

Prøve IT-2 17. februar 2017

Animasjoner med CSS

Informasjon om prøven

Arbeidsmengden er beregnet til 45 minutter. Dere gjør oppgavene på egen pc der dere har tilgang til eget materiale, men ikke internett eller andre former for kommunikasjon. I flere av oppgavene er det spesifisert hvilke metoder dere skal bruke. Å løse dem på alternative måter vil gi *noe* uttelling.

Vurderingskriterier

Prøven blir vurdert etter i hvilken grad dere

- bruker hensiktsmessig syntax for transformasjoner, overganger og animasjoner i CSS
- kan avgjøre om dere skal bruke transformasjoner, overganger eller animasjoner og begrunne valget
- kombinerer overganger, transformasjoner og animasjoner for å få ønsket resultat
- kombinerer CSS-animasjoner med JavaScript for å hendelsesstyre når animasjonen skal skje
- har en oversiktlig kode og forklarer/begrunner koden deres med kommentarer

Det er ingen krav om flex-struktur for oppgavene.

Oppgave 1

I oppgavene skal selve overgangen skje ved endringer i stilsettingen (dvs enten css-fila eller en script-bit der dere endrer stilegenskaper), mens dere kan bruke JavaScript til å hendelsesstyre overgangene der det er hensiktsmessig.

- a) Du skal lage en overgang fra en rød, firkantet figur på 400 px x 400 px til en blå, rund figur. Overgangen skal skje når brukeren hører over figuren.
- b) Du skal lage en overgang der en gul, firkantet figur på 400 px x 200 px roteres slik at den står på høykant. Rotasjonen skal foregå om figurens sentrum. Overgangen skal skje når brukeren klikker på figuren.
- c) Du skal lage en overgang der bildet av skolen erstattes med teksten "Oslo Katedralskole er en skole med tradisjoner og de kuleste elevene i Oslo" (eller noe annet hvis du er i det kreative hjørnet). Du kan selv velge hvordan overgangen skal skje.

Oppgave 2

På itslearning er det vedlagt to bildefiler: en bil og et bilhjul. Du skal lage en animasjon der bilen kommer kjørende inn på skjermen blir stående der en periode og så kjører ut på den andre skjermen. Deretter skal den komme tilbake på den andre siden av skjermen.

Animasjonen har følgende krav til utforming:

- Bilen skal bruke 1 sekund på å kjøre inn på skjermen og skal kjøre inn fra øvre venstre hjørne. Hjulene skal snurre riktig vei.
- Bilen skal stå i ro i 2 sekunder.
- Bilen skal bruke 1 sekund på å kjøre ut fra skjermen i øvre høyre hjørne.
- Deretter skal bilen kjøre inn igjen i nedre høyre hjørne og bruke 5 sekunder på å kjøre over skjermen før den kjører ut i nedre venstre hjørne. Hjulene skal fortsatt snurre riktig vei.
- Rotasjonshastigheten til hjulene skal stå i sammenheng med hastigheten til bilen.
- Oppgaven skal kun løses ved hjelp av HTML og CSS.