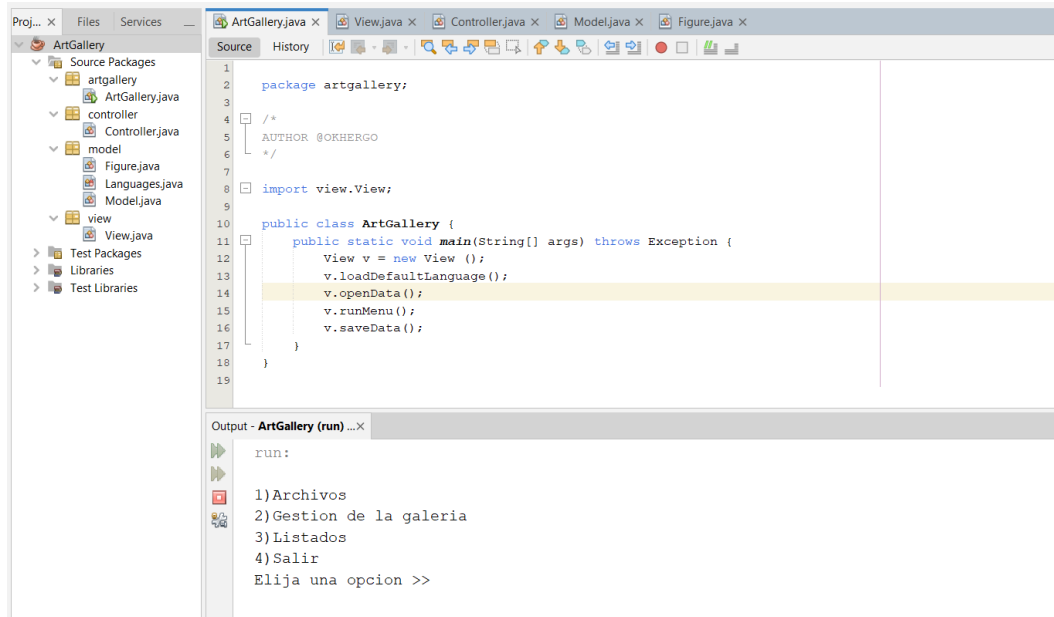


# PRÁCTICA FINAL: GALERÍA DE ARTE

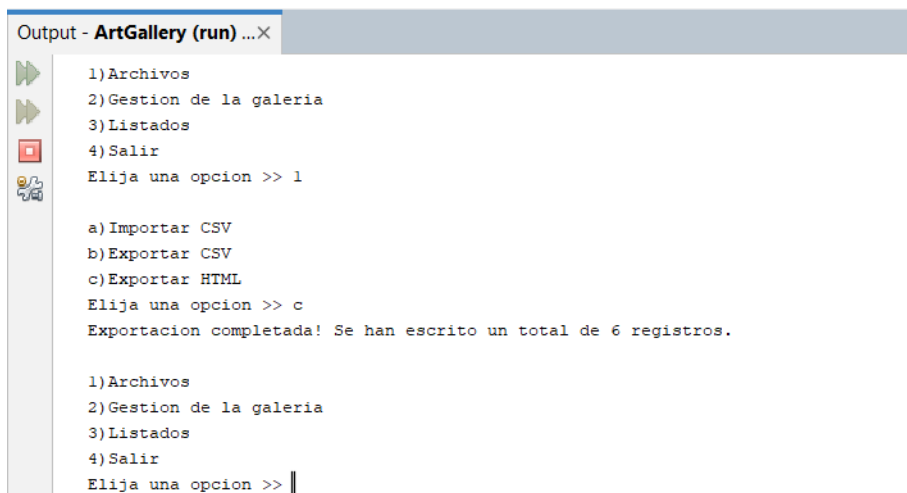
ÓSCAR HERNÁNDEZ GÓMEZ (70919457S)

La aplicación hace uso del patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador). Nada más arrancar importa los datos de la ejecución anterior, en caso de existir, del archivo binario *figuras.bin* y acto seguido lanza el menú principal con las 4 opciones como se observa en la siguiente imagen. Al salir, de igual manera, guardará todos los datos en el fichero binario.



Además, como se hace en la práctica real, todas las sentencias *printf* enlazan con un diccionario, para facilitar el proceso de traducción de la aplicación a otros idiomas. Por ello, lo primero que realiza en el arranque realmente es cargar el idioma por defecto, y en este caso el único disponible, el español.

