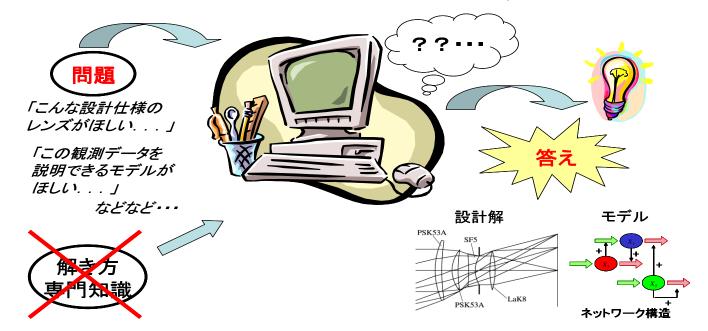


進化計算入門

小野(功)研究室



- 生物の進化過程を模倣した人工知能技術の1つ
 - 何が嬉しいのか?・・・教師データが不要. 計算機自らが試行錯誤.
 - 人間を超える設計解/モデルの発見
 - 無駄な試行錯誤はしたくない=>進化計算の研究



身近なところで使われている 進化計算(1)

■ N700系新幹線の先頭形状の設計



列島宝物館(http://www.i-treasury.net/)

坂上啓:N700系新幹線電車とその省エネルギー効果について、精密工学会誌, Vol.76, No.1, pp.41-45 (2010).

身近なところで使われている 進化計算(1)

■ N700系新幹線の先頭形状の設計

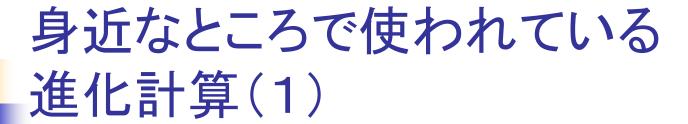




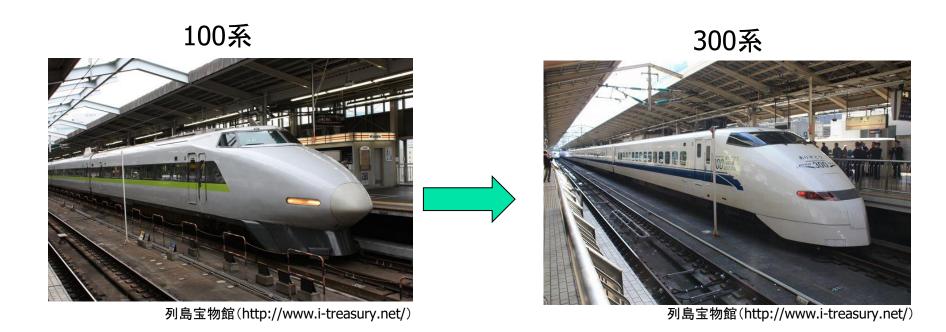


列島宝物館(http://www.i-treasury.net/)

より滑らかに!より細長く!



■ N700系新幹線の先頭形状の設計



より滑らかに!より細長く!

身近なところで使われている 進化計算(1)

■ N700系新幹線の先頭形状の設計





列島宝物館(http://www.i-treasury.net/)

500系



列島宝物館(http://www.i-treasury.net/)

より滑らかに! より細長く!





身近なところで使われている 進化計算(1)

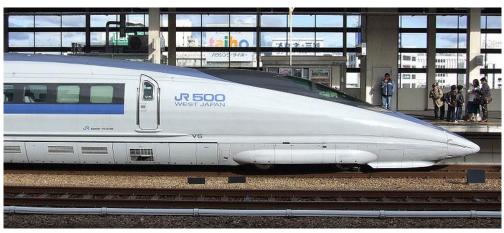
■ N700系新幹線の先頭形状の設計

300系



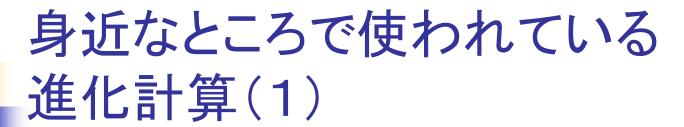
列島宝物館(http://www.i-treasury.net/)

500系

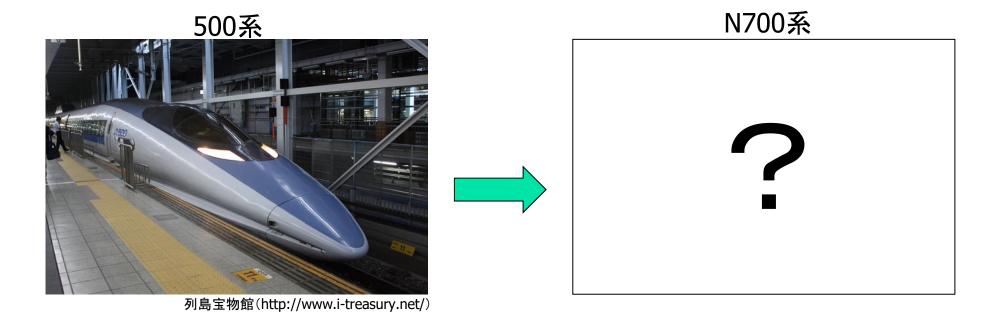


https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/2/2e/500kei_himeji.jpg

しかし、ここで大問題が・・・



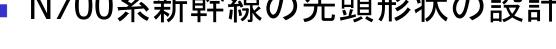
■ N700系新幹線の先頭形状の設計



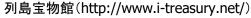
先頭形状をもっと細長くできない! ドア数も座席数も変えられない!

