

SRS

Par

Okitapoy Koy Christian
OKIK08078702

Dans le cadre du cours

INM5151

Pour

Jacques Berger

13 août 2020

Table des matières

1. Survol du document	6
1.1 But du document	6
1.2 Conventions établies	6
2. Objectif	7
3. Portée	7
3.1 Identification du logiciel	7
3.2 Service offert	8
3.3 bénéfices et buts	8
4. Perspective du produit	8
4.1 Interfaces systèmes	8
4.2 Interface utilisateurs	8
4.2.1 Page d'accueil	8
IG-01	8
IG-02	8
IG-03	9
IG-04	9
IG-05	10
IG-06	11
4.2.2 Page de profil	11
IG-07	11
IG-08	12
IG-09	13
IG-10	14
IG-11	15
4.2.3 Page d'un groupe de pige	15
IG-12	15
IG-13	16
IG-14	16
IG-15	17
IG-16	17
IG-17	18
IG-18	18
IG-19	19
IG-20	20
IG-21	20
4.2.4 Cas d'erreurs	21
IG-22	21
IG-23	21
4.3 Interfaces matérielles	22
4.4 Interface logicielle	22
4.5 Interfaces de communication	22
4.6 Contraintes de mémoire	22

4.7 Operations.....	22
EX-01 Inscription	22
EX-02 Gestion du profil.....	22
EX-03 Gestion d'un groupe de pige.....	22
EX-04 Gestion de la liste de souhait	23
EX-05 Création d'un groupe de pige.....	23
EX-06 Envoi de messages	23
EX-07 Gestion des erreurs	23
4.8 Exigence d'adaptation locale	23
EX-08 Loi 101	23
4.9 Interfaces avec services.	23
5. Fonctionnalités du produit.....	24
5.1 (FC-UC-01) Utilisateur non-connecté ou non-membre	24
5.2 (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige	25
5.3 (FC-UC-03) Gestion d'un compte d'abonné	26
6. Caractéristiques des utilisateurs	27
6.1 Membre du site	27
6.2 Organisateur d'une pige.....	27
7. Limitations	27
7.1 Limitations logiciels	27
7.2 Limitations du langage.....	27
8. Hypothèses et dépendances.....	27
8.1 Connaissances des utilisateurs.....	27
8.2 Navigateurs web.....	27
9. Répartition des exigences	28
9.1 Exigences adressées immédiatement.....	28
9.2 Exigences remises à plus tard.....	28
10. Exigences particulières.....	28
11. Interfaces externes	28
12. Fonctionnalités	29
12.1 Cas d'utilisation des utilisateurs non-membres ou non-connectés.	29
UC-01 S'inscrire	29
UC-02 Se connecter.....	30
12.3 Cas d'utilisation d'un membre.	31
UC-03 Gérer son profil.....	31
UC-04 Créer un groupe de pige	32
UC-05-01 Gérer un groupe de pige (modifier la pige).	33
UC-05-02 Gérer un groupe de pige (effectuer la pige).....	34

UC-05-03 Gérer un groupe de pige (ajouter un participant).....	35
UC-05-04 Gérer un groupe de pige (enlever un participant).	36
UC-06-01 Gérer la liste de souhaits (ajouter un cadeau).	37
UC-06-02 Gérer la liste de souhaits (enlever un cadeau).	38
13. Exigences d'utilisabilité.....	39
14. Exigences de performances.....	39
14.1 Vitesse d'exécution.....	39
14.2 Nombre d'usagé	39
14.3 Type de données.....	39
15. Exigences de bases de données.....	39
16. Contraintes de conceptions.....	39
17. Conformité	40
18. Attribut du système logiciel	40
18.1 Fiabilité.....	40
18.2 Disponibilité	40
18.3 Sécurité	40
18.4 Maintenabilité	40
18.5 Portabilité.....	40
19. Vérification.....	41
19.1 Tests unitaires	41
19.2 Vérification des prototypes.....	41
19.3 Finalité.....	41
20. Informations complémentaire.....	41
Glossaire	42
Définitions des concepts.....	42
Abréviations	42
Références.....	43

Tables des figures

Figure 1 - barre de navigation - page d'accueil.....	8
Figure 2 - barre de bas de page.....	8
Figure 3 - se connecter	9
Figure 4 - message de créer un compte	9
Figure 5 - création de compte	10
Figure 6 - Page d'accueil.....	11
Figure 7 - barre de navigation du profil.....	11
Figure 8 - informations du profil	12
Figure 9 - Section (mes groupes) du profil.....	13
Figure 10 - création d'un groupe.....	14
Figure 11 - page de profil	15
Figure 12 - Section (gestion de la pige).....	15
Figure 13 - Section (informations de la pige).....	16
Figure 14 - ajouter un cadeau	16
Figure 15 - formulaire d'ajout d'un cadeau	17
Figure 16 - section (participants).....	17
Figure 17 - section (participants).....	18
Figure 18 - ajouter un participant	18
Figure 19 - vue après la pige	19
Figure 20 - vue après la pige	19
Figure 21 - vue après la pige.....	20
Figure 22 - resultat de la pige	20
Figure 23 - message d'erreur (mot de passe ou courriel erroné).....	21
Figure 24Figure 24 - erreur (courriel existant).....	21
Figure 25 - (FC-UC-01) Utilisateur non-connecté ou non-membre.....	24
Figure 26 - (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige.....	25
Figure 27 - (FC-UC-03) Gestion d'un compte d'abonné	26

1. Survol du document

1.1 But du document

Ce document (SRS) a pour but de donner une description globale d'un logiciel qui sera développé durant la session d'été 2020 dans le cours INM5151. Le document suivra la norme ISO 29148. La liste ci-dessous fournit les sujets qui seront abordés dans ce document. Les sujets sont classés par ordre d'apparition dans le document et cet ordre suit la norme ISO 29148.

- Objectif
- Portée
- Perspective du produit
- Fonctionnalités du produit
- Caractéristiques des utilisateurs
- Limitations
- Hypothèses et dépendances
- Répartition des exigences
- Exigences particulières
- Interfaces externes
- Fonctionnalités
- Exigence d'utilisabilité
- Exigences de performances
- Exigences de base de données
- Contraintes de conception
- Conformité
- Attributs du système logiciel
- Vérification
- Information complémentaire

1.2 Conventions établies

Une codification est utilisée pour identifier des sections du document, afin de faciliter les références dans le document.

IG-XX

IG : Interface graphique.

XX : Le numéro de référence.

EX-XX

EX : Exigence.

XX : Le numéro de référence.

UC-XX

UC : Use case (cas d'utilisation).

XX : Le numéro de référence.

FC-UC-XX.

FC : Fonctionnalité.

UC : Use case (cas d'utilisation).

XX : Le numéro de référence.

2. Objectif

Faire une pîge de cadeaux de faons traditionnelle implique l'utilisation de papiers, de crayons et surtout la pr sence des participants. Cette m thode a beaucoup de contraintes, car les participants doivent trouver le temps de se regrouper pour inscrire leurs listes de cadeaux souhait s sur un papier et faire la pîge ensemble. Chaque participant doit garder le papier de la personne qu'il a p g e et peut ainsi risquer de perdre ce papier ou m me risquer de divulguer le nom de la personne qu'il a p g e par erreur.

