

좋다! 🌈 그러면 메신저의 방향성을 “가볍고 즐겁게 쓰는 재미 중심”으로 잡으면 되겠다. 이 경우는 WhatsApp, Telegram 같은 유틸리티형이 아니라 디스코드, 스냅챗, zingy-style 메신저 쪽에 더 가까워. 내가 재미/엔터테인먼트형 초점에서 구체적으로 정리해줄게.

🎨 재미/엔터테인먼트형 메신저 핵심 기획

1. AI 기반 대화 재미 요소

- **이모지/스티커 자동 추천**
→ 대화에 맞춤형 스티커, 밈, 이모티콘 자동 매칭
(예: “뽕터짐” 입력 → 🍌🍌 관련 밈 추천)
- **밈 생성 / 이미지 보정**
→ 시로 대화 내용을 기반한 짤 생성 가능 (예: “오늘 회사 뽕쌔어” → ‘퇴근짤’ 자동 생성)
- **대화톤 변환**
 - 똑같은 메시지를 "유머러스하게", "중2병스럽게", "사랑스럽게" 톤 변환 추천
 - 예: "나 밥 먹었어" → "나 지금 치킨 삼켜버렸다 ㅋㅋ"
- **랜덤 재미 요소 삽입**
 - 특정 단어 입력 시 재미있는 애니메이션/효과 재생 (예: "폭죽!" → 채팅창에서 폭죽 효과)

2. 사회적/놀이형 기능

- **실시간 밈 배틀**
대화 중에 주제가 나오면 바로 짤/밈으로 리액션 배틀
- **AI 추천 게임**
 - 간단한 미니게임 초대 ("가위바위보", "밈 맞추기 퀴즈")
 - 대화 패턴 분석해서 "너네 둘이 오늘 기분 꿀꿀하네 → 밈 퀴즈로 전환?"
- **친구 관계/유대감 피드백**
 - "너와 친구 A는 최근 대화에서 🌈 이모지를 12번 썼어요. 서로 유머 코드가 잘 맞네요!"
 - "친구 B는 답장 속도가 평균 30초 → 즉각형!"

3. 가볍고 직관적인 AI 활용

- **오늘의 대화 요약 → 재미식으로**
 - “오늘 대화 요약: 치킨에 진심인 두 사람”
 - 그림/밈 + 유머러스한 한 줄로 정리
- **랜덤 닉네임/칭호 생성**
 - "오늘 대화 스타일 → ‘김밈장군’, ‘이모지 폭격기’"
- **AI 챗봇 친구 (옵션)**
 - 지루할 때 합석 가능 → “AI 친구가 끼어들어 밈이나 개그 던짐”

👉 수익화 모델 (재미형 맞춤)

1. **밈/스티커샵**
 - 기본 무료 세트 제공 + 프리미엄 밈/스티커 묶음 판매 (인싸필수템 느낌)
2. **채팅 테마**
 - 불꽃놀이 테마, 밈 숲 테마, 게임 테마 → 유료/광고 참여 보상
3. **광고**
 - 시작화면 짧은 광고
 - **대화창 목록 최상단에 "밈 스폰서" 형태 광고** (재미 요소처럼 위화감 줄임)
 - 예: 치킨 브랜드 → “오늘의 추천 밈 🍌”
4. **가볍게 구독 모델**
 - 광고 제거 + “AI 밈 생성” 무제한

🚀 장점

- 상대적으로 가벼운 유저 진입 → 10~20대 타겟팅에 유리
- "대화하면서 웃고 즐기는 공간" → 단순 메시지 앱과 확실히 차별화

👉 그래서, 내가 보기엔 두 가지 선택지가 있어:

1. **밈/AI 개그 위주 형식** (스냅챗 느낌, 이미지/이펙트 강조)

2. **소셜/게임화 형식** (디스코드 미니게임, 대화 통계/전적 공유)

너는 **맘·이미지/짤** 중심으로 갈래, 아니면 **소셜 게임화** 중심으로 갈래?

