

1. Создать переменную "item\_1"

```
let item_1;
```

2. Присвоить переменной item\_1 цифру 5.

```
let item_1 = 5;
```

3. Вывести в консоль item\_1.

```
console.log(item_1 );
```

4. Создать переменную "item\_2"

```
let item_2;
```

5. Присвоить переменной item\_2 цифру 3.

```
let item_2 = 3;
```

6. Вывести в консоль item\_2.

```
console.log(item_2 );
```

7. Создать переменную "item\_3"

```
let item_3;
```

8. Присвоить переменной item\_3 сложение item\_1 и item\_2.

```
let item_2 = let item_1 + let item_2 ;
```

9. Вывести в консоль item\_3.

```
console.log(item_3 );
```

10. Создать переменную "item\_4"

```
let item_4;
```

11. Присвоить переменной item\_4 строку "Yolochka"

```
let item_4 = 'yolochka';
```

12. Вывести в консоль item\_4.

```
console.log(item_4);
```

13. Вывести в консоль сложение item\_3 и item\_4.

```
console.log(item_3 + item_4);
```

14. Вывести в консоль умножение item\_3 и item\_4.

```
const a = item_3;
```

```
const b = '*yolochka';
```

```
console.log(eval(a + b));
```

15. Создать переменную "item\_5"

```
let item_5;
```

16. Присвоить переменной item\_5 переменную item\_3

```
item_5 = item_3;
```

```
console.log(item_5);
```

17. Создать переменную item\_6.

```
let item_6;
```

18. Создать переменную item\_6\_type

```
let item_6_type;
```

19. Присвоить переменной item\_6 значение 15

```
let item_6 = 15;
```

20. Присвоить переменной item\_6\_type тип переменной item\_6

```
item_6_type = typeof item_6;
```

```
console.log(item_6_type)
```

21. Вывести в консоль тип данных item\_6 в виде — "item\_6 == " item\_6, "item\_6\_type == " item\_6\_type —

```
console.log("item_6 == " + item_6 + " item_6_type == " + item_6_type)
```

22. Создать переменную item\_7 и в ней преобразовать item\_6 в String.

```
1. let item_7 = String(item_6);
```

```
    console.log(item_7)
```

```
2. let item_7 = item_6 + " ";
```

```
console.log(item_7)
```

23. Создать переменную item\_7\_type

```
let item_7_type;
```

24. Присвоить переменной item\_7\_type тип переменной item\_7

```
item_7_type = typeof item_7;
```

```
console.log(item_7_type)
```

25. Вывести в консоль тип данных item\_7 в виде — “item\_7 == ” item\_7, “item\_7\_type == ” item\_7\_type —

```
console.log("item_7 == " + item_7 + " item_7_type == " + item_7_type)
```

26. Создать переменную “age\_1” и присвоить ей значение 10

```
let age_1 = 10;
```

27. Создать переменную “age\_2” и присвоить ей значение 18

```
let age_2 = 18;
```

28. Создать переменную “age\_3” и присвоить ей значение 60

```
let age_3 = 60;
```

29. Создать if в котором будите проверять значение переменной age\_1

```
if (true) {
```

```
    let age_1 = 10;
```

```
    console.log(age_1)
```

```
}
```

30. Если age\_1 < age\_2, вывести в консоль “You don’t have access cause your age is ” + age\_1 + “ It’s less then ”

```
if (age_1 < age_2) {
```

```
    console.log("You don't have access cause your age is" + age_1 + "It's less then" )
```

```
}
```

31. Если age\_1 >= age\_2 и age\_1 < age\_3, вывести в консоль “Welcome !”

```
else if (age_1 >= age_2 && age_1 < age_3) {  
    console.log("Welcome!")  
}
```

32. Если `age_1 > age_3`, вывести в консоль “Keep calm and look Culture channel”.

```
else if (age_1 > age_3) {  
    console.log("Keep calm and look Culture channel")  
}
```

33. Иначе выводите “Technical work”.

```
else {  
    console.log("Technical work")  
}
```