

	MÓDULO: Acceso a Datos II	CURSO: 2º
	PRÁCTICA	FECHA: Enero 2024

PRACTICA ACCESO A DATOS Curso 23-24

El objetivo es la realización en JAVA de un programa que sirva para la informatización de la recepción de pedidos por parte de una empresa de productos relacionados con el deporte para sus clientes formados por tiendas de deporte o superficies comerciales.

Los pedidos se reciben vía archivos XML. Ver la estructura en el documento adjunto.

Cada archivo XML puede contener uno o varios pedidos y cada pedido uno o varios artículos.

Se definirá una base de datos con al menos dos tablas una que recoja la información de los pedidos y otra con el detalle de los artículos para cada pedido.

Se consideran varios procesos que se indican a continuación.

Recepción de pedidos:

- 1) (5 puntos) El archivo XML es leído y la información se deberá volcar a la base de datos que se ha definido.
- 2) (1 punto) Se deberá comprobar si el pedido ya existe y avisar para sustituirlo o ~~modificarlo~~ con la nueva información si el cliente así lo desea.
- 3) (1 punto) Ampliar la base de datos con tablas en las que se almacene la información de los clientes (Nombre, dirección, telf. ...) y de los artículos (descripción, familia, fecha de alta). En este caso cuando se reciba el pedido se verificará si existe el cliente y los artículos y se gestionará para aceptar o rechazar el pedido.
- 4) (1 punto) Añadir una tabla nueva con el stock de los artículos y la información de las existencias, de forma que a la recepción del pedido confirmará si es posible servirlo o no.

Para los apartados 2 y 3 el formato ha de definirse en el momento de la realización incluyéndose la propuesta y modificación de la base de datos en la valoración general del ejercicio.

Se pide que el programa se realice mediante las técnicas habituales de programación estructurada, gestión de excepciones y atención a los recursos, y se valorará la inclusión de un fichero de configuración para indicar la carpeta en la que se lean los pedidos recibidos. Los pedidos una vez leídos y procesados se guardarán en una carpeta con el fin de archivarlos para que no se vuelvan a procesar.

El resto de puntos (2) se aplicará en función del estilo y claridad de la programación así como la documentación que se realice de los programas.