Un syst me de p ge  lectronique vient ainsi faciliter le processus de p ges et donne une flexibilit  aux participants, car ils ne sont pas oblig s de se rencontrer pour faire la p ge et la liste de cadeaux reste enregistr e, donc il n'y pas de risque de la perdre. De plus, l'anonymat est mieux g r  et on peut m me communiquer avec la personne qui nous a p g s sans divulguer les noms, donc on peut d cider de changer de cadeaux et envoyer un message   la personne qui nous a p g s pour lui en aviser, et ceci en restant anonyme.

L'objectif de ce syst me est d'automatiser certaines t ches li es   une p ge de cadeaux et aussi rendre une p ge de cadeaux enti rement  lectronique.

3. Port e

3.1 Identification du logiciel

Le nom du logiciel   d velopper est OKI-PIGE.

OKI-PIGE est une application web qui permettra   des groupes de personnes de participer   une p ge de cadeaux.

3.2 Service offert

OKI-PIGE est un logiciel qui permettra d'effectuer une pige de cadeau entre membres d'un groupe d'abonnés. En gros, les utilisateurs devront se créer un compte et pourront ainsi participer à une pige de cadeaux. Les piges sont faites de façon privée, donc il faudra être membre d'un groupe de participants pour participer à une pige. Pour ce faire, un utilisateur devra créer un groupe et inviter d'autres utilisateurs pour participer à la pige. Lorsque la pige sera effectuée, chaque membre pourra voir les cadeaux de la personne qu'il a pigée.

3.3 bénéfices et buts

OKI-PIGE est un logiciel qui permettra aux individus d'effectuer une pige de cadeaux sans se déplacer et ainsi éviter des contraintes de temps et de lieux. De plus, Comme une pige traditionnelle implique l'utilisation de papiers et de crayons, ce logiciel sera bénéfique pour l'environnement, car l'utilisation de papiers et de crayons ne sera pas nécessaire.

4. Perspective du produit

4.1 Interfaces systèmes

Note : cette section ne s'applique pas.

4.2 Interface utilisateurs

4.2.1 Page d'accueil

IG-01 La barre de navigation de la page d'accueil (figure 1).



Figure 1- barre de navigation - page d'accueil

IG-02 La barre de bas de page qui sera affichée au bas de toutes les pages du site (figure2).



Figure 2 - barre de bas de page

IG-03 Au milieu de la page d'accueil, un formulaire sera fourni à l'utilisateur pour entrer ces informations et se connecter à son profil, l'utilisateur doit être un membre déjà inscrit (figure 3).

Se connecter

Adresse courriel:

Mot de passe:

[Accéder au compte](#)

Figure 3 - se connecter

IG-04 Un utilisateur non-membre pourra créer un compte en sélectionnant l'option qui sera fournie juste en bas du formulaire pour se connecter (figure 4).

Vous n'avez pas de compte?

Appuyez sur le lien ci-dessous pour créer votre compte.

[Créer un compte](#)

Figure 4 - message de créer un compte

IG-05 Un utilisateur qui sélectionne l'option « créer un compte (voir figure 4) » aura une fenêtre qui s'affichera et pourra remplir un formulaire pour s'inscrire (figure 5).

✕Création de votre compte

Veuillez remplir toutes les cases afin de créer votre compte

Nom:

Entrer votre nom

Prénom:

Entrer votre prénom

Adresse courriel:

Entrer votre courriel

Mot de passe:

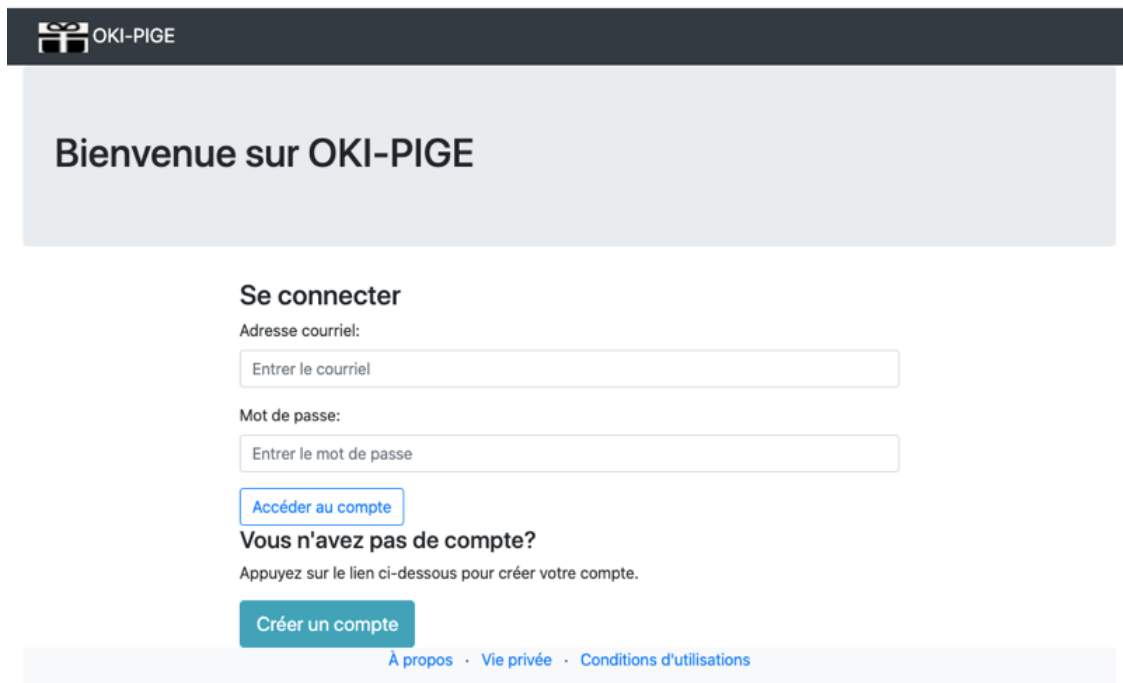
Entrer votre mot de passe

Soumettre

fermer

Figure 5 - création de compte

IG-06 Aperçu de la page d'accueil avec toutes les sections (figure 6)

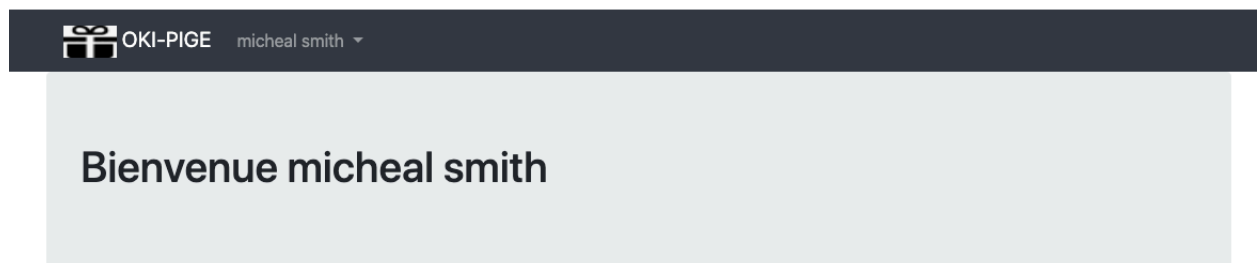


The screenshot shows the OKI-PIGE homepage. At the top is a dark header with the OKI-PIGE logo. Below the header is a light gray banner with the text "Bienvenue sur OKI-PIGE". The main content area is white and contains a "Se connecter" section with fields for "Adresse courriel:" and "Mot de passe:", each with a placeholder "Entrez le courriel" and "Entrez le mot de passe" respectively. Below these fields is a blue button labeled "Accéder au compte". Underneath is a section titled "Vous n'avez pas de compte?" with the text "Appuyez sur le lien ci-dessous pour créer votre compte." and a teal button labeled "Créer un compte". At the bottom of the main content area is a light gray footer with links: "À propos", "Vie privée", and "Conditions d'utilisations".

