

Use Cases der Anwendung OkkitQ

Die Anwendung OkkitQ besteht aus drei Bereichen

- I. Quiz-Themen erstellen und bearbeiten
- II. Quiz-Fragen erstellen und bearbeiten
- III. Quiz spielen.

Jeder Bereich ist auf der View (GUI) einem separaten Tab zugeordnet.

Inhalt

Hauptfunktionalitäten für den Tab der Anwendung „Themen“	2
Use Case Diagram	3
Use Case Beschreibung	4
Use Case Th-UC-0 “Komplettes View anzeigen”	4
Use Case Th-UC-1 “Thema auswählen”	5
Use Case Th-UC-2 “Thema editieren”	5
Use Case Th-UC-1 “Neues Thema eintragen”	5
Use Case Th-UC-3 “Thema speichern”	6
Use Case Th-UC-4 “Thema löschen”	6

Hauptfunktionalitäten für den Tab der Anwendung „Themen“.

In diesem Bereich der Anwendung wird es dem Benutzer ermöglicht

- Die Liste aller bereits gespeicherten Themen zu sehen
- Information zu einem gespeicherten Thema anzusehen und zu bearbeiten
- Ein neues Thema anzulegen
- Ein bestehendes Thema zu löschen.

Die Standarderscheinung der View ist dem folgenden Mockup zu entnehmen:

The mockup shows a window titled "Quiz - Erstellen und spielen" with a tab labeled "Themen". The interface is divided into two main sections. On the left, under the heading "Neues Thema", there is a text input field for "Titel" and a larger text area for "Information zum Thema". On the right, under the heading "Themen", there is a list of three items: "5 wwwwwwwww", "6 hahahahaha", and "7 aaaaaaaaaaaaaa". At the bottom of the window, there is a "Message area" and three buttons: "Thema Löschen", "Speichern", and "Neues Thema".

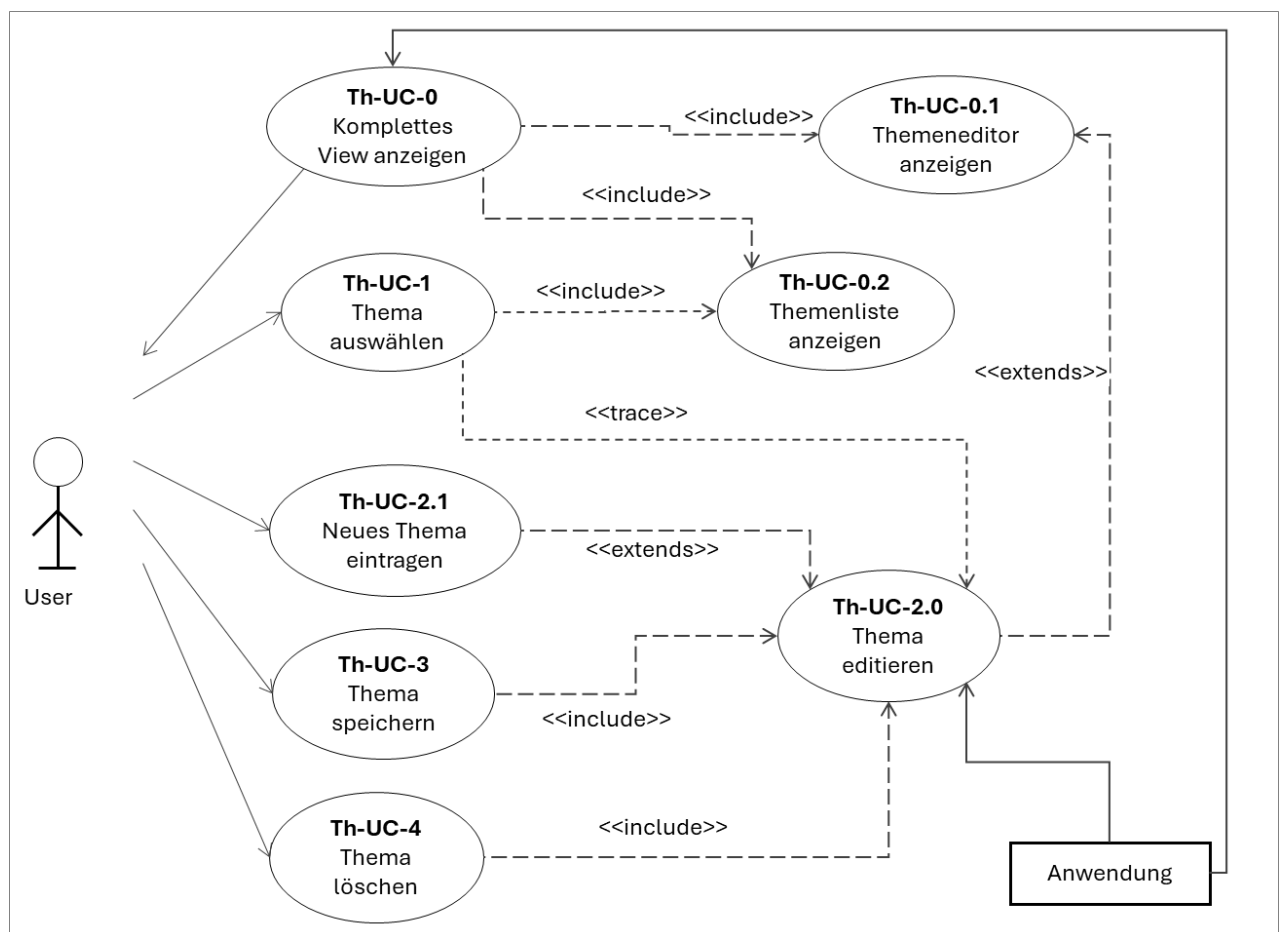
Use Case Diagram

Um ein besseres Verständnis der Zusammenhänge zwischen den einzelnen Anwendungsfälle und der Anwendung wurde das folgende Diagramm für zwei Akteure erstellt:

- der Benutzer der Anwendung und
- die Anwendung selbst.

