

任玉峰

Tel: +86 15601919567

E-mail: ryfthink@gmail.com

男 · 33岁 · 10+ 年工作经验 · 本科 · 上海

◆ 专业优势

- 有十年移动端研发工作经验，近两年团队管理经验，带过10+人技术团队
- 擅长 Android 主流技术栈并了解其原理，对客户端工程架构、稳定性、性能优化和基础设施建设有体系化思考
- 擅长 Java/Kotlin 语言，熟悉 Android Framework，掌握打包编译、组件化、插件化、热修复等技术原理
- 有全栈开发经验，熟悉 SpringBoot/Node 和 ReactNative/React/Angular/Electron 技术栈
- 有 CI/CD devOps 开发经验 (Jenkins / GitHub Actions)，对 Docker 容器化有一定了解
- 有足够的软件安全意识，熟悉数据加密、代码混淆、防破解、工程逆向等技术
- 爱折腾，开发上线过多款独立应用（可参见页尾）

◆ 工作经历



币安（迪拜）

Senior Android Engineer

2022.01-2023.11

- 职级 T3-2，负责 Binance App 核心交易 finance 业务开发维护及工程性能优化工作
- 主导内部通讯软件 Wea 在视频会议方面的 字幕/录屏 技术的调研与实施工作
- 搭建维护 Web 端效率平台 BOS，提升管理项目质量，管理团队交付质量及工作效率等
- 参与 DEX 应用 apollox 项目初期从 0 到 1 的工程搭建与落地工作



流利说（上海）

Android Leader

2017.10-2021.10

- 职级 L7, 担任 Android 团队 Tech Leader 管理 10+人团队，制定团队 OKR，进行绩效管理，规划人员培养和梯队建设
- 重构 达尔文英语/流利说·英语 的技术架构，统一技术栈，下沉公共模块，显著提升研发效率
- 建设 流利说·英语 的工程性能指标优化以及核心业务模块(首购复购/支付流程/学习体验)的流程链路跟踪，保障线上应用足够的稳定性
- 带领团队维护建设各类基础设施，包括归档平台/灰度平台/CICD/录音打分/登陆/推送/题型引擎等
- 独立开发迭代 CMS 内容管理平台，显著提升教研团队的教学内容制作效率
- 后期负责 K12 流利说·少儿业务线，协助产品/市场团队推进版本迭代，保障按期交付



心动网络（上海）

Senior Engineer

2014.05-2017.10

- 担任高级移动开发工程师，负责参与游戏社区平台 TapTap iOS 客户端从 0 到 1 的工程搭建与业务迭代工作
- 负责 OTT 平台的 沙发管家/沙发桌面/布丁视频 等应用的研发工作
- 主导 Android 端的 口袋遥控器 研发工作，兼容了大部分 OTT 厂商盒子的遥控操作指令
- 独立负责 TapTap 开发者中心前端研发工作，为游戏厂商与 TapTap 业务对接打下基础
- 独立负责 ELK 日志系统的搭建工作，大幅提升检索线上日志/排查线上问题效率



科达科技（上海）

Android Engineer

2013.07-2014.05

- 担任 Android 工程师，参与摩云视讯客户端 IM/会议/广场 等模块的开发工作

◆ 主要项目

Binance App (Android)

2022.01-2023.11

币安是全球 Top 1 的加密货币交易所，市占率超 50%

- 负责 Binance App 的核心交易 finance 业务开发，包括 um/cm trading，e-options，strategy-trading，copy-trading 相关子业务
- 负责应用性能优化工作，包括公共模块归并下沉5个，包大小治理降低 15mb（资源半自动化去重/资源上CDN/矢量图/业务梳理/下AB/砍模块等），内存泄漏治理 0-leaks，UI Blocking/LCP 统计报警等；另外在衍生 Dex App 中引入 Infra Starter（DAG 初始化任务调度）优化冷启动时长降低 40%等；
- 引入谷歌主推的 Clean 设计模式，制定 base arch，针对交易数据/市场行情数据做 coroutine 二次封装，优先在 Coin-M 交易模块落地交付
- 迁移整个 Finance 团队的业务代码为独立子仓，维护多台打包机运行 github runner，定制 CI/CD 以支持工程各模块 AAR 打包，Finance 业务全量构建由 13min 缩减到 3.5 min

BOS platform (Full Stack)

2022.07–2023.10

团队内部效率平台，集成工程质量管理，团队任务管理，自动化 bot 管理，i18n 管理等等

- 主导搭建后台服务，采用 nodejs+koa+typescript+mongo+redis 技术栈，提供 restful API，定制 cron job，与 python 服务调度，通过 vm 提供沙盒环境供线上调试等；参与前端模块开发，使用 vue2 + angDesign 搭建页面；开发 bugs 管理模块，对接 Jira 接口收集数据统计，对接冒烟 case 接口，开发人员整体 bug 产生率平均下降 30%；带领开发设计 i18n 文案录入模块，对接 Smarting 平台，自动化创建工单，通知文案更新等，大幅提升 PM/iOS/Android 文案录入效率，减少沟通成本；打通 Wea App 小程序认证，为其他前端模块支持小程序打下基础等
- 独立搭建 python 服务，采用 flask，通过注册 redis 解决 websocket 抢占问题，批量管理 20+ IM bot 实例的 websocket 消息调度，实现内网 webhook，同时提供 restful API 支持群聊/私信/附件/Account/Markdown卡片等

Wea App (Full Stack)

