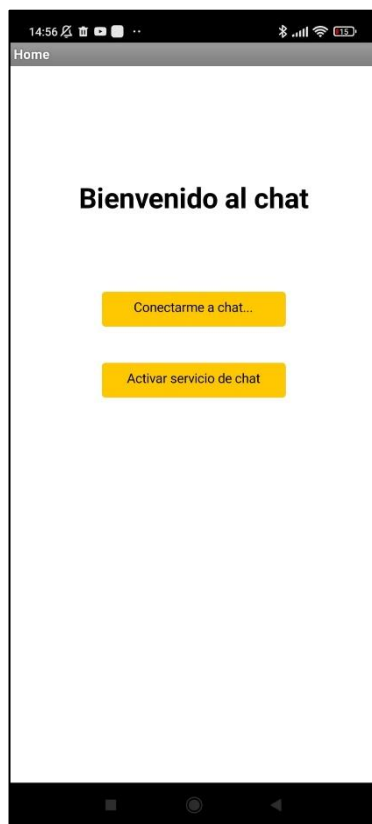


Programación Bluetooth en Android con App Inventor

Aleksandra Kijanka

Para crear la aplicación hubo que añadir tres pantallas – una pantalla inicial y otras de cliente y servidor. A continuación describo dichas pantallas.

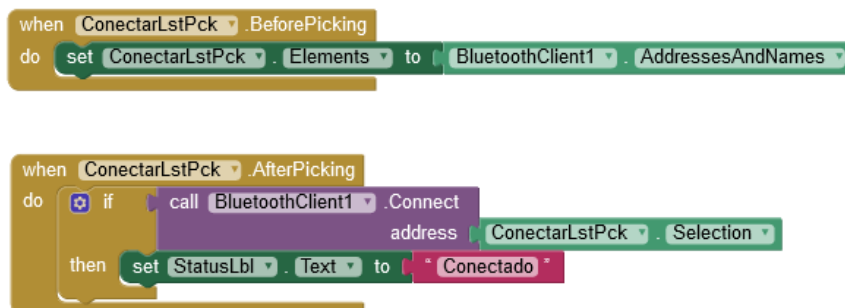
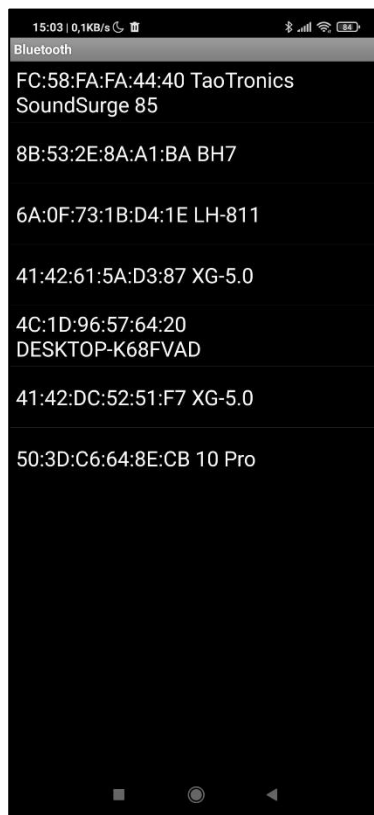
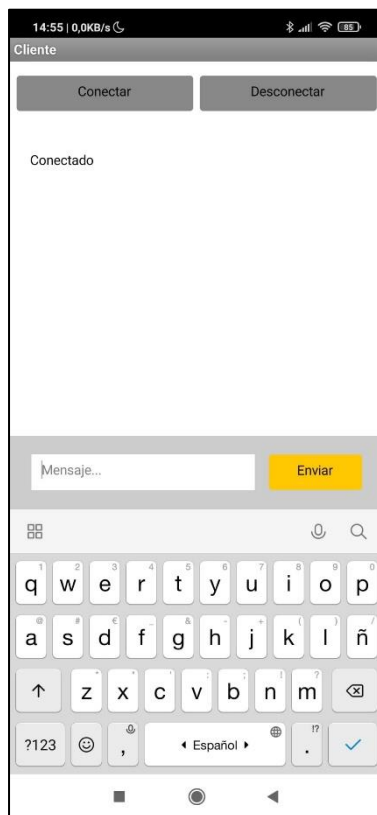
1) La pantalla inicial