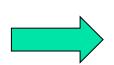
身近なところで使われている 進化計算(1)

■ N700系新幹線の先頭形状の設計









N700系



列島宝物館(http://www.i-treasury.net/)

進化計算で試行錯誤



身近なところで使われている 進化計算(2)

- ▶旅客機の設計
 - 国産旅客機MRJ
 - ■翼の形状

- タイヤの設計
 - ■材質
 - ■形状



https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/79/MRJ_First_Flight_%282%29_%28cropped%29.png?uselang=ja

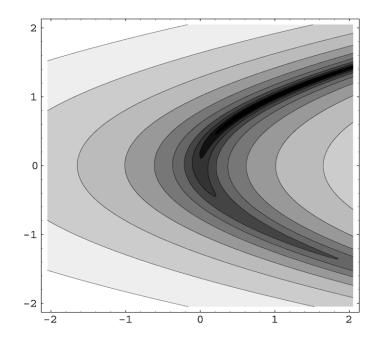


http://pngimg.com/uploads/tire/tire_PNG46.png



関数最適化のためのGA(1)

- デモンストレーション
 - 2次元Rosenbrock関数
 - 放物線状の谷
 - (1, 1)で最小値0.0をとる

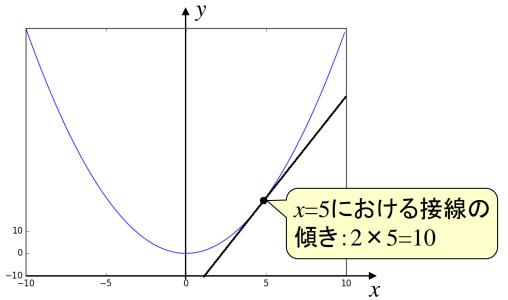




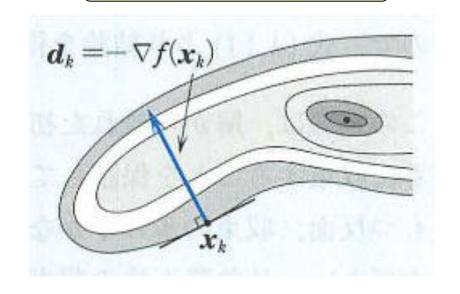
関数最適化のためのGA(2)

- ブラックボックス関数最適化
 - 式の形が陽に与えられない
 - 微分(各点における接線の傾き, 勾配)を計算できない

$$y = x^2$$
 の微分: $\frac{dy}{dx} = 2x$



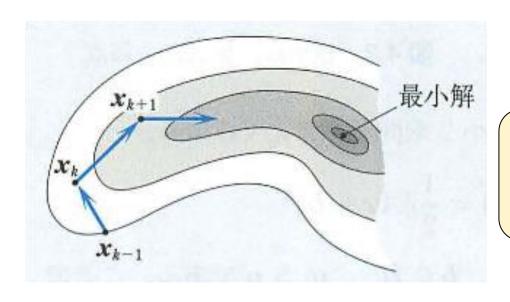
2次元では等高線の法線





関数最適化のためのGA(2)

- ブラックボックス関数最適化
 - 式の形が陽に与えられない
 - 微分(各点における接線の傾き, 勾配)を計算できない



勾配方向へ少しずつ 進んでいけば 最小解へ辿り着く!



関数最適化のためのGA(3)

- 単峰性正規分布交叉(UNDX)
 - 交叉
 - 単峰性正規分布交叉(Unimodal Normal Distribution Crossover; UNDX)
 - (例)2変数関数最適化の場合

 平均ベクトル(中心)

$$\boldsymbol{m} = \frac{\boldsymbol{x}_1 + \boldsymbol{x}_2}{2}$$

主探索方向の標準偏差(広がり)

$$\sigma_{\xi} = 0.5 \|\boldsymbol{x}_1 - \boldsymbol{x}_2\|$$

副探索方向の標準偏差(広がり)

$$\sigma_n = 0.35D/\sqrt{n}$$

レンズ設計(1)

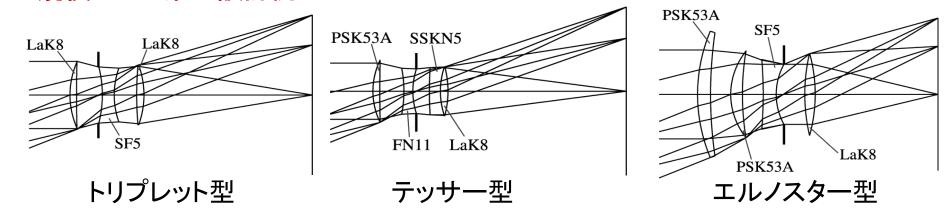
- ・レンズ設計問題
 - 設計仕様:焦点距離,明るさ,画角,バックフォーカス,etc.
 - 決定変数:曲率,面間隔,ガラスの材質



