プレゼンテーション講座

2018年6月12日ゼミ資料須田宇宙

プレゼンテーションとは、自分の考えを伝えること そのためのデザイン(設計)をきちんとやる

主張するポイント (=テーマ)を しっかりと決める 誰に伝える? 誰が伝える? 何を伝える? 何のために伝える? どうやって伝える?

構成(説明順序)を決める この段階ではラフで良い

誰に伝える?

前提:誰に伝える場合でも、理論的に説明する その上で、説明の仕方が対象者によって少し変わる程度

学生に伝える→くだけた感じや直感的な説明 教員に伝える→硬い口調で説明

誰が伝える?

研究発表に於いては自己紹介ではなく調べた事柄を説明 (教員は、頑張り度合いと調査力を判断)

何を伝える?

明示:背景・問題点・目的・手法・結果・考察・結論

暗示:頑張りました!!!

何のために伝える?

明示:情報社会の発展のため(例)

暗示:卒業したいです!

どうやって伝える?

プレゼンツールと梗概と論文

さまざまなプレゼンツール

- **◆**Microsoft PowerPoint
- ◆Apple Keynote
- ◆OpenOffice / LibreOffice

おまけ:◆TeX→PDF

違い

- ◆有償/無償
- ◆安定性
- ◆データ互換性

作業効率に差はあるが、本質的な違いはない

- ◆目的がわからないプレゼン
- ◆ページだけどんどん進む
- ◆画面が文字ばかり
- ◆原稿を読むだけ
- ◆現行の丸暗記
- ◆アニメーションしすぎ

(動きがあるとそこだけに集中してしまう)

◆ジョブズのようなプレゼン

→構成を練ろう

→内容が伝わらない

→やめろ!

→聴衆を見る

→図の説明を心がける

→内容が伝わらない

→感動はいらない

「プレゼン 作り方」で検索するといろいろ出てくる 参考になるテクニックもあるが、そうでないものもある

巷で言われるプレゼンの作り方(誤り)

- ◆スライドマスターを使おう
- ◆スライドテンプレートを使う
- ◆1ページに詰め込み過ぎない
- ◆専門用語を使わない
- ◆文中の大切な用語の色・大きさを変えて目立たせる
- ◆インパクトが重要

- ◆スライドマスターを使おう
 - →複数人のスライドを合成できない
- ◆スライドテンプレートを使う
 - →画面が狭くなる
 - →内容よりも目立ってしまう
- ◆専門用語を使わない
 - →研究発表では使わざるをえない
 - →きちんと定義してから使う

◆文中の大切な用語の色・大きさを変えて目立たせる

例: ここが重要です

- →読みづらい
- →レイアウトが狂う
- →そもそも文が長いのがいけない
- →独立したオブジェクトで作る
- →スライド全体で重要さをアピール
- ◆インパクトが重要 →インパクトは不要

- 1.プレゼン全体を通して話す内容と順序を決める
- 2.個々のスライドの内容を考える
- 3.とりあえず使いそうな単語を置いてみる(文にしない、体言止めでオッケー)
- 4.説明が必要なら最短の説明文を書く
- 5.単語と説明文をグルーピングする →項目分け
- 6.項目同士の流れとレイアウトを考える (縦に流す, 並列に置くなど)
- 7.概ね1分/スライドを目安にスライド間のバランスを取る

SudaLabメソッド – スライドの流れの例(研究系) - プレゼン講座No.11

- 背景・問題点・目的のダイジェスト (このページだけで研究内容が伝わるようにする)
- 2. 背景や問題点の詳細と先行研究。関連データなど
- 3. 研究の全体像と内容=仮説と方法 (調査方法,実験方法)
- 4. 調査方法や実験方法の詳細
- 5. 結果(グラフがベター)
- 6. 考察
- 7. まとめ(問題点と目的と結果のダイジェスト)
- *余裕があったら質疑応答スライドを準備しておく

