コメント入力欄のパフォーマンス問 題

2017年11月28日

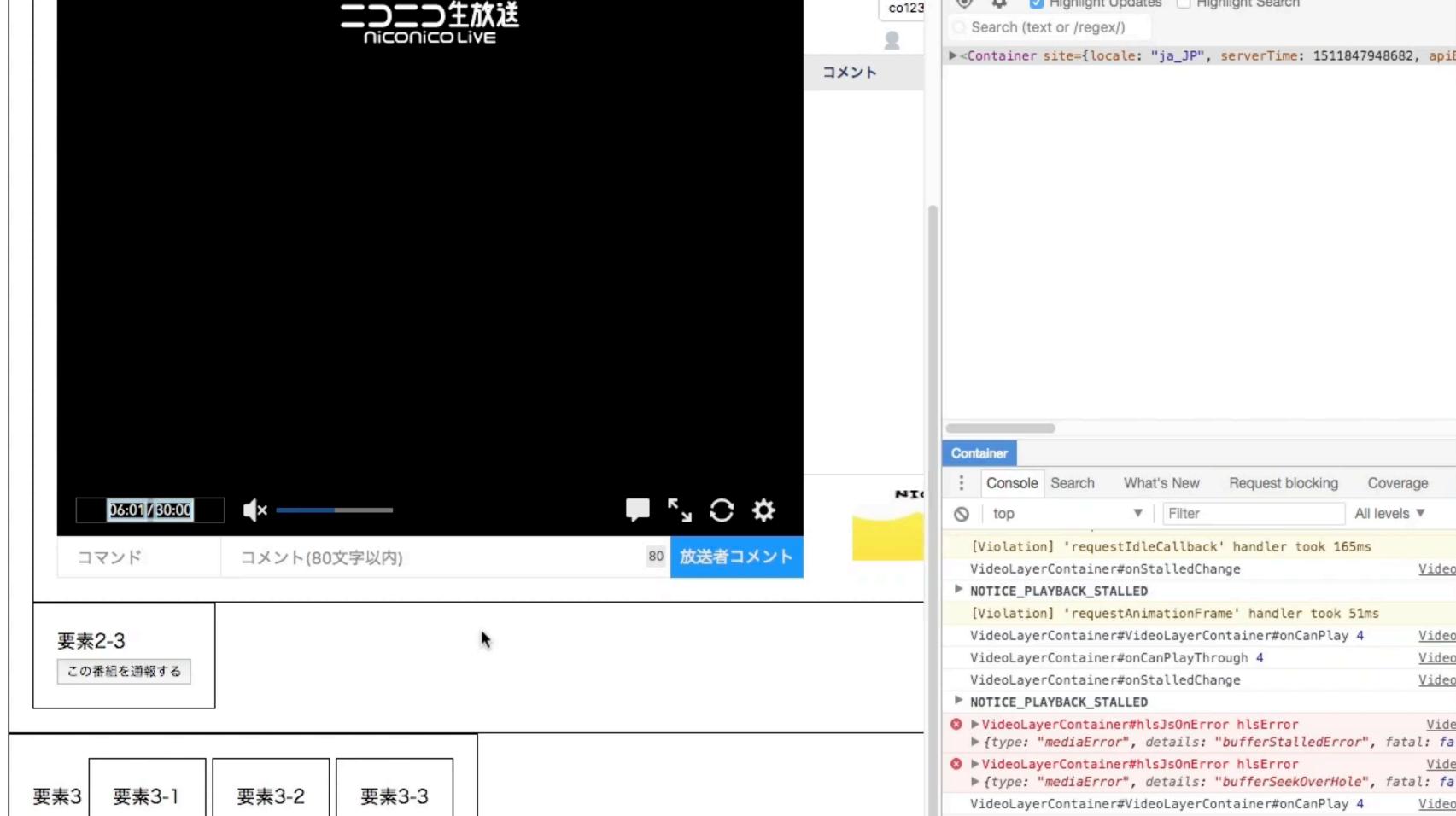
入力欄のパフォーマンス問題

入力欄(Input)全体に共通するが、体験的にはコメント入力欄が顕著に重たい

- コメント入力欄
 - ・ 一文字づつユーザーが入力する
- ・コマンド入力欄
 - コマンドパレットで選ぶ
 - あまり大きな問題にはならない



入力ごとの更新範囲の問題



▼ Filter All levels ▼ [Violation] 'requestIdleCallback' handler took 165ms VideoLayerContainer#onStalledChange ▶ NOTICE_PLAYBACK_STALLED

Request blocking

What's New

VideoLayerContainer#onStalledChange

- ◊ ► VideoLayerContainer#hlsJsOnError hlsError
- ▶ {type: "mediaError", details: "bufferStalledError", fatal: fa VideoLayerContainer#hlsJsOnError hlsError Vide ▶ {type: "mediaError", details: "bufferSeekOverHole", fatal: fa

Video

Coverage

Video

Video

Video

Video

Vide

豪血寺一族 📵







通常コメント◆

コメント

うぼつ

悪霊退散卍悪霊退散

悪霊退散卍悪霊退散

悪霊退散卍悪霊退散

悪霊退散卍悪霊退散

悪霊退散卍悪霊退散

あらゆるコナンがカ

あらゆるコナンがカ

あらゆるコナンがカ

あらゆるコナンがカ



À



問題点

- ・ コメント欄に 1文字 入力する度に、FluxのDispatch -> Viewの更 新が走っていて、これがとても重たい。
- ・ PlayerViewComponent全体を更新するので入力ごとのコストが でかい

CommentPostPanel.DefaultCommentPostFormProps あたりには

・ LeoPlayerからViewのStateを変更する方法が存在しない ため、PlayerView側を変更する必要がある。

変更する方法

- 1. Viewの中ですべて処理を終わらせる(ViewのStateで入力内容を管理)
 - Controlled Inputs
 - <input type="text" value={this.state.value} onChange={this.handleChange}/>
 - ・ 投稿ボタンを押したときにViewから入力内容を取って投稿する
- 2. Alt. Viewの更新範囲を限定的にできるような仕組みを作る
- 3. ContainerからViewのStateを直接操作するOperatorのようなものを作る
 - ・ 具体的には入力欄を更新する updateText とか updateScore とかそういうのが必要
 - ・ SeekBarの値を変更するOperatorのようなもの

参考: 事例

Twitterや動画のやり方は前者

- · 動画
 - ・ CommentPostContainerとして管理
 - ・ 入力欄のコンポーネント自体はPropsでvalueを受け取るCommentInput
- Twitter
 - ・ 基本的にはControlled Inputの中で完結
 - https://medium.com/@conantonakos/ah-interesting-9e7ee51091d1

プロファイル

省略