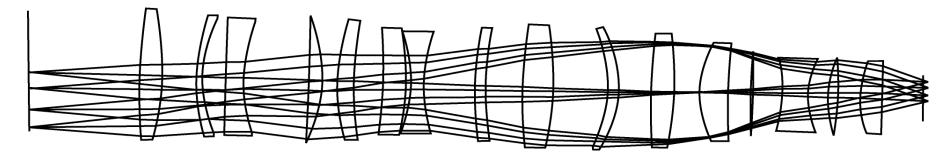
レンズ設計(2)

■ UNDX+MGGによる設計例

小規模レンズ系の設計例



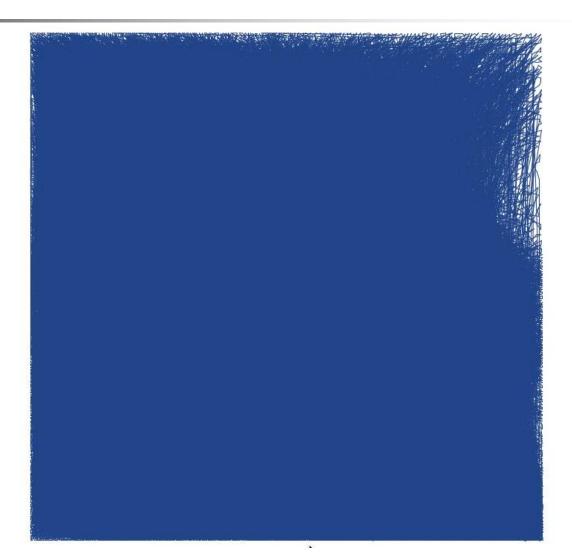
大規模レンズ系の設計例





大規模組合せ最適化のための 遺伝アルゴリズム

■ これは何?



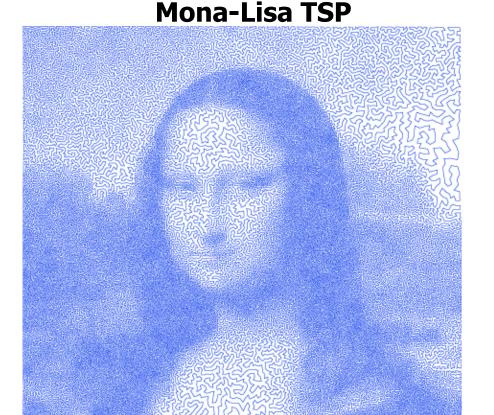


大規模組合せ最適化のための 遺伝アルゴリズム

- 巡回セールスマン問題(TSP)
 - 都市数に対して階乗のオーダで解候 補数が爆発
 - 数え上げ戦略では、30都市程度で、 一生かかっても計算が終わらない
 - Mona-Lisa TSP・・・1 0 万都市
 - 10万点からなるMona-Lisaの点描の一筆書きの経路長最小化
 - どのように解く?

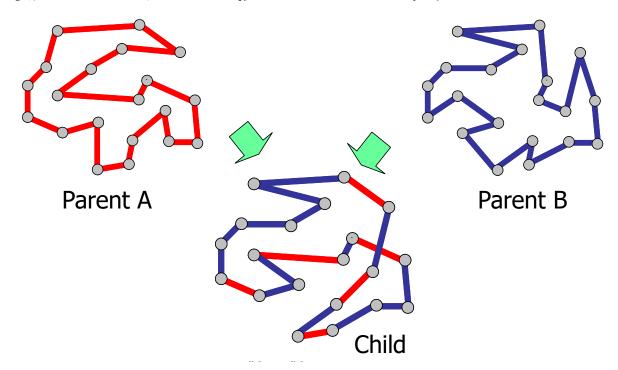


遺伝アルゴリズム 並列GA-EAX [Honda 13]



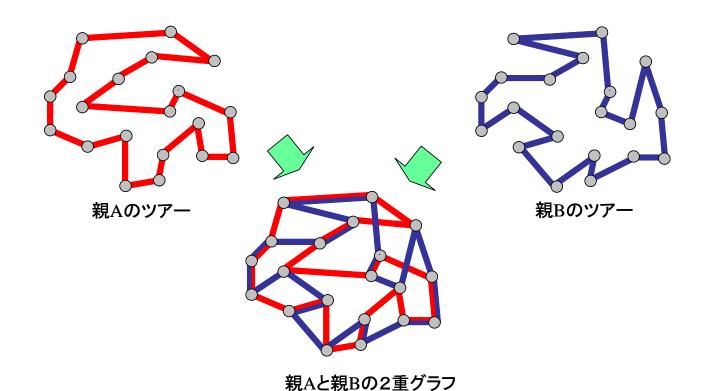


- 子の生成方法・・・EAX (Edge Assembly Crossover) [Nagata 97]
 - 親*p*₄と親*p*₅のエッジを受け継ぐように子を生成
 - 淘汰で生き残った親のエッジは良いエッジのはず!



