

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Нижегородский государственный университет
им. Н.И. Лобачевского»
Национальный исследовательский университет

Институт информационных технологий, математики и механики
Кафедра алгебры, геометрии и дискретной математики

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА
«Численное решение задачи Коши для ОДУ 2 порядка»

Выполнил: студент группы 381706-02
Окмянский Андрей Владимирович

_____ Подпись

Руководитель:
Эгамов Альберт Исмаилович

_____ Подпись

Нижний Новгород

2020

Оглавление

Введение	3
Метод Рунге-Кутты 4-го порядка	4
Описание математической модели	6
Структура программы	7
Руководство пользователя	8
Руководство программиста.....	11
Заключение.....	12
Список используемой литературы.....	13

Введение

Обыкновенные дифференциальные уравнения (ОДУ) широко используются для математического моделирования процессов и явлений в различных областях науки и техники. Переходные процессы в радиотехнике, кинетика химических реакций, динамика биологических популяций, движение космических объектов, модели экономического развития исследуются с помощью ОДУ.

Дифференциальное уравнение — уравнение, в которое входят производные функции, и может входить сама функция, независимая переменная и параметры. Порядок входящих в уравнение производных может быть различен (формально он ничем не ограничен). Производные, функции, независимые переменные и параметры могут входить в уравнение в различных комбинациях или могут отсутствовать вовсе, кроме хотя бы одной производной. Не любое уравнение, содержащее производные неизвестной функции, является дифференциальным уравнением. Например, $f'(x) = f(f(x))$ не является дифференциальным уравнением.

Дифференциальное уравнение порядка выше первого можно преобразовать в систему уравнений первого порядка, в которой число уравнений равно порядку исходного дифференциального уравнения.

Наиболее часто встречаются дифференциальные уравнения вида:

$$y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)}),$$

в которых старшая производная $y^{(n)}$ выражается в виде функции от переменных x, y и производных $y^{(i)}$ порядков меньше n . Такие дифференциальные уравнения называются нормальными или разрешенными относительно производной.

Решением (интегралом) дифференциального уравнения порядка n называется функция $y(x)$, имеющая на некотором интервале (a, b) производные $y'(x)$, $y''(x)$, ..., $y^{(n)}(x)$ до порядка n включительно и удовлетворяющая этому уравнению.

Начальным условием для написанного выше уравнения называется условие

$$y(x_0) = y_0, y'(x_0) = y_0^{(1)}, y''(x_0) = y_0^{(2)}, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = y_0^{(n-1)},$$

где x_0 — некоторое фиксированное значение независимой переменной, а y_0 и $y_0^{(i)}$ — соответственно, фиксированные значения функции y и всех её производных до порядка $n-1$ включительно.

Дифференциальное уравнение вместе с начальным условием называется начальной задачей или задачей Коши:

$$\{y^{(n)} = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)}) y(x_0) = y_0, y'(x_0) = y_0^{(1)}, y''(x_0) = y_0^{(2)}, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = y_0^{(n-1)}.$$

В работе будет рассмотрен наиболее распространённый метод Рунге-Кутты 4-го порядка при вычислениях с постоянным шагом интегрирования.

Метод Рунге-Кутты 4-го порядка

Методы Рунге-Кутты — большой класс численных методов решения задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений и их систем.

Желание повысить вычислительную эффективность привело к появлению различных вычислительных версий методов Рунге-Кутты. В таких версиях стремились получить формулы из семейства методов Рунге-Кутты, которые бы использовали одни и те же значения функции – правой части уравнения – и определяли бы разные конкретные методы одного порядка (или смежных порядков, например, четвертого и пятого); при этом, чтобы по разности результатов подсчета приближенных значений решения по выведенным близким формулам (с одним и тем же шагом h) можно было судить о точности одного из них.

Итак, в работе был рассмотрен метод Рунге-Кутты 4-го порядка, который является самым распространенным среди семейства методов.

Методы Рунге-Кутта обладают следующими свойствами:

1. Эти методы являются одноступенчатыми: чтобы найти y_{m+1} , нужна информация о предыдущей точке x_m, y_m .
2. Они согласуются с рядом Тейлора вплоть до членов порядка h_p , где степень p различна для различных методов и называется порядковым номером или порядком метода.
3. Они не требуют вычисления производных от $f(x, y)$, а требуют вычисления самой функции. Метод Рунге-Кутты используют для расчета стандартных моделей достаточно часто, так как при небольшом объеме вычислений он обладает точностью метода $O^4(h)$.

