

```

1
2
3
4 package adl_ejecutables; // Declaración del paquete al que pertenece la clase.
5
6 import adl_clases.adl_clase; // Importación de la clase adl_clase del paquete
  adl_clases.
7
8 public class adl_ejecutable { // Declaración de la clase adl_ejecutable.
9
10     public static void main(String[] args) { // Declaración del método principal
        "main", que es el punto de entrada de la aplicación.
11
12         String[] argumentos = {"C:\\\\"}; // Creación de un arreglo de cadenas llamado
        "argumentos" con un elemento que contiene la ruta "C:\\\\".
13
14         adl_clase.metodo(argumentos); // Llama al método "metodo" de la clase
        adl_clase, pasando el array de argumentos como argumento.
15     }
16 }
17
18
19
20
21
22
23
24 -----
25
26
27
28 package adl_clases; // Declaración del paquete al que pertenece la clase.
29
30 import java.io.File; // Importación de la clase File del paquete java.io.
31
32 public class adl_clase { // Declaración de la clase adl_clase.
33
34     public static void metodo(String[] args) { // Declaración del método "metodo" que
        toma un argumento de tipo arreglo de cadenas (String[] args).
35
36         File file = new File(args[0]); // Creación de una instancia de la clase File
        a partir del primer argumento de la línea de comandos.
37
38         if (file.isDirectory()) { // Comprueba si la instancia de File se refiere a
            un directorio.
39
40             // Obtiene un array de archivos y directorios
41             //contenidos en el directorio referenciado por "file".
42             File[] ficheros = file.listFiles();
43
44             for (File f : ficheros) { // Inicia un bucle for para iterar sobre los
                elementos del arreglo "ficheros".
45
46                 System.out.println(f.getName()); // Imprime el nombre del archivo o
                directorio actual en la consola.
47             }
48         }
49     }
50 }

```