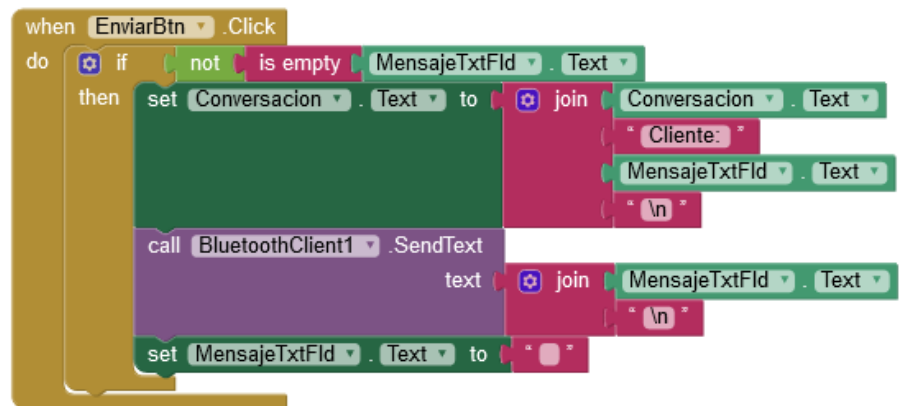
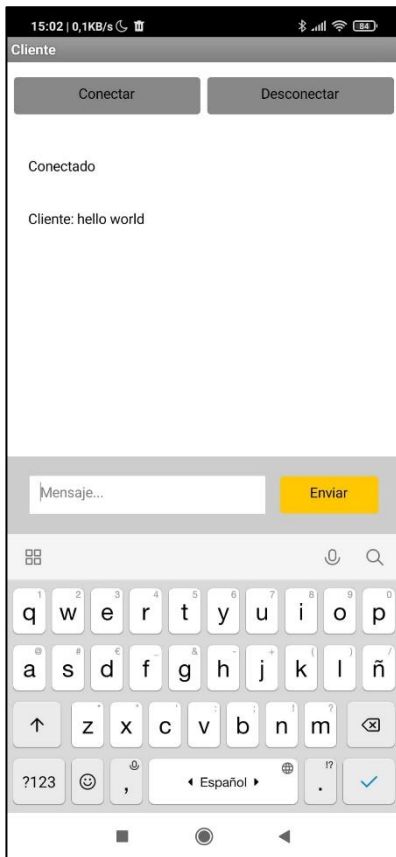
```
when ConectarBtn.Click
do open another screen screenName Cliente
```

```
when ActivarBtn.Click
do open another screen screenName Servidor
```

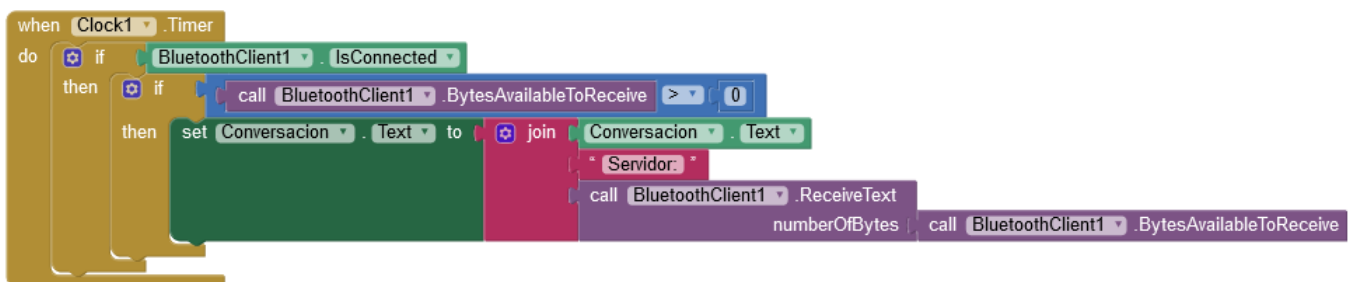
2) La pantalla del Cliente



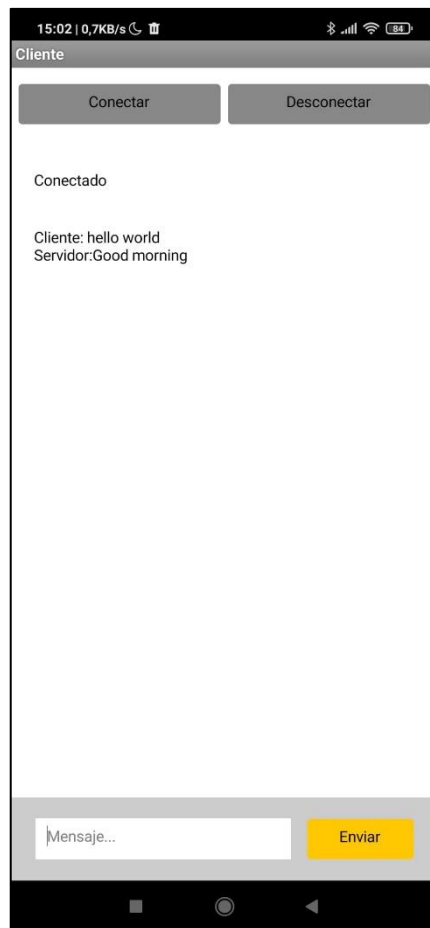
El primero bloque garantiza que en la lista aparecen dispositivos Bluetooth. Para conectarse a chat hay que elegir uno de estos dispositivos que es el servidor.