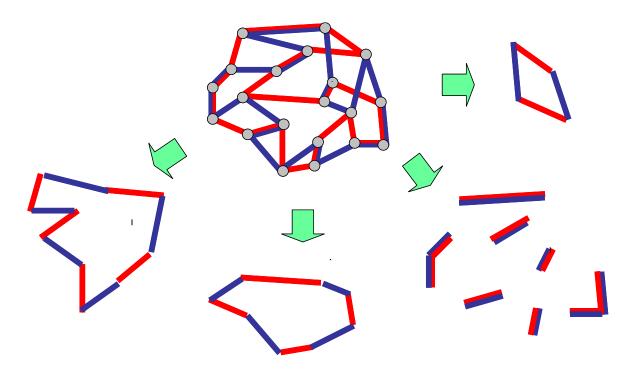


- EAX (Edge Assembly Crossover) [Nagata 97](1)
 - 手順1:2重グラフの作成





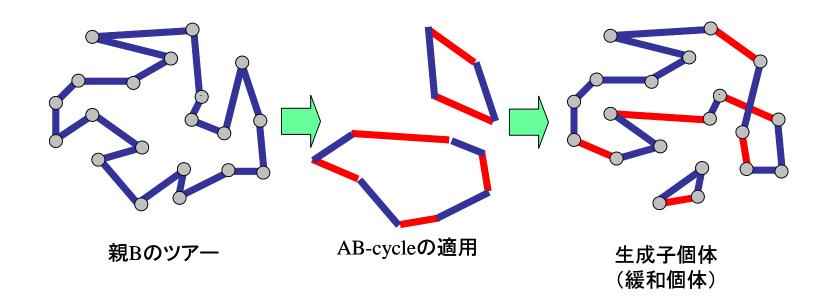
- EAX (Edge Assembly Crossover) [Nagata 97](2)
 - 手順2:AB-cycle集合への分解



■2重グラフはAB-cycleの集合に分解できる

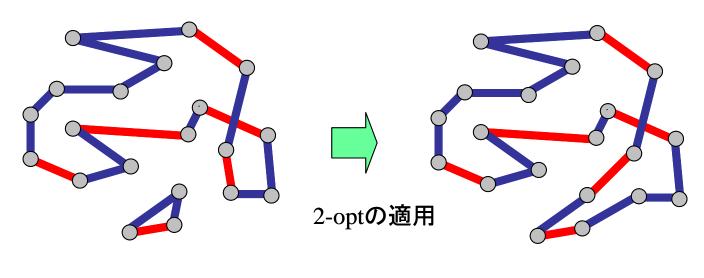


- EAX (Edge Assembly Crossover) [Nagata 97](3)
 - 手順3:AB-cycleの適用





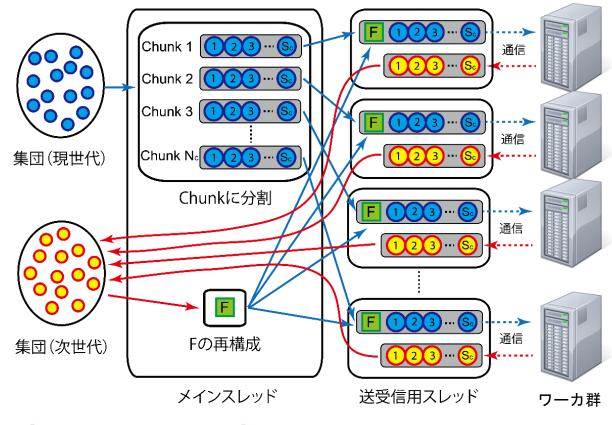
- EAX (Edge Assembly Crossover) [Nagata 97](4)
 - 手順4:2-optによる修正



緩和個体

完全個体

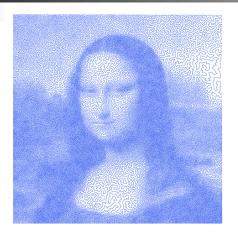
· 並列GA



| 現世代の個体

- ◯ 生存選択で置き換えられた個体
- 生成された子個体
- **F** 集団に含まれるエッジの頻度テーブル





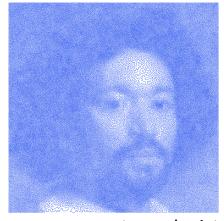
Mona-Lisa100K(10万都市)



Vangogh120K(12万都市)



Venus140K(14万都市)



Pareja160K(16万都市)



Courbet180K(18万都市)



Earring200K(20万都市)



- TSUBAME2.0のノード30台,約1日の計算時間.
- 10~20万都市のArtTSP
 - =>2つの問題で世界記録を更新!!

| Instance | Best-Known | Proposed GA |
|---------------|------------|-------------|
| mona-lisa100K | 5757191 | 5757191 |
| vangogh120K | 6543610 | 6543609 |
| venus140K | 6810665 | 6810665 |
| pareja160K | 7619953 | 7619953 |
| courbet180K | 7888733 | 7888731 |
| earring200K | 8171677 | 8171677 |