SudaLabメソッド - スライドの流れの例(開発系) - プレゼン講座No.12

- 背景・問題点・目的のダイジェスト (このページだけで開発内容が伝わるようにする)
- 2. 背景や問題点の詳細と先行研究. 関連データなど
- 3. 研究の全体像と有用性
- 4. 開発に使う技術など
- 5. デモ(実物orスクリーンショット)
- 6. 結果と考察(グラフなど)
- 7. まとめ(問題点と目的と結果のダイジェスト)

*余裕があったら質疑応答スライドを準備しておく

1.フォント

バランスの良い, 視認性の高いフォントを使用細くても太すぎても読みづらい (推奨フォント:ヒラギノ角ゴPro-N W3)大きさは24ポイントを基本とする

2.色遣い

文字色は黒(薄いと読んでもらえない) 図形は淡い色で統一するor単色のグラデーションを使用 (淡すぎるとプロジェクタで投影できないので注意)

3.大きさ

項目の枠の大きさを揃える (ダミーの直線を引いてから揃えると楽)

4.余白

余白がないと見づらいので余白を意識 ※混み入っているスライドに無駄な余白の組み合わせはNG

5.位置揃えと整列

配置 - 配置/整列 にあるので、キチンと揃える 余白を均等にするには「左右に整列」「上下に整列」を利用

6.図形

基本的に直線や四角形を利用して描く 線が細い/色が薄い/小さいと見えない 影を多用すると安っぽくなる スクリーンショットのアスペクト比を変えてはいけない スクリーンショットにドットが見えたら負け

内容

- ◆説明などをなるべく短くまとめる
- ◆体言止めもオッケー
- ◆箇条書きの記号に「・」は使わない (区切り文字特別を付けるため)

複数のグルーピング

2つ以上並べる場合は大きさ・位置・余白を ピッタリと揃える 隙間をきっちりと空ける 説明の流れその1-1 (複数行) 説明の流れその2-1

説明の流れその1-2

説明の流れその2-2 (複数行)

2つの流れから導かれること

こんな感じでレイアウトする ※赤と青を隣り合って配置しないこと! スライドに使う図形オブジェクト 良い例:四角

影をつけると こんな感じ

スライドに使う図形オブジェクト

余白がきつそう

悪い例:角丸四角

スライドに使う図形オブジェクト

悪い例:四角+枠線

枠が目立ちすぎ

スライドに使う図形オブジェクト

悪い例:枠線のみ

色遣いによってはアリ ただし並べ過ぎると×

- 1. スライドを作る
- 2. 発表原稿を作る (←内容確認用)
- 3. 黙読を繰り返し発表原稿をチェック
- 4. 実際に指しながら声に出して発表練習
- 5. 早口でないことをチェック
- 6. 原稿見直しながら時間調整 (規定-30秒程度にする)
- 7. 質疑応答対策(想定質問と回答を準備)
- 8. 本番で使用するプロジェクタで色調整
- 9. 前日はたっぷり睡眠をとる

- ◆そもそも図だけ見て分かるような構成を心がける
- ◆スライドの内容を順序良く説明+若干の補足 (補足が多すぎるとかえって伝わらなくなる)
- ◆ページを前後させると聴衆は戸惑う
- ◆指し棒やポインタは枠を指す (指し棒やポインタを動かしてはいけない)
- ◆プレゼンの時間は限られているので戸惑っているなら 飛ばして次に進む
- ◆「ご清聴ありがとうございました」は絶対にやめる!

- ◆開始の合図はない.準備ができたらすぐに発表
- ◆<タイトル>について、<学生番号>番の<姓>が発表します。 (学生番号は下3桁のみで良い、留年生は全て。)
- ◆終了時:「以上で発表を終わります」

PowerPointのショートカット

F5 → 最初からプレゼン

Shift + F5 → そのページからプレゼン

<数字>Enter → 指定したページ番号にジャンプ