# Kom-i-gang-oppgaver JavaScript

## Variabler

I oppgavene vil du, i tillegg til å behandle variabler, få bruk for metodene document.write, console.log, type of og length. Hvis du er usikker på disse kan du besøke w3schools.com

1. Lag et HTML-dokument med alt det nødvendige. I dette skal du svare på alle oppgaver (du kan bruke intern <script>). Ikke bruk autocomplete-utvidelser

2. Lag et script som  
- Lagrer variablene fornavn, etternavn og favorittaktivitet med tekstverdier   
- Skriver ut på siden en personlig tekst av typen «Ola Nordmann liker å gå på ski» ved å bruke variablene

3. Lag et script som  
- Lagrer variabelen alder med en tallverdi  
- Skriver til konsollen hvilket år personen er født (du kan ta utgangspunkt i at personen har hatt bursdag i år)

4. Lag et script som   
- Oppretter de fem variablene   
 var var1 = "Hello world";  
 var var2 = "14"  
 var var3 = 4;  
 var var4 = 3.14;  
 var var5 = Math.PI;  
- Sjekker datatypen til de fem variablene i konsollen  
- Sjekker lengden til de to første variablene i konsollen

5. Lag et script som   
- Oppretter de fem variablene  
 var var1 = 5;  
 var var2 = "fe m";  
 var var3 = Math.PI;  
 var var4 = 13;  
 var var5 = 7;  
- Utfører regneoperasjonene under og skriv resultatet til nettsiden  
 var1 + var2 (document.write((var1 + var2) + "<br>");  
 var1 \* var2  
 var3 + var4  
 var5 – var4  
 var4 / var5

6. Lag et script som  
- Oppretter en variabel med teksten «Nå har jeg lært mye om variabler, men jeg vil lære mer»  
- Gjør om hele teksten til store bokstaver  
- Gjør om hele teksten til små bokstaver  
- Finner ut hvilken plass i teksten bokstaven y har