Рассмотрим Задачу Коши для системы обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка. $y' = f(x, y), y(x_0) = y_0$.

Тогда приближенное значение в последующих точках вычисляется по формуле:

$$y_{i+1} = y_i + h(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4),$$

$$k_1 = hf(x_i, y_i),$$

$$k_2 = hf(x_i + h/2, y_i + k_1/2),$$

$$k_3 = hf(x_i + h/2, y_i + k_2/2),$$

$$k_4 = hf(x_i + h, y_i + k_3),$$

$$h = (x_k - x_1) / n.$$

Где $i = \{1, 2, \dots, k\}$, а n есть количество участков, на которые будет разбит фазовый портрет для подсчета коэффициентов.

Расчет на i -ом шаге методом Рунге-Кутты (рис.1).

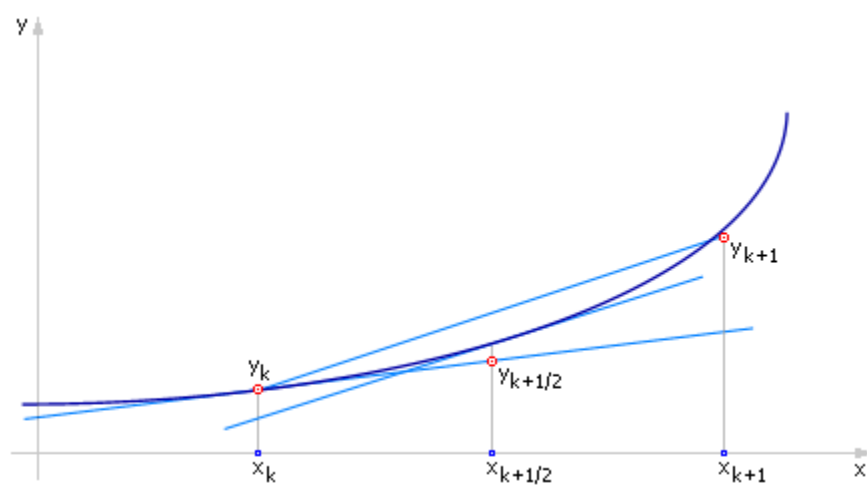


рис. 1

Описание математической модели

Уравнение малых колебаний маятника с трением (коэффициент трения $k, k > 0$) можно записать в виде (рис. 2):

$$\ddot{x} = -x - k\dot{x}$$

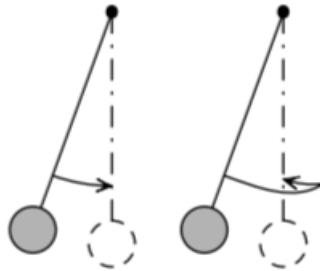


Рис. 2

Так же это уравнение можно привести к системе двух автономных дифференциальных уравнений с помощью замены:

$$x_1 = x, \quad x_2 = \dot{x}$$

Таким образом, сделанная замена приводит начальное уравнение к автономной системе:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -x_1 - kx_2 \end{cases}$$

с матрицей:

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -k \end{vmatrix}$$

Характеристическое уравнение

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -1 & -k - \lambda \end{vmatrix} = 0,$$

$\lambda^2 + k\lambda + 1 = 0$, его корни $\lambda_{1,2} = \frac{-k \pm \sqrt{k^2 - 4}}{2}$ различные и вещественные, если $k > 2$ (случай сильного трения).

Структура программы

Программа принимает на вход параметр уравнения $\ddot{x} = -x - k\dot{x}$ коэффициент k , $\dot{x}(0)$, $x(0)$, шаг h .

Программа состоит из файла `pendulum.py`, в нем реализован главный метод `RungeKutt(dx,dVx,h)` и отрисовка фазового портрета дифференциального уравнения.

Руководство пользователя

Работа с программой осуществляется следующим образом:

1. При запуске пользователю будет предложено ввести параметры дифференциального уравнения $\ddot{x} = -x - k\dot{x}$, задать шаг. Изначально, при открытии программы, начальные параметры уравнения уже присутствуют на своих местах (рис. 3).

