

zellers_algoritme

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Zellers algoritme</title>
  </head>
  <body>
    <script>
      // oppgave a: skriv kode for pseudokoden. test med en dato
      var D = 28; // tester med dagen i dag
      var M = 9;
      var Y = 2018;
      var C = 20;
      var K = 18;

      if(M == 1 || M == 2){
        M+=12;
        Y-=1;
      }

      var X = 2.6*M - 5.39;
      if(X < 0){
        X = Math.ceil(X);
      }
      else{
        X = Math.floor(X)
      }

      Y = Math.floor(K/4);
      Z = Math.floor(C/4);

      var S = X + Y + Z + D + K - 2*C;
      R = S % 7;
      if(R == 0){
        document.write("<p>Det er søndag</p>");
      }
      else if(R == 1){
        document.write("<p>Det er mandag</p>");
      }
      else if(R == 2){
        document.write("<p>Det er tirsdag</p>");
      }
      else if(R == 3){
        document.write("<p>Det er onsdag</p>");
      }
      else if(R == 4){
        document.write("<p>Det er torsdag</p>");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

```

                                zellers_algoritme
else if(R == 5){
    document.write("<p>Det er fredag</p>");
}
else{
    document.write("<p>Det er lørdag</p>");
}

// oppgave b: lag en funksjon som utfører algoritmen
function zellers(D, M, Y, C, K){
    if(M == 1 || M == 2){
        M+=12;
        Y-=1;
    }

    var X = 2.6*M - 5.39;
    if(X < 0){
        X = Math.ceil(X);
    }
    else{
        X = Math.floor(X)
    }

    Y = Math.floor(K/4);
    Z = Math.floor(C/4);

    var S = X + Y + Z + D + K - 2*C;
    R = S % 7;
    if(R == 0){
        document.write("<p>Det er søndag</p>");
    }
    else if(R == 1){
        document.write("<p>Det er mandag</p>");
    }
    else if(R == 2){
        document.write("<p>Det er tirsdag</p>");
    }
    else if(R == 3){
        document.write("<p>Det er onsdag</p>");
    }
    else if(R == 4){
        document.write("<p>Det er torsdag</p>");
    }
    else if(R == 5){
        document.write("<p>Det er fredag</p>");
    }
    else{
        document.write("<p>Det er lørdag</p>");
    }
}

```

```

                                zellers_algoritme
}
zellers(28, 9, 2018, 20, 18);

// oppgave c: finn ut ukedagen du ble født på
// dvs: kjør funksjonen med fødselsdato
zellers(15, 4, 1990, 19, 90);

// oppgave d: la funksjonen forstå datoinput
function zellers2(dato){
    // bearbeider datostringen
    var D = Number(dato.substring(0,2));
    var M = Number(dato.substring(3,5));
    var Y = Number(dato.substring(6,10));
    var C = Number(dato.substring(6,8));
    var K = Number(dato.substring(8,10));

    if(M == 1 || M == 2){
        M+=12;
        Y-=1;
    }

    var X = 2.6*M - 5.39;
    if(X < 0){
        X = Math.ceil(X);
    }
    else{
        X = Math.floor(X)
    }

    Y = Math.floor(K/4);
    Z = Math.floor(C/4);

    var S = X + Y + Z + D + K - 2*C;
    R = S % 7;
    if(R == 0){
        document.write("<p>Det er søndag</p>");
    }
    else if(R == 1){
        document.write("<p>Det er mandag</p>");
    }
    else if(R == 2){
        document.write("<p>Det er tirsdag</p>");
    }
    else if(R == 3){
        document.write("<p>Det er onsdag</p>");
    }
    else if(R == 4){
        document.write("<p>Det er torsdag</p>");
    }
}

```

```
                                zellers_algoritme
    }
    else if(R == 5){
        document.write("<p>Det er fredag</p>");
    }
    else{
        document.write("<p>Det er lørdag</p>");
    }
}
zellers2("28.09.2018");
</script>
</body>
</html>
```