

Kom-i-gang-oppgaver JavaScript

Variabler

I oppgavene vil du, i tillegg til å behandle variabler, få bruk for metodene `document.write`, `console.log`, `type of` og `length`. Hvis du er usikker på disse kan du besøke [w3schools.com](https://www.w3schools.com)

1. Lag et HTML-dokument med alt det nødvendige. I dette skal du svare på alle oppgaver (du kan bruke intern `<script>`). Ikke bruk autocomplete-utvidelser

2. Lag et script som

- Lagrer variablene fornavn, etternavn og favorittaktivitet med tekstverdier
- Skriver ut på siden en personlig tekst av typen «Ola Nordmann liker å gå på ski» ved å bruke variablene

3. Lag et script som

- Lagrer variabelen alder med en tallverdi
- Skriver til konsollen hvilket år personen er født (du kan ta utgangspunkt i at personen har hatt bursdag i år)

4. Lag et script som

- Oppretter de fem variablene

```
var var1 = "Hello world";
var var2 = "14"
var var3 = 4;
var var4 = 3.14;
var var5 = Math.PI;
```
- Sjekker datatypen til de fem variablene i konsollen
- Sjekker lengden til de to første variablene i konsollen

5. Lag et script som

- Oppretter de fem variablene

```
var var1 = 5;
var var2 = "fe m";
var var3 = Math.PI;
var var4 = 13;
var var5 = 7;
```
- Utfører regneoperasjonene under og skriv resultatet til nettsiden

```
var1 + var2 (document.write((var1 + var2) + "<br>"));
var1 * var2
var3 + var4
var5 - var4
var4 / var5
```

6. Lag et script som

- Oppretter en variabel med teksten «Nå har jeg lært mye om variabler, men jeg vil lære mer»
- Gjør om hele teksten til store bokstaver
- Gjør om hele teksten til små bokstaver
- Finner ut hvilken plass i teksten bokstaven y har