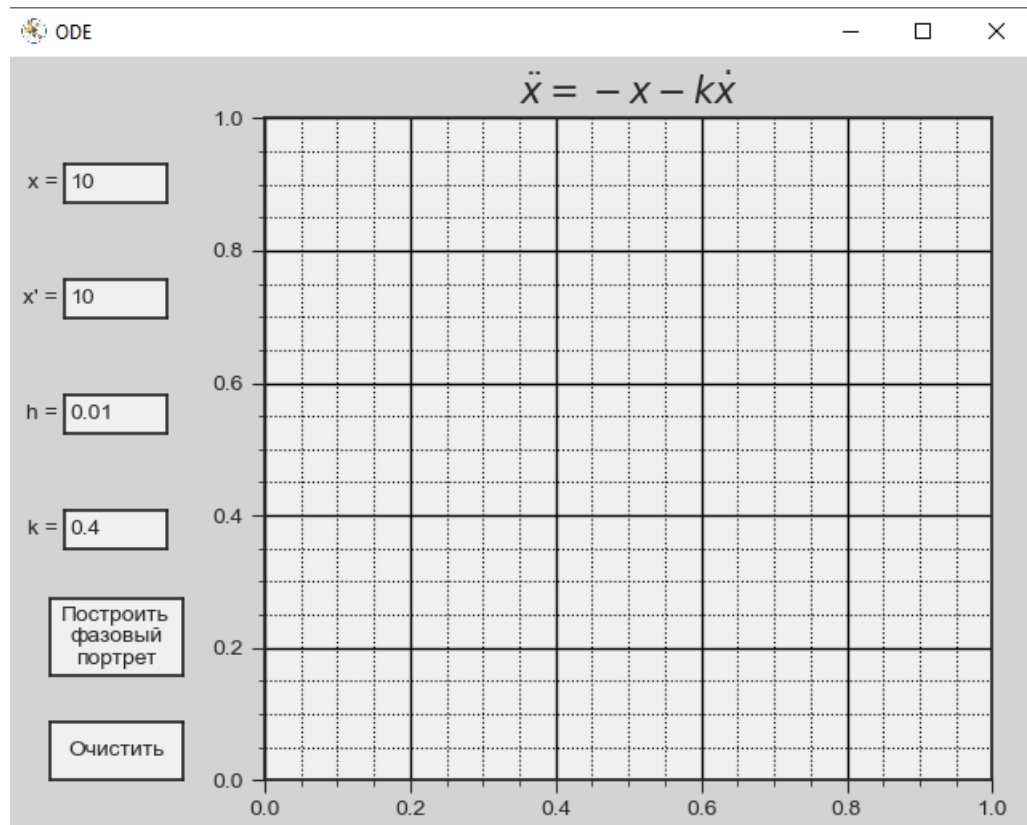


рис. 3

2. При нажатии на кнопку "Построить фазовый портрет", на появившейся координатной плоскости будет изображен получившийся фазовый портрет (рис. 4).