Figure 6 - Page d'accueil

4.2.2 Page de profil

IG-07 Barre de navigation de la page de profil avec un message de bienvenue au membre (figure 7).



The screenshot shows the profile page navigation bar. It is a dark header with the OKI-PIGE logo on the left and the text "micheal smith" with a dropdown arrow on the right. Below the header is a light gray banner with the text "Bienvenue micheal smith".

Figure 7 - barre de navigation du profil

IG-08 La page de profil aura une section qui affichera les informations du membre connecté (figure 8).

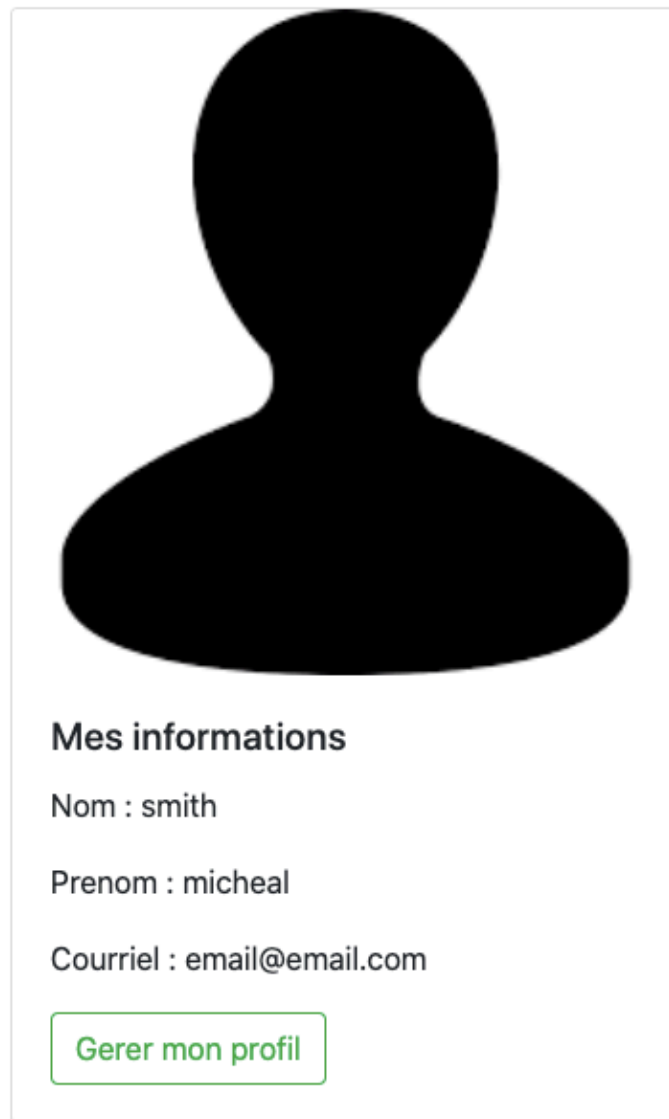
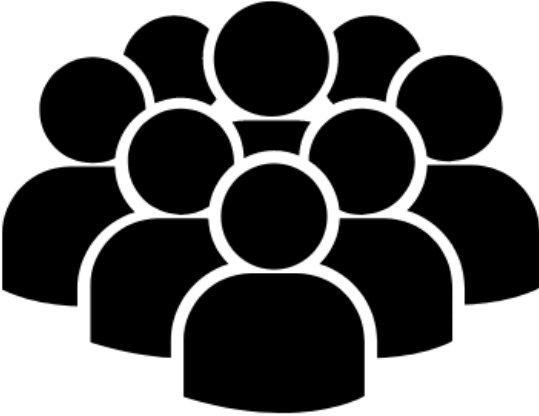


Figure 8 - informations du profil

IG-09 La page de profil aura aussi une section qui affichera tous les groupes où le membre connecté est un participant, il y aura aussi une option pour créer un groupe (figure 9).



Mes groupes

Nom du groupe	Numero du groupe	
pige de micheal	3	Vous êtes l'organisateur
groupe 11	1	

[Créer un groupe](#)

Figure 9 - Section (mes groupes) du profil

IG-10 Lorsqu'un membre sélectionne l'option « créer un groupe (voir figure 9) », une fenêtre sera affichée pour permettre au membre de créer un groupe de pige (figure 10).

✕Création du groupe

Organisateur

En tant que créateur du groupe, vous serez l'administrateur du groupe.

Vous aurez la responsabilité d'inviter des participants et de fixer les règles de l'échange de cadeaux.

Nom du groupe :

Entrer le nom

Montant du cadeau :

Entrer le montant

Date de l'échange (ANNEE-MOIS-JOURS, ex : 2020-12-05) :

yyyy-mm-dd

📅


Créer le groupe

fermer


Figure 10 - création d'un groupe

IG-11 Aperçu de la page de profil d'un membre (figure 11).

Bienvenue micheal smith



Mes informations
Nom : smith
Prenom : micheal
Courriel : email@email.com
[Gerer mon profil](#)



Mes groupes

Nom du groupe	Numero du groupe	
pige de micheal	3	Vous êtes l'organisateur
groupe 11	1	

[Créer un groupe](#)

Figure 11 - page de profil

4.2.3 Page d'un groupe de pige

IG-12 L'organisateur de la pige aura une section en haut de la page du groupe qui affichera les informations de la pige. Comme l'utilisateur est l'organisateur, il aura une option pour modifier les informations de la pige et une option pour effectuer la pige (figure 12).

Gestion de la pige
Nom du groupe : pige de micheal
Date de l'échange : 2020-11-28
Montant maximum : 100\$
La pige n'est pas effectuée pour l'instant.
Veuillez appuyer sur "Effectuer la pige" pour effectuer la pige lorsque vous serez prêt.
[Modifier la pige](#) [Effectuer la pige](#)

Figure 12 - Section (gestion de la pige)

IG-13 Un participant de la pîge aura une section en haut de la page du groupe qui affichera les informations de la pîge. Comme l'utilisateur n'est pas l'organisateur, il n'aura pas les options de gérer la pîge (voir figure 12 pour les options de gestion de la pîge). Le participant pourra juste voir les informations (figure 13).

Nom du groupe : groupe 11

Date de l'échange : 2020-12-10


Montant maximum : 100\$

La pîge n'est pas effectuée pour l'instant.

Veuillez communiquer avec l'organisateur pour que ce dernier effectue la pîge.

Figure 13 - Section (informations de la pîge)

IG-14 Tous les participants du groupe auront une section pour ajouter les cadeaux qu'ils souhaitent avoir. Les participants pourront ajouter jusqu'à cinq cadeaux. Une option pour ajouter un cadeau sera au bas de la section et une option pour enlever un cadeau sera présent pour chaque cadeau (figure 14).



