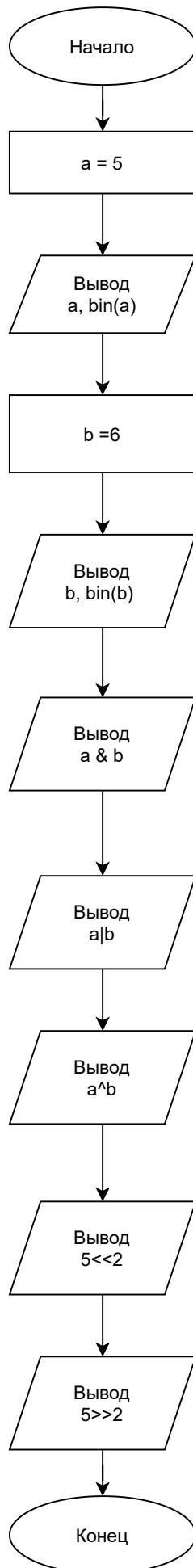
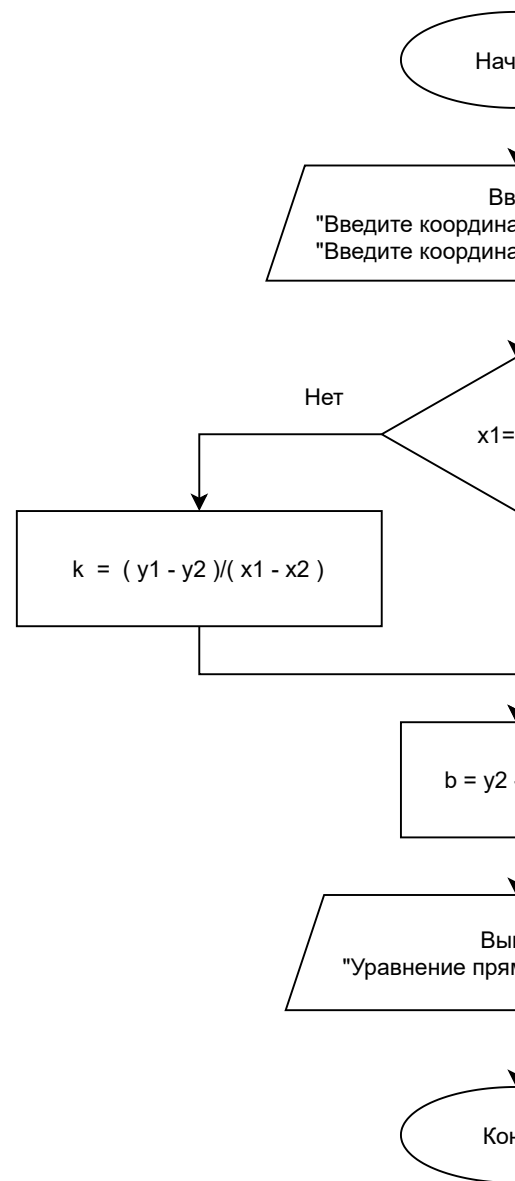


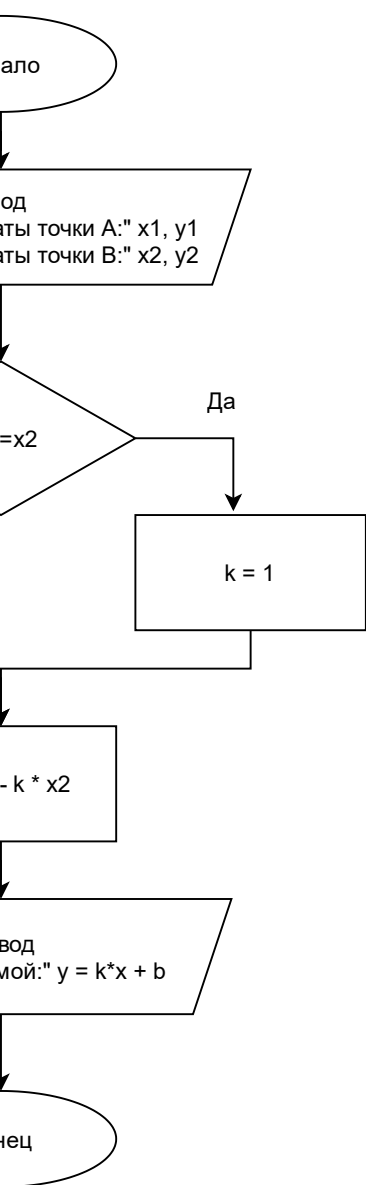
1. Выполнить логические побитовые операции "И", "ИЛИ" и др. над числами 5 и 6.
Выполнить над числом 5 побитовый сдвиг вправо и влево на два знака.



