

1. Создать переменную "item_1"

```
let item_1;
```

2. Присвоить переменной item_1 цифру 5.

```
let item_1 = 5;
```

3. Вывести в консоль item_1.

```
console.log(item_1 );
```

4. Создать переменную "item_2"

```
let item_2;
```

5. Присвоить переменной item_2 цифру 3.

```
let item_2 = 3;
```

6. Вывести в консоль item_2.

```
console.log(item_2 );
```

7. Создать переменную "item_3"

```
let item_3;
```

8. Присвоить переменной item_3 сложение item_1 и item_2.

```
let item_2 = let item_1 + let item_2 ;
```

9. Вывести в консоль item_3.

```
console.log(item_3 );
```

10. Создать переменную "item_4"

```
let item_4;
```

11. Присвоить переменной item_4 строку "Yolochka"

```
let item_4 = 'yolochka';
```

12. Вывести в консоль item_4.

```
console.log(item_4);
```

13. Вывести в консоль сложение item_3 и item_4.

```
console.log(item_3 + item_4);
```

14. Вывести в консоль умножение item_3 и item_4.

```
const a = item_3;
```

```
const b = '*yolochka';
```

```
console.log(eval(a + b));
```

15. Создать переменную "item_5"

```
let item_5;
```

16. Присвоить переменной item_5 переменную item_3

```
item_5 = item_3;
```

```
console.log(item_5);
```

17. Создать переменную item_6.

```
let item_6;
```

18. Создать переменную item_6_type

```
let item_6_type;
```

19. Присвоить переменной item_6 значение 15

```
let item_6 = 15;
```

20. Присвоить переменной item_6_type тип переменной item_6

```
item_6_type = typeof item_6;
```

```
console.log(item_6_type)
```

21. Вывести в консоль тип данных item_6 в виде — "item_6 == " item_6, "item_6_type == " item_6_type —

```
console.log("item_6 == " + item_6 + " item_6_type == " + item_6_type)
```

22. Создать переменную item_7 и в ней преобразовать item_6 в String.

```
1. let item_7 = String(item_6);
```

```
    console.log(item_7)
```

```
2. let item_7 = item_6 + " ";
```

```
console.log(item_7)
```

23. Создать переменную item_7_type

```
let item_7_type;
```

24. Присвоить переменной item_7_type тип переменной item_7

```
item_7_type = typeof item_7;
```

```
console.log(item_7_type)
```

25. Вывести в консоль тип данных item_7 в виде — “item_7 == ” item_7, “item_7_type == ” item_7_type —

26. Создать переменную “age_1” и присвоить ей значение 10

```
let age_1 = 10;
```

27. Создать переменную “age_2” и присвоить ей значение 18

```
let age_2 = 18;
```

28. Создать переменную “age_3” и присвоить ей значение 60

```
let age_3 = 60;
```

29. Создать if в котором будите проверять значение переменной age_1

```
if (true) {
```

```
    let age_1 = 10;
```

```
    console.log(age_1)
```

```
}
```

30. Если age_1 < age_2, вывести в консоль “You don’t have access cause your age is ” + age_1 + “ It’s less then ”

```
if (age_1 < age_2) {
```

```
    console.log("You don't have access cause your age is" + age_1 + "It's less then" )
```

```
}
```

31. Если age_1 >= age_2 и age_1 < age_3, вывести в консоль “Welcome !”

```
else if (age_1 >= age_2 && age_1 < age_3) {
```

```
        console.log("Welcome!")
    }
}
```

32. Если `age_1 > age_3`, вывести в консоль "Keep calm and look Culture channel".

```
else if (age_1 > age_3) {
    console.log("Keep calm and look Culture channel")
}
```

33. Иначе выводите "Technical work".

```
else {
    console.log("Technical work")
}
```