MA LISTE DE SOUHAITS

Article	Hyperlien	
jacket rouge	https://www.labaie.com	Enlever
soulier de course	https://www.labaie.com	Enlever

Ajouter un cadeau

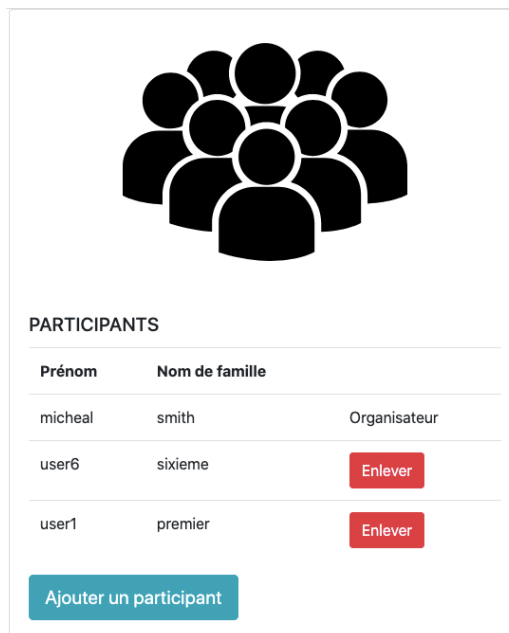
Figure 14 - ajouter un cadeau

IG-15 En sélection l'option « Ajouter un cadeau (voir figure 14) », une fenêtre s'affichera pour permettre à l'utilisateur d'entrer les détails du cadeau souhaité (figure 15)



Figure 15 - formulaire d'ajout d'un cadeau

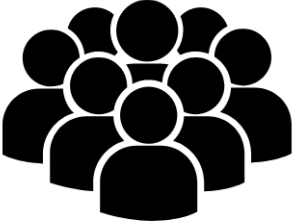
IG-16 Tous les participants auront une section qui affichera tous les participants du groupe de pige. L'organisateur aura des options en plus dans cette section, l'organisateur pourra ajouter des participants et il pourra aussi enlever des participants (figure 16).



Prénom	Nom de famille	
micheal	smith	Organisateur
user6	sixieme	<button>Enlever</button>
user1	premier	<button>Enlever</button>

Figure 16 - section (participants)

IG-17 Un membre qui n'est pas l'organisateur pourra voir la liste des participants, mais ne pourra pas ajouter ou enlever des participants (figure 17).



PARTICIPANTS

Prénom	Nom de famille	
user1	premier	Organisateur
user2	deuxieme	
user3	troisieme	
user4	quatrieme	
micheal	smith	

Figure 17 - section (participants)

IG-18 En sélection l'option « Ajouter un participant (voir figure 16) », une fenêtre s'affichera pour permettre à l'utilisateur d'entrer le courriel d'un membre du site pour l'ajouter dans le groupe (figure 18).



✕Ajouter un participant

Veuillez fourinir l'adresse courriel du participant

Le participant doit etre un abonné du site pour pouvoir l'ajouter.

Adresse courriel du participant :

[Ajouter le participant](#)

fermer

Figure 18 - ajouter un participant

IG-19 Après que l'organisateur aura effectué la pige, La section d'informations de la pige (voir figure 12 et 13) sera modifiée pour indiquer que la pige a été effectuée. Toutes les options de modifications seront retirées (figure 19, figure 20).

Gestion de la pige

Nom du groupe : pige de micheal

Date de l'échange : 2020-11-28

Montant maximum : 100\$

La pige a été effectuée!!!

Vous pouvez voir qui vous avez pigé dans la section ci-dessous.

Vous ne pouvez plus modifier la pige après avoir effectué la pige.

Figure 19 - vue après la pige

Nom du groupe : pige de micheal

Date de l'échange : 2020-11-28


Montant maximum : 100\$

La pige a été effectuée!!!

Vous pouvez voir qui vous avez pigé dans la section ci-dessous.

Figure 20 - vue après la pige

IG-20 Après que l'organisateur aura effectué la pige, L'organisateur ne pourra plus ajouter ni enlever des participants (figure 21).



PARTICIPANTS

Prénom	Nom de famille	
micheal	smith	Organisateur
user6	sixieme	
user1	premier	

Vous ne pouvez plus ajouter ni retirer des participants après avoir effectué la pige.

Figure 21 - vue après la pige

IG-21 Après que l'organisateur aura effectué la pige, une section apparaitre en dessous de la section des informations de la pige pour indiquer qui le participant a pigé et afficher les cadeaux que le participant a pigé (figure 22).

Bravo!!! Vous avez pigé : user1 premier

Voici la liste de cadeaux demandée par user1 :

Article	Hyperlien
jacket rouge	https://www.labaie.com
parfum channel	https://www.labaie.com

Figure 22 - resultat de la pige

4.2.4 Cas d'erreurs

IG-22 Lorsque l'authentification n'est pas validée l'utilisateur reçoit un message d'erreur (figure 23).

The screenshot shows a login interface titled "Se connecter". Below the title is a red error message: "Le mot de passe ou l'adresse courriel n'est pas valide, veuillez réessayer." There are two input fields: "Adresse courriel:" with a placeholder "Entrer le courriel" and "Mot de passe:" with a placeholder "Entrer le mot de passe". Below these fields are two buttons: "Accéder au compte" and "Mot de passe oublié". Underneath is a section titled "Vous n'avez pas de compte?" with the text "Appuyez sur le lien ci-dessous pour créer votre compte." and a teal button labeled "Créer un compte". At the bottom, there is a light blue footer bar containing the links "À propos", "Vie privée", and "Conditions d'utilisations".

Figure 23 - message d'erreur (mot de passe ou courriel erroné)

IG-23 Lorsqu'un utilisateur crée un compte et fournit une adresse courriel existante, un message d'erreur est reçu (figure 24)

The screenshot shows a registration form titled "×Création de votre compte". The form instructs the user to "Veuillez remplir toutes les cases afin de créer votre compte". A red error message is displayed: "Cette adresse courriel est déjà utilisée, veuillez fournir une autre adresse courriel." The form contains four input fields: "Nom:" (placeholder "Entrez votre nom"), "Prénom:" (placeholder "Entrez votre prénom"), "Adresse courriel:" (placeholder "Entrez votre courriel"), and "Mot de passe:" (placeholder "Entrez votre mot de passe"). A blue button labeled "Soumettre" is at the bottom of the form. A "fermer" link is located at the bottom right of the page.

Figure 24 - erreur (courriel existant).

4.3 Interfaces matérielles

Ce logiciel n'inclut pas d'interface matérielle.

4.4 Interface logicielle

Comme le logiciel est une application web, un navigateur web fera partie de l'interface logiciel. Ce navigateur web devra être capable de gérer du HTML5 et CSS3.

4.5 Interfaces de communication

Le protocole de sécurité HTTPS sera utilisé dans le but de sécuriser les échanges de données. Comme les utilisateurs devront s'inscrire pour participer à des piges, ils devront fournir des informations personnelles qui devront être gérées avec précaution et c'est pour cette raison que le protocole HTTPS sera nécessaire pour les échanges de données.

4.6 Contraintes de mémoire

2.5GB sera suffisant pour faire fonctionner la plateforme. En termes de stockage de données, comme c'est juste du texte qui sera stocker, alors 50GB sera suffisant pour débiter.

4.7 Operations

EX-01 Inscription

- Les visiteurs pourront s'inscrire en visitant la page d'accueil du site.

EX-02 Gestion du profil

- Les membres du site devront avoir la possibilité de modifier leurs informations personnelles.

