장 박00 |
| QA | 품질관리자. 통합테스트 설계서 적정성 및 커버리지 확인. 반복되는 통합테스트에서 발견되는 결함 및 조치결과를 집계하고 보고함. | 차장 김00 |

## 시스템 테스트

### 개발 프로파일링

개발 서버에 Jennifer를 설치, 개발 시 프로젝트팀(설계자/개발자)이 자체적으로 Diagnostics를 사용할 수 있도록 교육 제공

### 신뢰성테스트

소스 분석과 프로파일링 수행  
소스 분석을 위해 빌드 환경의 소스(개발 소스 + Lib)를 프로젝트팀으로부터 수령하여 테스트 수행자의 PC에서 패턴에 대한 테스트를 수행하여 튜닝 가이드 및 컨설팅 제공  
프로파일링을 위해 개발 서버에 설치된 Diagnostics를 분석하여 튜닝 가이드 및 컨설팅 제공  
소스 분석 및 프로파일링 수행내용

### 성능테스트

부하상황에서의 응답시간 / TPS 측정  
부하상황에서의 시스템 자원 측정  
시스템 아키텍처 진단 및 구간별 문제점에 대한 튜닝 가이드 및 컨설팅 제공

### 추진체계

각 테스트 별로 업무에서 요구하는 수준의 처리가 가능한지 테스트 시나리오를 작성하여 내부적으로 서버담당자가 테스트한 후, 실제 서버에서 전문 테스트인력을 투입하여 테스트를 수행한다.  
성능테스트는 “수강신청” 부분에 대해 부하테스트만을 수행하도록 한다.

## 인수 테스트

### 개요

고객의 요구 사항에 따른 기능의 구현 여부 및 성능의 구현에 대한 프로그램에 대해서 고객이 직접 테스트를 수행한다

### 추진체계

인수테스트 수행을 위한 추진 체계 및 기준은 다음과 같다.

인수테스트를 위한 테스트 내용은 고객의 요구사항(요구사항정의서)가 정의된 산출물을 활용한다.

인수테스트는 고객이 직접 수행하는 것을 원칙으로 하며, 프로젝트팀은 고객이 인수테스트를 수행할 수 있도록 테스트 수행에 필요한 화면 및 시스템의 접근방법 등을 지원한다.(단위테스트 설계서 첨부)

### 인수테스트 환경

인수테스트는 관련 H/W 및 N/W, S/W가 모두 설치되어 실제와 동일한 환경을 구축하여 실시하거나 고객과 협의하여 적용/운영되고 있는 시스템으로 대체한다.

# 예외사항 처리기준

## 예외사항 처리기준

### 고객확인 불가능 경우 대응방안

고객이 적용 전 확인이 불가능 한 경우 전화/메일을 통해서 적용한 내용에 대한 상세내용을 가이드 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 해결방안 | 우선순위 |
| 전화 | - 유선으로 연락이 가능한 경우 고객이 요구한 요구사항을 확인할 수  있는 방법을 설명 | 1 |
| 메일 | - 대면 또는 전화로 고객과 연결이 안될 경우 메일로 요구사항이  반영되었음을 알 수 있게 고객에게 안내메일을 보내고 차후 확인  할 수 있게 진행 | 2 |

# 테스트 작성가이드

## 테스트 케이스 작성가이드

#### 테스트 항목.

이 테스트 케이스에 의해 실행될 항목이나 특성을 식별하고 간단하게 기술한다. 각 항목에 대해 아래의 문서들로의 참조 표시를 한다.

* 요구사항 명세서
* 설계 명세서
* 사용자 가이드
* 운영자 가이드
* 설치 가이드

#### 입력 명세.

테스트 케이스를 실행하기 위해 필요한 입력데이터를 명세한다. 입력데이터는 수치값 (필요하면 허용 오차와 함께)으로 명시되거나, 상수표(constant tables)이나 트랙잭션 파일 같은 것들은 그 이름(name)으로 명시된다. 모든 적절한 데이터 베이스, 파일, 터미널 메시지, 메모리 영역, 운영 시스템에 의해 전달되는 값들을 식별한다. 입력 데이터들간의 모든 요구되는 관계를 식별 (예를 들면 타이밍)

#### 출력 명세.

테스트항목의 모든 출력데이타와 특성 (예를 들면 응답시간)들을 명세한다. 각 출력 데이타 또는 특성의 정확한 값 (필요하면 허용 오차와 함께)을 명시한다.

