HONGBAO.ONE



# 抽子红包

首款基于 EOS 开发的多人在线红包游戏

# 目录

项目介绍	3
가는 그는 +미 미니	<b>.</b>
游戏规则	······································
平台币 <b>RED</b>	5
一.RED 代币基本介绍	5
二.游戏挖矿	6
1.挖矿难度	6
2.挖矿分配比例	7
三.收益分配	8
1.质押分红	8
2.竞价拍卖 — 红包大作战	8
3.幸运奖池	9
股权置换	10
一.置换细则	10
二.回馈奖池	11
项目规划	12



# 项目介绍

柚子红包(HONGBAO.ONE)是全球首款基于 EOS 开发的在线多人红包游戏平台。

红包(Red envelope),作为具有浓厚的文化特色和文化象征的符号,蕴含着喜庆和祝福的寓意,在大中华区乃至全球都深受喜爱。伴随着互联网的发展,红包已经从实体开始往虚拟方向发展,并得到发扬。

柚子红包(HONGBAO.ONE)将红包首次带入区块链,带到这个新兴的行业里。并对其进行改良和创新,充分发挥区块链的优势和特点,使其成为一个更为公平,透明,可循环,具有可玩性的产品。



# 游戏规则

柚子红包(HONGBAO.ONE)采用多人在线形式进行抢红包游戏,每个红包分为若干份,玩家进行抢红包活动,系统将根据 SHA256 算法生成随机数后,每位玩家将得到相应数量的 EOS,红包领取完毕后,领取数额最小的玩家将发起下一个红包。

- 1.红包专场分为: 1 EOS, 5 EOS, 10 EOS, 20 EOS 等不同级别,可供玩家自行选择参与游戏。
  - 2.玩家需预充值与专场相应数量的 EOS, 支持随时提现。
  - 3.抢到的 EOS 将直接存入玩家账户,并可随时进行提现。
  - 4.抢到特定幸运数值,可以得到幸运奖池奖励。
- 5.每个红包将包含若干数量的平台 RED 权益代币,供玩家进行抢红包挖矿, 并根据玩家抢到数量进行排名并自动发放。



# 平台币 RED

# 一.RED 代币基本介绍

股权通证名称: RED

是否自由流通:是

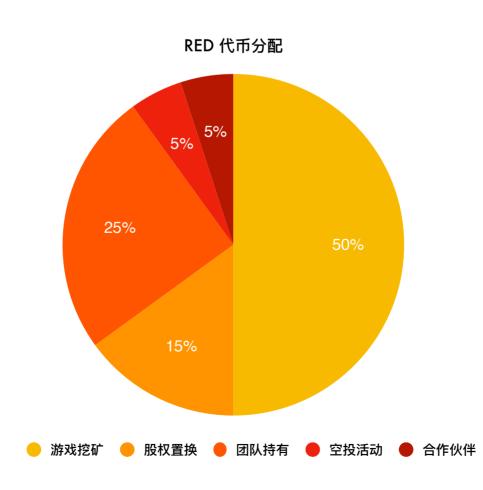
总发行量: 10 亿枚 (100%)

具体分配

游戏挖矿: 5 亿枚 (50%) 股权置换: 1.5 亿枚 (15%)

团队持有: 2.5 亿枚(25%) 空投活动: 0.5 亿枚(5%)

合作伙伴: 0.5 亿枚 (5%)





#### 二.游戏挖矿

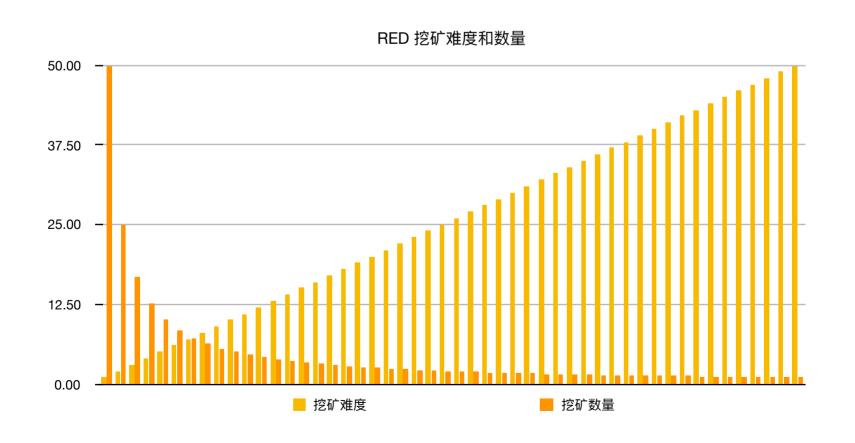
每个红包将根据现有的挖矿难度,提供一定数量的 RED 代币进行抢红包挖矿,分配数量由玩家在该红包的排名进行决定。

#### 1.挖矿难度

RED 代币总发行量中的 50%(5 亿枚)将全部由游戏挖矿产生,玩家只需通过抢红包即可得到相应 RED 代币。

每释放 1000 万枚 RED, 难度将上升 1 个单位。每个红包初始将包含 50 RED/EOS。即在 1 EOS 专场,每个红包将包含 50 RED;在 5 EOS 专场,每个红包将包含 250 RED,以此类推。

挖矿公式: 挖矿数量 (X) = 50 / (51 - 挖矿账户 RED 余额 / 1000万) \* 专场金额 (X 取正整数,向上取整)