EX-03 Gestion d'un groupe de pigo

- L'organisateur d'un groupe de pigo devra avoir la possibilité de modifier les informations de l'échange de cadeaux, il pourra aussi ajouter et enlever des participant du groupe de pigo.

EX-04 Gestion de la liste de souhait

- Chaque participant d'un groupe de pige aura la possibilité d'ajouter et retirer des cadeaux de sa liste de souhaits en tout temps, il aura aussi la possibilité de décrire son cadeau et de mettre un lien vers un site ou un magasin.

EX-05 Création d'un groupe de pige

- Chaque membre du site aura la possibilité de créer un groupe de pige.

EX-06 Envoi de messages

- Les membres d'un groupe de pige auront la possibilité de s'envoyer des messages en anonymat.

EX-07 Gestion des erreurs

- Des messages seront affichés pour signaler des erreurs dans le site. Les erreurs peuvent venir de l'utilisateur ou du système.

4.8 Exigence d'adaptation locale

EX-08 Loi 101

- L'application sera utilisée initialement dans la province du Québec, alors nous devons être conforme à la loi 101, donc le site sera en français.

4.9 Interfaces avec services.

Ne s'applique pas.

5. Fonctionnalités du produit

5.1 (FC-UC-01) Utilisateur non-connecté ou non-membre (figure 25).

Un utilisateur qui aboutit sur la page d'accueil du site pourra se connecter à son compte en s'authentifiant (voir figure 3, IG-03), si l'utilisateur n'a pas de compte, alors il pourra se créer un compte à partir de la page d'accueil (voir figure 5, IG-05).

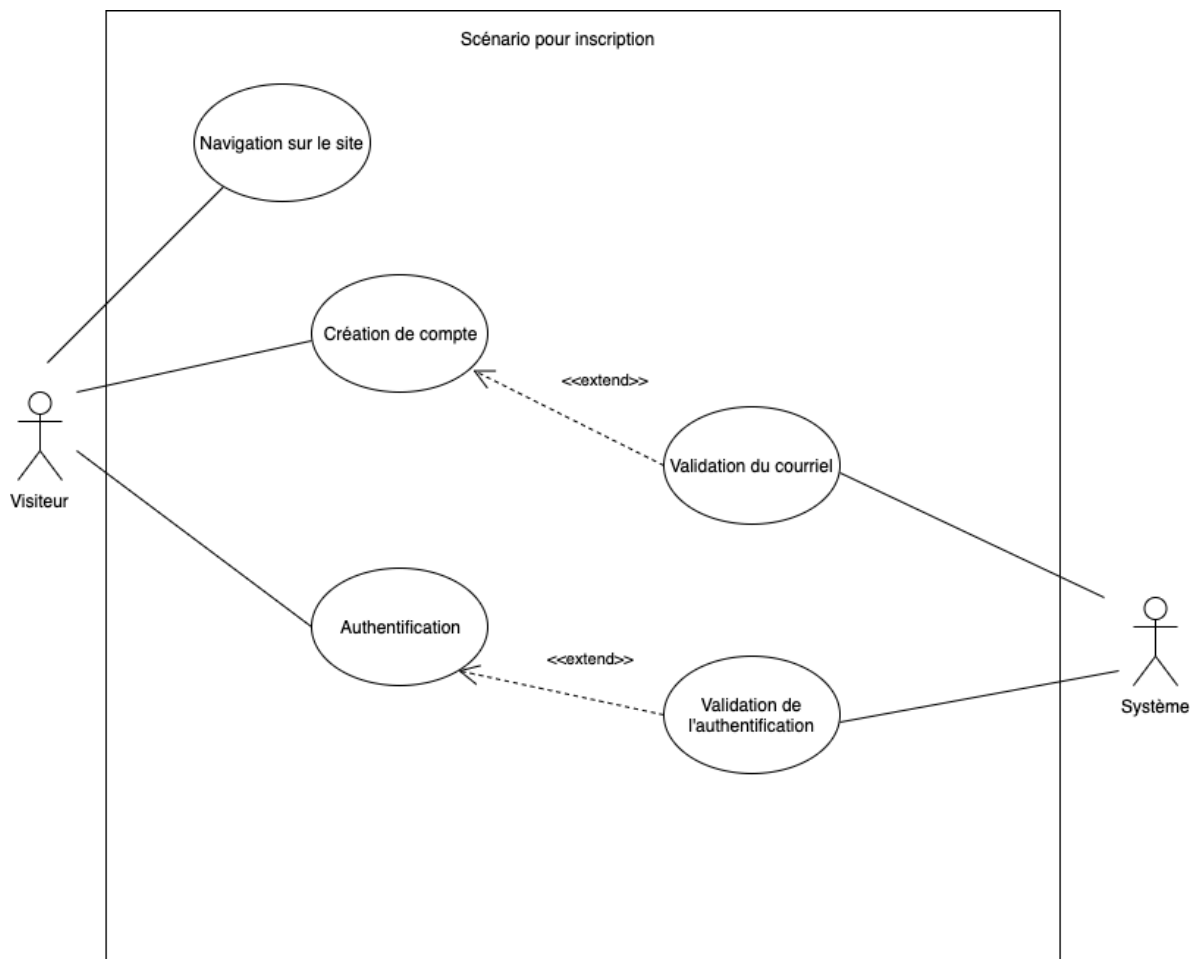


Figure 25 - (FC-UC-01) Utilisateur non-connecté ou non-membre

5.2 (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige (figure 26).

Un abonné, connecté dans son compte, aura l'option de créer un groupe de pige (voir figure 9, IG-09), il deviendra automatique l'administrateur (organisateur) du groupe qu'il va créer. Comme administrateur du groupe, l'abonné aura accès aux options ci-dessous du groupe :

- Ajouter un participant (voir figure 16, IG-16)
- Effectuer (partir) la pige (voir figure 12, IG-12)
- Modifier la pige (voir figure 12, IG-12)
- Envoyer un message aux participants de la pige