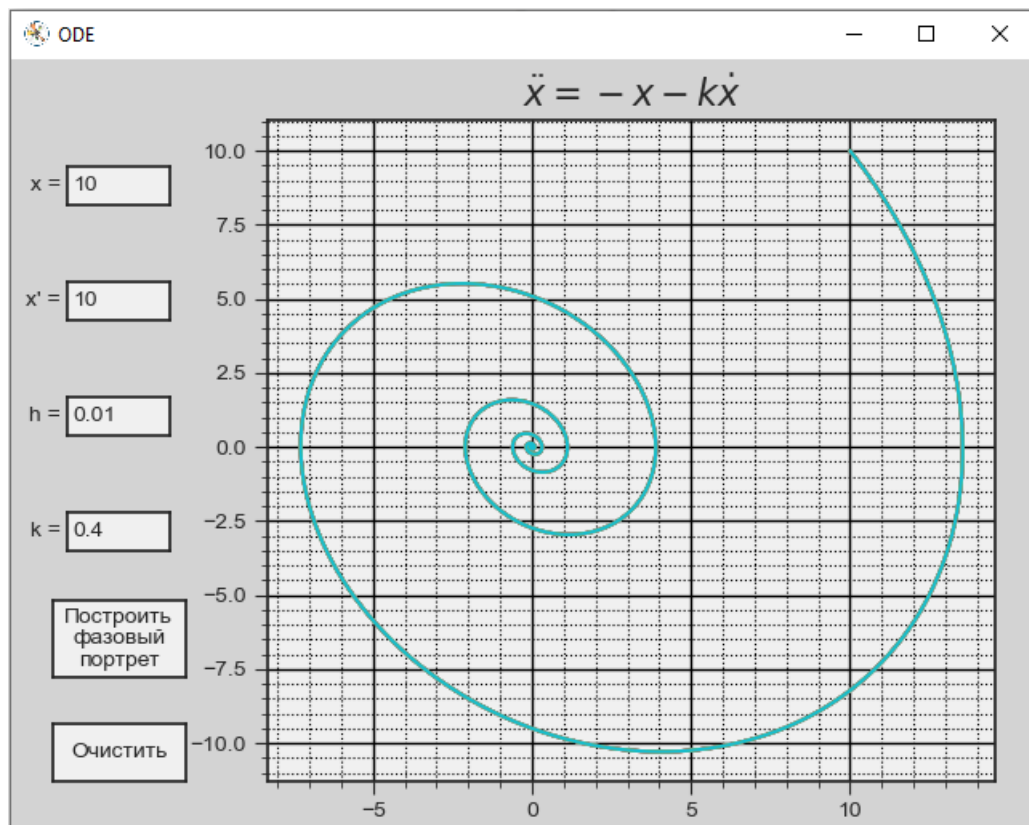


рис. 4

3. Если вводить разные параметры, при нажатии на кнопку “Построить фазовый портрет”, первое и последующие уравнения не исчезнут, а новые появятся на графике (рис. 5).

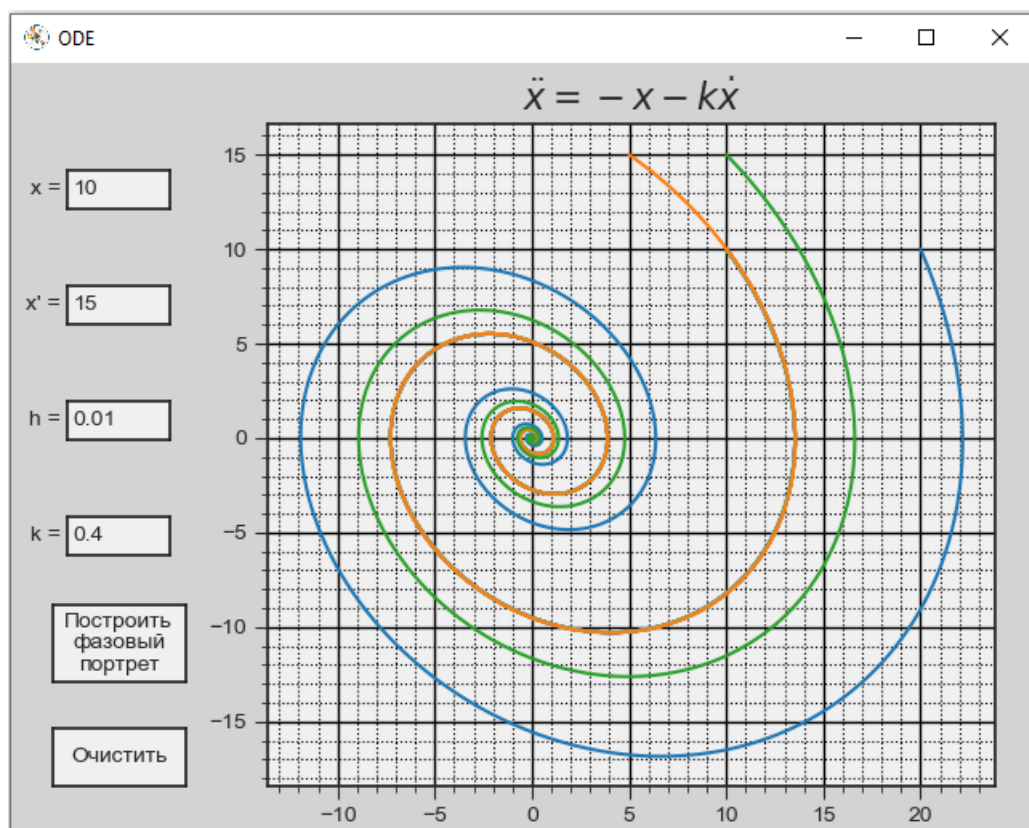


рис. 5

4. Чтобы очистить координатную плоскость, необходимо нажать на кнопку “Очистить”. После этого можно заново строить фазовый портрет уравнения.
5. Если пользователь ввел неверные данные в доступные поля, откроется окно с ошибкой. Пользователь должен ввести корректные данные (рис. 6)