2. По введенным пользователем
уравнение прямой, котор



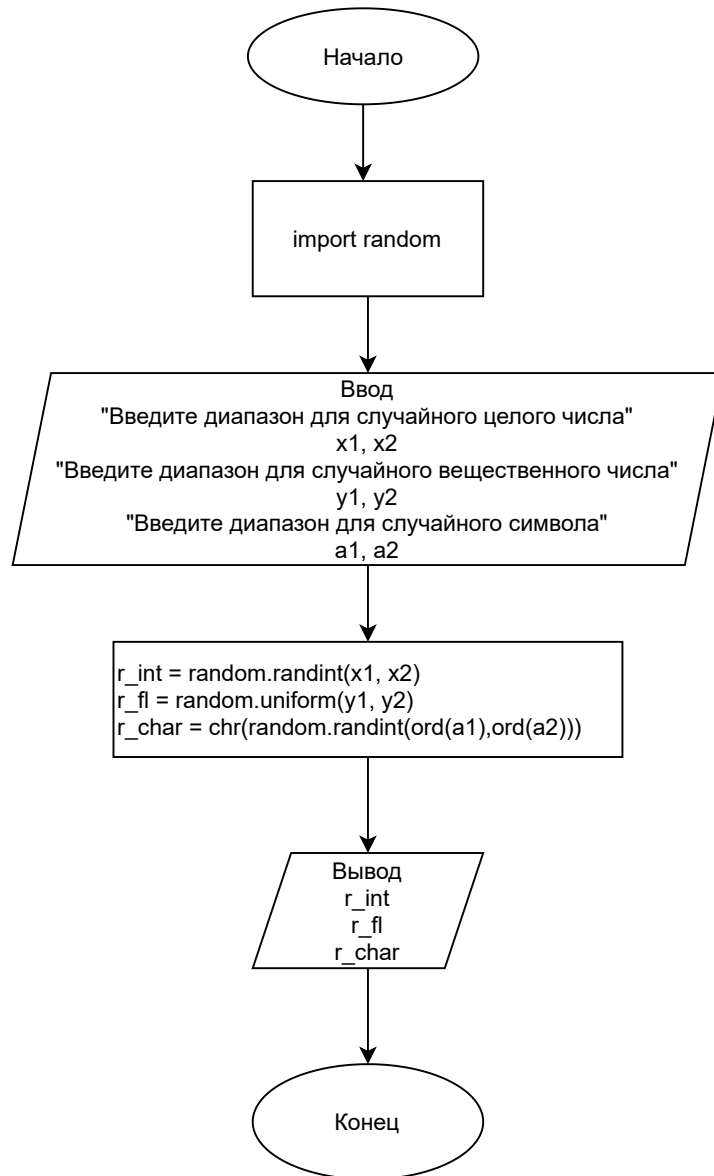
ем координатам двух точек вывести
рая проходит через эти точки.



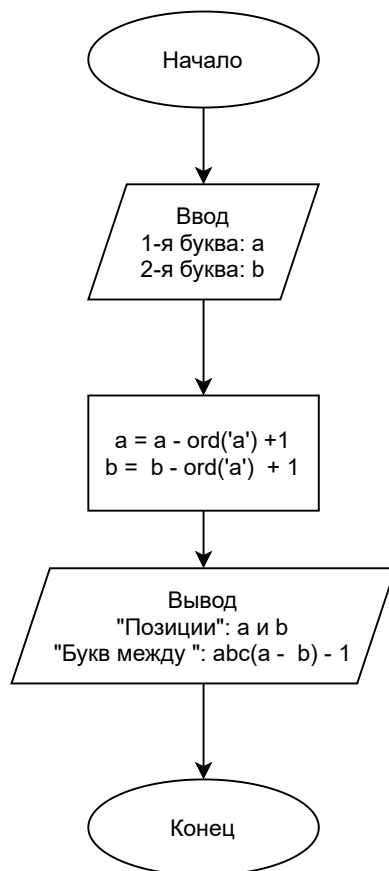
3. Написать программу, которая генерирует в указанном пользователем диапазоне:

- а. случайное целое число
- б. случайное вещественное число
- с. случайный символ

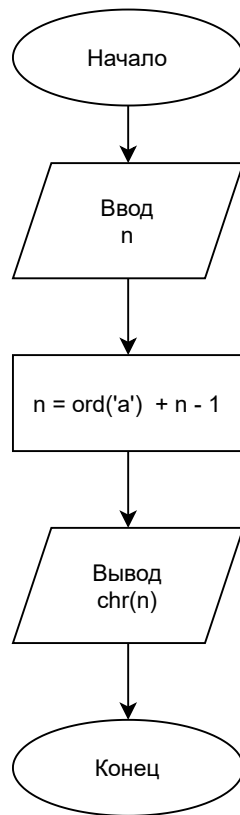
Для каждого из трех случаев пользователь задает свои границы диапазона. Если надо получить случайный символ от 'а' до 'f', вводятся эти символы. Программа должна вывести на экран любой символ алфавита от 'а' до 'f' включительно.



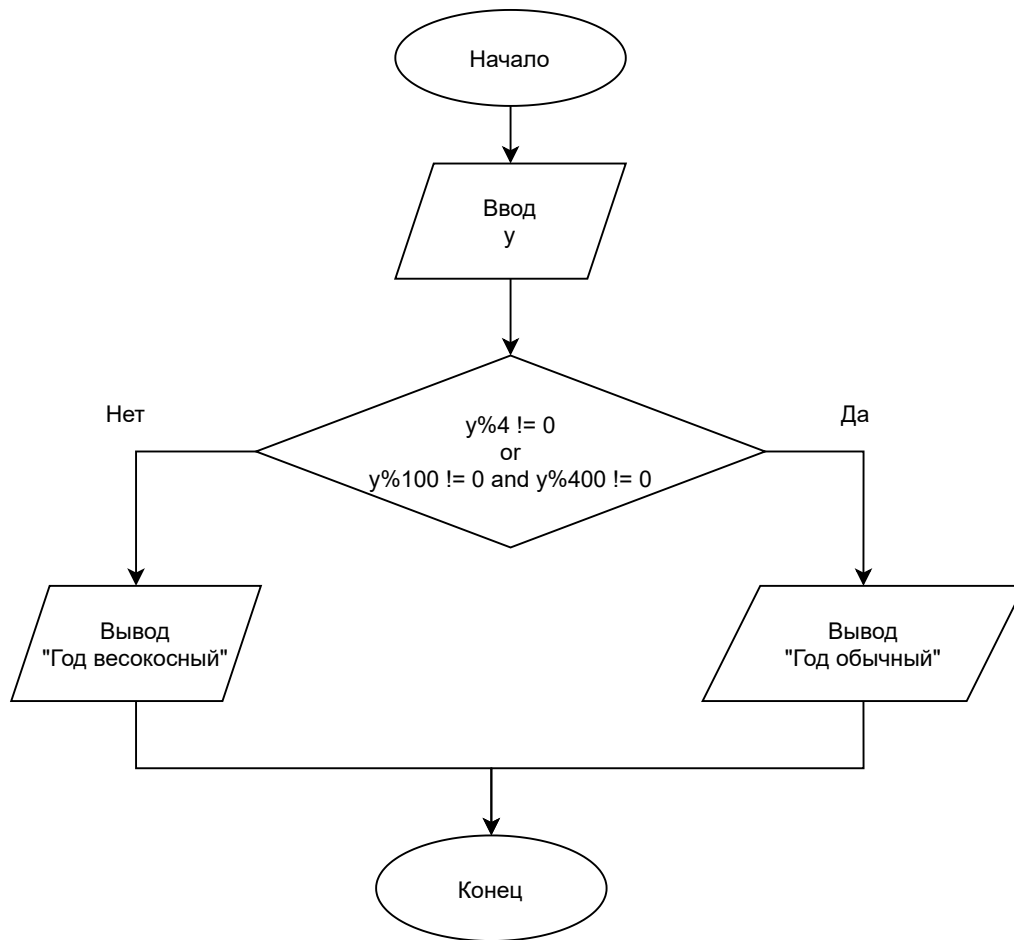
4. Пользователь вводит две буквы. Определить их порядковый номер в алфавите и рассчитать число букв между ними.



