# IMPLEMENTASI METODE LEAST SQUARE PADA SISTEM PERAMALAN PERSEDIAAN STOK BERBASIS WEB (STUDI KASUS : UD. PUTRA DEWATA AYU)



# PERSETUJUAN SEMINAR DAN SIDANG TUGAS AKHIR

# IMPLEMENTASI METODE LEAST SQUARE PADA SISTEM PERAMALAN PERSEDIAAN STOK BERBASIS WEB

(STUDI KASUS : UD. PUTRA DEWATA AYU)

Oleh:

I KADEK OKTA PUTRA (160030130)

Dosen Pembimbing	Tanda Tangan	Tanggal
Dian Pramana, S.Kom., M.Kom		
Ni Putu Nanik Hendayanti, S.Si.,M.Si		
INSTITUT TEKNOL	OGI DAN	BISNIS
Denpasar,	<u> </u>	<b>\L</b> I

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Ricky Aurelius Nurtanto Diaz, S.Kom., M.T



#### PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 160030130

Nama : I Kadek Okta Putra

Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Sistem Informasi

Tempat, Tgl. Lahir : Gianyar, 21 Oktober 1998

Alamat : Jl. Astina Jaya Blahbatuh no.26 Gianyar

NIK : 5<mark>104</mark>022110980002

Menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh Sarjana Komputer (S.Kom) di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Denpasar, Agustus 2020

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS
STIKOM (I Kadek Okta Putra)



# IMPLEMENTASI METODE LEAST SQUARE PADA SISTEM PERAMALAN PERSEDIAAN STOK BERBASIS WEB

(STUDI KASUS : UD. PUTRA DEWATA AYU)

#### **ABSTRAK**

Metode *least square* adalah suatu metode yang paling luas digunakan untuk menentukan persamaan *trend* data. Metode kuadrat terkecil yang dibagi dalam dua kasus, yaitu kasus data genap dan kasus data ganjil . Metode *least square* pada umumnya digunakan untuk menentukan *trend* untuk menentukan produk mana yang paling diminati oleh konsumen. UD. Putra Dewata Ayu merupakan perusahaan distributor yang menjual berbagai macam bahan dan material bangunan seperti semen, kayu, batu bata, keramik, dan lain-lain. Pada pembuatan sistem tersebut, konsep perencanaan dan perancangan melalui tahap pengumpulan data, data flow diagram (DFD), entity relationship diagram (ERD), basis data konseptual dan kemudian mengimplementasikannya. hasil pengujian sistem menggunakan metode *black box testing* menghasilkan respon yang sesuai dengan ekspektasi. Hasil dari aplikasi ini membuktikan bahwa Metode *Least Square* yang diimplementasikan pada sistem informasi peramalan ini menjadikan sistem tersebut menjadi lebih baik selain itu juga dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan input serta output data yang menjadi lebih cepat dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Peramalan, Metode Least Square, UD. Putra Dewata Ayu.





# IMPLEMENTATION OF THE LEAST SQUARE METHOD IN THE WEB-BASED FORECASTING SYSTEM OF STOCK (CASE STUDY: UD. PUTRA DEWATA AYU)

#### **ABSTRACT**

The Least Square Method is the most widely used method to determine data trend equations. The Least Squares method is divided into two cases, namely even data cases and odd data cases. The least-square method is generally used to determine trends to determine which products consumers are most interested in. UD. Putra Dewata Ayu is a distributor company that sells various kinds of building materials and materials such as cement, wood, bricks, ceramics, and others. In making the system, the concept of planning and design through the stages of data collection, data flow diagrams (DFD), entity relationship diagrams (ERD), conceptual databases and then implementing them. the results of system testing using the black box testing method produce a response in accordance with expectations. The results of this application prove that the Least Square Method which is implemented in this forecasting information system makes the system better besides that it can also provide convenience in processing input and output data that is faster and more accurate.

**Keywords**: Forecasting System, Least Square Method, UD. Putra Dewata Ayu.





#### KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "IMPLEMENTASI METODE LEAST SQUARE PADA SISTEM INFORMASI PERAMALAN PERSEDIAAN STOK BERBASIS WEB (STUDI KASUS : UD. PUTRA DEWATA AYU)" sesuai dengan waktu yang telah direncanakan.

Tugas Akhir ini dapat penulis selesaikan berkat bimbingan, arahan dan bantuan dari berbagai pihak pendukung. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

- 1. Rektor ITB STIKOM Bali Bapak Dr. Dadang Hermawan.
- Bapak Dr. Muhammad Rusli., MT selaku Wakil Rektor I.
- 3. Ibu Ni Luh Putri Srinadi, SE., MM.Kom. selaku Wakil Rektor II.
- 4. Bapak Dian Pramana, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika dan Komputer ITB STIKOM Bali.
- 5. Bapak Ricky Aure<mark>lius Nurtanto Diaz, S.Kom., M.T. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ITB STIKOM Bali.</mark>
- 6. Bapak Dian Pramana, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Utama yang telah membimbing penulis selama melaksanakan Tugas Akhir.
- 7. Ibu Ni Putu Nanik Hendayanti, S.Si., M.Si selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang juga turut membimbing penulis selama melaksanakan Tugas Akhir.
- 8. Semua teman dan berbagai pihak yang memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis.

Semoga hasil penulisan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pihak yang berkepentingan.

Denpasar, Agustus 2020

Penulis



# **DAFTAR ISI**

PERSE	TUJUAN SEMINAR DAN SIDANG TUGAS AKHIRi
PERNY	ATAAN KEASLIANiii
ABSTRA	λKv
ABSTRA	4 <i>CT</i> vii
	ENGANTARix
	R ISIxi
	R GAMBARxiii
	R TABELxvi
	R RUMUSxviii
BAB I P	ENDAHULUAN1
1.1	Latar Belakang1
1.2	Rumusan Masalah3
1.3	Tujuan Penelitian3
1.4	Manfaat Penelitian3
1.5	Ruang Lingkup Penelitian3
1.6	Sistematika Penulisan4
BAB II T	INJAUAN PUSTAKA7
2.15	State of The Art
2.3	Metode Least Square9
2.4	MAD (Mean Absolute Deviation)9
2.5	Framework Codeigniter
2.6	PHP10
2.7	CSS10
2.8	Bootstrap11
2.9	Javascript11

	2.10	jQuery	.11
	2.11	MariaDB	.12
	2.12	Data Flow Diagram	.12
	2.13	Entity Relationship Diagram	.13
	2.14	Blackbox Testing	.15
В	AB III N	METODE PENELITIAN	
	3.1	Pengumpulan Data	. 17
	3.2	Analisis Sistem	
	3.3	Perancangan Sistem	.18
	3.4	Pembuatan Program	
	3.5	Pengujian Sistem	
	3.6	Penulisan Laporan	.19
В	AB IV I	HASIL DAN PEM <mark>BAH</mark> ASAN	. 21
	4.1	Hasil Analisis	
	4.2	Perancangan Sistem	
	4.3	Perancangan Basis Data	. 29
	4.4	Perancangan Antarmuka	. 35
	4.4.1	Rancangan Halaman Admin	. 35
	4.4.2	Rancangan Halaman Pemilik	.44
	4.5	Implementasi Sistem	.48
١	4.5.1	Halaman Pengguna Admin	
	4.5.2	Halaman Pengguna Pemilik	.62
۱	4.6	Pengujian Blackbox	. 67
В	AB V F	PENUTUP	.83
	5.1	Kesimpulan	.83
	5.2	Saran	.83
ח	ΔΕΤΔΕ	ΡΙΙΝΤΑΚΑ	85

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 4.1 Diagram Konteks	. 24
Gambar 4.2 DFD Level 0	. 25
Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses Login	. 26
Gambar 4. 4 DFD Level 1 Proses Manipulasi Data	. 27
Gambar 4. 5 DFD Level 1 Proses Transaksi	. 28
Gambar 4. 6 DFD Level 1 Proses Peramalan	. 29
Gambar 4. 7 Entity Relationship Diagram	. 30
Gambar 4. 8 Basis Data Konseptual	. 31
Gambar 4. 9 Rancangan Halaman L <mark>ogin</mark>	. 36
Gambar 4. 10 Rancangan Halama <mark>n Dashbo</mark> ard	. 36
Gambar 4. 11 Rancangan Halam <mark>an </mark> Da <mark>ta Bar</mark> ang	. 37
Gambar 4. 12 Rancangan H <mark>ala<mark>man T</mark>ambah Data Barang</mark>	. 37
Gambar 4. 13 Rancangan <mark>Ha</mark> la <mark>man E</mark> dit Data Barang	. 38
Gambar 4. 14 Rancangan <mark>Hal</mark> am <mark>an Ka</mark> tegori	. 38
Gambar 4. 15 Rancanga <mark>n Hala</mark> ma <mark>n Edit D</mark> ata Kategori	. 39
Gambar 4. 16 Rancangan <mark>Halama</mark> n <mark>Stock In</mark>	. 39
Gambar 4. 17 Rancangan H <mark>alaman Tambah D</mark> ata Stock In	. 40
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Stock Out	. 40
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Tamba <mark>h D</mark> ata Stock Out	. 41
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Penjuala <mark>n</mark>	. 41
Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Tambah Data Penjualan	. 42
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Peramalan	. 42
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Input Data Peramalan	. 43
Gambar 4. 24 Rancangan Halaman My Profile	. 43
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Edit Profile	. 44
Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Login	
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Laporan Stock In	. 45
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Laporan Stock Out	. 45
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Laporan Penjualan	. 46
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Laporan Peramalan	. 46
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman My Profile	. 47
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Edit Profile	. 47
Gambar 4. 33 Halaman Login	. 48
Gambar 4. 34 Halaman Dashboard	. 49

Gambar 4. 35 Halaman Data Barang	. 49
Gambar 4. 36 Halaman Tambah Data Barang	.50
Gambar 4. 37 Halaman Edit Data Barang	. 50
Gambar 4. 38 Halaman Kategori	.51
Gambar 4. 39 Halaman Tambah Data Kategori	.51
Gambar 4. 40 Halaman Edit Data Kategori	. 52
Gambar 4. 41 Halaman Satuan	. 52
Gambar 4. 42 Halaman Tambah Data Satuan	.53
Gambar 4. 43 Halaman Edit Data Satuan	.53
Gambar 4. 44 Halaman Stock In	.54
Gambar 4. 45 Halaman Tambah D <mark>at</mark> a S <mark>tock</mark> In	.54
Gambar 4. 46 Halaman Popup S <mark>elec</mark> t Data Barang (Stock In)	. 55
Gambar 4. 47 Halaman Stock O <mark>ut</mark>	. 55
Gambar 4. 48 Halaman Ta <mark>m</mark> ba <mark>h Data</mark> Stock Out	. 56
Gambar 4. 49 Halaman Popup Select Data Barang (Stock Out)	. 56
Gambar 4. 50 Halaman P <mark>enjua</mark> lan	.57
Gambar 4. 51 Halaman P <mark>opup D</mark> etail Penjualan	.57
Gambar 4. 52 Halaman Tambah Data Penjualan	. 58
Gambar 4. 53 Halaman Popup Select Data Barang (Penjualan)	. 58
Gambar 4. 54 Halaman Popup Update Data Cart	. 59
Gambar 4. 55 Halaman Peramalan	. 59
Gambar 4. 56 Halaman Input Data Peramalan	.60
Gambar 4. 57 Halaman Input Data Peramalan (Sesudah Uji Peramalan)	. 60
Gambar 4. 58 Halaman My Profile	.61
Gambar 4. 59 Halaman Edit Profile	. 61
Gambar 4. 60 Halaman Login	. 62
Gambar 4. 61 Halaman Laporan Stock In	
Gambar 4. 62 Tampilan Laporan Stock In	.63
Gambar 4. 63 Halaman Laporan Stock Out	.63
Gambar 4. 64 Tampilan Laporan Stock Out	. 64
Gambar 4. 65 Halaman Laporan Peramalan	.64
Gambar 4. 66 Tampilan Laporan Peramalan	. 65
Gambar 4. 67 Halaman Laporan Penjualan	. 65
Gambar 4. 68 Tampilan Laporan Penjualan	. 66
Gambar 4. 69 Halaman My Profile	.66





# **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 State of The Art	7
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	13
Tabel 2.3 Simbol Entitas Crow's Foot	14
Tabel 2.4 Simbol Kardinalitas Crow's Foot	14
Tabel 4.1 Hasil Analisis Pengguna	21
Tabel 4.2 Hasil Analisis Data	21
Tabel 4.3 Hasil Analisis Proses	22
Tabel 4. 4 Atribut ERD	30
Tabel 4.5 Struktur Tabel User	32
Tabel 4.6 Struktur Tabel User R <mark>ole</mark>	32
Tabel 4.7 Struktur Tabel Baran <mark>g</mark>	32
Tabel 4.8 Struktur Tabel S <mark>toc</mark> k <mark></mark>	33
Tabel 4. 9 Struktur Tabel <mark>Kate</mark> go <mark>ri</mark>	33
Tabel 4.10 Struktur Tabel <mark>Satu</mark> an	33
Tabel 4.11 Struktur Tabel <mark>Transaks</mark> i	34
Tabel 4.12 Struktur Tabel Cart	34
Tabel 4.13 Struktur Tabel Detail Transaksi	34
Tabel 4.14 Struktur Tabel Peramalan	35
Tabel 4.15 Pengujian Halaman Login	67
Tabel 4.16 Pengujian Navigasi Menu	68
Tabel 4.17 Pengujian Halaman Data Barang	70
Tabel 4.18 Pengujian Halaman Kategori	72
Tabel 4.19 Pengujian Halaman Satuan	74
Tabel 4.20 Pengujian Halaman Stock In	75
Tabel 4.21 Pengujian Halaman Stock Out	76
Tabel 4.22 Pengujian Halaman Penjualan	
Tabel 4.23 Pengujian Halaman Peramalan	79
Tabel 4. 24 Penguijan Halaman Edit Profile	80



# **DAFTAR RUMUS**

Persamaan 1	9
Persamaan 2	9
Persamaan 3	9
Rumus Mean Absolute Deviation	c



STIKOM BALI



#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Proses jual beli merupakan suatu kegiatan yang sering dilakukan oleh manusia setiap hari untuk dapat memenuhi kebutuhannya. Salah satu kebutuhan utama yang harus dimiliki manusia yaitu rumah, tentunya untuk membangun sebuah rumah dibutuhkan berbagai macam bahan dan material yang akan digunakan nantinya. Bahan dan material tersebut hanya dapat ditemukan di toko yang khusus menjual bahan dan material bangunan. Salah satu contohnya yaitu UD. Putra Dewata Ayu. UD. Putra Dewata Ayu merupakan perusahaan distributor yang menjual berbagai macam bahan dan material bangunan seperti semen, kayu, batu bata, keramik, dan la<mark>i</mark>n-lain. Toko ini terletak di Jl. Raya Tojan, Pering, Kecamatan Blahbatuh, Gianyar-Bali. UD. Putra Dewata Ayu juga melayani pembelian bahan dan material bangunan secara eceran. Sebagian besar proses bisnis pada perusahaan in<mark>i masi</mark>h dilakukan secara manual, salah satu contohnya yaitu pada proses pemesanan barang kepada produsen yang dilakukan dengan cara memperkirakan (insting) tanpa melihat dan memperhitungkan jumlah penjualan pada periode sebelumnya. Hal ini akan menyebabkan munculnya permasalahan yang nantinya akan merugikan pihak perusahaan dan pelanggan.

Terdapat beberapa kendala yang muncul di perusahaan ini yaitu dalam jumlah pemesanan atau *restock* barang yang tidak tepat dan menyebabkan adanya kekurangan dan kelebihan stok yang ada di gudang dan pemilik perusahaan merasa kesulitan untuk mengatur stok barang yang ada di gudang. Sehingga hal ini dapat merugikan perusahaan dari segi *financial* dan terhambatnya perputaran modal. Jika persediaan barang di gudang terlalu banyak maka akan ada resiko kerusakan barang dan biaya yang dikeluarkan akan menjadi lebih besar begitupun sebaliknya. Jika persediaan barang di gudang sedikit akan menimbulkan kerugian dan menunda keuntungan yang didapat oleh perusahaan.

Terkait dengan kurang tepatnya proses perhitungan persediaan stok barang pada gudang, maka dibutuhkan sebuah sistem peramalan stok barang yang baik. Dengan dibuatkannya sebuah sistem diharapkan dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi pada proses pemesanan barang kepada produsen dan dapat mengurangi permasalahan kelebihan atau kekurangan stok di gudang.

