Server.js

-----선언문

var roomnum = 0;

var Messages = new Array(Array(), Array());

var Names = new Array(Array(), Array());

var Times = new Array(Array(), Array());

// 각 배열에는 방이름과 데이터가 들어가야 함으로 2차원 배열로 선언해준다.

-----메시지 주고받기

app.get("/inputmessage/:myroom", function (request, response) {

var msg = request.query.msg;

console.log(msg);

var myroom = request.params.myroom;

console.log(myroom);

Messages.push = function (id, value) {

if (!this[id]) {

this[id] = [];}

this[id].push(value)}

Messages.push(myroom, msg);

console.log("recived " + myroom + " room : " + msg);

response.send("OK");

});

//myroom으로 방번호를 받아오고 msg로 메시지를 읽는다

그후 Messages[myroom]에 메시지 내용을 저장한다.

app.all("/getmessage/:myroom", function (request, response) {

var count = request.query.count;

var myroom = request.params.myroom;

var sendMsg = new Array();

if (Messages[myroom].length > count)

sendMsg = Messages[myroom].slice(count);

response.send(JSON.stringify(sendMsg));

console.log("send mesaages: " + JSON.stringify(sendMsg));

});//메세지 받기

//count로 현재 textarea에 저장된 채팅내용의 길이를 받아오고 그 길이가 현재 Messeges[myroom]에 저장된 채팅의 길이보다 짧으면 그만큼을 잘라내서 사용자에게 전송해준다.

------아이디 주고받기

app.get("/inputclient/:myroom", function (request, response) {

var Name = request.query.name;

var myroom = request.params.myroom;

Names.push = function (id, value) {

if (!this[id]) {

this[id] = [];

}

this[id].push(value)

}

Names.push(myroom, Name);

console.log(myroom + " room name input: " + Name);

response.send("OK");

});

//myroom 으로 방번호를 받아서 서버의Names[myroom]에 이름을 저장한다.

app.all("/getclient/:myroom", function (request, response) {

var count = request.query.count;

var myroom = request.params.myroom;

var sendname = new Array();

if (Names.length > count)

sendname = Names[myroom].slice(count);

response.send(JSON.stringify(sendname));

console.log(myroom + " room name setting: " + JSON.stringify(sendname));

});

// Names[myroom]의 가장 마지막에 현재 내 이름이 저장되어 있음으로 그것을 사용자에게 전송해준다.

------방번호 주고받기

app.get("/inputRoom", function (request, response) {

var myroom = request.query.room;

roomnum = myroom;

console.log("myroomNum is : " + roomnum);

response.send("OK");

});

//방번호를 서버의roomnum에 저장한다

app.all("/getRoom", function (request, response) {

var sendroom = roomnum;

response.send(JSON.stringify(sendroom));

console.log("roomnumber setting : " + JSON.stringify(sendroom));

});

//roomnum 값을 사용자에게 넘겨준다.

--------------접속자 확인

app.get("/inputtime/:myroom", function (request, response) {

var myroom = Number(request.params.myroom);

var time = Number(request.query.time);

var name\_count = Number(request.query.name\_count);

var times = new Array(Array(), Array());

Times.push = function (id, value) {

if (!this[id]) {

this[id] = [];

}

this[id].push(value)

}

Times.push(myroom, 0);

Times[myroom][name\_count] = time;

Times[myroom].slice(0, 20);

response.send("OK");

});

//myroom에 방번호를 받고 time에 사용자가 보낸 전송시간을 받고

서버의 times라는 2차원배열 times[myroom][namecount]에 사용자가 보낸 시간을 저장한다.

var d = new Date();

var nowtime = d.getTime();

var myroom = Number(request.params.myroom); //

var countNames = new Array();

for (var i = 0; i < Times[myroom].length; i++) {

if (Times[myroom][i] + 10000 < nowtime)

Times[myroom][i] = 0;

if (Times[myroom][i] != 0) {

countNames.push(Names[myroom][i-1]);

}

}

response.send(JSON.stringify(countNames));//

console.log("man\_count setting : " + JSON.stringify(countNames));

});

//nowtime 에 현재시간을 저장한후 times라는 2차원배열에서 각각 전송시간을 확인한다. 그후 서버의 현재시간과 전송시간의 차이가 10초를 넘어가면 Names 라는 배열에서 namecount번째 시간의 값을 0으로 초기화 시킨다. 그후 새로운 배열을 만들어 Names 의 전송시간이 0이 아닌 객체들만 저장을 시킨후 사용자에게 넘겨준다.

Makeclient.html

-------방번호 전송

function inputRoom() {

var xhr = false;

if (window.ActiveXobject)

xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

else if (window.XMLHttpRequest)

xhr = new XMLHttpRequest();

if (xhr) {

var Room = document.getElementById("RoomNum");

Number(Room);

var room = "/inputRoom?room=" + Room.value;

xhr.open("GET", room);

xhr.onreadystatechange = function () {

if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {

}

}

xhr.send(null);

movepage1();

}

}

// Room에 적혀있는 방번호의 값을 주소창에 room으로 넘겨준다.