Comenzando con el primer apartado del menú, la opción *Archivos* lanzará a su vez un menú secundario donde podremos elegir si importar un archivo csv (separado por comas), exportar en este mismo formato o en html. Por ejemplo esta última opción comprobamos que se ejecuta a la perfección.



Este archivo html se guarda en la carpeta *datos\_figuras* del Escritorio al igual que el resto de archivos y su ejecución es la siguiente.



Id	Altura	Material	Cantidad	Año de compra	Imagen	Fabricante
562	0.616	Madera y vidrio	1	1991		Wright
563	1.464	Vidrio	3	1981		Gill
564	0.264	Ámbar	1	1989		Rose
565	1.298	Niquel	1	1997		Campbell
						

Siguiendo con la segunda opción del menú principal, probamos a añadir una figura nueva. Nos pedirá todos los datos en el formato correcto y tras ello la añadirá al inventario solo en caso de que no exista ya otra figura con su mismo identificador.

```

Output - ArtGallery (run) ...X
1)Archivos
2)Gestion de la galeria
3)Listados
4)Salir
Elija una opcion >> 2

a)Añadir una figura al inventario
b)Consultar los datos de una figura
c)Modificar los datos de una figura
d)Eliminar una figura del inventario
e)Salir
Elija una opcion >> a

Introduzca los datos de la figura:
Introduzca el identificador unico de la figura: 562
Introduzca la altura de la figura (entre 0m y 1.5m): 2
Introduzca la altura de la figura (entre 0m y 1.5m): 1.4
Introduzca el material por el que esta compuesta mayoritariamente la figura: Acero
Introduzca la cantidad de ejemplares: 4
Introduzca el año de compra de la figura: 2200
Introduzca el año de compra de la figura: 2000
introduzca el nombre de la imagen en formato png: figura.jpg
introduzca el nombre de la imagen en formato png: figura.png
Introduzca el nombre del fabricante de la figura: USAL

Figura no anadida. Ya existe otra figura con ese identificador.

1)Archivos
2)Gestion de la galeria
3)Listados
4)Salir
Elija una opcion >>
  
```

También podremos consultar los datos de una figura por su identificador, eliminarla o modificar alguno de ellos tal como se muestra a continuación.

```
a)Añadir una figura al inventario
b)Consultar los datos de una figura
c)Modificar los datos de una figura
d)Eliminar una figura del inventario
e)Salir
Elija una opcion >> c

Introduzca el id de la figura a modificar: 566

566      | 1.464 | Aluminio      | 1      | 2009 | 4593.png      | Webb

1)Altura
2)Material
3)Cantidad
4)Año de compra
5)Imagen
6)Fabricante
Elija un campo para modificar >> 4
Introduzca el año de compra de la figura: 2003
Desea modificar algun atributo mas? [SsNn] n

1)Archivos
2)Gestion de la galeria
3>Listados
4)Salir
Elija una opcion >> |
```

Por último, el tercer apartado, *Listados*, nos permitirá ordenar el inventario según los valores del dato seleccionado y mostrarlo a continuación en una tabla.

```
1)Archivos
2)Gestion de la galeria
3>Listados
4)Salir
Elija una opcion >> 3

a)Listado por identificador
b)Listado por año e identificador
c)Listado por fabricante y año
s)Salir
Elija una opcion >> b

Inventario:
ID      | ALTURA | MATERIAL      | CANTIDAD | AÑO  | URL IMAGEN      | FABRICANTE
566     | 1.464   | Aluminio      | 1        | 2003 | 4593.png        | Webb
565     | 1.298   | NOquel       | 1        | 1997 | 4910.png        | Campbell
562     | 0.616   | Madera y vidrio | 1        | 1991 | 5135.png        | Wright
564     | 0.264   | Cmbar        | 1        | 1989 | 5041.png        | Rose
563     | 1.464   | Vidrio       | 3        | 1981 | 4475.png        | Gill
sd      | 1.0     | sd           | 20       | 4    | d.png           | sd

1)Archivos
2)Gestion de la galeria
3>Listados
4)Salir
Elija una opcion >> |
```

La opción salir nos preguntará si estamos seguros antes de cerrar la aplicación.

```
1)Archivos
2)Gestion de la galeria
3>Listados
4)Salir
Elija una opcion >> 4
Esta seguro de que desea salir?[SsNn] s
BUILD SUCCESSFUL (total time: 67 minutes 40 seconds)
"
```

El resto de apartados no probados en este documento, por no aumentar en exceso su extensión, están correctamente implementados también y se pueden probar de manera directa ejecutando la aplicación.