Dalam proses pengendalian stok barang biasanya menggunakan teknik peramalan yang bersifat kualitatif. Dalam peramalan kualitatif telah disediakan berbagai macam metode peramalan yang dapat digunakan, salah satunya yaitu Metode Least Square. Metode Least Square adalah suatu metode yang paling luas digunakan untuk menentukan persamaan trend data. Metode kuadrat terkecil yang dibagi dalam dua kasus, yaitu kasus data genap dan kasus data ganjil [1]. Berdasarkan data yang telah didapat dari UD. Putra Dewata Ayu, metode peramalan yang tepat untuk digunakan yaitu Metode Least Square, Metode Least Square pada umumnya digunakan untuk menentukan trend untuk menentukan produk mana yang paling diminati oleh konsumen. Metode ini bersifat sederhana dan mudah untuk dipahami. Selain itu, sistem ini dilengkapi dan dikembangkan menggunakan Framework Codeigniter. Framework Codeigniter seperangkat alat yang digun<mark>akan</mark> untuk memudahkan membangun aplikasi berbasis web dengan meng<mark>g</mark>un<mark>akan bahasa pemrograman PHP [2].</mark>

Sebelum itu sudah pernah dilakukan penelitian yang berkaitan dengan sistem peramalan persediaan yang berjudul "Sistem Peramalan Penjualan Alat Musik Pada Denpasar Guitar Project Dengan Metode Exponential Smoothing Berbasis Web" oleh Aditya Kukuh Prayoga pada tahun 2018. Penelitian ini memfokuskan pada sistem yang dapat membantu proses peramalan kenaikan atau penurunan penjualan alat musik pada Denpasar Guitar Project [3]. Penelitian lainnya yang sudah pernah dilakukan yaitu "Peramalan Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Moving Average (Studi Kasus: Toko Dian)" oleh Yasser Rachmadony pada tahun 2018. Penelitian ini memfokuskan pada sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan stok barang, terutama stok bendera merah putih yang dijual di Toko Dian [4].

Dari latar belakang permasalahan diatas, maka dibutuhkan sebuah sistem peramalan stok barang yang menggunakan Metode *Least Square* yang nantinya diharapkan mampu meminimalisir permasalahan yang terjadi di perusahaan untuk mengatur stok barang agar tidak mengalami kekurangan atau kelebihan stok di gudang. Sistem yang akan dibangun nantinya dapat melakukan proses peramalan persediaan stok dengan menggunakan data penjualan di periode sebelumnya yang hasilnya dapat digunakan sebagai tolak ukur dalam proses pemesanan atau *restock* barang untuk periode berikutnya.

#### 1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari perekayasaan ini adalah bagaimana mengimplementasikan Metode *Least Square* pada sistem peramalan persediaan stok di UD. Putra Dewata Ayu?

#### 1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan Metode *Least Square* pada sistem peramalan persediaan stok di UD. Putra Dewata Ayu.

#### 1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang d<mark>apa</mark>t diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Membantu perusahaan <mark>untuk</mark> memprediksi jumlah yang akan dipesan dari supplier.
- Memudahkan perusahaan dalam proses pengontrolan stok barang di gudang.
- Mengetahui perkembangan penjualan di setiap periodenya.
- 4. Membantu perusahaan dalam mengatasi masalah kekurangan dan kelebihan stok barang yang ada di gudang.
- 5. Mengetahui jenis barang yang paling sering dipesan oleh konsumen.

#### 1.5 Ruang Lingkup Penelitian

Adapun ruang lingkup dari perekayasaan ini yaitu:

- 1. Pengguna dari sistem ini antara lain admin yang dapat mengatur, mengelola, dan maintenance pengguna sistem dan pemilik perusahaan yang dapat melihat hasil laporan stok.
- Sistem yang akan dibuat berbasis website menggunakan Framework
   Codeigniter, basis data yang digunakan yaitu MariaDB. Sedangkan untuk
   tampilan antarmuka pada sistem ini menggunakan CSS, Jquery.
- 3. Metode peramalan yang digunakan yaitu Metode *Least Square*.
- 4. Output dari sistem ini yaitu laporan hasil peramalan persediaan stok menggunakan Metode *Least Square* yang berdasarkan pada laporan hasil penjualan dari periode 6 bulan sebelumnya.

- Perancangan sistem ini menggunakan Data Flow Diagram dan perancangan basis data menggunakan Entity Relationship Diagram.
- 6. Teknik pengujian yang digunakan dalam sistem ini yaitu pengujian BlackBox Testing.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dari penelitian ini menjadi beberapa bab dengan tujuan untuk mengetahui isi dari masing-masing bab pada proposal ini antara lain:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan perekayasaan, manfaat perekayasaan, ruang lingkup perekayasaan dan sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini akan membahas penelitian terdahulu, kajian serta teori yang berkaitan dengan sistem yang dibangun. Kajian tersebut meliputi Peramalan, Metode Peramalan *Least Square*, *Website* serta Teknik pengujian perangkat lunak.

#### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang cara atau metode yang digunakan untuk membangun sistem yang akan dibangun. Dalam pengumpulan data penulis mengacu pada karya tulis ilmiah, jurnal, buku ataupun studi literatur dan wawancara dari pihak yang bersangkutan.

EKNOLOGI DAN BISNIS

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini berisi Analisis mengenai hal-hal yang dibutuhkan dalam membangun sistem serta dilakukan perancangan arsitektur sistem seperti pembuatan *Data Flow Diagram (DFD)*, pembuatan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, basis data konseptual, struktur tabel dan perancangan *user interface*. Selain itu, akan dijabarkan hasil dari pengujian yang dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox testing*.

#### **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini akan dipaparkan mengenai kesimpulan yang dapat diperoleh setelah penelitian selesai dilakukan, serta memberikan saran yang bersifat membangun supaya dapat menghasilkan sistem yang lebih baik di masa yang akan datang.





# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 State of The Art

Tabel 2.1 dibawah ini merupakan beberapa penelitian terdahulu yang memiliki keterkaitan dengan perekayasaan yang akan dilakukan.

Tabel 2.1 State of The Art

1. Aditya Kukuh Prayoga Penjualan Alat Musik Pada Denpasar Guitar Project Dengan Metode Exponential Smoothing Berbasis Web (2018)  Peramalan Persediaan Rachmadony  Sistem Peramalan Menghasilkan sebuah sistem berbasis web ya dapat membantu prose peramalan penjualan al musik pada Denpasar Guitar Project menggunakan Metode Eksponential Smoothing sistem yang dapat membantu proses Menggunakan Metode Menggunakan Metode Menggunakan Metode Moving Average (Studi)	s
Pada Denpasar Guitar Project Dengan Metode Exponential Smoothing Berbasis Web (2018)  Peramalan Persediaan Rachmadony  Peramalan Persediaan Rachmadony  Pada Denpasar Guitar Project peramalan penjualan al musik pada Denpasar Guitar Project menggunakan Metode Eksponential Smoothing Stok Barang Menggunakan Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Menggunakan Metode Moving Average (Studi peramalan persediaan separatan sepa	s
Project Dengan Metode Exponential Smoothing Berbasis Web (2018)  Peramalan Persediaan Rachmadony  Project Dengan musik pada Denpasar Guitar Project menggunakan Metode Eksponential Smoothing Menggunakan Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Moving Average (Studi	
Metode Exponential Smoothing Berbasis Web (2018)  2. Yasser Rachmadony  Peramalan Persediaan Rachmadony  Peramalan Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Menggunakan Metode Moving Average (Studi  Musik pada Denpasar Guitar Project menggunakan Metode Eksponential Smoothing Menghasilkan sebuah sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan	at
Smoothing Berbasis Web (2018)  Guitar Project menggunakan Metode Eksponential Smoothing  Peramalan Persediaan Rachmadony  Stok Barang Menggunakan Metode Menggunakan Metode Moving Average (Studi)  Guitar Project menggunakan Metode Eksponential Smoothing Menghasilkan sebuah sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan	
Web (2018)  Web (2018)  menggunakan Metode Eksponential Smoothing  2. Yasser Rachmadony  Peramalan Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Menggunakan Metode Moving Average (Studi)  menggunakan Metode Eksponential Smoothing Menghasilkan sebuah sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan	
2. Yasser Peramalan Persediaan Menghasilkan sebuah Stok Barang Stok Barang Menggunakan Metode Moving Average (Studi Peramalan persediaan sebuah sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan sebuah sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan sebuah sistem yang dapat membantu proses	
2. Yasser Peramalan Persediaan Menghasilkan sebuah Stok Barang Sistem yang dapat Menggunakan Metode Moving Average (Studi Peramalan persediaan sebuah sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan sebuah sistem yang dapat membantu proses	
Rachmadony  Stok Barang  Menggunakan Metode  Moving Average (Studi sistem yang dapat membantu proses peramalan persediaan sistem.	g [3].
Menggunakan Metode membantu proses  Moving Average (Studi peramalan persediaan	
Moving Average (Studi peramalan persediaan	
	stok
Kasus: Toko Dian) bendera merah putih pa	ada
(2018) toko dian menggunakai	n
Metode Moving Averag	e [4].
I Made Aplikasi Peramalan Menghasilkan sebuah	HS.
Silaparamita Permintaan Ikan aplikasi berbasis deksto	р
Dengan Metode Least yang dapat membantu	
Square (2017) proses peramalan	7
permintaan ikan pada U	JD.
Horas menggunakan	
Metode Least Square [	5].
4. Gede Dika Sistem Peramalan Menghasilkan sebuah	
Pramana Jaya Pendapatan Pajak sistem berbasis website	
Daerah Kota Denpasar yang dapat membantu	)
proses peramalan	)

		Menggunakan Metode	pendapatan pajak daerah
		Trend Kuadratik (2018)	kota denpasar
			menggunakan Metode
			Trend Kuadratik [6].
5	Hendrayana	Aplikasi Peramalan	Menghasilkan sebuah
	Haryawan	Jumlah Penjualan Unit	aplikasi berbasis dekstop
		Sepeda Motor	yang dapat membantu
		Menggunakan Metode	proses peramalan penjualan
		Double Exponential	unit sepeda motor pada CV.
		Smoothing (2016)	Niaga Pramata Motor
		/ A	menggunakan Metode
			Double Exponential
			Smoothing [7].

Berdasarkan referensi di atas terdapat adanya kemiripan topik yaitu sistem peramalan. Berdasarkan penelitian-penelitian tersebut dapat diketahui bahwa pembuatan sistem peramalan mampu menyajikan informasi mengenai sistem peramalan persediaan, peramalan permintaan barang dan peramalan penjualan yang dapat diimplementasikan menggunakan berbagai macam metode. Selain itu penggunaan sistem informasi pada proses peramalan dapat mengurangi terjadinya kerugian yang diterima oleh perusahaan karena proses pemesanan persediaan barang yang dilakukan hanya menggunakan perkiraan tanpa adanya sistem peramalan sebelumnya. Perbedaan penelitian ini dengan penelitian-penelitian sebelumnya yaitu objek yang diteliti adalah peramalan persediaan stok pada UD. Putra Dewata Ayu sehingga informasi yang dihasilkan akan disesuaikan dengan kebutuhan yang diperlukan.

#### 2.2 Peramalan

Peramalan (forecast) adalah memperkirakan sesuatu yang akan terjadi pada periode atau masa yang akan datang, memproyeksikan pengalaman masa lalu ke masa yang akan datang. Peramalan juga bisa diartikan sebagai proses untuk memperkirakan kebutuhan pada masa yang akan datang, yang meliputi kebutuhan dalam kuantitas, kualitas, waktu, dan lokasi yang dibutuhkan untuk memenuhi permintaan barang dan jasa. Namun, ketepatan secara mutlak dalam

memprediksi peristiwa dan tingkat kegiatan yang akan datang itu tidak mungkin tercapai [8].

#### 2.3 Metode Least Square

Metode Least Square merupakan salah satu metode berupa data deret berkala atau time series, yang mana dibutuhkan data-data penjualan dimasa lampau untuk melakukan peramalan penjualan dimasa mendatang sehingga dapat ditentukan hasilnya. Least Square adalah metode peramalan yang digunakan untuk melihat trend dari data deret waktu [9].

Persamaan 1 merupakan persamaan metode Least Square.

Persamaan 1: Y = a + bx.....(Rumus 2.1)

Keterangan:

Y : Jumlah penjualan

 $a \, dan \, b$  : Koefisien

x : Nilai variabel independen dalam analisis tren (waktu)

Dalam menentukan nilai x atau t seringkali digunakan teknik alternatif dengan memberikan skor atau kode. Dalam hal ini dilakukan pembagian data menjadi dua kelompok, yaitu:

- Data genap, maka skor nilai t nya: ...,-5, -3, -1,1, 3, 5,...
- Data ganjil, maka skor nilai t nya : ..., -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3,...

Kemudian untuk mengetahui koefisien a dan b dicari dengan persamaan 2 dan 3.

Persamaan 2: 
$$a = \frac{\Sigma Y}{n}$$
....(Rumus 2.2)

Persamaan 3: 
$$b = \frac{\Sigma tY}{\Sigma t^2}$$
....(Rumus 2.3)

EKNOLOGI DAN BISNIS

#### 2.4 MAD (Mean Absolute Deviation)

Mean Absolute Deviation adalah nilai absolute dari penyimpanan data terhadap mean [10]. Semakin kecil MAD, semakin tinggi keandalan metode peramalan bersangkutan. Berikut ini adalah rumus dari Mean Absolute Deviation (MAD) [11].

Rumus Mean Absolute Deviation (MAD):

$$MAD = \frac{|\Sigma At - Ft|}{n}$$
 (Rumus 2.4)

Keterangan:

At : Permintaan Aktual pada periode t

Ft : Peramalan Permintaan pada periode t

*n* : Jumlah periode peramalan yang terlibat

#### 2.5 Framework Codeigniter

Codelgniter adalah *framework* web untuk bahasa pemrograman PHP, yang dibuat oleh Rick Ellis dan didirikan oleh EllisLab pada tahun 2006. EllisLab adalah suatu tim kerja yang berdiri pada tahun 2002 dan bergerak di bidang pembuatan *software* dan *tool* untuk para pengembang web. Sejak tahun 2014 sampai sekarang, EllisLab telah menyerahkan hak kepemilikan Codelgniter ke *British Columbia Institute of Technology* (BCIT) untuk proses pengembangan lebih lanjut. Codelgniter memiliki banyak fitur yang dapat membantu para pengembang (*developer*) PHP untuk dapat membuat aplikasi web secara mudah dan cepat. Dibandingkan dengan framework web PHP lainnya, harus diakui bahwa Codelgniter memiliki desain yang lebih sederhana dan bersifat fleksibel. Codelgniter mengizinkan para pengembang untuk menggunakan *framework* secara parsial maupun secara keseluruhan [12].

#### 2.6 PHP

PHP atau yang memiliki kepanjangan PHP Hypertext Preprocessor merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML, HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan PHP difungsikan sebagai prosesnya sehingga dengan adanya PHP tersebut, sebuah web akan sangat mudah di-maintenance.

PHP berjalan pada sisi server sehingga PHP disebut juga sebagai bahasa Server Side Scripting artinya bahwa dalam setiap menjalankan PHP, wajib adanya web server. PHP ini bersifat *open source* sehingga dapat dipakai secara gratis maupun lintas *platform*, yaitu dapat berjalan pada sistem operasi Windows atau Linux. PHP juga dibangun sebagai model pada *web server* Apache sebagai *binary* yang dapat berjalan sebagai CGI [13].

#### 2.7 CSS

CSS atau Cascading Style Sheet merupakan bahasa pemrograman yang berfungsi untuk mengatur seluruh tampilan halaman web. CSS dapat mengatur posisi layout, jenis dan tipe huruf dengan mudah dan fleksibel. CSS style bahkan

juga bisa digunakan untuk mengatur properti tertentu yang tidak dapat diatur jika hanya menggunakan HTML. CSS mengenalkan *template* berupa *style* untuk membuat dan mempermudah penulisan dari halaman-halaman yang dirancang. CSS mampu menciptakan halaman yang tampak sama dengan resolusi layar dari pengunjung yang berbeda tanpa memerlukan suatu tabel. Penggunaan CSS dalam *web* akan lebih efisien karena CSS dapat digunakan secara berulang pada tag-tag tertentu sehingga tidak perlu mengetik ulang seluruh perintah seperti halnya HTML klasik [14].

#### 2.8 Bootstrap

Bootstrap adalah *open-source front-end toolkit* yang dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton dari perusahaan yang berkecimpung dalam bidang sosial media yaitu Twitter, dirilis pada Agustus 2011. Bootstrap dikembangkan dengan tujuan untuk membantu desainer dan pengembang dalam membangun *front-end* sebuah *website* secara cepat dan efisien. Twitter Bootstrap secara cepat menjadi proyek yang paling dilihat pada GitHub dengan lebih dari 33.000 pengguna GitHub [15].