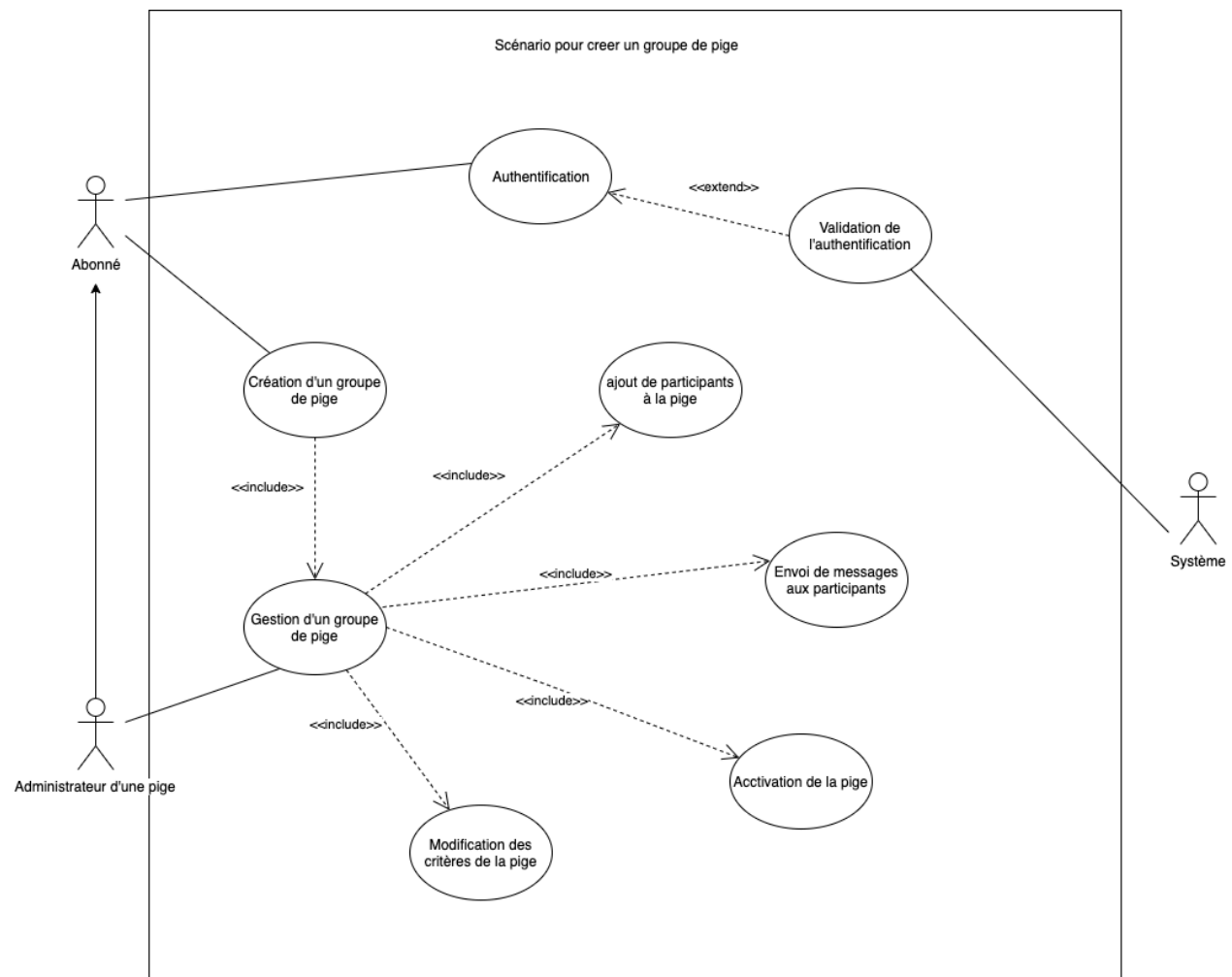


Figure 26 - (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige

5.3 (FC-UC-03) Gestion d'un compte d'abonné (figure 27).

Un abonné aura la possibilité de gérer son compte. La gestion du compte inclut la modification des informations personnelles (voir figure 8, IG-08), la gestion de la liste de cadeaux souhaités (voir figure 14, IG-14) et l'annulation du compte.

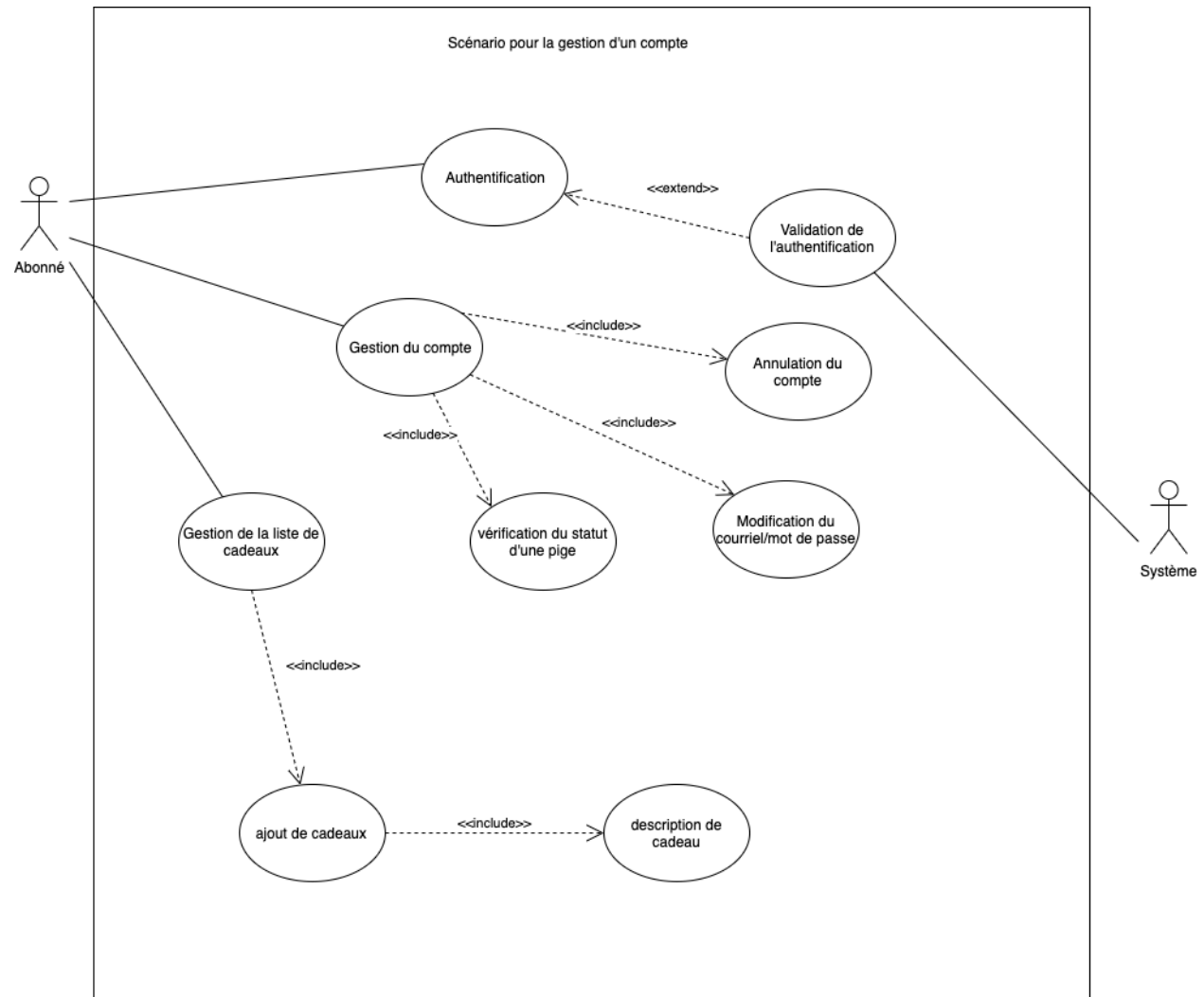


Figure 27 - (FC-UC-03) Gestion d'un compte d'abonné

6. Caractéristiques des utilisateurs

6.1 Membre du site

Un membre du site est un utilisateur qui a une connaissance très basique d'utilisation d'application web. Cette personne devra avoir un courriel personnel pour recevoir les messages provenant de l'application.

6.2 Organisateur d'une pige

Un organisateur d'une pige est un membre du site qui crée un groupe de pige. L'organisateur devra être un individu qui est à l'aise avec l'utilisation d'application web, donc c'est une personne qui a déjà des comptes de réseaux sociaux et qui utilise les fonctions du site à son avantage.

