

Мобільна гра

Мобільний девайс - Pixel 2XL

Операційна система - Android 11

Помилки				
Білд (версія)	Ігрові механіки та логіка	Інтерфейс	Графіка	Пріоритет (високий, середній, низький)
1.0.18	1. Мисливець не може вистрелити і спіймати зомбі, у якого з'явився значок мішені на тілі навіть без наведення на нього зброї.			Високий
	2. Дрон перестає стріляти і ловити зомбі після декількох вже спійманих, просто літає за неспійманими зомбі, тягнучи за собою на тросі спійманих раніше.			Високий
			1. Трос від гарпуна у мисливця застрягає у структурі колби для вироблення соку всередині складу.	Високий
	3. Коли мисливець стоїть, не рухаючись з місця, поруч із зомбі, урон відбувається лише один раз і життя мисливця зменшується лише на один рівень (для подальшого нанесення урону від зомбі потрібно здійснити рух мисливця вперед/назад).			Середній
			2. Мисливець стріляє в зомбі крізь каміння.	Середній
			3. Після нанесення одного урону мисливцеві зомбі намагається пройти крізь нього	Середній
			4. Зомбі пересуваються з мішенями на тілі після того, як їх не спіймали, навіть якщо мисливець не наводить зброю в зону їхнього знаходження.	Середній
			5. У мисливця в руках відображається частина гарпуна (трос), коли він знаходиться на складі.	Середній
			6. Мисливець може стріляти і ловити зомбі через стіну, коли він сам знаходиться на складі, а зомбі - в пустелі.	Середній
	4. Не зрозуміло, як спіймати червоного зомбі 10 рівня.			Середній
		1. Напівпрозорі іконки в правій нижній частині екрану.		Низький
		2. Відсутня іконка з поточним рівнем гравця на екрані.		Низький
		3. При переході на наступний рівень не відображається інформація про нові доступні можливості гравця.		Низький
			7. Зависання графіки рухів на секунду і різкий перехід від одних подій до інших (наприклад, коли мисливець зловив зомбі, при цьому вони зачепилися за каміння, і відносить їх до складу, то при проходженні через ворота рухи на секунду зупиняються, а потім всі спіймані зомбі різко переміщуються всередину складу)	Низький
		4. Обрізається pop-up вікно "Gun Store"		Низький

		5. Відсутній значок закриття pop-up вікна "Gun Store"		Низький
			8. Дуже повільно вилітає сітка у мисливця, коли він ловить зомбі - зомбі встигає підбігти і нанести урон, до того, як його спіймають.	Низький
			9. Мисливець став червоного кольору після урону, забігаючи через ворота на склад.	Низький
			10. Великі зелені зомбі здійснюють неконтрольовані посмикування тілом, лежачи на ямі до того, як вона відкриється.	Низький
			11. Переміщаючись до колби соку по трубі великі зелені зомбі виходять за межі структури цієї труби.	Низький
			12. Напівпрозорість бокових структур навколо складу (крізь них видно частини мисливця).	Низький
1.0.19 (додаткові помилки до попередніх, знайдених у білді 1.0.18)			1. Застрягання великих зелених зомбі у структурах каміння після того, як їх підстрелив мисливець з гарпуна.	Високий
			2. Дрон застрягає в структурах каміння, коли ловить зомбі, які також застрягли у структурах каміння.	Високий
	1. Зависання дрона на одному місці в пустелі (при цьому на тросі знаходяться спіймані зомбі).			Високий
	2. Дрон підстрелив і забрав зомбі на складі, коли мисливець ніс його до ями.			Високий
			3. Мисливець підстрелив і зловив зомбі на гарпун через стіну, знаходячись на складі, при цьому трос не вилетів і підстрелений зомбі тягнеться за мисливцем по складу без видимого троса.	Середній
			4. При збільшенні швидкості мисливця графіка рухів і відображення навколо нього відбувається повільніше.	Низький