#### 2.9 Javascript

Javascript adalah bahasa script yang berjalan pada web browser (sebagai client server programming) dan digunakan untuk menyediakan akses script untuk objek yang dimasukkan (embedded) di aplikasi lain, Javascript merupakan nama implementasi dari NetScape Communications Corporation untuk ECMA Script standar, yaitu suatu bahasa script yang didasarkan pada konsep pemrograman berbasis prototipe. Javascript bergantung kepada browser (navigator) yang memanggil halaman web yang berisi script-script [16].

#### 2.10 jQuery

Jquery adalah suatu *library* Javascript yang akan menjadikan web lebih bagus dalam hal *user interface*, lebih stabil, dan dapat mempercepat waktu kinerja dalam pembuatan web hanya perlu memanggil fungsinya saja tanpa harus memulai dari awal. Jquery dibuat oleh John Resig pada tahun 2006. Banyak website yang memanfaatkan *library* ini untuk menyederhanakan fungsi-fungsi yang ada di Javascript atau Ajax. Sesuai dengan slogannya "Write Less, Do More", menulis sedikit namun mengerjakan banyak hal, sehingga anda dapat menghemat

coding program yang sebelumnya menggunakan Javascript beberapa baris kode, namun dengan jQuery hanya satu baris saja [17].

#### 2.11 MariaDB

Database adalah sekumpulan data yang dapat diolah atau dapat dimanipulasi menggunakan suatu perangkat lunak. Database merupakan aspek yang sangat penting dalam sebuah website karena berfungsi sebagai gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut karena dapat mengorganisasi data, menghindari duplikasi data, menghindari hubungan antar data yang tidak jelas dan juga melakukan update data yang rumit.

MariaDB merupakan versi pengembangan terbuka dan mandiri dari MySQL. Sejak diakuisisinya MySQL oleh Oracle pada September 2010, Monty Program sebagai penulis awal kode sumber MySQL memisahkan diri dari pengembangan dan membuat versi yang lebih mandiri yakni MariaDB [18].

#### 2.12 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu network yang menggambarkan sistem komputer, manual, atau gabungan dari keduanya yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya. Keuntungan dari DFD adalah memungkinkan untuk menggambarkan sistem dari level yang paling tinggi kemudian menguraikan menjadi level yang lebih rendah. Sedangkan kekurangan dari DFD adalah tidak menunjukan proses pengulangan, proses keputusan dan proses perhitungan. Adapun langkah-langkah dalam membuat DFD dibagi menjadi 3 tahapan yaitu:

#### 1. Diagram Konteks

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau diagram tersebut digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum atau global dari keseluruhan sistem yang ada.

#### Diagram Level Nol

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan tahapan yang ada di dalam diagram konteks, yang penjabarannya lebih terperinci.

#### Diagram Detail

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan arus data lebih mendetail lagi dari tahapan proses yang ada di dalam diagram level nol [19].

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa DFD adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi ini untuk menggambarkan arus data dari sistem. Ada 4 simbol yang dapat digunakan yang dibedakan ke dalam 2 kelompok notasi, yaitu Notasi Yourdon/DeMarco dan Notasi Gane/Sarson. Adapun notasi-notasi dalam penggambaran suatu DFD antara lain:

No Gane / Serson Yourdon / De Marco Keterangan 1 Entitas eksternal, dapat berupa unit/orang terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem. 2 Proses ini yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi. 3 Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan. 4 Penyimpanan data atau tempat data direfer oleh proses.

Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram

#### 2.13 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh System Analys dalam tahap analisis persyaratan proyek penggambaran sistem. Sementara seolah-olah teknik diagram atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan. ERD bersama-sama dengan detail pendukung merupakan model data yang pada gilirannya digunakan sebagai spesifikasi untuk database.

Jadi dapat disimpulkan *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relasional. ERD juga merupakan gambaran yang menghubungkan antara objek satu dengan objek yang lain dalam dunia nyata [20].

Dibawah ini merupakan simbol-simbol yang digunakan dalam pembuatan ERD yaitu sebagai berikut:

Tabel 2.3 Simbol Entitas Crow's Foot

No.	Simbol	Keterangan
1		Entity adalah suatu obyek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
2		Entitas dalam bidang atribut yaitu suatu entitas memiliki beberapa atribut.
3		Entitas dengan bidang atribut dan kolom.
4    <b> </b>     5		Entitas dengan bidang atribut, kolom dan variabel jumlah baris.

Kardinalitas menyatakan jumlah himpunan relasi antar entitas. Pemetaan Kardinalitas beserta simbolnya terdiri dari:

Tabel 2.4 Simbol Kardinalitas Crow's Foot

No	Simbol	Keterangan
		One to One (1–1), berarti setiap
1	1	entitas pada suatu himpunan
	†	berhubungan paling banyak dengan

		suatu entitas pada himpunan entitas
		lainnya, begitupun sebaliknya.
		One to Many (1-N), setiap entitas
	+	pada suatu himpunan berhubungan
2		dengan banyak entitas pada
		himpunan entitas lainnya, tetapi tidak
		sebaliknya.
		Many to One (N-1), setiap entitas
		pada suatu himpunan berhubungan
3	<del> </del>	dengan paling banyak satu entitas
		pada himpunan lainnya, tetapi tidak
		sebaliknya.
		Many to Many, setiap entitas pada
	4	suatu himpunan dapat berhubungan
4	<del> </del>	dengan banyak entitas pada
		himpunan entitas lainnya dan begitu
		pula sebaliknya.

### 2.14 Blackbox Testing

Blackbox Testing merupakan suatu tahap dari pengujian sistem yang telah dibangun. Blackbox Testing adalah untuk mengetahui apa saja kesalahan-kesalahan dari suatu program yang telah dibangun. Kesalahan yang dimaksud adalah kesalahan fungsi-fungsi pada sistem, kesalahan interface, dan kesalahan dalam struktur data dan basis data. Metode Blackbox Testing dilakukan dengan cara menjalankan sistem yang sudah dibangun, kemudian mengamati sistem tersebut apakah sudah berjalan dengan semestinya dan sesuai dengan yang diinginkan, jika ditemukan kesalahan pada sistem, maka kesalahan tersebut dicatat untuk selanjutnya dibenahi [21].

### Halaman ini sengaja dikosongkan



### **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

### 3.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan tahap awal dari metode penelitian yang dilakukan. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

### 1. Studi Literatur

Studi literatur merupakan penelusuran literatur yang bersumber dari buku, jurnal, karya ilmiah ataupun hasil penelitian yang sudah ada yang bertujuan untuk menyusun dasar teori yang digunakan dalam melakukan penelitian. Dalam sistem ini, yang akan menjadi studi literatur adalah buku-buku tentang web *programming*, Framework Codelgniter, basis data, rekayasa perangkat lunak, jurnal penelitian serta laporan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan.

### 2. Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data dengan cara datang dan mengamati objek penelitian. Penelitian dilakukan pada UD. Putra Dewata Ayu yang bertempat di Jl. Raya Tojan, Pering, Kecamatan Blahbatuh, Gianyar-Bali dimana hal yang dilakukan salah satunya adalah dengan mengamati serta berinteraksi langsung dengan para pegawai yang melaksanakan pengelolaan barang di gudang.

# 3.N Swangara IT TEKNOLOGI DAN BISNIS

Pada tahapan wawancara dilakukan diskusi dan tanya jawab secara langsung dengan pegawai di UD. Putra Dewata Ayu untuk mendapatkan informasi yang bisa digunakan dalam penelitian. Narasumber dari kegiatan ini adalah pemilik dari UD. Putra Dewata Ayu dan para pegawai dari UD. Putra Dewata Ayu.

### 4. Studi Dokumentasi

Dalam studi dokumentasi dilakukan analisis terhadap dokumen-dokumen yang berhubungan dengan teknik peramalan dan pengelolaan stok barang. Contoh dokumen yang dianalisis adalah buku stok barang, laporan pengiriman barang, dan laporan penjualan harian, bulanan maupun tahunan.

### 3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan teknik pemecahan permasalahan yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa baik bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai sasaran serta tujuan yang telah ditetapkan. Analisis yang dilakukan terdiri dari analisis pengguna, analisis data, analisis proses, analisis *output* / luaran sistem, serta abstraksi konfigurasi jaringan komputer.

### 3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan konfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem, serta menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk. Pada tahap ini akan dibuat rancangan sistem yang akan dibangun yang nantinya akan diterapkan pada saat pembuatan program. Proses perancangan sistem yang akan dibuat meliputi:

- 1. DFD (Data Flow Diagram);
- ERD (Entity Relationship Diagram);
- 3. Basis Data Konseptual;
- 4. Struktur Tabel; serta
- Desain Antarmuka

### 3.4 Pembuatan Program

Pada tahap ini akan dilakukan implementasi program berdasarkan hasil perancangan sistem yang sebelumnya telah dilakukan. Adapun perangkat yang digunakan dalam pembuatan program ini diantaranya adalah sebagai berikut :

- Framework CodeIgniter;
- Personal Computer,
- Visual Studio Code;
- 4. Web Browser,
- XAMPP;

### 3.5 Pengujian Sistem

Pengujian merupakan salah satu bagian terpenting dalam pembuatan ataupun pengembangan sebuah perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak yang dihasilkan. Pada penelitian ini, metode pengujian perangkat lunak yang digunakan

adalah *Blackbox Testing*. Pengujian yang dilakukan meliputi *input* dan *output* dengan berbagai masukkan yang diberikan. Tujuan utamanya adalah untuk memastikan bahwa hasil *input* dan *output* yang dilakukan sudah sesuai dengan fungsionalitas sistem yang telah direncanakan sebelumnya.

### 3.6 Penulisan Laporan

Merupakan tahap akhir dari pengerjaan penelitian ini. Penulisan laporan mengacu pada proposal dan sesuai dengan hasil penelitian yang telah dilakukan. Laporan penelitian ini akan dilengkapi dengan tabel, gambar, serta bagan yang menggambarkan hasil dari setiap tahapan yang telah dilakukan sebelumnya.



### Halaman ini sengaja dikosongkan



### **BAB IV**

### HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Hasil Analisis

Berikut merupakan hasil analisis implementasi metode least square pada sistem peramalan persediaan stok di UD. Putra Dewata Ayu.

### 1. Analisis Pengguna

Pengguna dari sistem ini terdiri dari 2 hak akses, yaitu:

Tabel 4.1 Hasil Analisis Pengguna

No	Pengguna	Keterangan	
1	Admin	Admin merup <mark>ak</mark> an pengguna yang memiliki hak akses	
		penuh pad <mark>a sis</mark> tem ini, seperti mengelola data barang,	
		mengelol <mark>a data</mark> stok, mengelola data penjualan,	
		meng <mark>el</mark> ola <mark>data</mark> peramalan, dan mengelola data user.	
2	Pemilik	Pem <mark>ilik merupaka</mark> n pengguna yang dapat melihat laporan	
		per <mark>amala</mark> n, la <mark>poran</mark> stok, dan laporan penjualan.	

### 2. Analisis Data

Data yang diolah dalam implementasi metode least square pada sistem peramalan persediaan stok di UD. Putra Dewata Ayu adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Hasil Analisis Data

No	Data	Keterangan	
1	Data Barang	Berisi data barang yang ada dan dijual di UD. Putra	
		Dewata Ayu.	
2	Data Stok	Berisi data stok dari setiap barang yang ada dan	
0		dijual di UD. Putra Dewata Ayu.	
3	Data Penjualan	Berisi data hasil penjualan dari UD. Putra Dewata Ayu.	
4	Data Peramalan	Berisi data hasil uji coba peramalan yang dilakukan	
		di UD. Putra Dewata Ayu	

### 3. Analisis Proses

Adapun beberapa proses yang terdapat dalam implementasi metode least square pada sistem peramalan persediaan stok di UD. Putra Dewata Ayu adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Hasil Analisis Proses

No	Proses Keterangan		User
1	Login	Proses Login pada sistem ini	Admin dan
		bisa dilakukan oleh 2	pemilik.
		pengguna (user) dengan	
		jabatan atau hak akses yang	
		berbe <mark>da</mark> . Pengguna hasus	
		me <mark>mas</mark> ukan <i>username</i> dan	
		pa <mark>sswo</mark> rd sebagai verifikasi	
	/	sa <mark>at pros</mark> es <i>login</i> .	
2	Pengelolaan Data	Pengelolaan data barang	Admin.
	Barang	<mark>me</mark> ru <mark>pakan p</mark> roses yang	
	. \	dilakukan oleh admin untuk	
		dapat menambahkan,	
		mengub <mark>ah</mark> d <mark>an me</mark> nghapus	
		data barang.	
3	Menampilkan Info	Proses menampilkan info	Admin.
	Barang	barang merupakan proses	
		dimana pengguna dapat	
		melihat informasi mengenai	
INS	TITUTT	data barang.	N BISNIS
4	Pengelolaan Data	Pengelolaan data stok	Admin.
<b>N</b>	Stok	merupakan proses yang	$\Lambda$ I I
	1 11/	dilakukan oleh admin untuk	$\Delta$ LI
		dapat menambahkan,	
		mengubah, dan menghapus	
		data stok.	
5	Menampilkan Info	Proses menampilkan info stok	Admin dan
	Stok	merupakan proses dimana	pemilik.
		pengguna dapat melihat	
		informasi mengenai data stok	

6	Pengelolaan Data	Pengelolaan data penjualan	Admin.
	Penjualan	merupakan proses yang	
		dilakukan oleh admin untuk	
		dapat menambahkan dan	
		mengubah data penjualan.	
7	Menampilkan Info	Proses menampilkan info	Admin dan
	Penjualan	penjualan merupakan proses	pemilik.
		dimana pengguna dapat	
		melihat informasi mengenai	
		data penjualan.	
8	Pengolahan Data	Peng <mark>ola</mark> han data peramalan	Admin.
	Peramalan	mer <mark>upa</mark> kan proses yang	
		dil <mark>akuka</mark> n oleh admin untuk	
	,	da <mark>pat m</mark> enambahkan,	
	/ A	me <mark>ngubah</mark> dan menghapus	
		<mark>da</mark> ta <mark>peram</mark> alan.	
9	Menampilkan Info	Proses menampilkan info	Admin dan
	Peramalan	<mark>peramal</mark> an merupakan proses	pemilik.
		dimana <mark>pengguna</mark> dapat	
		melihat informasi mengenai	
	7	data peramalan <mark>.</mark>	

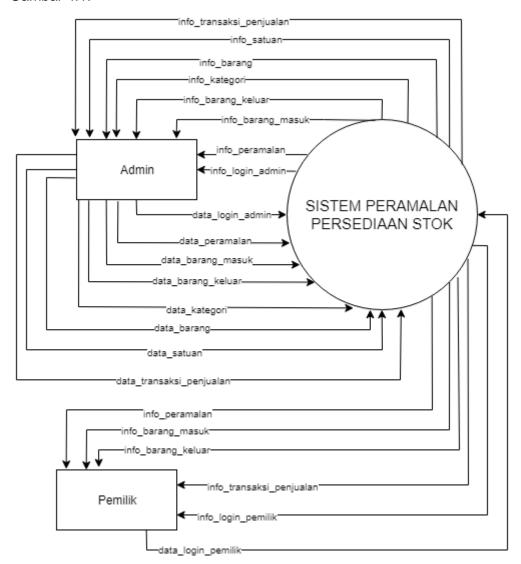
### 4.2 Perancangan Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan sistem berdasarkan hasil analisis yang sudah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem dengan menggambarkan diagram konteks, *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0, *Data Flow Diagram* (DFD) Level 2.