おわりに

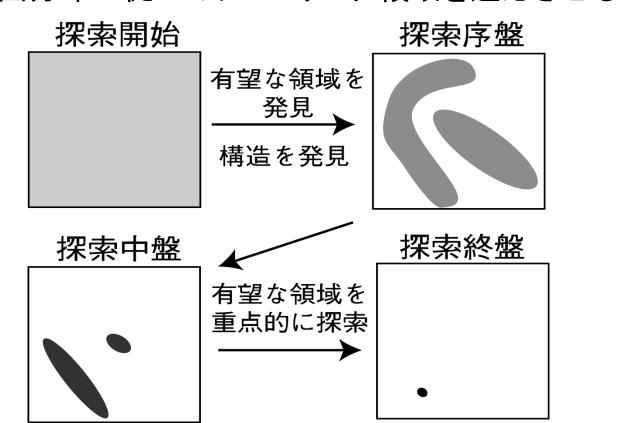
- 進化計算
 - 計算機自らが試行錯誤を行うことにより問題解決
 - OWhat to do? × How to do?
- モデル化/シミュレーション +進化計算+並列計算
 - =新たな問題解決の方法論
 - 熟練エンジニアのための設計支援システム
 - レンズ, 新幹線, 飛行機, タイヤなど
 - 研究者のためのモデリング/分析支援システム
 - 蛋白質立体構造解析,遺伝子ネットワーク解析など

課題編



設計指針(1)

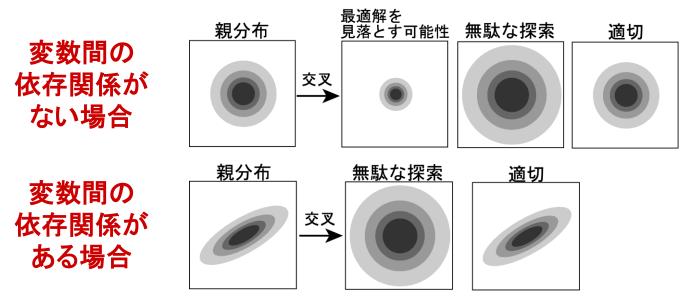
- 探索のシナリオ
 - 集団分布に従ってサンプリング領域を適応させる





設計指針(2)

交叉による効果的なサンプリング



- 統計量の遺伝[喜多 99]
 - 交叉により生成される子の分布は親の分布の平均,分散を継承することが望ましい.変数間に依存関係をもつ場合,共分散も継承することが望ましい.

-

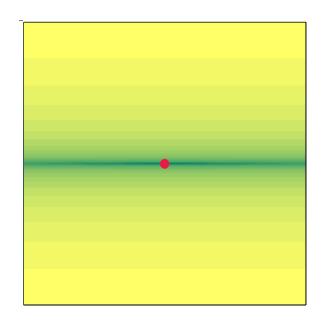
統計量の遺伝 [喜多 99] (1)

- 統計量の遺伝を満たす交叉は以下の式を満たす。
 - $E[X] = m = \frac{1}{\mu} \sum_{j=1}^{\mu} y_i$
 - $Cov[X] = \frac{1}{\mu-1} \sum_{j=1}^{\mu} (y_i m)(y_i m)^{\mathrm{T}} \cdots (Eq.1)$
- **■** ここで,
 - $lacksymbol{\bullet}$ X は親 $oldsymbol{y}_1,\cdots,oldsymbol{y}_{\mu}$ と同じ分布に従う確率変数
 - E[X]はXの期待値
 - $Cov[X] = E[(X E[X])(X E[X])^{T}]$ は共分散行列

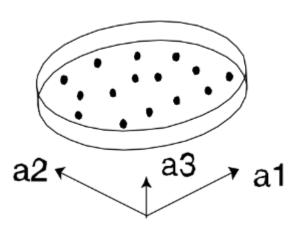


交叉UNDXの問題点

- 悪スケール性を持つ関数において探索性能が劣化
 - 親1と親2を結ぶ軸に対して直交する部分空間S」に等方的に子を生成
 - 部分空間 S_{\parallel} において悪スケール性 \rightarrow 親に比べて極端に悪い子が生成



2-tablet (a1, a2 >> a3)



4

REX [小林 09]

- REXは厳密に統計量を遺伝する.
 - $x_i = \langle y \rangle + \alpha \sum_{j=1}^{\mu} \epsilon_{i,j} (y_j \langle y \rangle)$ ••• (Eq.2)
 - μ:親の数
 - y₁, · · · , y_μ : 親

 - α :拡張率
 - ϵ : 平均0, 分散 σ^2 の独立同一分布に従う乱数



REX [小林 09]

- REXは厳密に統計量を遺伝する.
 - $x_i = \langle y \rangle + \alpha \sum_{j=1}^{\mu} \epsilon_{i,j} (y_j \langle y \rangle)$ · · · (Eq.2)

y₂

 y_1

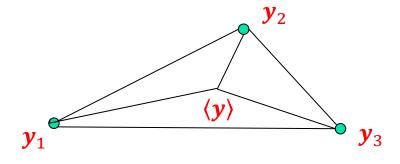
• **y**₃

4

REX [小林 09]

■ REXは厳密に統計量を遺伝する.