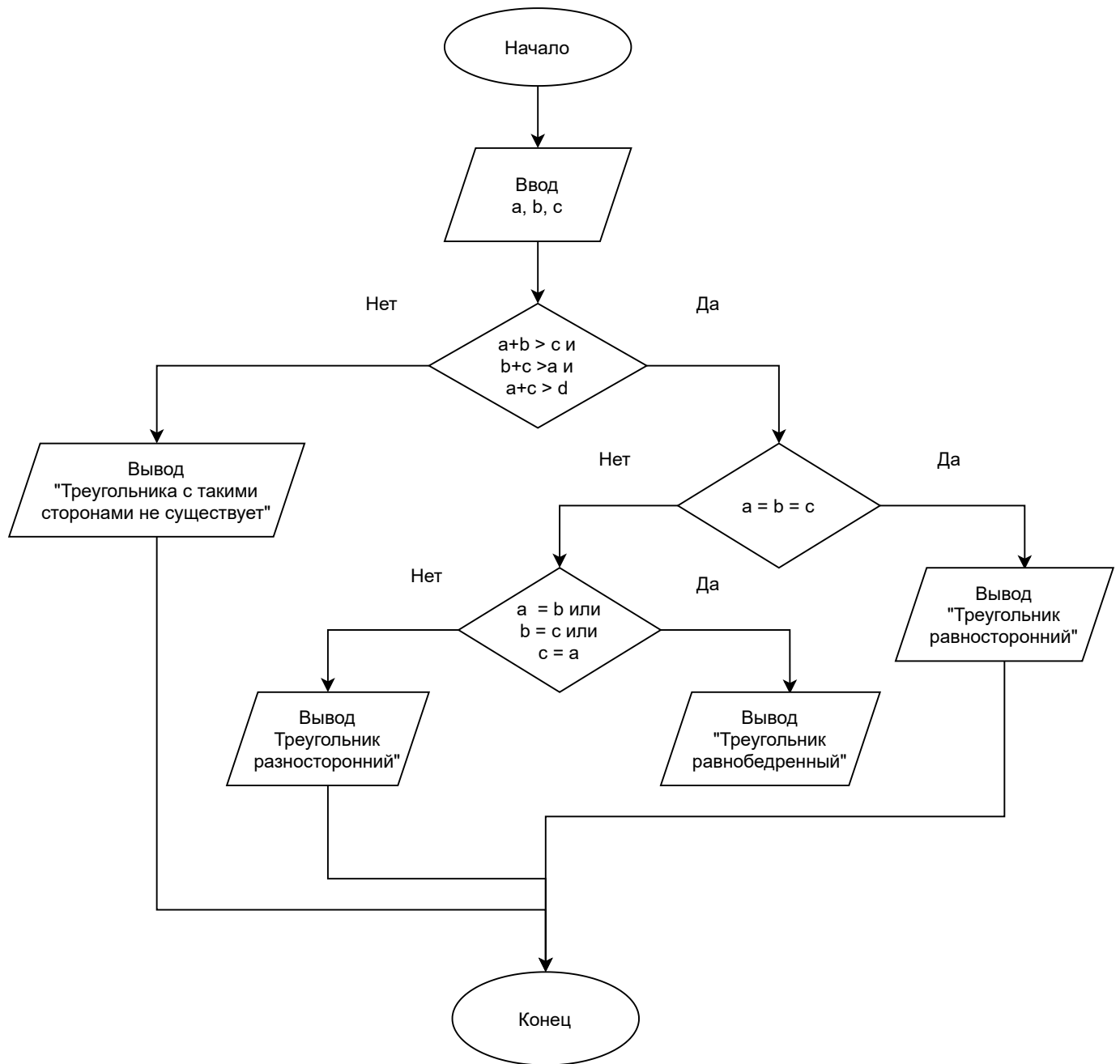
5. Пользователь вводит номер буквы в алфавите. Определить, какая это буква.



6. Определить, является введенный пользователем год високосным или нет.



7. По введенным пользователем длинам трех отрезков определить, можно ли составить из этих отрезков треугольник. Если да, определить, будет ли треугольник разносторонним, равнобедренным или равносторонним.



8. Вводятся три разных числа. Найти, какое из них является средним (больше одного, но меньше другого).