### Diagram Konteks

Diagram konteks ini merupakan gambaran struktur dasar dari Sistem Informasi Peramalan Persediaan Stok. Pada diagram konteks ini, terdapat 2 eksternal *entity* yaitu Admin dan Pemilik. Admin dapat melakukan *login*, mengelola data barang, mengelola data kategori, mengelola data satuan, mengelola data barang masuk, mengelola data barang keluar, mengelola data peramalan, dan mengelola data transaksi penjualan. Sedangkan pemilik dapat melakukan *login*, melihat data barang masuk, melihat data barang keluar, melihat data peramalan

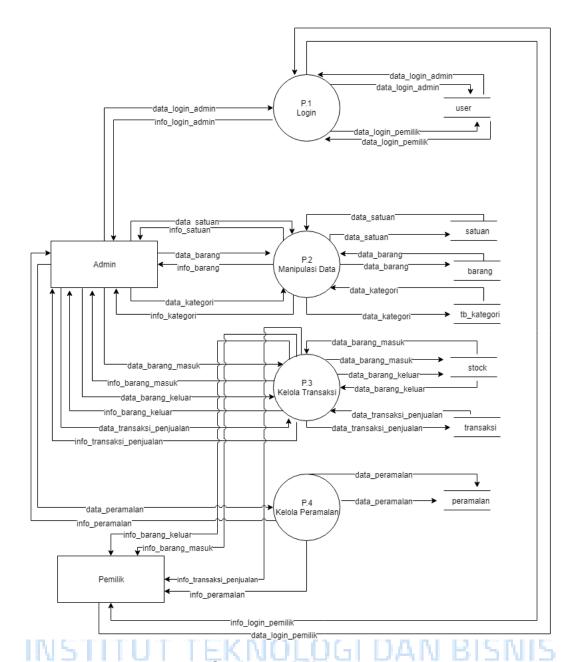
dan melihat data transaksi penjualan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Diagram Konteks

### 2. DFD Level 0

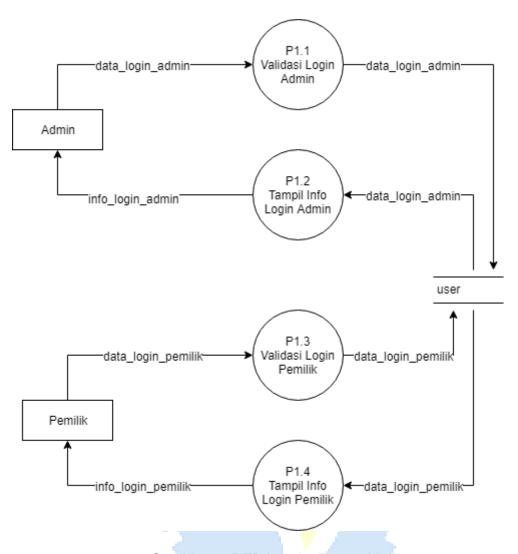
DFD level 0 merupakan penjelasan lebih lanjut dari diagram konteks yang menggambarkan arus data dan proses apa saja yang akan dilakukan oleh sistem secara lebih mendetail. Pada DFD level 0 memuat penyimpanan data barang, barang masuk, barang keluar, peramalan, kategori, satuan dan transaksi penjualan. Sistem ini memiliki 4 proses antara lain *login*, manipulasi data, transaksi, dan peramalan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 DFD Level 0

## 3. DFD Level 1 Proses Login

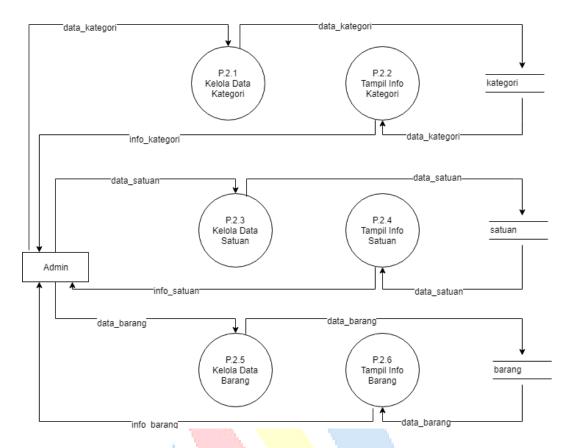
DFD level 1 proses *login* merupakan diagram yang menguraikan proses yang terdapat pada DFD level 0 yaitu proses 1 *login*. Pada DFD level 1 proses *login* memiliki 4 proses dan 1 data *store*. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses Login

### 4. DFD Level 1 Proses Manipulasi Data

DFD level 1 prose manipulasi data merupakan diagram yang menguraikan proses yang terdapat pada DFD level 0 yaitu proses 2 manipulasi data. Pada DFD level 1 proses manipulasi data memiliki 6 proses dan 3 data *store*. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.4.

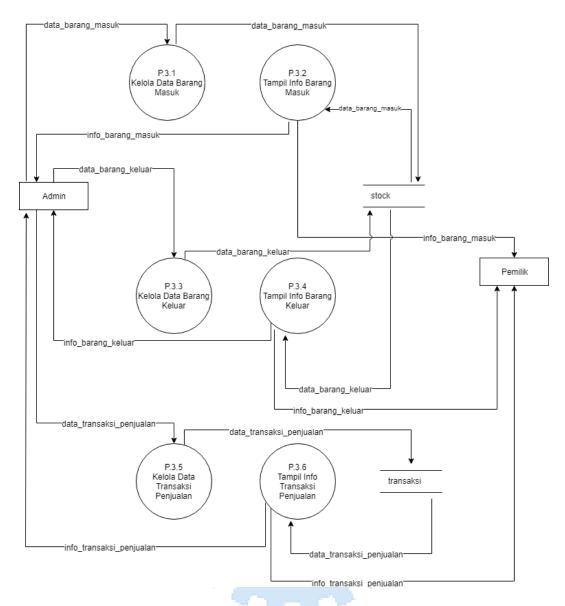


Gambar 4. 4 DFD Level 1 Proses Manipulasi Data

### 5. DFD Level 1 Proses Transaksi

DFD level 1 proses transaksi merupakan diagram yang menguraikan proses yang terdapat pada DFD level 0 yaitu proses 3 transaksi. Pada DFD level 1 proses transaksi memiliki 6 proses dan 2 data *store*. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.5.

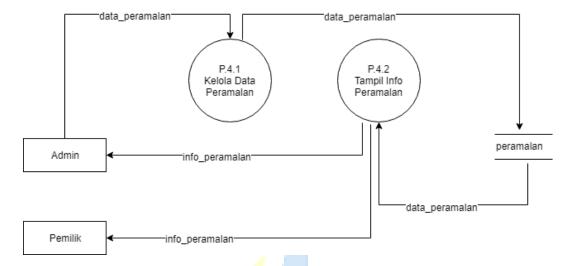
# STIKOM BALI



Gambar 4. 5 DFD Level 1 Proses Transaksi

## 6. DFD Level 1 Proses Peramalan

DFD level 1 proses peramalan merupakan diagram yang menguraikan proses yang terdapat pada DFD level 0 yaitu proses 4 peramalan. Pada DFD level 1 proses peramalan memiliki 2 proses dan 1 data *store*. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4. 6 DFD Level 1 Proses Peramalan

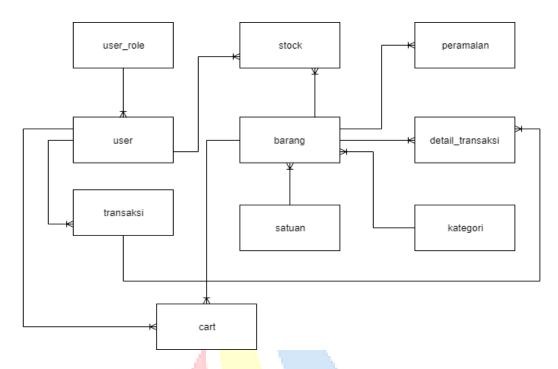
### 4.3 Perancangan Basis Data

Pada tahap ini dilakukan sebuah perancangan basis data berdasarkan hasil dari perancangan sistem yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini akan dilakukan perancangan basis data dengan menggambarkan *Entity Relationship Diagram* (ERD), basis data konseptual, struktur tabel, dan perancangan antarmuka.

### 1. Entity Relationship Diagram

ERD merupakan suatu diagram yang secara konseptual memetakan hubungan antar penyimpanan pada DFD. Pada perancangan sistem ini terdapat 10 tabel. Berikut merupakan gambaran ERD dari Sistem Informasi Peramalan Persediaan Stok pada Gambar 4.7.

# STIKOM BALI



Gamb<mark>ar 4</mark>. 7 Entity Relationship Diagram

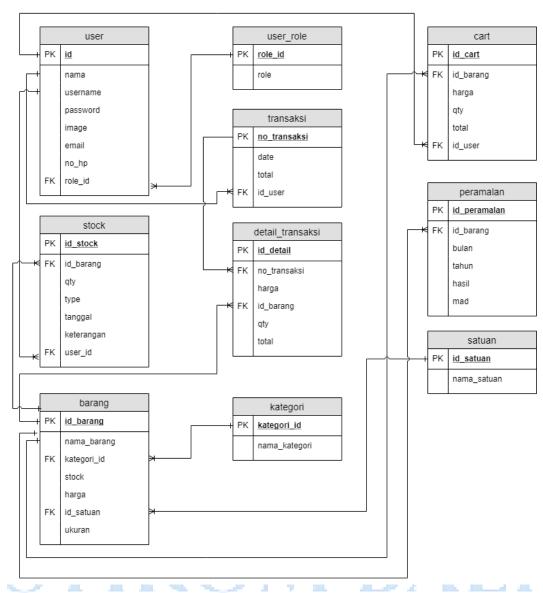
Atribut yang dimili<mark>ki ole</mark>h ti<mark>ap entitas pada ranc</mark>angan ERD diatas dapat dilihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4. 4 Atribut ERD

No	Entitas	Atribut	
1	user	id, nama, userna <mark>me</mark> , password, image, email,	
	(	no_hp, role_id	
2	transaksi	no_transaksi, date, total, id_user	
3	kategori	kategori_id, nama_kategori	
4	satuan	id_satuan, nama_satuan	
5	detail_transaksi	id_detail, no_transaksi, harga, id_barang, qty, total	
6	stock	id_stock, id_barang, qty, type, tanggal, keterangan,	
1	нк	user_id	
7	peramalan	id_peramalan, id_barang, bulan, tahun, hasil, mad	
8	user_role	role_id, role	
9	barang	id_barang, nama_barang, kategori_id, sock, harga,	
		id_satuan, ukuran	
10	cart	id_cart, id_barang, harga, qty, total, id_user	

### 2. Basis Data Konseptual

Basis data konseptual ini menggambarkan hubungan antara tabel-tabel yang ada didalam *database* pada sistem serta menjabarkan isi *field* dari setiap tabel yang ada. Basis data konseptual pada sistem ini dijelaskan sebagai berikut pada Gambar 4.8.



Gambar 4. 8 Basis Data Konseptual

### 3. Struktur Tabel

Struktur tabel menjelaskan detail dari tabel-tabel yang digunakan dalam membangun sistem. Struktur tabel berisi nama *field*, tipe data, panjang, dan lainnya. Berikut tabel-tabel yang digunakan pada sistem ini.

### a. Tabel User

Tabel user digunakan untuk menyimpan data user yang nantinya akan menggunakan sistem ini, Adapun atribut-atribut yang yang dimiliki oleh tabel user adalah sebagai berikut:

Tabel 4.5 Struktur Tabel User

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	<u>ld</u>	Integer (11)	Primary Key
2	nama	Varchar (30)	
3	username	Varchar (30)	
4	password	Varchar (30)	
5	image	Varchar (50)	
6	email	Varchar (30)	
7	no_hp	Varchar (20)	
8	role_id	Integer (11)	Foreign Key

### b. Tabel User Role

Tabel user role digunakan untuk menyimpan data role dari masing-masing pengguna dari sistem ini. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel user role adalah sebagai berikut:

Tabel 4.6 Struktur Tabel User Role

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	role id	Integer (11)	Primary Key
2	role	Varchar (30)	L

### c. Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menyimpan data barang yang ada di UD. Putra Dewata Ayu. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel barang adalah sebagai berikut:

Tabel 4.7 Struktur Tabel Barang

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id barang	Integer (11)	Primary Key
2	nama_barang	Varchar (30)	
3	kategori_id	Integer (11)	Foreign Key
4	stock	Integer (11)	

5	harga	Integer (11)	
6	id_satuan	Integer (11)	Foreign Key
7	ukuran	Varchar (10)	

### d. Tabel Stock

Tabel stock digunakan untuk menyimpan data stock dari setiap barang yang ada di UD. Putra Dewata Ayu. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel stock adalah sebagai berikut:

No Nama Field **Tipe Data** Keterangan 1 Primary Key id\_stock Integer (11) 2 id\_barang Integer (11) Foreign Key 3 Integer (11) qty 4 type Enum in, out tanggal 5 Date 6 Varchar (255) keterangan

Tabel 4.8 Struktur Tabel Stock

### e. Tabel Kategori

user\_id

7

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data dari setiap kategori barang yang ada di UD. Putra Dewata Ayu. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel kategori adalah sebagai berikut:

Foreign Key

Integer (11)

Tabel 4. 9 Struktur Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
J15 ]	kategori_id -	Integer (11)	Primary Key
2	nama_kategori	Varchar (30)	TN A T T

### f. Tabel Satuan

Tabel satuan digunakan untuk menyimpan data satuan dari setiap barang. Adapun atribut-atributnya adalah sebagai berikut:

Tabel 4.10 Struktur Tabel Satuan

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id satuan	Integer (11)	Primary Key
2	nama_satuan	Varchar (30)	

### Tabel Transaksi

Tabel transaksi digunakan untuk menyimpan semua data transaksi yang telah dilakukan. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel transaksi adalah sebagai berikut:

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	no transaksi	Integer (11)	Primary Key
2	date	Date	
3	total	Integer (11)	
4	user id	Integer (11)	Foreign Key

Tabel 4.11 Struktur Tabel Transaksi

### **Tabel Cart**

Tabel cart digunakan untuk menyimpan data cart dari barang yang terlibat dalam proses transaksi. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel cart adalah sebagai berikut:

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_cart	Integer (11)	Primary Key
2	id_barang	Integer (11)	Foreign Key
3	harga	Integer (11)	
4	qty	Integer (11)	77
5	total	Integer (11)	~
6	id_user	Integer (11)	Foreign Key

Tabel 4.12 Struktur Tabel Cart

# Tabel Detail Transaksi KNOLOGI DAN BISNIS

Tabel detail transaksi digunakan untuk menyimpan detail dari setiap data transaksi yang dilakukan. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel detail transaksi adalah sebagai berikut:

Tabel 4.13 Struktur Tabel Detail Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Kete

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_detail	Integer (11)	Primary Key
2	no_transaksi	Integer (11)	Foreign Key
3	harga	Integer (11)	
4	id_barang	Integer (11)	Foreign Key

5	qty	Integer (11)	
6	total	Integer (11)	

### j. Tabel Peramalan

Tabel peramalan digunakan untuk menyimpan data dari setiap peramalan yang telah dilakukan. Adapun atribut-atribut yang dimiliki oleh tabel detail transaksi adalah sebagai berikut:

No	Nama Field	Tipe Data	Keterangan
1	id_peramalan	Integer (11)	Primary Key
2	id_barang	Integer (11)	Foreign Key
3	bulan	Varchar (30)	
4	tahun	Integer (11)	
5	hasil	Integer (11)	
6	mad	Double	

Tabel 4.14 Struktur Tabel Peramalan

### 4.4 Perancangan Antarmuka

### 4.4.1 Rancangan Halaman Admin

Pada bagian ini akan menjelaskan tentang rancangan antar muka untuk halaman-halaman yang dapat di akses oleh admin, rancangan antarmuka tersebut diantaranya:

### 1. Rancangan Halaman Login

Halaman *login* adalah halaman pertama yang akan ditampilkan saat user mengakses sistem ini. Halaman ini digunakan pengguna untuk dapat masuk ke dalam sistem. Rancangan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.9.

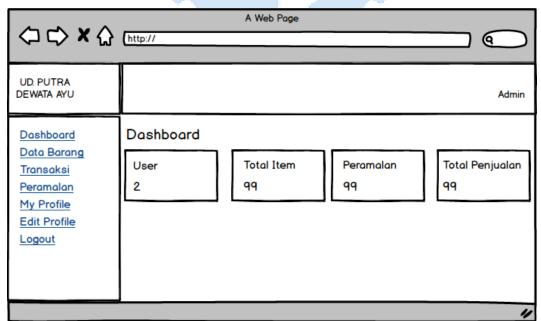




Gambar 4. 9 Rancangan Halaman Login

### 2. Rancangan Halaman Dashboard

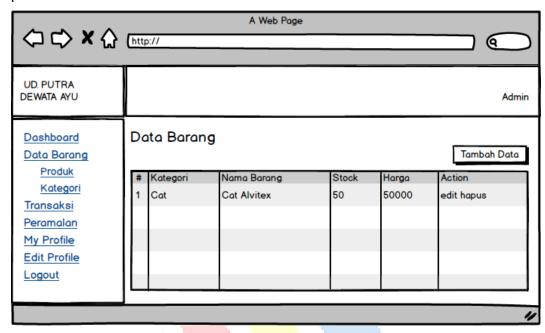
Halaman dashboard merupakan halaman yang akan ditampilkan saat admin sudah melakukan proses login. Rancangan halaman dashboard dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4. 10 Rancangan Halaman Dashboard

### 3. Rancangan Halaman Data Barang

Halaman data barang merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan seluruh data barang. Rancangan halaman data barang dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4. 11 Rancangan Halaman Data Barang

### 4. Rancangan Halaman Tambah Data Barang

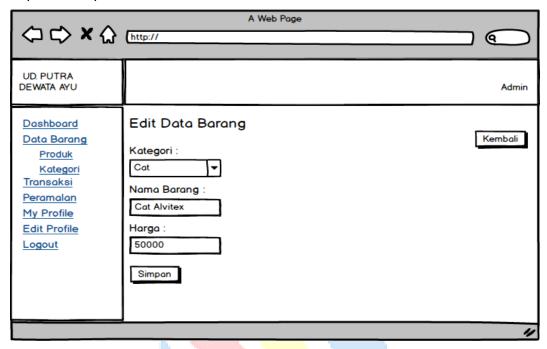
Halaman tambah data barang merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses penambahan data barang. Rancangan halaman tambah data barang dapat dilihat pada Gambar 4.12.