2022.10 – 2023.03

MacOS 应用，公司内部通讯会议软件（类飞书），集成 Agora 服务实现音视频通话

- 独立调研开发 Wea Caption 字幕服务，使用 SpringBoot 搭建后台服务，集成 Agora SDK 接收频道内的 PCM Audio Frame，按 UID 区分调度 Azure STT 服务做字幕解析，使用 Agora RTM 广播字幕序列，采用 MySql 落库频道字幕，使用 redission 注册 hostname 保障多服务器节点的服务调度等，高峰时最多支持了 50+ 会议频道使用字幕服务.
- 开发 Mac 桌面版客户端的字幕板块，使用 Electron + React + Typscript 技术栈，集成 Agora RTM 接收相关信令展示字幕窗，字幕历史面板等
- 参与 Wea Video Recording 录屏服务的工程搭建与开发，接收 Agora SDK 的 Video YUV frame，与 OpenCV Mat 相互转换，并在 overlay 绘制与会信息，通过 FFMPEG codec 写入视频帧到磁盘文件，支持上传录屏文件到 AWS 等

流利说英语 (Android)

2019.10 – 2021.10

流利说公司最重要的英语学习 App，承担公司主要流量及收入来源，累计注册用户2亿，月活最高达1100W

- 梳理重构流利说应用架构，全量组件化，下沉公共模块库15+个，达到业务模块100%可插拔，项目构建速度提升2倍
- 合并拆分下沉重构部分业务模块，将独立产品达尔文英语 App 融入流利说·英语 App，大幅减少项目维护成本
- 建立跟踪 App 性能指标的自动化方案并持续优化，其中将Crash率从3‰降到1‰，包大小从90mb减小到60mb
- 维护建设底层依赖库，包括录音打分/DNS加速/Hybrid容器/登陆/推送/证书校验/下载库/动态So/DMP 等公共SDK 20 余个，维护建设基础服务，包括归档平台/灰度平台/CICD/Nexus仓库等
- 统一项目技术栈，减少三方库依赖，全局采用 MVVM 模式，规范使用 Jetpack/RxJava2 技术栈开发业务
- 管控安全合规风险，开发配套安全检查工具，处理安全隐私合规问题 30+，梳理成人业务线各项目 UGC 接入 Shield 审核达到全链路覆盖，保障线上安全合规审核 100% 通过

达尔文英语 (Android)

2017.10 – 2019.10

流利说推出的全付费自适应英语学习应用

- 作为团队 IC，承担核心业务研发工作，从 0 到 1 搭建整个 Android 工程架构
- 设计优化复杂题型驱动，模块化、模板化、全链路可配置，新题型开发周期从两周缩短到一周，开发效率提升1倍
- 推进 Android 工程 100% Kotlin 化，Androidx 化，业务模块使用 Jetpack 技术栈
- 优化本地口语打分 (子进程/JNI)、线上口语打分 (WebSocket连接)，增加重试机制，保障录音打分有足够的稳定性
- 设计 TaskChain 以满足首页40余个弹窗的复杂业务逻辑，稳定提升业务首购转化率
- 引入 Robolectric、Mockito 使达尔文题型模块的单元测试达到 100% 覆盖率
- 封装 Glide Registry loader/decoder 解决超长图内存占用、页面卡顿问题
- 搭建工程各项基础设施，制定脚手架，配置复用 CI/CD，编写工具脚本等

沙发管家/布丁桌面/布丁视频 (Android TV)

2016.04 – 2017.06

OTT 平台应用，沙发桌面累计用户 500W；布丁视频累计用户 1000W，月跃超 100W；

- 参与以上三款 Android TV App 的研发工作
- 为支持沙发桌面各类主题皮肤，设计动态化皮肤方案
- 引入图片引擎 UniversalImageLoader，对网络框架 Volley 做二次封装，引入 IJKPlayer 同时支持软硬解编码方案
- 针对 Android TV 焦点分发特性，封装可复用滚动组件，开发 TV 版的 MaterialDesign 风格的 UI SDK

TapTap (iOS)

2014.06 – 2015.04

- 对 TapTap iOS 客户端开发做前期技术栈选型和架构搭建工作

- 基于 ReactNative 技术栈开发业务，使用 objective-c 为各基础模块（umeng/AD/sensor 等）编写 bridge 提供 RN 调用, 采用 bundle 热更新策略跳过苹果审核

口袋遥控器 (Android 端 / TV端)

2014.06 – 2015.04

Android 平台遥控器应用，远程操控智能电视，遥控能力覆盖了大部分 Android TV 设备

- 主要负责手机端与TV端的通信的架构设计与开发工作
- 自定义基于 TCP/IP 的应用协议栈，保持设备长连接，基于 MDNS 协议实现设备发现
- 自定义 NanoHTTPD web server 实现资源访问与推送
- 采用多种方案 Linux uinput、ADB Monitor、Instrumentation 实现遥控指令
- 利用 dynamic dex 来兼容各类 Android TV 设备

◆ 个人项目

个人站点: <https://septenary.cn/>

LingoCat

<https://liulimao.com/>

结合 AI 的英语学习应用，搭建 SpringBoot 服务端，集成 Azure Open AI，编写教研 prompt，封装 WS STOMP 推送服务，词汇服务，学习计划服务等

Universal Artist

<http://www.azhong.work>

设计师作品展示完整解决方案，已开源，前端采用 Angular，配合 MacOS 桌面工具 (electron + Angular) 维护发布作品

DokiDoki

<https://itunes.apple.com/cn/app/id1413148693>

泛二次元社交应用，已开源，独立开发 iOS/Android 端，设计各端应用架构，开发 Feed 流，即时通讯（集成网易云信）等业务模块

◆ 教育背景

黑龙江科技大学 软件工程-本科

2009.09–2013.06