7. Limitations

7.1 Limitations logiciels

Les utilisateurs du site devront utiliser des navigateurs web récents pour pouvoir bénéficier de toutes les fonctions du site.

7.2 Limitations du langage

Le site sera fourni juste en français.

8. Hypothèses et dépendances

8.1 Connaissances des utilisateurs

Le site sera conçu avec l'idée que les utilisateurs auront une connaissance de base sur l'utilisation des applications web. Quelques messages seront fournis pour diriger les utilisateurs, mais nous supposons qu'ils seront en mesure de trouver le moyen de faire fonctionner l'application.

8.2 Navigateurs web

Le site sera conçu avec l'idée que les utilisateurs utiliseront un navigateur web récent qui prendra en charge du HTML5 et du CSS3.

9. Répartition des exigences

9.1 Exigences adressées immédiatement

- EX-01 Inscription
- EX-05 Création d'un groupe de pige
- EX-03 Gestion d'un groupe de pige
- EX-08 Loi 101
- EX-04 Gestion de la liste de souhait
- EX-02 Gestion du profil

9.2 Exigences remises à plus tard

- EX-06 Envoi de messages
- EX-07 Gestion des erreurs

10. Exigences particulières

Ne s'applique pas.

11. Interfaces externes

Ne s'applique pas.

12. Fonctionnalités

12.1 Cas d'utilisation des utilisateurs non-membres ou non-connectés.

UC-01 S'inscrire

Cas d'utilisation	UC-01 S'inscrire.
Xrefs	Section 4.7 (EX-01 inscription). Section 5.1 (FC-UC-01) Utilisateur non-connecté ou non-membre.
Déclencheur	Le visiteur sélectionne l'option « créer un compte » sur la page d'accueil (voir figure 4, IG-04).
Précondition	L'utilisateur doit être sur la page d'accueil du site et ne peut pas être connecté dans un compte du site.
Parcours	L'utilisateur remplit le formulaire et sélectionne « soumettre » (voir figure 5, IG-05)
Résultat	Lorsque le formulaire est soumis, le système crée le compte du membre et le redirige vers la page de son profil (voir figure 11, IG-11)
Cas d'erreurs	L'adresse courriel ne doit pas être déjà existante, sinon la personne devra fournir une autre adresse courriel.

UC-02 Se connecter

Cas d'utilisation	UC-02 Se connecter.
Xrefs	Section 4.2.1 (IG-03). Section 5.1 (FC-UC-01) Utilisateur non-connecté ou non-membre.
Déclencheur	L'utilisateur veut accéder à son compte.
Précondition	(UC-01) L'utilisateur doit être inscrit au site.
Parcours	L'utilisateur accède à la page du site et entre ces informations dans la section « Se connecter » et sélectionne « Accéder au compte » (voir figure 3, IG-03).
Résultat	Lorsque l'utilisateur sélectionne « Accéder au compte », le système vérifie les informations entrées et affiche la page de profil du membre (voir figure 11, IG-11).
Cas d'erreurs	Si les informations entrées ne sont pas valides, un message d'erreur est affiché et l'utilisateur peut réessayer.

12.3 Cas d'utilisation d'un membre.

UC-03 Gérer son profil

Cas d'utilisation	UC-03 Gérer son profil.
Xrefs	Section 4.7 (EX-02 Gestion du profil). Section 5.3 (FC-UC-03) Gestion d'un compte d'abonné.
Déclencheur	Le visiteur sélectionne l'option « Gérer mon profil » sur sa page de profil (voir figure 8, IG-08).
Précondition	(UC-02) Le membre doit être connecté à son compte.
Parcours	Le visiteur sélectionne l'option « Gérer mon profil » sur sa page de profil (voir figure 8, IG-08) et un formulaire s'affiche pour qu'il puisse modifier ses informations personnelles.
Résultat	Le système enregistre les nouvelles informations et redirige le client vers sa page de profil.
Cas d'erreurs	Si l'adresse courriel est modifiée, elle ne doit pas être déjà existante, sinon la personne devra fournir une autre adresse courriel.

UC-04 Créer un groupe de pige.

Cas d'utilisation	UC-04 Créer un groupe de pige
Xrefs	Section 4.7 (EX-05 Création d'un groupe de pige). Section 5.2 (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige.
Déclencheur	Le membre sélectionne l'option « Créer un groupe » dans la section « Mes groupes » de la page sa page de profil » (voir figure 9, IG-09)
Précondition	(UC-02) Le membre doit être connecté à son compte.
Parcours	Le membre sélectionne l'option « Créer un groupe » dans la section « Mes groupes » de la page sa page de profil ». Ensuite, il remplit un formulaire pour fournir les informations du groupe à créer (voir figure 10, IG-10).
Résultat	Le système enregistre les informations et affiche la page du groupe de l'organisateur (voir figure 12, IG-12).
Cas d'erreurs	Le membre doit remplir toutes les cases, sinon un message d'erreur s'affichera et il devra réessayer.

UC-05-01 Gérer un groupe de pige (modifier la pige).

Cas d'utilisation	UC-05-01 Gérer un groupe de pige (modifier la pige).
Xrefs	Section 4.7 (EX-03 Gestion d'un groupe de pige). Section 5.2 (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige.
Déclencheur	L'organisateur sélectionne l'option « Modifier la pige » dans la section « Gestion de la pige » sur la page du groupe (voir figure 12, IG-12).
Précondition	UC-04 L'utilisateur doit être l'organisateur du groupe, donc celui qui a créé le groupe.
Parcours	L'organisateur sélectionne l'option « Modifier la pige » dans la section « Gestion de la pige » sur la page du groupe. Ensuite, un formulaire s'affiche et l'organisateur pourra modifier les informations de la pige et soumettre.
Résultat	Le système enregistre les informations entrées, modifie les informations de la pige et affiche de nouveau la page du groupe avec les informations modifiées (voir figure 12, IG-12).
Cas d'erreurs	L'organisateur ne peut pas juste effacer des informations et laisser les cases vides, sinon un message d'erreur s'affichera et il pourra réessayer ou annuler l'opération.

UC-05-02 Gérer un groupe de pige (effectuer la pige).

Cas d'utilisation	UC-05-02 Gérer un groupe de pige (effectuer la pige).
Xrefs	Section 4.7 (EX-03 Gestion d'un groupe de pige). Section 5.2 (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige.
Déclencheur	L'organisateur sélectionne l'option « Effectuer la pige » dans la section « Gestion de la pige » sur la page du groupe (voir figure 12, IG-12).
Précondition	UC-04 L'utilisateur doit être l'organisateur du groupe, donc celui qui a créé le groupe.
Parcours	L'organisateur sélectionne l'option « Effectuer la pige » dans la section « Gestion de la pige » sur la page du groupe.
Résultat	Le système effectue la pige et affiche la page du groupe avec le résultat de la pige de chaque participant seulement (voir figure 22, IG-21).

UC-05-03 Gérer un groupe de pige (ajouter un participant).