	A Web Page
UD. PUTRA DEWATA AYU	Admin
Dashboard Data Barang Produk Kategori Transaksi Peramalan My Profile Edit Profile Logout	Tambah Data Barang  Kategori: - Pilih - ▼  Nama Barang: Harga: Simpan Reset
	"

Gambar 4. 12 Rancangan Halaman Tambah Data Barang

### 5. Rancangan Halaman Edit Data Barang

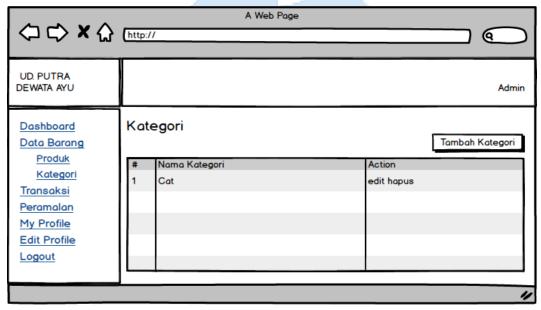
Halaman edit data barang merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses mengubah data barang. Rancangan halaman edit data barang dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 4. 13 Rancangan Halaman Edit Data Barang

### 6. Rancangan Halaman Data Kategori

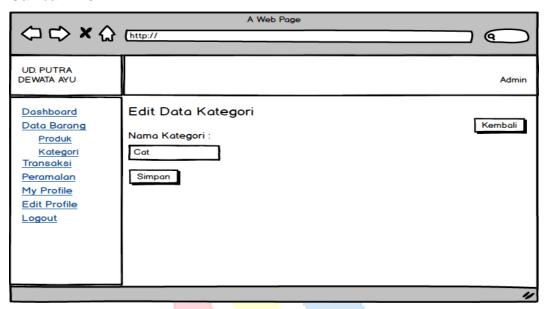
Halaman data kategori merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data kategori. Rancangan halaman data kategori dapat dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4. 14 Rancangan Halaman Kategori

### 7. Rancangan Halaman Edit Data Kategori

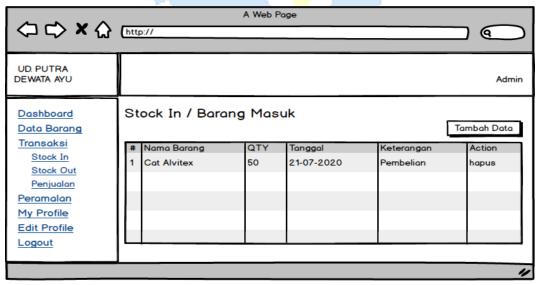
Halaman edit data kategori merupakan halaman yang digunakan untuk mengubah data kategori. Rancangan halaman edit kategori dapat dilihat pada Gambar 4.15.



Gambar 4. 15 Rancangan Halaman Edit Data Kategori

### 8. Rancangan Halaman Stock In

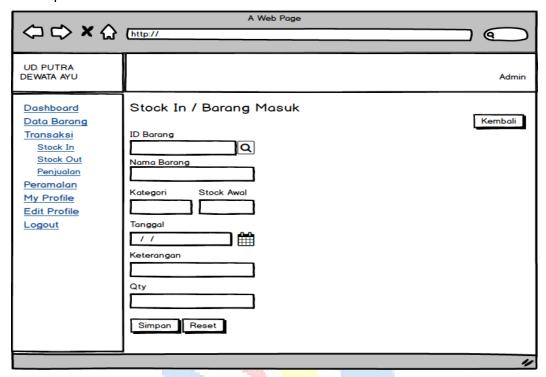
Halaman stock in merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data stock in. rancangan halaman stock in dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Stock In

### 9. Rancangan Halaman Tambah Data Stock In

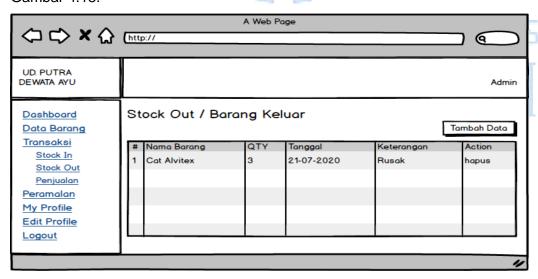
Halaman tambah data *stock in* merupakan halaman yang digunakan untuk proses menambahkan data *stock in* baru. Rancangan tambah data *stock in* dapat dilihat pada Gambar 4.17.



Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Tambah Data Stock In

### 10. Rancangan Halaman Stock Out

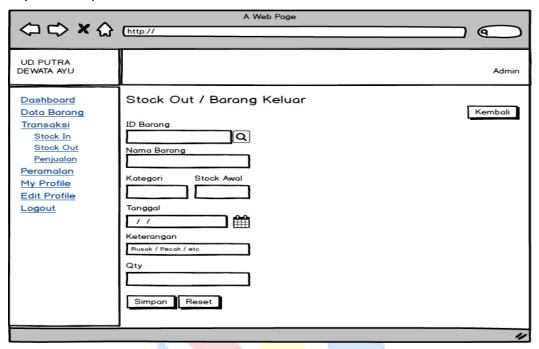
Halaman *stock out* merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data *stock out*. Rancangan halaman *stock out* dapat dilihat pada Gambar 4.18.



Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Stock Out

### 11. Rancangan Halaman Tambah Data Stock Out

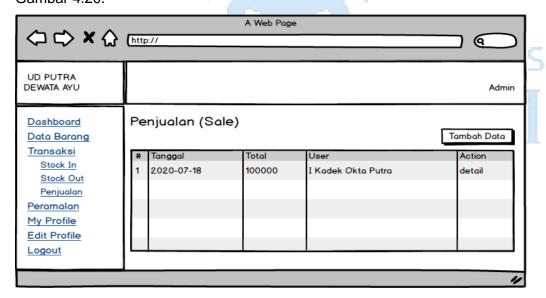
Halaman tambah data *stock out* merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan data *stock out*. Rancangan halaman tambah data *stock out* dapat dilihat pada Gambar 4.19.



Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Tambah Data Stock Out

### 12. Rancangan Halaman Penjualan

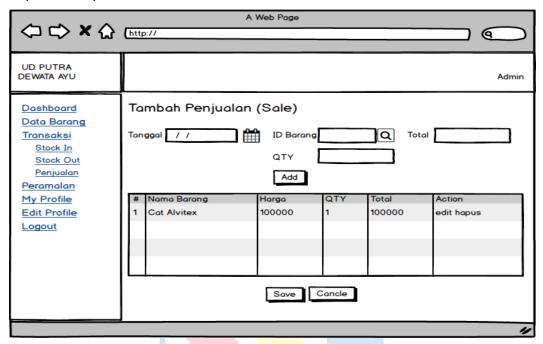
Halaman penjualan merupakan <mark>ha</mark>laman yang digunakan untuk menampilkan data penjualan. Rancangan halaman penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.20.



Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Penjualan

### 13. Rancangan Halaman Tambah Data Penjualan

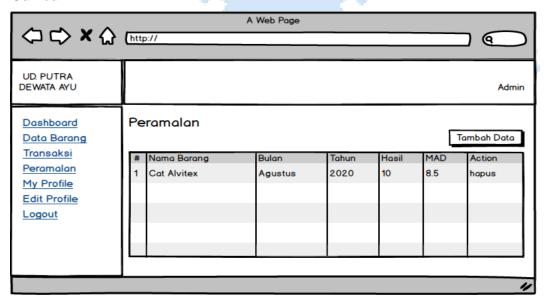
Halaman tambah data penjualan merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan data penjualan. Rancangan halaman tambah data penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Tambah Data Penjualan

### 14. Rancangan Halaman Peramalan

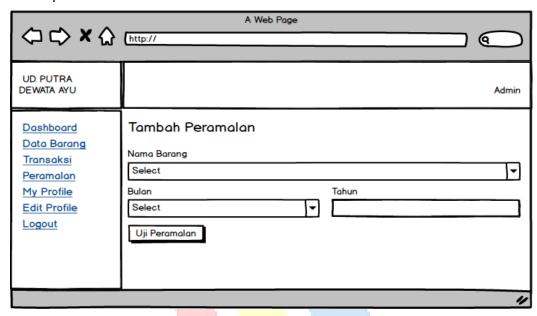
Halaman peramalan merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data peramalan. Rancangan halaman peramalan dapat dilihat pada Gambar 4.22.



Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Peramalan

### 15. Rancangan Halaman Input Data Peramalan

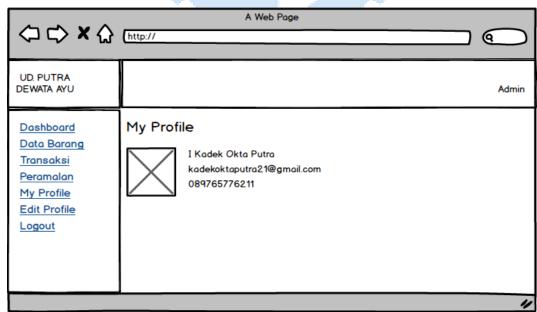
Halaman tambah data peramalan merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan data peramalan. Rancangan halaman data peramalan dapa dilihat pada Gambar 4.23.



Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Input Data Peramalan

### 16. Rancangan Halaman My Profile

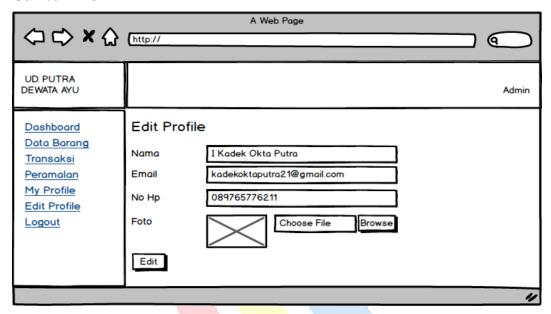
Halaman *my profile* merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data pengguna yang sedang menggunakan sistem ini. Rancangan halaman *my profile* dapat dilihat pada Gambar 4.24.



Gambar 4. 24 Rancangan Halaman My Profile

### 17. Rancangan Halaman Edit Profile

Halaman *edit profile* merupakan halaman yang digunakan untuk mengubah informasi mengenai pengguna. Rancangan halaman *edit profile* dapat dilihat pada Gambar 4.25.

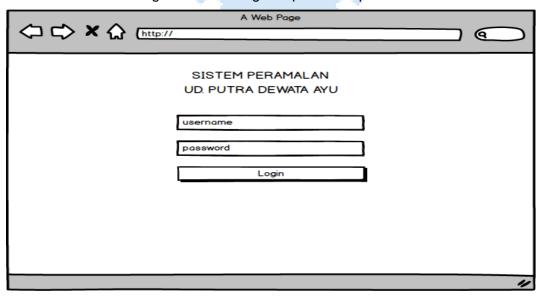


Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Edit Profile

### 4.4.2 Rancangan Halaman Pemilik

### 1. Rancangan Halaman Login

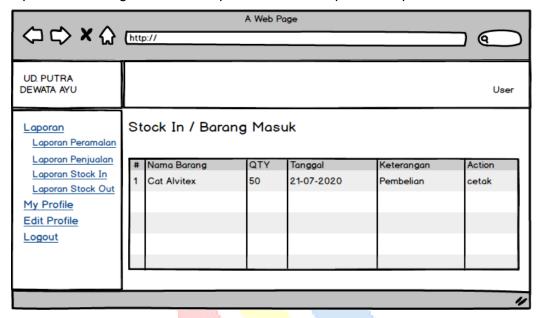
Halaman *login* adalah halaman pertama yang akan ditampilkan saat user mengakses sistem ini. Halaman ini digunakan pengguna untuk dapat masuk ke dalam sistem. Rancangan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.26.



Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Login

### 2. Rancangan Halaman Laporan Stock In

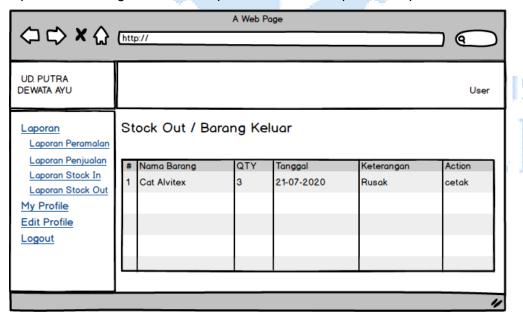
Halaman laporan *stock in* merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data *stock in* yang nantinya dapat di cetak dan digunakan sebagai laporan. Rancangan halaman laporam *stock in* dapat dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Laporan Stock In

### 3. Rancangan Halaman Laporan Stock Out

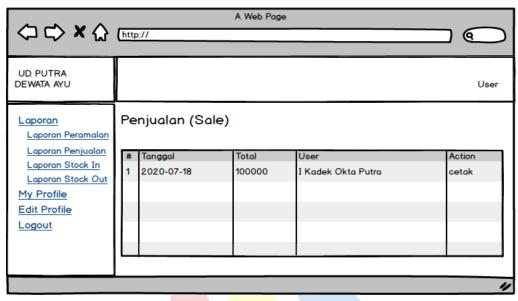
Halaman laporan *stock out* merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data *stock out* yang nantinya dapat di cetak dan digunakan sebagai laporan. Rancangan halaman laporam *stock out* dapat dilihat pada Gambar 4.28.



Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Laporan Stock Out

### 4. Rancangan Halaman Laporan Penjualan

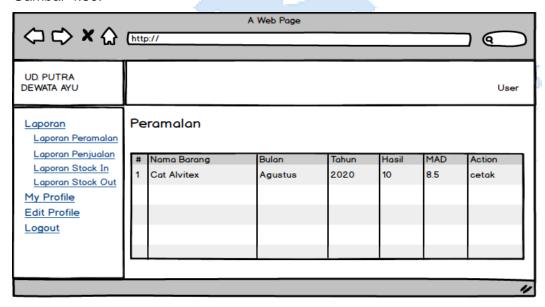
Halaman laporan penjualan merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data penjualan yang nantinya dapat di cetak dan digunakan sebagai laporan. Rancangan halaman laporam penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.29.



Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Laporan Penjualan

### 5. Rancangan Halaman Laporan Peramalan

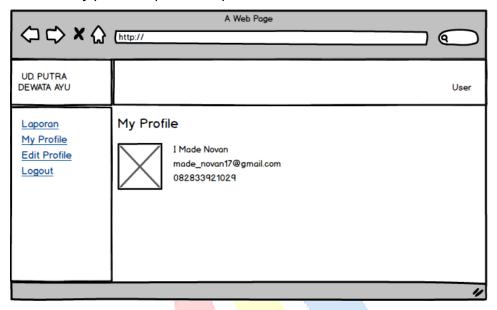
Halaman laporan peramalan merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data peramalan yang nantinya dapat di cetak dan digunakan sebagai laporan. Rancangan halaman laporam peramalan dapat dilihat pada Gambar 4.30.



Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Laporan Peramalan

### 6. Rancangan Halaman My Profile

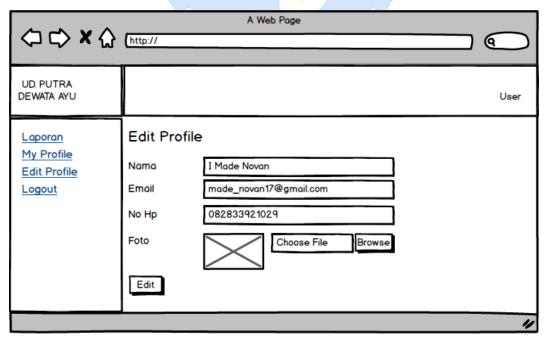
Halaman *my profile* merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data pengguna yang sedang menggunakan sistem ini. Rancangan halaman *my profile* dapat dilihat pada Gambar 4.31.



Gambar 4. 31 Rancangan Halaman My Profile

### 7. Rancangan Halaman Edit Profile

Halaman *edit profile* merupakan halaman yang digunakan untuk mengubah informasi mengenai pengguna. Rancangan halaman *edit profile* dapat dilihat pada Gambar 4.32.



Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Edit Profile

### 4.5 Implementasi Sistem

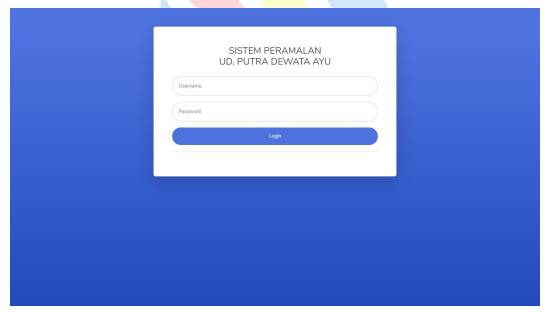
Pada tahap ini akan dilakukan suatu implementasi dari sistem berdasarkan perancangan sistem, perancangan basis data, dan perancangan antarmuka yang sudah dilakukan sebelumnya. Pada tahap ini akan dilakukan proses penulisan kode program sehingga dapat dihasilkan sebuah sistem yang sesuai dengan perancangan dan kebutuhan pengguna. Berikut ini merupakan tampilan antarmuka dari Sistem Informasi Peramalan Persediaan Stok Pada UD. Putra Dewata Ayu.

### 4.5.1 Halaman Pengguna Admin

Halaman pengguna admin merupakan halaman yang akan ditampilkan kepada pengguna dengan hak akses sebagai admin. Pada halaman ini admin dapat mengakses semua menu yang tersedia pada sistem ini. Halaman pengguna admin dibagi menjadi beberapa bagian antara lain:

### 1. Halaman Login

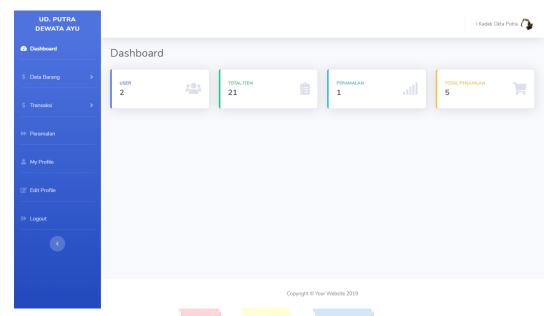
Halaman login merupakan halaman pertama yang dilihat oleh pengguna, halaman login merupakan halaman yang digunakan pengguna untuk dapat masuk ke dalam sistem. Halaman dapat dilihat pada Gambar 4.33.



Gambar 4. 33 Halaman Login

### 2. Halaman Dashboard

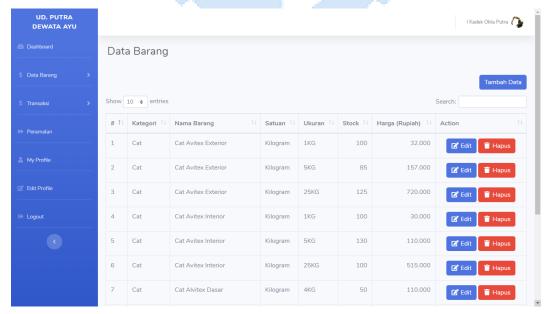
Halaman dashboard merupakan halaman pertama yang dilihat oleh admin setelah melakukan proses login. Halaman dashboard dapat dilihat pada Gambar 4.34.



Gambar 4. 34 Halaman Dashboard

### 3. Halaman Data Barang

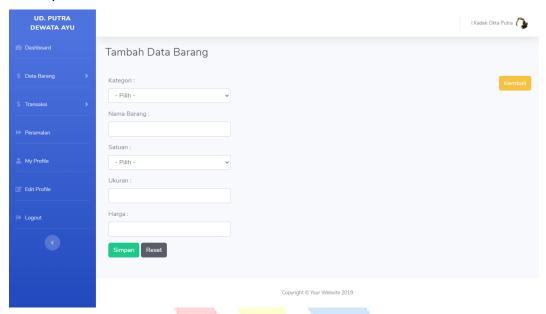
Halaman data barang merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan seluruh data barang. Halaman data barang dapat dilihat pada Gambar 4.35.



Gambar 4. 35 Halaman Data Barang

### 4. Halaman Tambah Data Barang

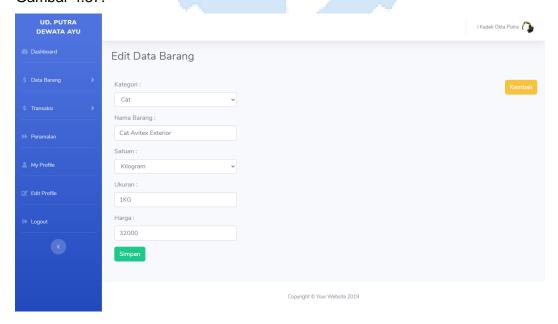
Halaman tambah data barang merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses penambahan data barang. Halaman tambah data barang dapat dilihat pada Gambar 4.36.



Gambar 4. 36 Halaman Tambah Data Barang

### 5. Halaman Edit Data Barang

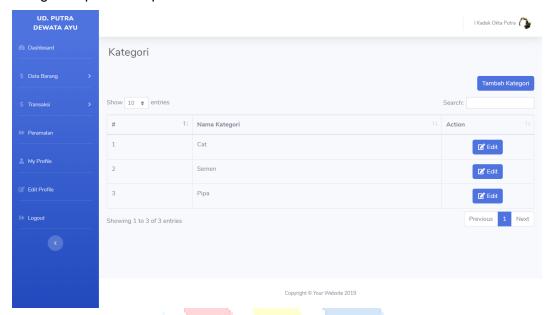
Halaman edit data barang merupakan halaman yang digunakan untuk melalukan proses edit data barang. Halaman edit data barang dapat dilihat pada Gambar 4.37.



Gambar 4. 37 Halaman Edit Data Barang

#### 6. Halaman Kategori

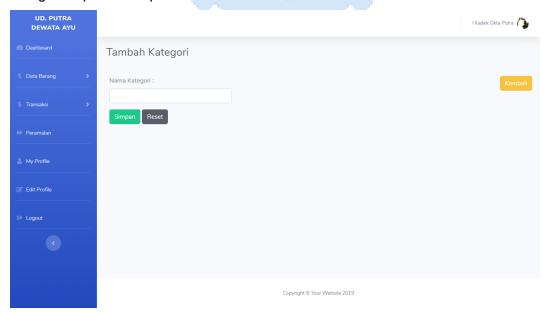
Halaman kategori merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan seluruh data kategori yang terdapat pada sistem ini. Halaman kategori dapat dilihat pada Gambar 4.38.



Gambar 4. 38 Halaman Kategori

#### 7. Halaman Tambah Data Kategori

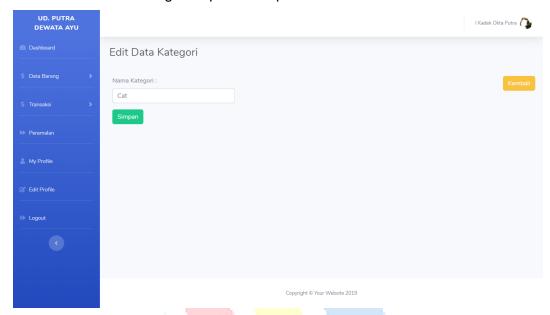
Halaman tambah kategori merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses penambahan data kategori baru. Halaman tambah data kategori dapat dilihat pada Gambar 4.39.



Gambar 4. 39 Halaman Tambah Data Kategori

#### 8. Halaman Edit Data Kategori

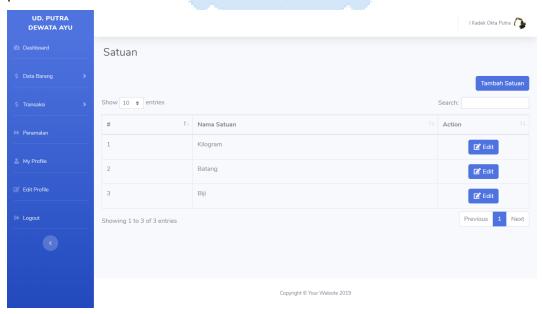
Halaman edit data kategori merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses edit pada data kategori yang sudah terdapat dalam sistem ini. Halaman edit data kategori dapat dilihat pada Gambar 4.40.



Gambar 4. 40 Halaman Edit Data Kategori

#### 9. Halaman Satuan

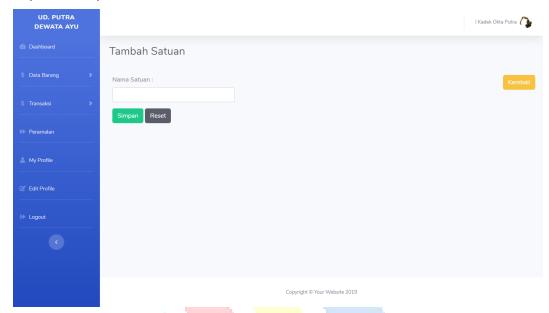
Halaman satuan merupakan halama<mark>n ya</mark>ng digunakan untuk menampilkan seluruh data satuan yang terdapat dalam sistem ini. Halaman sataun dapat dilihat pada Gambar 4.41.



Gambar 4. 41 Halaman Satuan

#### 10. Halaman Tambah Data Satuan

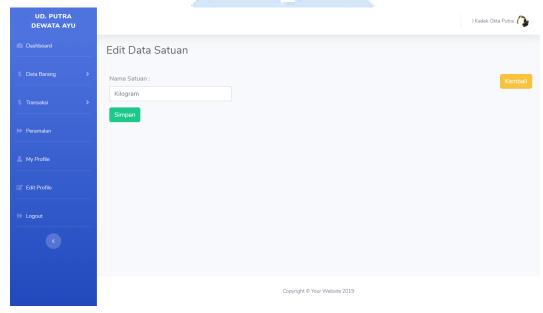
Halaman tambah data satuan merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses menambahkan data satuan baru. Halaman tambah data satuan dapat dilihat pada Gambar 4.42.



Gambar 4. 42 Halaman Tambah Data Satuan

#### 11. Halaman Edit Data Satuan

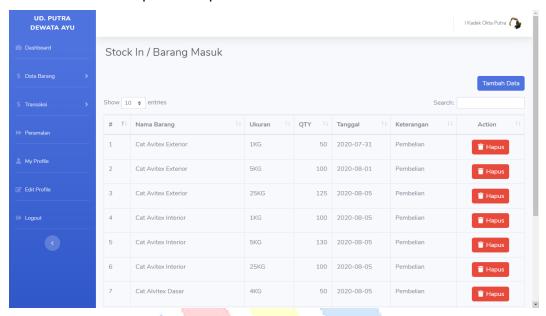
Halaman edit data satuan merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses edit data kategori yang sudah ada pada sistem ini. Halaman edit data satuan dapat dilihat pada Gambar 4.43.



Gambar 4. 43 Halaman Edit Data Satuan

#### 12. Halaman Stock In

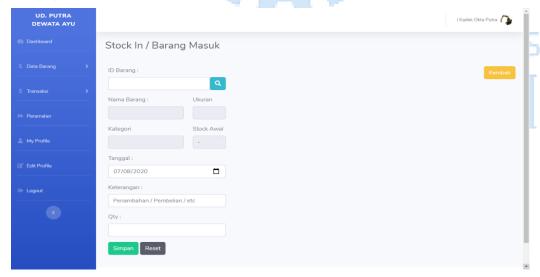
Halaman stock in merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan seluruh data stock in / barang masuk yang sudah di inputkan sebelumnya. Halaman stock in dapat dilihat pada Gambar 4.44.



Gambar 4, 44 Halaman Stock In

#### 13. Halaman Tambah Data Stock In

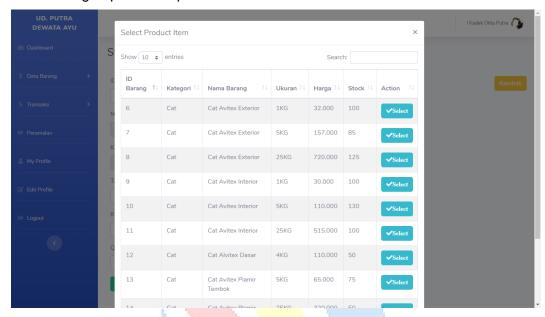
Halaman tambah data stock in merupaka merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan data stock in baru saat ada barang masuk yang nantinya akan di inputkan kedalam sistem. Halaman tambah data stock in dapat dilihat pada Gambar 4.45.



Gambar 4. 45 Halaman Tambah Data Stock In

#### 14. Halaman Popup Select Data Barang (Stock In)

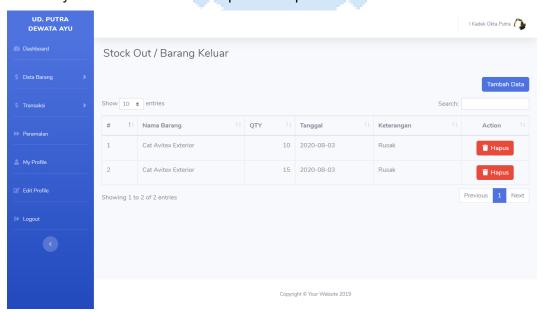
Halaman popup select data barang merupakan halaman yang digunakan pada proses penambahan data stock in. Akan muncul tampilan data barang yang nantinya dapat dipilih untuk melakukan proses stock in. Halaman popup select data barang dapat dilihat pada Gambar 4.46.



Gambar 4. 46 Halaman Popup Select Data Barang (Stock In)

#### 15. Halaman Stock Out

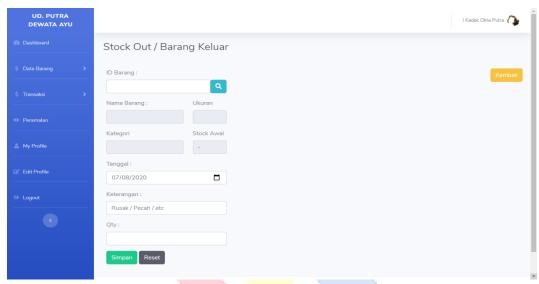
Halaman stock out merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan seluruh data stock out / barang keluar yang sudah di inputkan sebelumya. Halaman stock out dapat dilihat pada Gambar 4.47.



Gambar 4. 47 Halaman Stock Out

#### 16. Halaman Tambah Data Stock Out

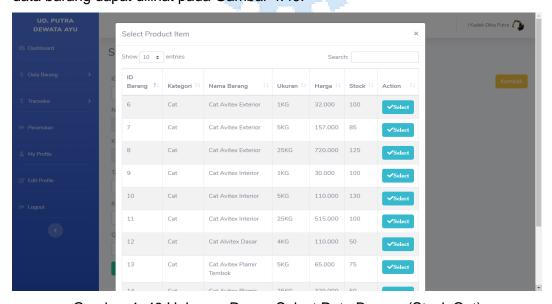
Halaman tambah data stock out merupaka merupakan halaman yang digunakan untuk menambahkan data stock out baru saat ada barang keluar yang nantinya akan di inputkan kedalam sistem. Halaman tambah data stock out dapat dilihat pada Gambar 4.48.



Gambar 4. 48 Halaman Tambah Data Stock Out

#### 17. Halaman Popup Select Data Barang (Stock Out)

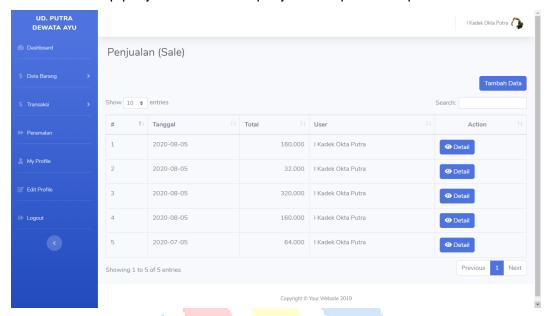
Halaman popup select data barang merupakan halaman yang digunakan pada proses penambahan data stock out. Akan muncul tampilan data barang yang nantinya dapat dipilih untuk melakukan proses stock out. Halaman popup select data barang dapat dilihat pada Gambar 4.49.



Gambar 4. 49 Halaman Popup Select Data Barang (Stock Out)

#### 18. Halaman Penjualan

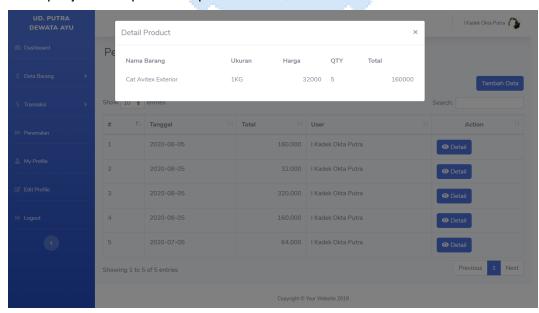
Halaman Penjualan merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan seluruh data penjualan pada sistem, pengguna juga dapat melihat detail dari setiap penjualan. Halaman penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.50.



