

Øveprøve IT-2 15. februar 2017

Animasjoner med CSS

Informasjon om (øve)prøven

Arbeidsmengden er beregnet til 45 minutter. Dere gjør oppgavene på egen pc der dere har tilgang til eget materiale, men ikke internett eller andre former for kommunikasjon. I flere av oppgavene er det spesifisert hvilke metoder dere skal bruke. Å løse dem på alternative måter vil gi *noe* uttelling.

Vurderingskriterier

(øve)Prøven blir vurdert etter i hvilken grad dere

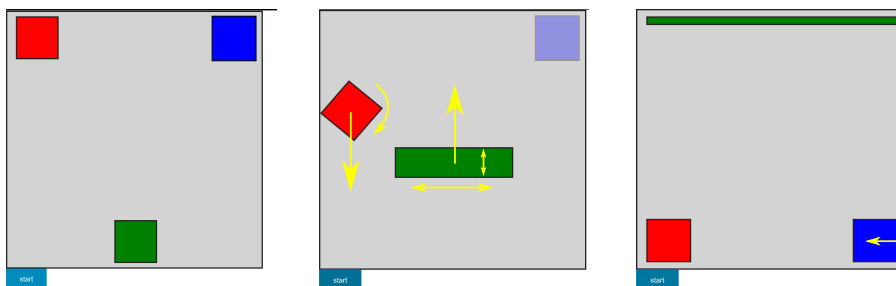
- bruker hensiktsmessig syntax for transformasjoner, overganger og animasjoner i CSS
- kan avgjøre om dere skal bruke transformasjoner, overganger eller animasjoner og begrunne valget
- kombinerer overganger, transformasjoner og animasjoner for å få ønsket resultat
- kombinerer CSS-animasjoner med JavaScript for å hendelsesstyre når animasjonen skal skje
- har en oversiktlig kode og forklarer/begrunner koden deres med kommentarer

Oppgave 1

Du skal lage en animasjon som får 3 bokser å bevege seg når man trykker på en knapp. Bildet under viser hvordan animasjonen skal se ut ved starten, underveis, og til slutt.

Krav til utforming:

- Hele animasjon skal ha målene 600X600 px
- Inne i animasjonen skal du lage 3 ulike kvadrater som ligger som på bildet til venstre ovenfor.
- Når brukeren trykker på knappen skal alle 3 kvadratene animeres:
 - Det første skal bevege seg fra toppen til bunnen samtidig som det snurrer en gang rundt seg selv med klokka.
 - Det andre skal bevege seg fra bunnen til toppen samtidig som det blir flatere og flatere.
 - Det tredje skal sakte fade ut og når det har forsvunnet skal det komme inn fra høyre ved bunnen.
- Alle animasjoner skal bruke 4s.
- JavaScript skal kun brukes til å styre hendelsen når knappen trykkes på, resten av animasjonen skal baseres på CSS.



Oppgave 2

Du skal lage en animasjon som veksler mellom bildet av en kolibri og en kjøttmeis:

- Animasjonen skal gå over 2 sekunder
- Først skal bildet av kolibrien vises, når du hører over bytter det til bildet av kjøttmeisen
- Når du flytter musepekeren tilbake bytter bildet tilbake

Animasjonen skal lages på to forskjellige måter:

- a) Ved å endre scale på bildene
- b) Ved å endre opacity på bildene