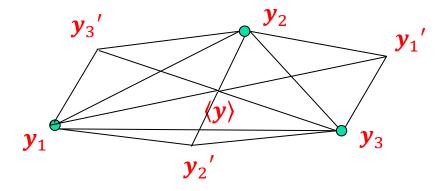
•
$$x_i = \langle y \rangle + \alpha \sum_{j=1}^{\mu} \epsilon_{i,j} (y_j - \langle y \rangle)$$
 · · · (Eq.2)



REX [小林 09]

■ REXは厳密に統計量を遺伝する.

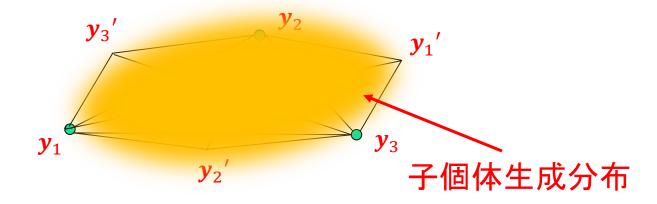
•
$$x_i = \langle y \rangle + \alpha \sum_{j=1}^{\mu} \epsilon_{i,j} (y_j - \langle y \rangle)$$
 · · · (Eq.2)





REX [小林 09]

■ REXは厳密に統計量を遺伝する.



4

REX [小林 09]

- αとσの決定
 - Eq.2に従って生成される子個体分布の共分散行列

•
$$Cov[X] = \alpha^2 \sigma^2 \sum_{i=1}^{\mu} (y_i - \langle y \rangle) (y_i - \langle y \rangle)^{\mathrm{T}} \cdot \cdot \cdot \cdot (\text{Eq.3})$$

- Eq.1 と Eq.3 を見比べると
 - $\alpha = 1$
 - $\sigma = \sqrt{1/(\mu 1)}$.

JGG [Akimoto 07]

- アルゴリズム
 - 1. 初期集団の生成
 - n_{pop}個の個体をランダムに生成する.
 - 2. 複製選択
 - μ個の親を集団からランダムに非復元抽出する.
 - 3. 子の生成と評価
 - ・ 交叉によりλ個の子を生成して評価する。
 - 4. 生存選択
 - 最良μ個の子を集団中のμ個の親と入れ替える.
 - 5. 終了条件を満たすまで、ステップ2~4を繰り返す.



REX/JGG と UNDX+MGG の性能比較

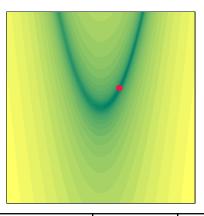
悪スケール性をもつベンチマーク関数



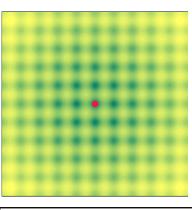
REX/JGG と UNDX+MGG の性能比較

■ 他のベンチマーク関数

Rosenbrock



Rastrigin



| 関数名 | n | REX/JGG | UNDX+MGG |
|------------|----|---------------------|---------------------|
| Rosenbrock | 20 | 2.1×10^{5} | 1.2×10^{6} |
| Rastrigin | 20 | 3.1×10^{5} | 2.5×10^{6} |

• *n*:次元

• REXの分布:正規分布

親数: μ = n + 1

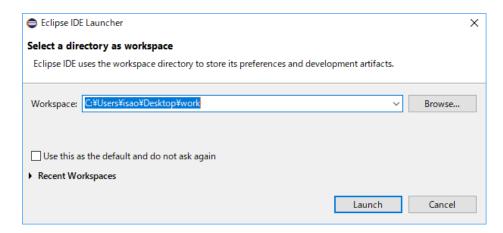


補足: Eclipseのインストール

- 以下から最新版のEclipseをダウンロードしてインストールする
 - https://www.eclipse.org/downloads/

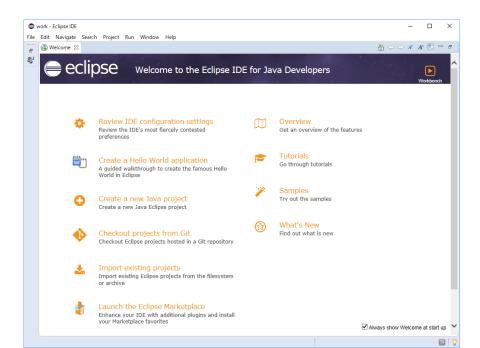
補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(1)

- How to import the ResearchProject01 project into your Eclipse IDE
 - Put ResearchProject01.zip on your desktop.
 - Make a working folder on your desktop.
 - Start the Eclipse IDE.
 - You will get the "Eclipse IDE Launcher" dialog. Choose the working folder as "Workspace" and push the "Launch" button.