Gambar 4. 50 Halaman Penjualan

#### 19. Halaman Popup Detail Penjualan

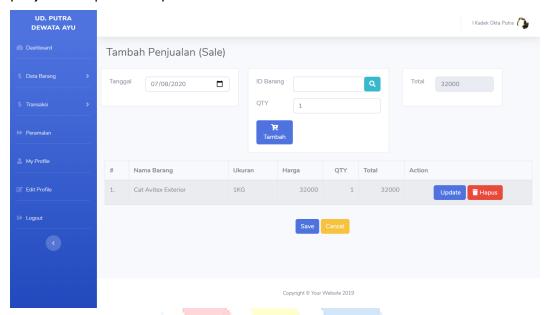
Halaman popup detail penjualan merupakan halaman yang digunakan untuk meliaht detai dari setiap penjualan yang sudah dilakukan. Halaman popup detail penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.51.



Gambar 4. 51 Halaman Popup Detail Penjualan

#### 20. Halaman Tambah Data Penjualan

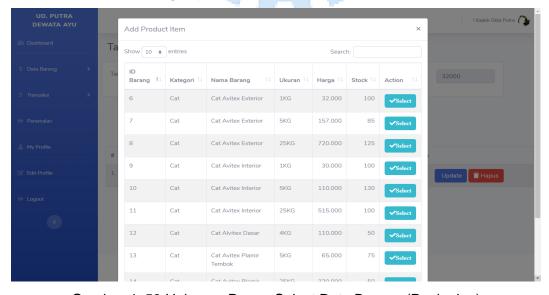
Halaman tambah data penjualan merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses penambahan penjualan baru. Halaman tambah data penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.52.



Gambar 4. 52 Halaman Tambah Data Penjualan

#### 21. Halaman Popup Select Data Barang (Penjualan)

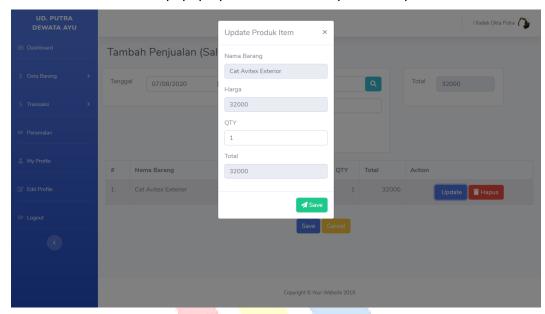
Halaman popup select data barang merupakan halaman yang digunakan pada proses penambahan data penjualan. Akan muncul tampilan data barang yang nantinya dapat dipilih untuk melakukan proses tambah penjualan. Halaman popup select data barang dapat dilihat pada Gambar 4.53.



Gambar 4. 53 Halaman Popup Select Data Barang (Penjualan)

#### 22. Halaman Popup Update Data Cart

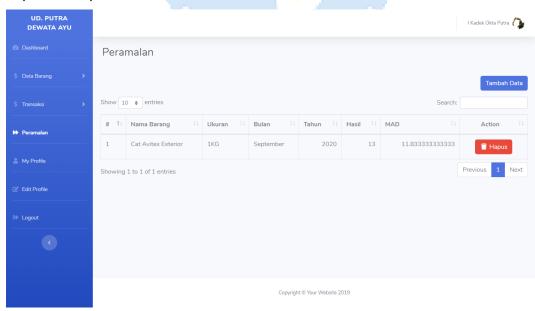
Halaman popup update data cart merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses update pada data produk yang telah ditambahkan kedalam cart. Halaman popup update data cart dapat dilihat pada Gambar 4.54.



Gambar 4. 54 Halaman Popup Update Data Cart

#### 23. Halaman Peramalan

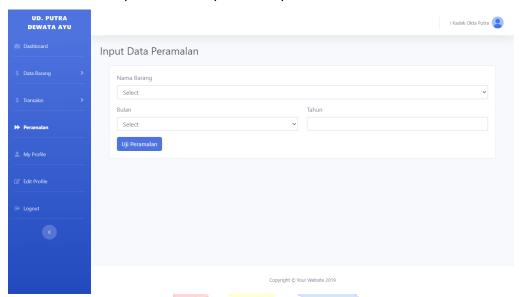
Halaman peramalan merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan seluruh data peramalan yang sudah dilakukan. Halaman peramalan dapat dilihat pada Gambar 4.55.



Gambar 4. 55 Halaman Peramalan

#### 24. Halaman Input Data Peramalan

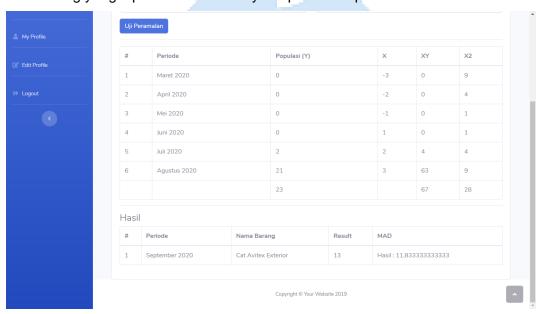
Halaman tambah peramalan merupakan halaman yang digunakan untuk proses menambahkan data barang yang ingin dilakukan proses peramalan. Halaman tambah peramalan dapat dilihat pada Gambar 4.56.



Gambar 4. 56 Halaman Input Data Peramalan

#### 25. Halaman Input Data Peramalan (Sesudah Uji Peramalan)

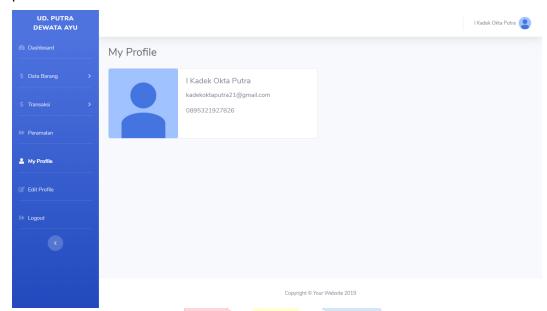
Berikut ini adalah tampilan dari halaman tambah data peramalan setelah pengguna selesai melakukan proses uji peramalan. Pada halaman ini akan ditampilkan nama barang dan periode yang akan diramal dan hasil dari peramalan dari barang yang dipilih. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.57.



Gambar 4. 57 Halaman Input Data Peramalan (Sesudah Uji Peramalan)

#### 26. Halaman My Profile

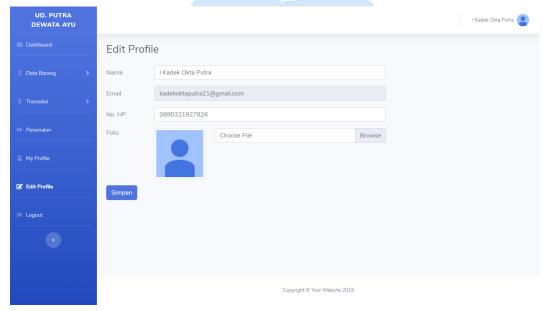
Halaman my profile merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data profile dari pengguna sistem ini. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.58.



Gambar 4. 58 Halaman My Profile

#### 27. Halaman Edit Profile

Halaman edit profile merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses edit dari data profile pengguna. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.58.



Gambar 4. 59 Halaman Edit Profile

#### 4.5.2 Halaman Pengguna Pemilik

#### 1. Halaman Login

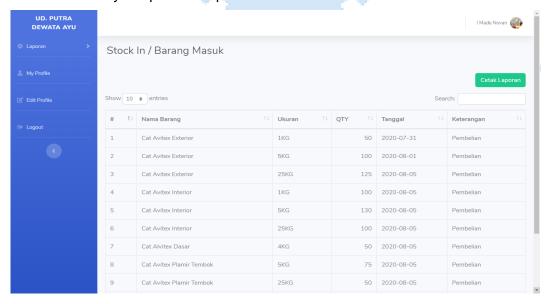
Halaman login merupakan halaman pertama yang dilihat oleh pengguna, halaman login merupakan halaman yang digunakan pengguna untuk dapat masuk ke dalam sistem. Halaman dapat dilihat pada Gambar 4.59.



Gambar 4. 60 Halaman Login

#### 2. Halaman Laporan Stock In

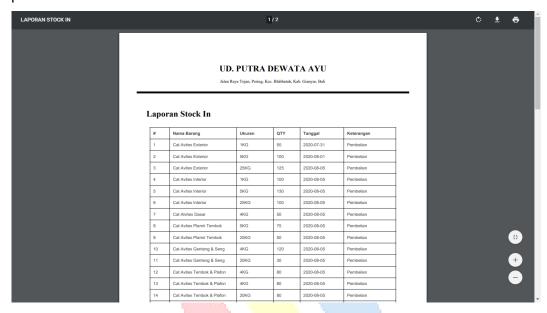
Halaman laporan stock in merupakan halaman yang dapat dilihat oleh pemilik perusahaan untuk menampilkan seluruh data stock in yang ada pada sistem, pada halaman ini pemilik perusahaan juga dapat mencetak laporan stock in. untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.61.



Gambar 4. 61 Halaman Laporan Stock In

#### 3. Tampilan Laporan Stock In

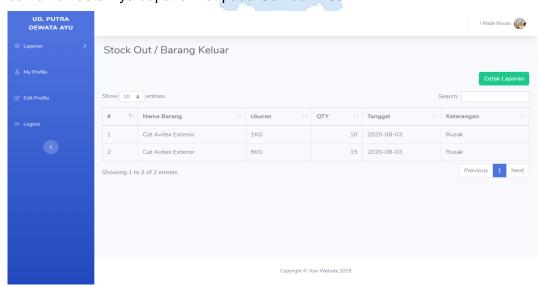
Berikut ini merupakan tampilan laporan stock in dalam bentukpdf setelah pemilik perusahaan memilih menu cetak laporan. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.61.



Gambar 4. 62 Tampilan Laporan Stock In

#### 4. Halaman Laporan Stock Out

Halaman laporan stock out merupakan halaman yang dapat dilihat oleh pemilik perusahaan untuk menampilkan seluruh data stock out yang ada pada sistem, pada halaman ini pemilik perusahaan juga dapat mencetak laporan stock out. untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.63.



Gambar 4. 63 Halaman Laporan Stock Out

#### 5. Tampilan Laporan Stock Out

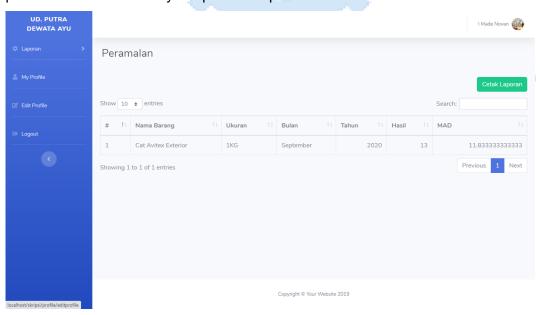
Berikut ini merupakan tampilan laporan stock out dalam bentuk pdf setelah pemilik perusahaan memilih menu cetak laporan. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.64.



Gambar 4. 64 Tampilan Laporan Stock Out

#### 6. Halaman Laporan Peramalan

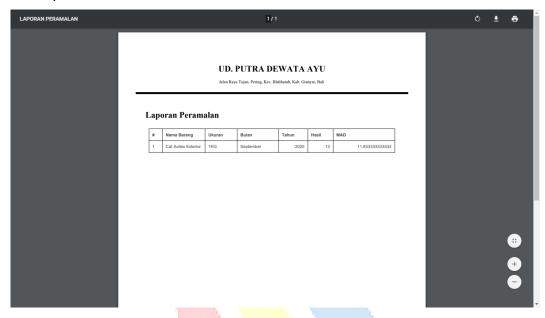
Halaman laporan peramalan merupakan halaman yang dapat dilihat oleh pemilik perusahaan untuk menampilkan seluruh data peramalan yang ada pada sistem, pada halaman ini pemilik perusahaan juga dapat mencetak laporan peramalan. untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.65.



Gambar 4. 65 Halaman Laporan Peramalan

#### 7. Tampilan Laporan Peramalan

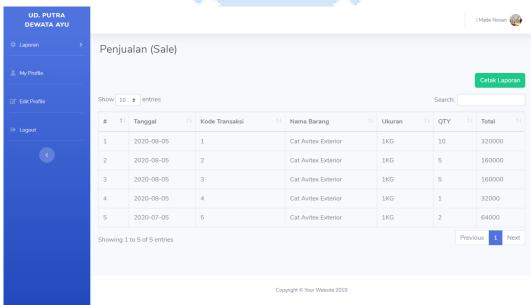
Berikut ini merupakan tampilan laporan peramalan dalam bentuk pdf setelah pemilik perusahaan memilih menu cetak laporan. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.66.



Gamba<mark>r 4. 66 Tampilan L</mark>aporan Peramalan

#### 8. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan merupakan halaman yang dapat dilihat oleh pemilik perusahaan untuk menampilkan seluruh data penjualan yang ada pada sistem, pada halaman ini pemilik perusahaan juga dapat mencetak laporan penjualan. untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.67.



Gambar 4. 67 Halaman Laporan Penjualan

#### 9. Tampilan Laporan Penjualan

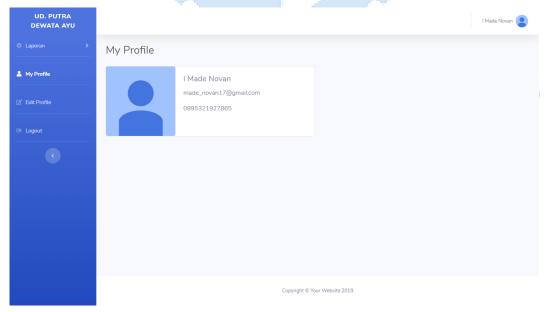
Berikut ini merupakan tampilan laporan penjualan dalam bentuk pdf setelah pemilik perusahaan memilih menu cetak laporan. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.68.



Gamba<mark>r 4. 68 Tampilan Laporan Penjualan</mark>

#### 10. Halaman My Profile

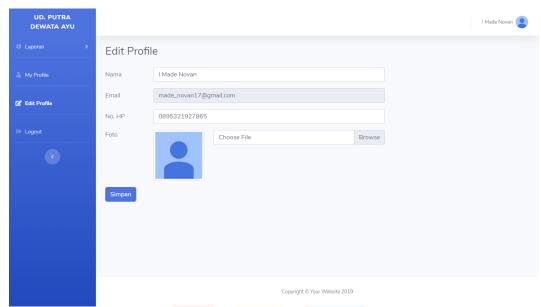
Halaman my profile merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data profile dari pengguna sistem ini. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.69.



Gambar 4. 69 Halaman My Profile

#### 11. Halaman Edit Profile

Halaman edit profile merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan proses edit dari data profile pengguna. Untuk detailnya dapat dilihat pada Gambar 4.70.



Gambar 4. 70 Halaman Edit Profile

### 4.6 Pengujian Blackbox

#### 1. Pengujian Halaman Login

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman login. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.15.

No	Kelas Uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
LIN LOS		diharapkan	pengujian	BIGNUG
1V 2	Username:	Username dan	Pengguna	Sesuai
0	Benar	password	masuk kedalam	
1	Password:	diterima dan	sistem kare	<b>N I I</b>
J	Benar	masuk kedalam	username dan	
		sistem	password	
			diterima	
2	Username:	Username dan	Halaman akan	Sesuai
	Benar	password ditolak	di muat ulang	
	Password:	dan muncul	dan muncul	
	Salah	peringatan		

Tabel 4.15 Pengujian Halaman Login

			peringatan	
			password salah	
3	Username:	Username dan	Pengguna tidak	Sesuai
	Salah	password ditolak	bisa masuk	
	Password:	dan muncul	kedalam sistem	
	Salah	peringatan	karena	
			username dan	
		1	password salah	

# 2. Pengujian Navigasi Menu

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada navigasi menu. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.16.