#### 환경 요구사항.

#### 하드웨어.

이 테스트케이스를 실행하는데 필요한 하드웨어의 특성과 구성(configuration)을 명시 (예를 들면 132 문자 🞩 24 라인 CRT))

#### 소프트웨어.

이 테스트케이스를 실행하는데 필요한 시스템과 어플리케이션 소프트웨어 명시. 예를 들면 운영체제, 컴파일러, 시뮬레이터 테스트 툴 같은 시스템 소프트웨어. 그리고 테스트 항목과 상호 작용(interact)하는 어플리케이션 소프트웨어 명시.

#### 기타.

특별한 설비의 필요성이나 특별히 훈련된 요원 등과 같은 그 밖의 기타 요구사항 기술.

#### 특별한 절차 요구사항.

이 테스트케이스를 실행하는 절차에 대한 특별한 제약사항이 있다면 기술. 이 제약사항은 특별한 setup, 운영자의 간섭, 출력 확인 절차, 특별한 정리 작업(wrap up) 등이 될 수 있다.

#### 테스트 케이스 간의 상호의존성.

반드시 이 테스트케이스 전에 실행되어야 하는 테스트케이스의 식별 번호 리스트. 의존관계의 성질(nature)도 요약

# 작성방법

|  |  |
| --- | --- |
| 작성 방법 | |
| 방법론 유형: DSDM가늠쇠\_객체지향개발(V1.0) | 단계: 설계단계 |
| 산출물명: 테스트수행계획서 | |
| 개요:  본 문서는 프로젝트의 테스트수행계획서 작성 기법을 설명하기 위하여 작성되었다.  테스트계획서는 테스트 단계별 목표 및 합격 기준을 정의하고 수행절차 및 조직을 정의한다. | |
| 작성순서:  테스트 목표 및 수행 단계를 정의하고 테스트 범위를 설정한다.  테스트 대상 시스템을 검토하여 적합한 테스트 환경을 구성하고 조직 및 역할을 정의한다.  테스트 단계별 목표, 수행 지침, 통과 기준을 정의하고 테스트 절차를 구성한다. | |
| 작성 항목별 설명:  1. 테스트 배경 및 목표  1.1. 테스트 배경  테스트 실시 배경 간략히 설명  1.2. 평가 목표  테스트를 수행하는 목적과 이를 통행 달성해야 하는 목표를 설명  1.3. 테스트 시작 및 종료 조건  각 테스트 단계별 시작 및 종료 조건을 정의한다. 특히 종료 조건은 정량적으로 확인할 수 있는 기준을 제시해야 한다.  1.4. 테스트 조직  프로젝트 팀 관점에서 테스트 수행조직도를 작성한다. 각 역할에 할당된 투입인력의 실명이 명시되어 있어야 한다.  1.5. 테스트 전체 일정  전체 테스트 일정을 작성한다. 필요시 간트차트를 활용한다.  1.6. 테스트 수행계획서 공유  테스트 수행계획서의 공유 방식을 정의한다.  2. 테스트 환경  2.1. 환경구축  환경구축시 필요한 고려사항 및 전략에 대해 설명한다. 코드 동기화 방안 등이 전략이 될 수 있다.  2.2. 소프트웨어  테스트 수행시 필요한 제반 상용SW, DBMS, 각종 솔루션 소프트웨어를 정의한다.  2.3. 하드웨어  테스트 수행시 필요한 제반 서버 및 네트워크 장비를 정의한다.  2.4. H/W 구성도  테스트 수행시의 하드웨어 구성도를 작성한다.  2.5. 테스트 환경 구성도  테스트 수행시의 빌드, 배포, 데이터이관 등 관점에서 개념도를 작성한다.  3. 테스트 수행  각 테스트 단계별로 개요, 절차, 조직을 정의하고 기타 필요한 사항을 기술한다.  4. 예외사항 처리기준  테스트 수행과정에서 발생할 수 있는 예외사항, 비상사항에 대해 대처 방안을 정의한다.  5. 테스트 작성가이드  테스트 케이스 작성시 필요한 가이드를 기술한다. 테스트 설계자는 본 가이드에 따라서 테스트케이스를 작성해야 한다. | |
| 작성 팁:  테스트 수행 계획서는 역할/책임, 테스트 절차, 각 테스트 단계별 승인 기준 및 승인에 대한 책임자 배정이 중요하다. 역할 배정은 실명을 사용하여 혼란이 없도록 해야 한다. | |

1. 테스터에 의한 결함 발견은 설계명세와 불일치, 버그 발견을 목적으로 한다. [↑](#footnote-ref-1)