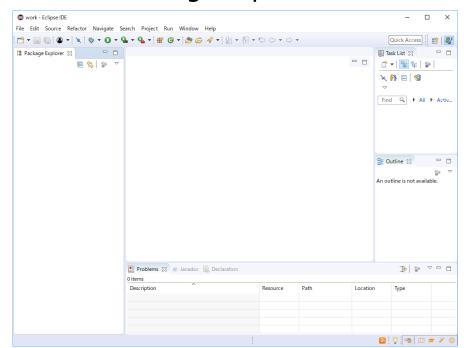
補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(2)

- How to import the ResearchProject01 project into your Eclipse IDE
 - You will get the "Welcome" tab.
 - Click the "Workbench" button on the top right.



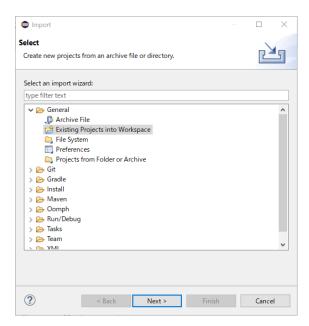
補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(3)

- How to import the ResearchProject01 project into your Eclipse IDE
 - You will get the workbench.
 - Right click on the "Package Explorer" tab.



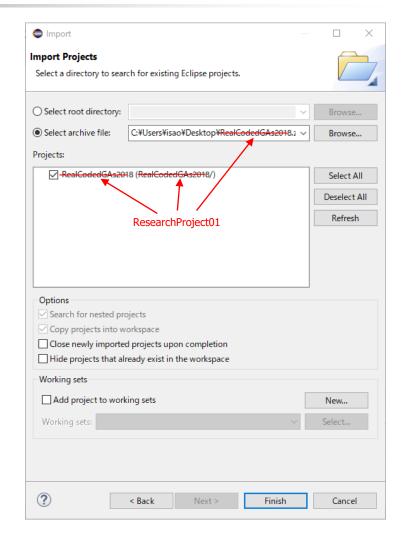
補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(4)

- How to import the ResearchProject01 project into your Eclipse IDE
 - You will get a popup menu. Choose "import...".
 - You will get the "Import" dialog. Click "General" to open it and choose "Existing Projects into Workspace".
 - Click the "Next >" button.



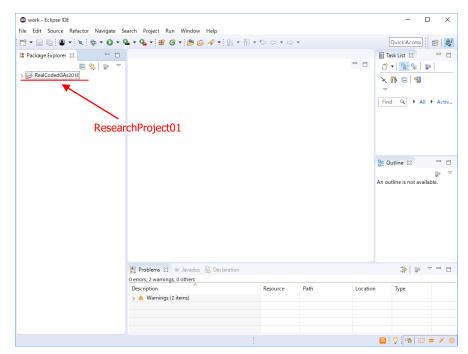
補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(5)

- How to import the ResearchProject01 project into your Eclipse IDE
 - You will get the "Import Projects" dialog.
 - Click the "Select archive file:" and the "Browse...".
 - You will get "Select archive containing the projects to import" dialog. Choose the " ResearchProject01.zip" file on the desktop.
 - Click the "Finish" button.



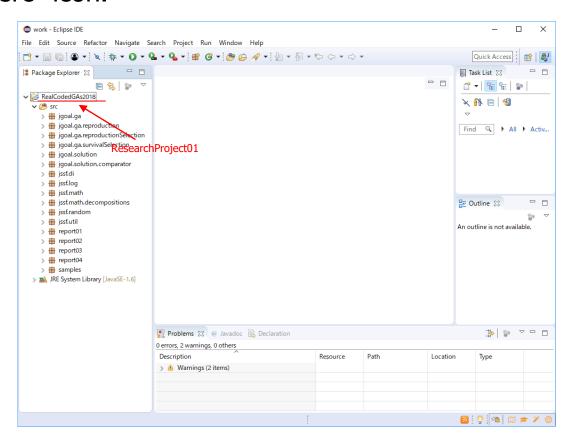
補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(6)

- How to import the ResearchProject01 project into your Eclipse IDE
 - You will find the "ResearchProject01" package on the "Package Explorer" tab.



補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(7)

 Click the "ResearchProject01" icon on the package explorer and then click the "src" icon.



補足:プロジェクトのEclipseへのインポート(8)

- Packages for assignment
 - report01
 - Includes "TSRexNJggM.java" for assignment 1.
 - report02
 - Includes "TSRexNJggM.java" for assignment 2.
 - report03
 - Includes "TSRexNJggM.java" and "TSUndxMggM.java" for assignment 3.

補足:課題1のやり方(1)

- Assignment 1
 - Open the "TSRexNJggM.java" file in the "report01" package.

```
■ TSRexNJggM.java 

□ 
  package report01;
  3⊕ import java.io.IOException;
  12
  13@ /**
     * This program executes REX/JGG three trials, changing a random seed.
      * It saves a transition of the best evaluation value at each generation in a log file.
     * The log file is a CSV (comma separated values) file.
     * The experimental settings is as follows.
     * - Benchmark function: k-tablet (k=n/4).
     * - Dimension: n=20.
     * - Initial region: [-5,+5]^n,
     * - Population size: 14n
  22 * - The number of offspring: 5n
    * - The maximum number of evaluation: 4n x 1e4
     * - The evaluation value for termination: 1.0 x 1e-7
      * - Log filename: RexJggKTabletP14K5.csv
  26
        Mauthor isag
  28
     public class TSRexNJggM {
```

4

補足:課題1のやり方(2)

- Assignment 1
 - Run "TSRexNJggM.java" by right-clicking on "TSRexNJggM.java" on the package explorer and choosing "Run As" -> "1 Java Application".
 - You will get the following messages on the "Console" tab.