Alle Use Cases erhalten eine eindeutige Identifikation, die aus dem Kürzel des Tabs (Themen -> Th), dem Kürzel UC (Use Case) und der Nummer des Falls zusammengesetzt wird.

Hat ein Use Case eine „doppelte Nummer, z.B. 0.1, bedeutet es, dass der Use Case de facto ein Sub-Use Case ist, d.h. er ist eine Erweiterung eines anderen Use Cases oder ist ein Teil des anderen.



Use Case Beschreibung

Im Folgenden wird jedes Use Case aus dem Diagramm genau beschrieben.

Use Case Th-UC-0 “Komplettes View anzeigen”

Der Use Case besteht aus zwei Sub-Cases:

- **Th-UC-0.1** “Themeneditor anzeigen”
- **Th-UC-0.2** “Themenliste anzeigen”.

Der aktive Akteur hier ist die Anwendung selbst. Der Akteur „User“ ist der passive Teilnehmer.

Story

Angezeigt werden

- **Th-UC-0.1**
 - Überschrift „Neues Thema“
 - Einzeiliges Inputfeld für den Titel mit dem Label „Titel“
 - Mehrzeiliges Inputfeld für Information mit dem Label „Information zum Thema“.

Alle Inputfelder sind leer und editierbar.

- **Th-UC-0.2**
 - Überschrift „Themen“
 - Die Liste mit Titeln aller gespeicherten Themen.
 - Ist die Liste länger als die View für sie, erhält das View einen Scrollbalken.
 - Gibt es keine gespeicherten Themen, bleibt die Liste leer.
- Der Platzhalter für evtl. Meldungen (s. Mockup „Message area“ ist leer).
- Die Buttons
 - „Thema löschen“ (disabled)
 - „Speichern“ (disabled)
 - „Neues Thema“ (disabled).

Use Case Th-UC-1 “Thema auswählen”

The mockup shows a web interface with two main panels. The left panel, titled 'Thema 7', contains a 'Titel' input field with the text 'aaaaaaaaaaaaaa' and a larger 'Information zum Thema' text area also containing 'aaaaaaaaaaaaaa'. The right panel, titled 'Themen', displays a list of three items: '5 wwwwwwwww', '6 hahahahaha', and '7 aaaaaaaaaaaaaa'. The third item is highlighted with a blue background, indicating it is the selected theme.

Story

Der Benutzer klickt mit der linken Maustaste auf einen Eintrag in der Liste der Themen.

- Der ausgewählte Listeneintrag wird markiert angezeigt.
- Die Überschrift im Themeneditor wechselt von „Neues Thema“ zu „Thema“ und die ID des ausgewählten Themas.

Dieser Use Case führt zum Use Case [Th-UC-2 “Thema editieren”](#).

Use Case Th-UC-2 “Thema editieren”

Story

Angezeigt werden

- Alle Inputfelder sind mit den Daten zum ausgewählten Thema ausgefüllt. Die Inputfelder bleiben editierbar.
- Der Platzhalter für evtl. Meldungen (s. Mockup „Message area“ ist leer).
- Alle Buttons sind enabled.

Use Case Th-UC-1 “Neues Thema eintragen”

Story

Der Use Case ist ein Spezialfall des Use Cases [Th-UC-2 “Thema editieren”](#):

- Alle Inputfelder sind leer.

Use Case Th-UC-3 “Thema speichern”

Der Benutzer klickt auf den Button „Speichern“.

Story 1 Das Thema wird gespeichert

Mindestens das Inputfeld für den Titel des Themas ist ausgefüllt.

1. Das Thema wird gespeichert.
2. Eine Meldung „*Das Thema wurde erfolgreich gespeichert*“ wird angezeigt.
3. Die Liste der gespeicherten Themen wird um den Eintrag zum gespeicherten Thema ergänzt.

Story 1.2 Das Thema konnte nicht gespeichert werden

Wenn das Thema nicht gespeichert werden konnte, werden die Meldung „*Das Thema konnte nicht gespeichert werden*“ und eine dem Fehler entsprechende Meldung angezeigt.

Story 1.3 Speichern wird verweigert

Wenn das Inputfeld für den Titel des Themas nicht ausgefüllt ist, erscheint die Meldung „*Bitte tragen Sie mindestens den Titel des Themas ein*“ wird angezeigt.

Use Case Th-UC-4 “Thema löschen”

Der Benutzer klickt auf den Button „Löschen“.

Story 1 Erfolgreiches Löschen

1. Das Thema wird gelöscht.
2. Eine Meldung „*Das Thema wurde erfolgreich gelöscht*“ wird angezeigt.
3. Der Eintrag zum gelöschten Thema wird aus der Liste der gespeicherten Themen entfernt.

Story 2 Das Löschen schlägt fehl

Wenn das Thema nicht gelöscht werden konnte, werden die Meldung „*Das Thema konnte nicht gelöscht werden*“ und eine dem Fehler entsprechende Meldung angezeigt.