Cas d'utilisation	UC-05-03 Gérer un groupe de pige (ajouter un participant).
Xrefs	Section 4.7 (EX-03 Gestion d'un groupe de pige). Section 5.2 (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige.
Déclencheur	L'organisateur sélectionne l'option « Ajouter un participant » dans la section « participant » sur la page du groupe (voir figure 16, IG-16).
Précondition	UC-04 L'utilisateur doit être l'organisateur du groupe, donc celui qui a créé le groupe.
Parcours	L'organisateur sélectionne l'option « Ajouter un participant » dans la section « participant » sur la page du groupe. Ensuite, un formulaire s'affiche et l'organisateur pourra le courriel d'un membre et l'ajouter (voir figure 18, IG-18)
Résultat	Le système enregistre les informations entrées et affiche de nouveau la page du groupe avec le participant ajouté (voir figure 16, IG-16).
Cas d'erreurs	Le courriel doit un courriel d'un membre existant, sinon un message d'erreur s'affiche.

UC-05-04 Gérer un groupe de pige (enlever un participant).

Cas d'utilisation	UC-05-04 Gérer un groupe de pige (enlever un participant).
Xrefs	Section 4.7 (EX-03 Gestion d'un groupe de pige). Section 5.2 (FC-UC-02) Création d'un groupe de pige.
Déclencheur	L'organisateur d'un groupe sélectionne l'option « Enlever » dans la section « Participants » du groupe (voir figure 16, IG-16).
Précondition	UC-04 L'utilisateur doit être l'organisateur du groupe, donc celui qui a créé le groupe.
Parcours	L'organisateur d'un groupe sélectionne l'option « Enlever » dans la section « Participants » du groupe.
Résultat	Le système retire le participant et affiche la page du groupe avec le participant retiré (voir figure 16, IG-16).

UC-06-01 Gérer la liste de souhaits (ajouter un cadeau).

Cas d'utilisation	UC-06-01 Gérer la liste de souhait.
Xrefs	Section 4.7 (EX-04 Gestion de la liste de souhaits). Section 5.3 (FC-UC-03) Gestion d'un compte d'abonné.
Déclencheur	Le membre d'un groupe sélectionne l'option « Ajouter un cadeau » dans la section « Ma liste des souhaits » du groupe (voir figure 14, IG-14) .
Précondition	Le membre doit être un participant du groupe (voir figure 9, IG-09)
Parcours	Le membre d'un groupe sélectionne l'option « Ajouter un cadeau » dans la section « Ma liste des souhaits » du groupe. Ensuite, un formulaire s'affiche et le membre remplit le formulaire et le soumet (voir figure 15, IG-15)
Résultat	Le système enregistre les informations et affiche la page du groupe avec le cadeau ajouté (voir figure 14, IG-14).
Cas d'erreurs	Toutes les cases du formulaire doivent être remplies, sinon un message d'erreur s'affiche.

UC-06-02 Gérer la liste de souhaits (enlever un cadeau).

Cas d'utilisation	UC-06-02 Gérer la liste de souhait.
Xrefs	Section 4.7 (EX-04 Gestion de la liste de souhaits). Section 5.3 (FC-UC-03) Gestion d'un compte d'abonné.
Déclencheur	Le membre d'un groupe sélectionne l'option « Enlever un cadeau » dans la section « Ma liste des souhaits » du groupe (voir figure 14, IG-14).
Précondition	Le membre doit être un participant du groupe (voir figure 9, IG-09)
Parcours	Le membre d'un groupe sélectionne l'option « Enlever un cadeau » dans la section « Ma liste des souhaits » du groupe (voir figure 15, IG-15)
Résultat	Le système retire le cadeau et affiche la page du groupe avec le cadeau retiré (voir figure 14, IG-14).

13. Exigences d'utilisabilité

Ne s'applique pas.

14. Exigences de performances

14.1 Vitesse d'exécution

Toutes les opérations du système devraient prendre en moyens moins de 1 seconde pour s'exécuter.

14.2 Nombre d'usagé

Le logiciel devrait au moins supporter une cinquantaine d'usagés simultanément.

14.3 Type de données

Pour le moment, le logiciel va échanger du texte. Le texte est très léger comme type de données, alors la taille de données ne sera pas un problème.

15. Exigences de bases de données

Le système n'aura pas besoins d'utilisés des données externes. Une base de données capable de traiter du texte sera suffisant pour stocker les informations nécessaires au fonctionnement du système.

16. Contraintes de conceptions

L'application est conçue pour être utilisé sur un écran de taille moyen, mais de nos les gens utilisent souvent leurs cellulaires pour naviguer sur le web, alors nous le site devra s'adapter avec la taille de l'écran de l'utilisateur.

17. Conformité

- Les conditions d'utilisation seront basées sur les indications du site :
https://www.avocat.qc.ca/affaires/iiutil_siteweb.htm
- L'accessibilité du site sera conforme aux standards en matière d'accessibilité web et suivront les indications du site :
<https://www.tresor.gouv.qc.ca/ressources-informationnelles/architecture-dentreprise-gouvernementale/standards-et-normes/accessibilite-du-web/>

18. Attribut du système logiciel

18.1 Fiabilité

La pige devra efficace, il ne faut pas que le système face des erreurs au moment de la pige, ex : participant se pige lui-même.

18.2 Disponibilité

L'application devra être disponible en tout temps, donc 24h/24h.

18.3 Sécurité

Toutes les données personnelles des utilisateurs devront être sécurisés. Toutes les mesures nécessaires seront prises pour s'assurer que les données ne soient divulguées sans autorisation valide.

18.4 Maintenabilité

La maintenance de l'application de devrait pas avoir d'impact sur l'utilisation, sinon un message devra être affiché sur le site pour indiquer que le site est en maintenance.

18.5 Portabilité

Le site devrait fonctionner correctement sur n'importe quel appareil qui a un navigateur web récent.

19. Vérification

19.1 Tests unitaires

Des tests unitaires seront pour tester chaque fonction du système lorsqu'il y a un ajout ou un retrait dans le code, afin de s'assurer que le système reste fonctionnel.

19.2 Vérification des prototypes

Les prototypes du site pourront être régulièrement testé par le client afin d'avoir un feedback et de s'ajuster par rapport aux demandes du clients.

19.3 Finalité

Le site sera considéré comme complété, lorsque toutes les fonctions seront incorporées et que le client n'aura plus de changement à faire au prototype.

20. Informations complémentaire

Ne s'applique pas.

Glossaire

Définitions des concepts

Utilisateur	Un utilisateur est un individu qui utilise le site.
Visiteur	Un visiteur est un utilisateur qui n'est pas inscrit au site.
Membre	Un membre un utilisateur qui est inscrit au site.
Organisateur	Un organisateur est un membre qui crée un groupe de pige pour faire un échange de cadeau, il devient automatique l'organisateur du groupe qu'il a créé.
Participant	Un participant est un membre du site qui fait partie d'un groupe de pige.
Groupe de pige	C'est un groupe de participants qui feront un échange de cadeaux
Liste de souhaits	C'est une liste de cadeaux qu'un individu désire avoir.
Navigateur web	C'est un outil informatique qui permet de visiter un site web
Application web	C'est une application qui roule sur un serveur et n'est pas installée dans la machine.
Loi 101	Charte de la langue française.

Abréviations

SRS	“Software requirement specification” (spécification des exigences logicielles)
HTML	“Hypertext markup language”
CSS	“Cascading style sheets”
HTTPS	“Hypertext transfer protocol secure”
Xref	“cross-reference” (références croisées)

Références

https://www.avocat.qc.ca/affaires/iiutil_siteweb.htm

<https://www.tresor.gouv.qc.ca/ressources-informationnelles/architecture-dentreprise-gouvernementale/standards-et-normes/accessibilite-du-web/>

ISO/IEC/IEEE 29148:2018(E)