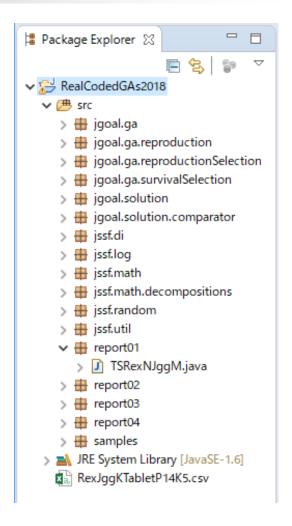
```
Problems @ Javadoc Declaration Console Console
```



補足:課題1のやり方(3)

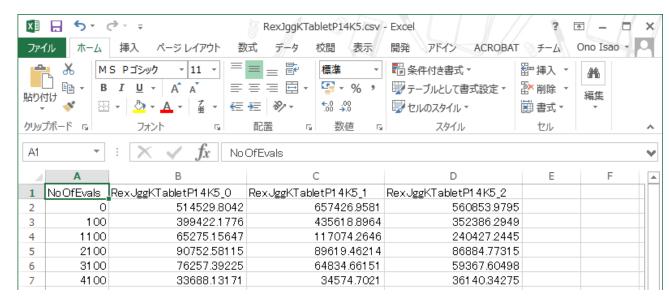
Assignment 1

- The program generates a log file in the "comma separated values" (CSV) format which Excel can open.
- To show the log file, right-click on the "RealCodedGAs2018" icon on the package explorer and choose "Refresh" , or push "F5".
- Then, you will find "RexJggKTabletP14K5.csv".





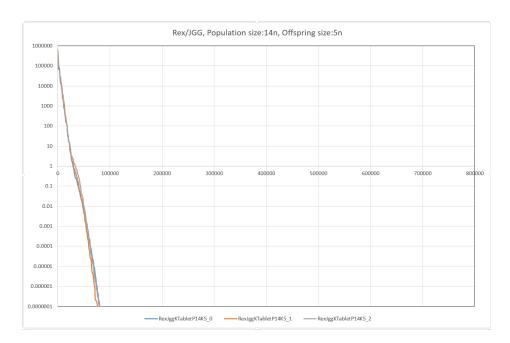
- Assignment 1
 - Opening "RexJggKTabletP14K5.csv" with Excel, you will find four columns.
 - The 1st column · · · the number of evaluation
 - The 2nd column ••• the evaluation values obtained in the 1st trial.
 - The 3rd column • the evaluation values obtained in the 2nd trial.
 - The 4th column ••• the evaluation values obtained in the 3rd trial.





補足:課題1のやり方(5)

- Assignment 1
 - Using Excel or some tools like gnuplot, you can plot the convergence curves.
 - Set the vertical axis to the logarithmic scale.
 - Use the same scales when comparing more than two graphs.



補足:課題1のやり方(6)

- Assignment 1
 - Change the following lines:
 - Line 127: 14 -> 7, 28
 - Line 133: RexJggKTabletP14K5 -> RexJggKTabletP7K5, RexJggKTabletP28K5

```
124⊖
         public static void main(String[] args) throws IOException {
             boolean minimization = true; //Minimizes the objective function.
125
             int dimension = 20; //Dimension
126
127
             int populationSize = 14 * dimension; //The population size
             int noOfKids = 5 * dimension; //The number of offspring
128
129
             double min = -5.00; //The minimum value of the initialization area.
             double max = +5.00; //The maximum value of the initialization area.
130
131
             long maxEvals = (long)(4 * dimension * 1e4); //The maximum number of evaluation
132
             int maxTrials = 3; //The number of trials
133
             String trialName = "RexJggKTabletP14K5"; //The trial name, which is used for the log filename.
134
             String logFilename = trialName + ".csv"; //The log filename.
```

補足:課題4のやり方

 Make a new package and copy the "TSRexNJggM.java" and "TSUndxMggM.java" to the new package, and change the "ktablet" method in each file.

```
20
57⊖
        * k-tablet function (k=n/4)
58
        * Mparam x n-dimensional real-valued vector
59
60
        private static double ktablet(TCMatrix x) {
61⊖
            int k = (int)((double)x.getDimension() /4.0); //k=n/4
62
            double result = 0.0; //Initializes the result evaluation value as zero.
63
            for (int i = 0; i < x.getDimension(); ++i) {
64
                double xi = x.getValue(i); //i-th element of x.
65
                if (i < k) {
66
                    result += xi * xi;
67
68
                } else {
                    result += 10000.0 * xi * xi;
69
70
71
72
            return result;
73
```