Luego el bloque anterior deja enviar una mensaje desde el lado del Cliente y la une con los mensajes enviados antes.



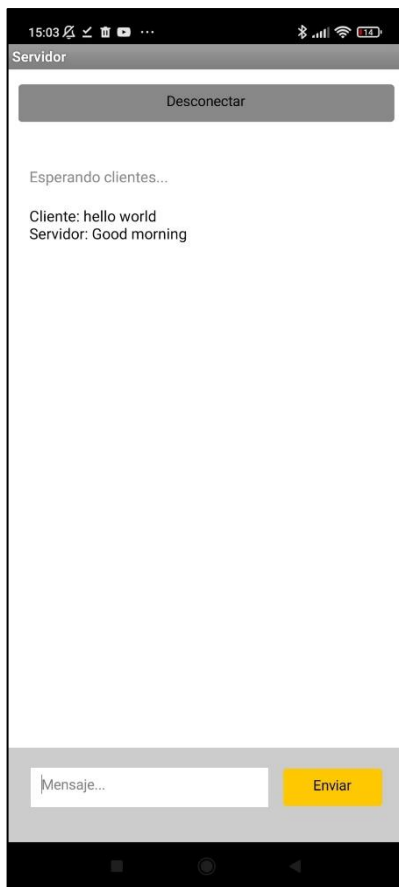
Este bloque permite recibir los mensajes enviados desde el lado del Servidor.



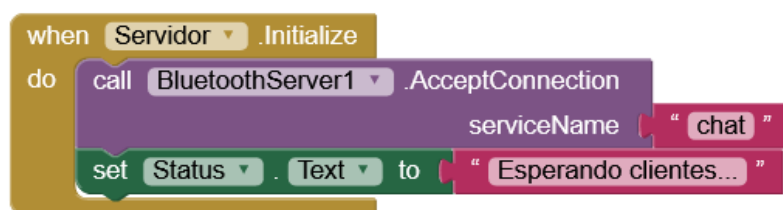
```
when DesconectarBtn.Click
do
  call BluetoothClient1.Disconnect
  set StatusLbl.Text to "Desconectado"
  set Conversacion.Text to ""
```

Al final este bloque permite desconectarse del chat después de pulsar el button "Desconectar".

3) La pantalla del Servidor

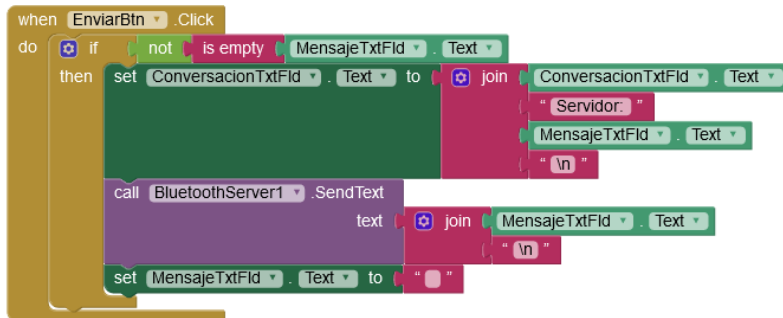
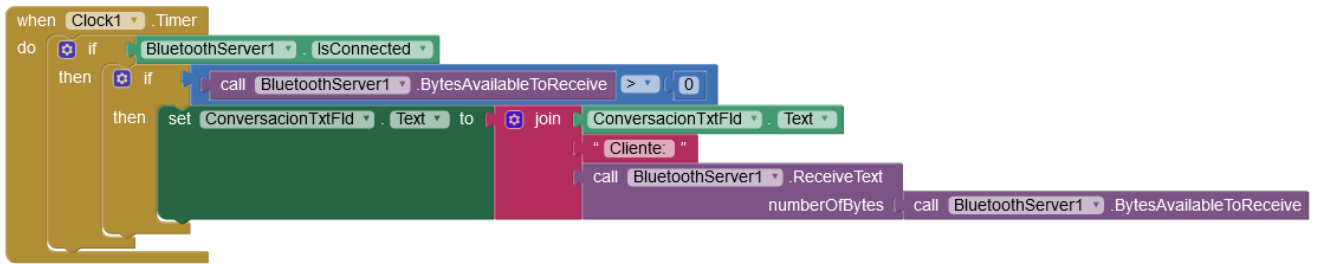


En la parte del Servidor, todos los bloques son parecidos.



Este bloque acepta la conexión cuando un cliente elige un servidor de la lista.

Siguientes bloques permiten enviar y recibir mensajes.



Al final, se puede desconectar del chat pulsando el button “Desconectar” justo como en el caso del Cliente.