# 2.挖矿分配比例

每位玩家所挖到的 RED 代币,将会由在每个红包抢到的数额排名所决定。排名越低(抢到金额越少),所获得的 RED 代币越多。具体如下:

分配比例

名次	分配比例	<b>得到数量</b> (以 <b>50 RED</b> 为例)			
10	50%	25.0			
9	12%	6.0			
8	10%	5.0			
7	7%	3.5			
6	6%	3.0			
5	5%	2.5			
4	4%	2.0			
3	3%	1.5			
2	2%	1.0			
1	1%	0.5			
总计	100%	50.0			



## 三.收益分配

为了让用户能与柚子红包共同成长,共享发展红利。柚子红包将把共计 85% 的平台利润回馈给所有 RED 持有者。

#### 1.质押分红

柚子红包(HONGBAO.ONE)将平台利润的 55% 对 RED 持有者进行分红。持有者只需持有 RED 并进行质押,便可以永久获得平台的分红。

分红条件: 质押 RED

首次分红时间:预计平台上线 10 天后,具体以平台公告为准。

之后分红时间: 动态分红

## 2. 竞价拍卖 -- 红包大作战

柚子红包(HONGBAO.ONE)将平台利润的 25% 进行竞价拍卖,RED 持有者可使用 RED 代币进行竞价,规定时间内无新出价,最后竞价玩家可领走 EOS 红包,回收 RED 代币将进行永久销毁。

(1) 每轮 EOS 红包金额 = 平台利润 25% X 10-15%

(2) 起拍价: 100 RED

(3) 加价幅度: +25%

(4) 竞价时间:滚动5分钟

(5) 每当有新出价,将返还上一位出价者 105% RED 代币

(6) 最后出价者竞价拍卖成功后,得到 EOS红包,出价的 RED 代币 100% 销毁。



# 3.幸运奖池

柚子红包(HONGBAO.ONE)将平台利润的 5% 注入幸运奖池(hongbaolucky)。玩家在抢红包游戏中,抽取到特定幸运数字,可得到当前奖池比例奖励。

奖项名称	规则	例子	奖金
对子	小数点后四位,前两位相同与后两位相同	0.1122 0.3388	0.0005 * 房间级别
三条	小数点最后三位相同	0.0111 0.2999	0.0050 * 房间级别
最小奖	抢到金额为 0.0001	0.0001	奖池的 1 %
整数	小数点后第一位非零,后三位为零	0.1000 0.6000	奖池的 1 %
顺子	小数点后四位成顺	0.1234 0.5678	奖池的 2 %
炸弹	小数点后四位均相同	0.1111 0.6666	奖池的 3 %
最大奖	抢到金额为当前房间级别金额减 0.0009	0.9991 4.9991 	奖池的 5 %



# 股权置换

柚子红包(HONGBAO.ONE)作为一个去中心化的游戏平台,愿意与用户共同促进平台发展,让用户分享平台发展带来的红利。柚子红包

(HONGBAO.ONE) 在发展初期,也需要一定开发与运营费用,以更好的促进平台的良好发展。

因此,我们将在柚子红包(HONGBAO.ONE)上线后,供投资者进行限时置换。我们将赠送总量不超过 15% 的 RED 超级红包作为回馈。置换出的 RED 代币,将可永久享有平台的永久分红以及之后其他权益。未置换部分也将在股权置换期结束后,永久销毁。

## 一.置换细则

- 1.置换份额 < 总发行量 15%
- 2.本次限时置换将按照轮次进行,每轮置换将赠送 0.5万 4万个不等的超级红包。每个超级红包将包含 200~400 个不等的 RED 代币。参与者可进行多轮多次参加。
  - 3.每轮倒计时8小时。
- 4.每轮在倒计时结束前全部超级红包送出,则本轮置换成功,并成功进入下一轮。
  - 5.每轮将 35% EOS 计入回馈奖池。
  - 6.前 5 轮参与者可在接下来 5 轮里,每轮每一个 EOS 可得到 1 个 创世红包。



### 置换比例:

轮次	本轮赠送 RED	赠送超级红包	红包数量兑换比例(1 EOS)
1	900000	30000	6
2	7500000	25000	5
3	600000	20000	4
4	4500000	15000	3
5	300000	10000	2
6~65	1500000	5000	1
> 65	0	0	0

## 二.回馈奖池

回馈奖池将分为 3 个。1号奖池,每轮将增加 5% EOS; 2号奖池,每轮将增加 10% EOS; 3号奖池,每轮将增加 20% EOS。

## 如何得到回馈奖池:

## #1 参与者兑换超级红包后:

若在 8 小时倒计时结束前 #1 超级红包未全部兑换送出,则 #1 参与者将共同瓜分 1号奖池;

若 #2 开始后,超级红包未被全部兑换送出,则 #1 参与者将共同瓜分 2号奖池, #2 参与者将共同瓜分 1号奖池;

若 #3 开始后,超级红包未被全部兑换送出,则 #1 参与者将共同瓜分 3号奖池, #2 参与者将共同瓜分 2号奖池, #3 参与者将共同瓜分 1号奖池。



# 项目规划

1. 柚子红包正式上线,上线手动抢及中低额专场,开启创世挖矿。

2. 开放限时股权置换

3.上限质押分红功能

4.上线拍卖系统

5.上线自动抢及高额专场

6.VIP专场房卡拍卖,自主开通红包专场

7.快速场及更多功能,敬请期待!