

```

1  //el paquete del que sale
2  package listadoDirectorio;
3  // se importa de la libreria de java
4  import java.io.File;
5  //la clase
6  public class ListadoDirectorio {
7  //el metodo main que hace la clase ejecutable, se le pueden pasar argumentos en forma
  de strings
8      public static void main(String[] args) {
9          // variable String con un . esto indica que se refiere a la misma carpeta
10         String ruta=".";
11         //aquí indica que, si se le han pasado parametros, se quedara con el primero
           con lo cual
12         //se le puede pasar el nombre de un fichero o carpeta diferente al que se
           esta ejecutando
13         if(args.length>=1) ruta=args[0];
14         // creamos el objeto fichero con el parametro que se le haya dado o . sino hay
15         File fich=new File(ruta);
16         // condicional negativo es decir, si NO existe se ejecuta el println
17
18         if(!fich.exists()) {
19             // este metodo saca por pantalla lo que hay entre parentesis
20             System.out.println("No existe el fichero o directorio (" +ruta+").");
21         }
22         //sino pasa la condicion de arriba se ejecutara esto
23         else {
24
25             //con el metodo de la clase file .isfile deduce si se trata de un fichero
26             if(fich.isFile()) {
27                 //si lo es, lo imprime como antes
28                 System.out.println(ruta+" es un fichero.");
29             }
30             //sino es un fichero, tiene que ser un directorio porque sino no existe
               por la linea 19
31             else {
32                 //entonces te imprime el directorio
33                 System.out.println(ruta+" es un directorio. Contenidos: ");
34
35                 //creamos un array de objetos File para luego ir recorriendolo
36                 File[] ficheros=fich.listFiles(); // Ojo, ficheros o directorios
37                 //esto es un for each, dice por cada File f en el array que acabamos
               de crear
38                 for(File f : ficheros) {
39                     //hace lo mismo de arriba pero de otra forma expresado, esto es
                       un operador ternario esto asigna a una nueva variable
40                     // el valor de / si es un directorio, el valor _ si es un fichero o
                       ? si se ha colado algo
41                     String textoDescr=f.isDirectory() ? "/" :
42                         f.isFile() ? " " : "?";
43                     //despues pinte el simbolo y le añade el nombre del file en
                       sí
44                     System.out.println("(" +textoDescr+" " +f.getName());
45                 }
46             }
47         }
48         } //se acaba el programa
49     }

```