



作品紹介

こだわり

“爆発の連鎖による気持ち良さ”

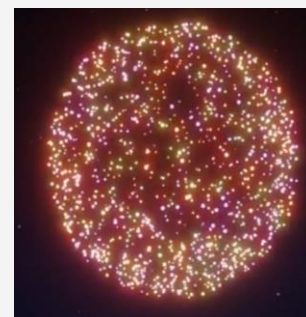
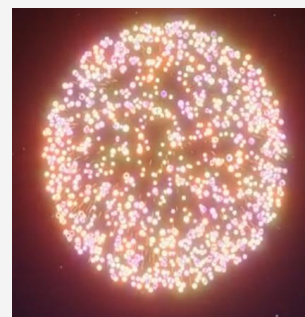


ゲーム概要

どこで自キャラを『爆発』させればいいかを考え、
連鎖によりすべての花火の爆発させるパズルゲーム



花火の表現にもこだわりました！



起爆

余韻

ゲームの流れ

クリア条件：全ての花火を爆発させる

1. 「スタート」



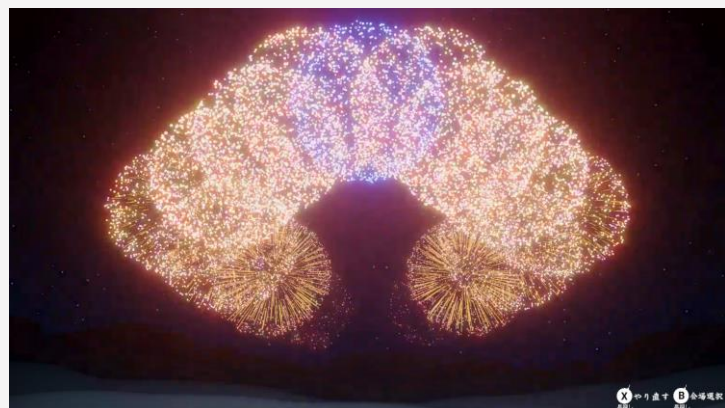
2. 「移動」



3. 「爆発」



4. 「連鎖」



5. 「すべて爆発」



6. 「クリア」



様々な花火

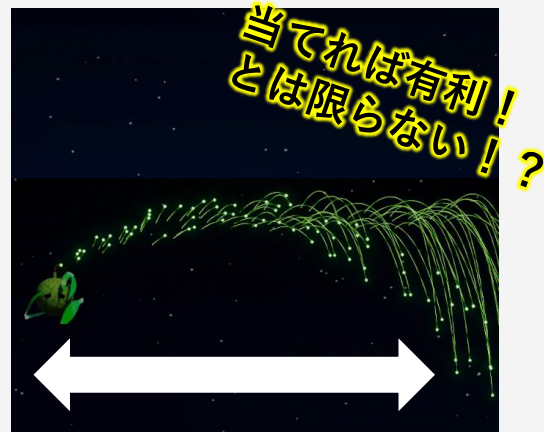
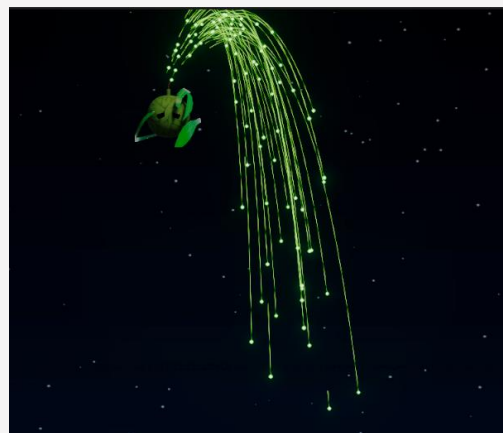
クラッカー

向いている方向に火花を飛ばす。



柳花火

長時間火花を出し続ける。



二重花火

2回の着火で異なる範囲の爆発。



トンボ花火

爆発の勢いで飛んでいく。



様々なギミック



ブロック

火花も物体も通さない。



復活箱

自爆出来ないプレイヤーが出る箱。



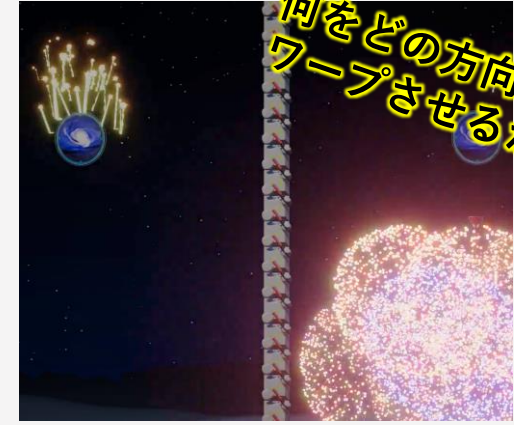
侵入不可テープ

物体は通さないが火花は通す。



ワープゲート

火花も物体もワープさせる。



ステージ

全部で40ステージ！



ストーリー

ストーリー