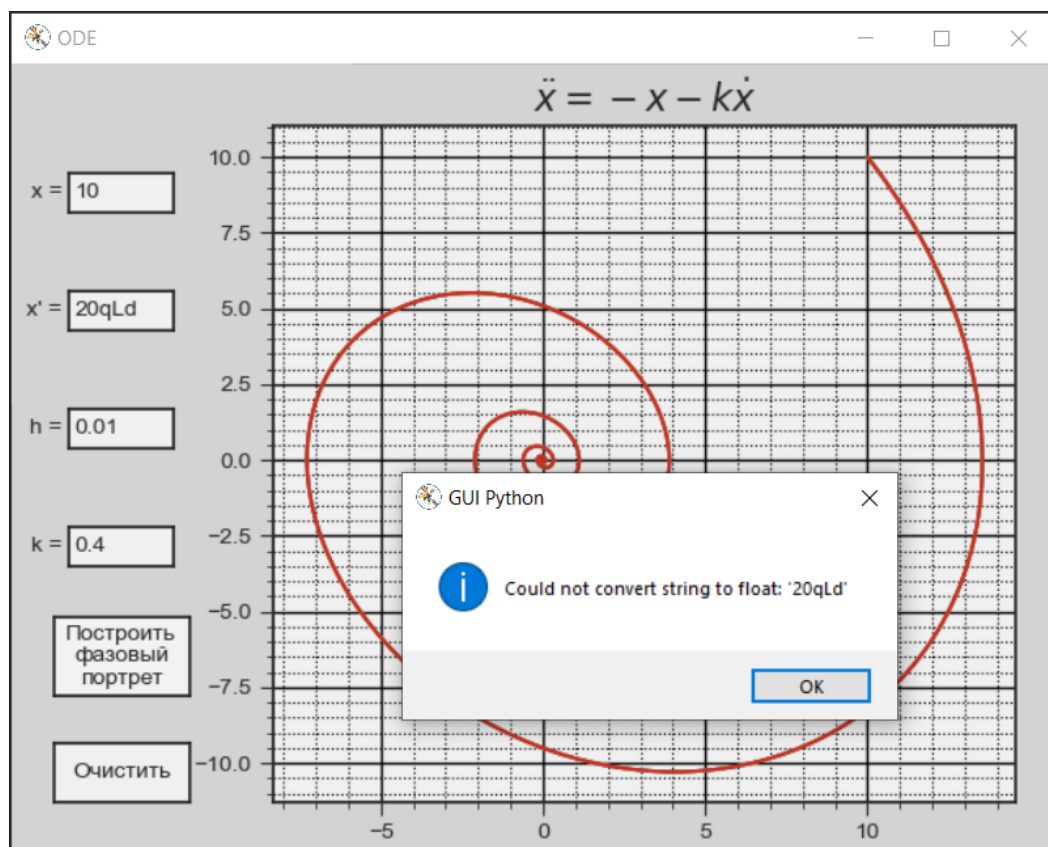


Рис. 6

Руководство программиста

Программа написана на языке Python, версия 3.7. Для вывода графика используется библиотека matplotlib, для вывода сообщений библиотека tkinter.

Ниже представлен листинг основных функций программы:

```
def RungeKutt(dx, dVx, h):
    x.append(dx)
    y.append(dVx)
    L = 0    # вспомогательная переменная
    i = 0
    while(L < n):    # n = const = 300
        k1X2 = h * Function(x[i], y[i])
        k2X2 = h * Function(x[i] + h / 2, y[i] + k1X2 / 2)
        k3X2 = h * Function(x[i] + h / 2, y[i] + k2X2 / 2)
        k4X2 = h * Function(x[i] + h, y[i] + k3X2)

        k1X1 = h * y[i]
        k2X1 = h * (y[i] + k1X1 / 2)
        k3X1 = h * (y[i] + k2X1 / 2)
        k4X1 = h * (y[i] + k3X1)

        xt = x[i] + (k1X1 + 2 * k2X1 + 2 * k3X1 + k4X1) / 6
        yt = y[i] + (k1X2 + 2 * k2X2 + 2 * k3X2 + k4X2) / 6
        x.append(xt)
        y.append(yt)
        L += h
        i += 1

def Function(dx, dVx):
    return float(- dx - k*dVx)
```

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы был изучен и реализован метод Рунге-Кутты, построение фазовых траекторий. Были решены и реализованы все поставленные задачи и цели, а именно:

Были созданы программные средства, поддерживающие ввод параметров заданного дифференциального уравнения, а так же отрисовка фазового портрета. Была изучена модель колебаний маятника с трением.

Список используемой литературы

1. Метод Рунге-Кутты 4-го порядка:
<http://stratum.ac.ru/education/textbooks/modelir/lection15.html>
2. Самарский А.А. “Введение в численные методы”, Издательство «Лань», 2005. – 228с.
3. Пиголкина Т.С. “Автономные системы. Фазовые траектории. Элементы теории устойчивости”, МФТИ, 2013. – 40с.