-------이름 전송

function inputclient() {

var xhr = false;

if (window.ActiveXobject)

xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

else if (window.XMLHttpRequest)

xhr = new XMLHttpRequest();

if (xhr) {

var Name = document.getElementById("Name");

var myroom = document.getElementById("RoomNum");

Number(myroom);

var name = "/inputclient/" + myroom.value + "?name=" + Name.value;

xhr.open("GET", myroom);

xhr.open("GET", name);

xhr.onreadystatechange = function () {

if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {

inputRoom();

}

}

xhr.send(null);

}

}

//주소에 Room에 적힌myroom값을 myroom으로 넘겨주고 Name에 적힌 값을 name으로 넘겨준다.

Chatpage.html

-------서버에서 방번호 받아오기

function getRoom() {

Room = document.getElementById("Room");

var room = "/getRoom";

myroom = JSON.parse(xhr.responseText);

Room.value = myroom;

getName();

}

}

xhr.send(null);

}

}

//서버에서 저장 되어있는 방번호를 받아와 myroom에 저장 그 값을 Room이라는 구역에 입력후저장.

이후에 바로 서버에서 이름을 받아오는 함수 실행.

---------서버에서 이름받아오기

var count = "/getclient/" + myroom + "?count=" + name\_count;

xhr.open("GET", myroom);

xhr.open("GET", count);

names = JSON.parse(xhr.responseText);

name\_count += names.length;

Name.value = names[names.length - 1];

sendMsg

}

} xhr.send(null);

}

//서버에서 이름목록을 받아 names에 받고 배열의 마지막 값을 받아 Namer구역에 저장한다

-------메시지 보내기

function sendMsg() {

var xhr = false;

if (window.ActiveXobject)

xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

else if (window.XMLHttpRequest)

xhr = new XMLHttpRequest();

if (xhr) {

var msg = "/inputmessage/" + myroom + "?msg=" + Name.value + " 님의 메세지 : " + myText.value;

if (msg\_count == 0) {

msg = "/inputmessage/" + myroom + "?msg=" + Name.value + " 님이 입장하셨습니다." + myText.value;

xhr.open("GET", myroom);

xhr.open("GET", msg);

xhr.onreadystatechange = function () {

if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {

myTextarea.value += myroom + "번 방에 입장하셨습니다.\n";

myTextarea.value += "----------------------------------------------------\n";

msg\_count++;

myText.value = "";

}

}

xhr.send(null);

}

else {

xhr.open("GET", myroom);

xhr.open("GET", msg);

xhr.onreadystatechange = function () {

if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {

myTextarea.value += "----------------------------------------------------\n";

for (var i = 0; i < 60 - myText.value.length; i++)

myTextarea.value += " ";

myTextarea.value += myText.value + "\n";

myTextarea.value += "----------------------------------------------------\n";

msg\_count++;

myText.value = "";

}

}

xhr.send(null);

}

}

// 나의 textarea가 비어있으면 처음 방문이기 때문에 입장을 했음을 알려주고 textarea값을 하나 늘려준후 ‘이름’+입장하셨습니다 를 전송.

이때 나의 textarea에는 가독성을 위해 --------를 추가하여 구분해준다.

그후 서버에는 방번호와 채팅내용을 주소로 보내준다.또한 채팅창의 길이 또한 +1해준다.

-------------메시지를 받아오는 함수

function getMsg() {

var xhr = false;

if (window.ActiveXobject)

xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

else if (window.XMLHttpRequest)

xhr = new XMLHttpRequest();

if (xhr) {

var msg = "/getMessage/" + myroom + "?count=" + msg\_count;

xhr.open("GET", myroom);

xhr.open("GET", msg);

xhr.onreadystatechange = function () {

if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {

var msgs = JSON.parse(xhr.responseText);

for (var i = 0; i < msgs.length; ++i)

myTextarea.value += msgs[i] + "\n";

msg\_count += msgs.length;

}

}

xhr.send(null);

}

}

// msgs에 서버에서 내가 아직 받지못한 메시지의 길이만큼 나의 textarea에 저장한다.

-------방별로 시간과 이름을 서버에 전송

function sendconnect() {

var xhr = false;

if (window.ActiveXobject)

xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

else if (window.XMLHttpRequest)

xhr = new XMLHttpRequest();

if (xhr) {

var d = new Date();

var nowtime = d.getTime();

var msg = "/inputtime/" + myroom + "?time=" + nowtime + "&name\_count=" + name\_count;

xhr.open("GET", myroom);

xhr.open("GET", msg);

xhr.onreadystatechange = function () {

}

xhr.send(null);

}

}

//myroom 에 방번호 time에 시간 name\_count에 현재 몇번째 사람인지를 주소로 서버에 보내준다.

----------서버에서 접속중인 사람 목록을 받아온다,.

function getconnect() {

var xhr = false;

if (window.ActiveXobject)

xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

else if (window.XMLHttpRequest)

xhr = new XMLHttpRequest();

if (xhr) {

var msg = "/gettime/" + myroom;

xhr.open("GET", msg);

xhr.onreadystatechange = function () {

if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {

var count = JSON.parse(xhr.responseText);

Man\_count.value = count.length + "명";

/\*for (var i = 0; i < count.length; ++i)

Who.value += count[i] + "\n";\*/

Who.value = count;

}

}

xhr.send(null);

}

}

//coumt에 서버에 저장되어있는 접속목록을 받아온후 Man\_count에는 count의 길이를 구해 사람수를 저장해주고 Who에는 count를 그대로 출력해서 접속중인 사람을 저장한다.