Tabel 4.1<mark>6 Pe</mark>ngujian Navigasi Menu

No	Kelas Uji	H <mark>asil ya</mark> ng	Hasil pengujian	Keterangan
		dih <mark>arapka</mark> n		
1	Klik menu	Sistem	Sistem akan	Sesuai
	dashboard	menampil <mark>kan</mark>	menampilkan	
		halaman	konten yang	
	1	dashboard	<mark>di</mark> tampilkan pada	
	4		<mark>h</mark> alaman	
			dashboard	
2	Klik menu data	Sistem	Sistem akan	Sesuai
	barang	menampilkan	menampilkan	
		halaman data	halaman data	
INIC	TITLIT	barang	barang yang berisi	RISNIS
			seluruh data	3131013
C			barang	
3	Klik menu	Sistem	Sistem akan	Sesuai
	kategori	menampilkan	menampilkan	
		halaman kategori	halaman kategori	
			yang berisi seluruh	
			data kategori	
4	Klik menu	Sistem	Sistem akan	Sesuai
	satuan	menampilkan	menampilkan	
		halaman satuan	halaman kategori	

			yang berisi seluruh	
			data satuan	
	120	0: /		
5	Klik menu	Sistem		esuai
	stock in	menampilkan	mengarahkan	
		halaman stock in	pengguna menuju	
			halaman stock in	
6	Klik menu	Sistem	Pengguna akan Se	esuai
	stock out	menampilkan	diarahkan menju	
		halaman stock	halaman stock out	
		out		
7	Klik menu	Sistem	Sistem akan Se	esuai
	penjualan	mena <mark>mpil</mark> kan	mengarahkan	
		halam <mark>an</mark>	pengguna menuju	
		p <mark>e</mark> nju <mark>alan</mark>	halaman penjualan	
8	Klik menu	Sistem	Pengguna akan Se	esuai
	peramalan	menam <mark>pilkan</mark>	diarahkan menuju	
		halaman	halaman	
		peramalan	peramalan	
9	Klik menu	Sistem	Sistem akan Se	esuai
	laporan stock	menampilkan	<mark>m</mark> engarahkan	
	in	halaman laporan	pengguna menuju	
		stock in	halaman laporan	
		× 2	stock in	
10	Klik menu	Sistem	Pengguna akan Se	esuai
INIC	laporan stock	menampilkan	diarahkan ke	SMIS
	out	halaman laporan	halaman laporan	
€.		stock out	stock out	
11	Klik menu	Sistem	Sistem akan Se	esuai
	laporan	menampilkan	mengarahkan	
	peramalan	halaman laporan	pengguna menuju	
		peramalan	halaman laporan	
			peramalan	
12	Klik menu	Sistem	Pengguna akan Se	esuai
	laporan	menampilkan	diarahkan ke	
	penjualan			
<u> </u>				

halaman laporan	halaman laporan	
penjualan	penjualan	

# 3. Pengujian Halaman Data Barang

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman data barang. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17 Pengujian Halaman Data Barang

No	Kelas Uji	Hasil yang 🦼	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
1	Klik tombol	Sistem	Pengguna akan	Sesuai
	tambah data	menam <mark>pi</mark> lkan	diarahkan ke	
		form <mark>tam</mark> bah data	halaman	
		bara <mark>ng</mark>	tambah data	
			barang	
2	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	memilih kategori	menampilkan	kesalahan	
	barang pada	kesalahan e	bahwa kategori	
	form tambah	kategori tidak	tidak boleh	
	barang	boleh kosong	kosong	
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	mengisi nama	menampilkan	kesalahan pada	
	barang pada	kesalahan nama	sistem yang	
	form tambah	barang tidak	menyatakan	
	barang	boleh kosong	nama barang	
INS	STITUT T	'EKNOLO	tidak boleh	BISNIS
-		-	kosong	
4	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	memilih satuan	menampilkan	kesalahan	
	barang pada	kesalahan satuan	bahwa satuan	
	form tambah	tidak boleh	tidak boleh	
	barang	kosong	kosong	
5	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	mengisi ukuran	menampilkan	kesalahan pada	
	barang pada	kesalahan ukuran	sistem yang	

	form tambah	tidak boleh	menyatakan	
	barang	kosong	ukuran tidak	
			boleh kosong	
6	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi harga	menampilkan	kesalahan pada	
	barang pada	kesalahan harga	sistem bahwa	
	form tambah	tidak boleh	harga tidak	
	barang	kosong	boleh kosong	
7	Klik tombol	Sistem akan	Data barang	Sesuai
	simpan	menyimpan data	akan disimpan	
		barang <mark>d</mark> an	ke sistem dan	
		mem <mark>beri</mark> pesan	muncul pesan	
		suk <mark>ses</mark>	sukses	
8	Klik tombol edit	Sistem Sistem	Pengguna akan	Sesuai
		<mark>m</mark> en <mark>ampilk</mark> an	diarahkan ke	
		form edit barang	halaman edit	
			data barang	
9	Klik tombol	Sistem akan	Pengguna akan	Sesuai
	kembali	Kembali ke	dialihkan	
	-	halaman data	kembali ke	
	72	barang	halaman data	
	· ·		barang	
10	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	memilih kategori	nemapilkan	kesalahan	
INIS	barang pada	kesalahan	bahwa kategori	BISNIS
	form edit barang	kategori tidak	tidak boleh	
C.,		boleh kosong	kosong	l I
11	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	mengisi nama	nemapilkan	kesalahan pada	
	barang pada	kesalahan nama	sistem yang	
	form edit barang	barang tidak	menyatakan	
		boleh kosong	nama barang	
			tidak boleh	
			kosong	
			•	

12	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	memilih satuan	nemapilkan	kesalahan	
	barang pada	kesalahan satuan	bahwa satuan	
	form edit barang	tidak boleh	tidak boleh	
		kosong	kosong	
13	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	mengisi ukuran	nemapilkan	kesalahan pada	
	barang pada	kesalahan ukuran	sistem yang	
	form edit barang	tidak boleh	menyatakan	
		kosong	ukuran tidak	
		/ A	boleh kosong	
14	Pengguna tidak	Siste <mark>m a</mark> kan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi harga	nem <mark>apilk</mark> an	kesalahan pada	
	barang pada	<mark>ke</mark> salahan harga	sistem bahwa	
	form edit barang	tidak boleh	harga tidak	
		kosong	boleh kosong	
15	Klik tombol	Sistem akan	Data barang	Sesuai
	simpan	menyimpan data	akan disimpan	
		barang dan	ke sistem dan	
	-	memberi pesan	muncul pesan	
	7	sukses	sukses	
16	Klik tombol	Sistem akan	Data barang	Sesuai
	hapus	menghapus data	yang dipilih	
		barang yang	akan dihapus	
INS	TITUTT	dipilih	oleh sistem	BISNIS

# 4. Pengujian Halaman Kategori

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman kategori. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18 Pengujian Halaman Kategori

No	Kelas Uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
1	Klik tombol	Sistem	Pengguna akan	Sesuai
	tambah kategori	menampilkan	diarahkan ke	

		form tambah data	halaman	
		kategori	tambah data	
			kategori	
2	Klik tombol	Sistem akan	Pengguna akan	Sesuai
	kembali	Kembali ke	diarahkan	
		halaman data	kembali ke	
		kategori	halaman data	
		1	kategori	
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi nama	nemapilkan	kesalahan	
	kategori pada	kesala <mark>ha</mark> n nama	bahwa nama	
	form tambah	kateg <mark>ori t</mark> idak	kategori tidak	
	kategori	bole <mark>h kos</mark> ong	boleh kosong	
4	Klik tombol	<mark>S</mark> ist <mark>em ak</mark> an	Data kategori	Sesuai
	simpan	<mark>menyimpan</mark> data	akan disimpan	
		katego <mark>ri dan</mark>	dan muncul	
		memberi pesan	pesan sukses	
		sukses		
5	Klik tombol edit	Sistem	Pengguna akan	Sesuai
		menampilkan	diarahkan ke	
		form edit kategori	halaman edit	
			data kategori	
6	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi nama	nemapilkan	kesalahan	
INS	kategori pada	kesalahan nama	bahwa nama	BISNIS
	form edit	kategori tidak	kategori tidak	
	kategori	boleh kosong	boleh kosong	
7	Klik tombol	Sistem akan	Data kategori	Sesuai
	simpan	menyimpan data	akan disimpan	
		kategori dan	dan muncul	
		memberi pesan	pesan sukses	
		sukses		

## 5. Pengujian Halaman Satuan

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman satuan. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19 Pengujian Halaman Satuan

No	Kelas Uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
1	Klik tombol	Sistem	Pengguna akan	Sesuai
	tambah satuan	menampilkan 🦼	diarahkan ke	
		form tambah data	halaman	
		satuan	tambah data	
		4 6	kategori	
2	Klik tombol	Siste <mark>m a</mark> kan	Pengguna akan	Sesuai
	kembali	Kem <mark>bali k</mark> e	diarahkan	
		<mark>h</mark> ala <mark>man d</mark> ata	kembali ke	
		satuan	halaman data	
			satuan	
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi nama	nemapilkan	kesalahan	
	satuan pada	kesalahan n <mark>ama</mark>	bahwa nama	
	form tambah	satuan tidak	satuan tidak	
	satuan	boleh kosong	boleh kosong	
4	Klik tombol	Sistem akan	Data satuan	Sesuai
	simpan	menyimpan data	akan disimpan	
		satuan dan	dan muncul	
INS	STITUT T	memberi pesan	pesan sukses	BISNIS
-		sukses		
5	Klik tombol edit	Sistem	Pengguna akan	Sesuai
J		menampilkan	diarahkan ke	
		form edit satuan	halaman edit	
			data satuan	
6	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi nama	nemapilkan	kesalahan	
	kategori pada	kesalahan nama	bahwa nama	
	form edit satuan	satuan tidak	satuan tidak	
		boleh kosong	boleh kosong	

7	Klik tombol	Sistem akan	Data satuan	Sesuai
	simpan	menyimpan data	akan disimpan	
		satuan dan	dan muncul	
		memberi pesan	pesan sukses	
		sukses		

## 6. Pengujian Halaman Stock In

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman stock in. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20 Pengujian Halaman Stock In

No	Kelas Uji	Ha <mark>sil</mark> yang	Hasil	Keterangan
		d <mark>ihar</mark> apkan	pengujian	_
1	Klik tombol	Sistem	Akan	Sesuai
	tambah data	<mark>m</mark> en <mark>ampil</mark> kan	ditampilkan	
		form tambah data	form tambah	
		stock in	data stock in	
2	Klik tombol	Sistem akan	Halaman akan	Sesuai
	kembali	Kembali ke	berpindah ke	
		halaman data	halaman data	
		stock in	stock in	
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	memilih data	nemapilkan	kesalahan	
	barang yang	kesalahan id	bahwa id	
	akan dilakukan	barang tidak	barang tidak	
INS	proses stock in	boleh kosong	boleh kosong	BISNIS
4	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
1	mengisi	nemapilkan	kesalahan pada	<b>\      </b>
J	keterangan	kesalahan	sistem karena	
	pada form	keterangan tidak	keterangan	
	tambah stock in	boleh kosong	tidak boleh	
			kosong	
5	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi jumlah	nemapilkan	kesalahan	
		kesalahan qty		

	qty pada form	tidak boleh	karena qty tidak	
	tambah stock in	kosong	boleh kosong	
6	Klik tombol	Sistem akan	Data stock in	Sesuai
	simpan	menyimpan data	akan disimpan	
		stock in dan	dan muncul	
		memberi pesan	pesan sukses	
		sukses		
7	Klik tombol	Sistem akan	Data stock in	Sesuai
	hapus	menghapus data	yang dipilih	
		stock in yang	akan dihapus	
		dipilih		

## 7. Pengujian Halaman Stock Out

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman stock out. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.21.

Tabe<mark>l 4.21 Pengujian</mark> Halaman Stock Out

No	Kelas Uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
1	Klik tombol	Sistem	Akan	Sesuai
	tambah data	menampilkan	ditampilkan	
		form tambah data	form tambah	
		stock out	data stock out	
2	Klik tombol	Sistem akan	Halaman akan	Sesuai
	kembali	kembali ke	berpindah ke	
INS	TITUTT	halaman data	halaman data	BISNIS
-		stock out	stock out	
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	memilih data	nemapilkan	kesalahan pada	
	barang yang	kesalahan id	sistem karena	
	akan dilakukan	barang tidak	id barang tidak	
	proses stock out	boleh kosong	boleh kosong	
4	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi	nemapilkan	kesalahan	
	keterangan	kesalahan	karena	

	pada form	keterangan tidak	keterangan	
	tambah stock	boleh kosong	tidak boleh	
	out		kosong	
5	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	mengisi jumlah	nemapilkan	kesalahan	
	qty pada form	kesalahan qty	karena qty tidak	
	tambah stock	tidak boleh	boleh kosong	
	out	kosong		
6	Klik tombol	Sistem akan	Data stock out	Sesuai
	simpan	menyimpan data	akan disimpan	
		stock o <mark>ut</mark> dan	dan muncul	
		mem <mark>beri</mark> pesan	pesan sukses	
		suk <mark>ses</mark>		
7	Klik tombol	Sistem akan	Data stock out	Sesuai
	hapus	<mark>menghapus</mark> data	yang dipilih	
		stock out yang	akan dihapus	
		dipilih		

# 8. Pengujian Halaman Penjualan

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman penjualan. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.22.

Tabel 4.22 Pengujian Halaman Penjualan

No	Kelas Uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
1\15	Klik tombol	Sistem	Form tambah	Sesuai
	tambah data	menampilkan	data penjualan	
		form tambah data	akan	<b>\                                    </b>
J		penjualan	ditampilkan	
2	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	memilih data	nemapilkan	kesalahan pada	
	barang yang	kesalahan id	sistem karena	
	akan	barang belum	id barang tidak	
	ditambahkan ke	dipilih	boleh kosong	

	proses			
	penjualan			
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	mengisi jumlah	nemapilkan	kesalahan	
	qty pada form	kesalahan qty	karena qty tidak	
	tambah data	tidak boleh	boleh kosong	
	penjualan	kosong		
4	Klik tombol	Data barang dan /	Data barang	Sesuai
	tambah	qty yang sudah	akan masuk	
		ditentukan masuk	kedalam cart	
		kedalam cart	sesuai dengan	
			qty	
5	Klik tombol	Sist <mark>em a</mark> kan	Akan muncul	Sesuai
	update	<mark>m</mark> en <mark>ampil</mark> kan	popup form	
		popu <mark>p form</mark>	update cart dari	
	(	update data cart	data yang dipilih	
		yang dip <mark>ilih</mark>		
6	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi jumlah	nemapilkan	kesalahan	
	qty pada form	kesalahan qty	karena qty tidak	
	update cart	tidak boleh	boleh kosong	
	•	kosong	C	
7	Klik tombol	Sistem akan	Data barang	Sesuai
	hapus	menghapus data	dalam cart yang	
INS	TITUT T	barang pada cart	dipilih akan	BISNIS
		yang dipilih	dihapus	
8	Klik tombol save	Sistem akan	Muncul pesan	Sesuai
)		menyimpan data	sukses dan	<b>NLI</b>
		barang yang ada	data barang	
		di cart dan	dalam cart akan	
		menampilkan	disimpan	
		pesan sukses		
9	Klik tombol	Sistem akan	Seluruh data	Sesuai
	cancel	menghapus	dalam cart akan	
		semua data	dihapus	

		barang yang ada		
		di cart		
10	Klik tombol	Sistem akan	Detail dari	Sesuai
	detail	menampilkan	transaksi yang	
		popup detail dari	dipilih akan	
		transaksi yang	ditampilkan	
		dipilih		

## 9. Pengujian Halaman Peramalan

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman peramalan. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.23.

Tabel 4.23 Pengujian Halaman Peramalan

No	Kelas Uji	H <mark>asil</mark> yang	Hasil	Keterangan
		<mark>dihara</mark> pkan	pengujian	
1	Klik tombol	Sistem	Form tambah	Sesuai
	tambah data	menampilkan	peramalan akan	
	L 1	form tam <mark>bah dat</mark> a	ditampilkan oleh	
		peramalan	sistem	
2	Pengguna tidak	Sistem akan	Kesalahan akan	Sesuai
	memilih nama	nemapilkan	muncul pada	
	barang yang	kesalahan nama	sistem karena	
	akan dilakukan	barang tidak	nama barang	
	proses	boleh kosong	tidak boleh	
	peramalan	4	kosong	
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
-	memilih bulan	nemapilkan	kesalahan pada	
•	yang akan	kesalahan bulan	sistem karena	<b>.</b>
	dilakukan	tidak boleh	bulan tidak	
	proses	kosong	boleh kosong	
	peramalan			
4	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul	Sesuai
	mengisi tahun	nemapilkan	kesalahan pada	
	yang akan	kesalahan tahun	sistem karena	
	dilakukan			

	proses	tidak boleh	tahun tidak	
	peramalan	kosong	boleh kosong	
5	Klik tombol uji	Sistem akan	Proses	Sesuai
	peramalan	menampilkan	peramalan akan	
		proses	ditampilkan	
		peramalan, MAD	berserta	
		dan hasil	dengan hasil	
		peramalan pada 🦯	dan MAD nya	
		bulan dan tahun		
		yang ditentukan		
6	Klik tombol	Sistem <mark>ak</mark> an	Data peramalan	Sesuai
	hapus	meng <mark>hap</mark> us data	yang dipilih	
		pera <mark>mala</mark> n yang	akan dihapus	
		<mark>di</mark> pil <mark>ih</mark>	dari sistem	

## 10. Pengujian Halaman Edit Profile

Berikut ini merupakan hasil pengujian sistem pada halaman edit profile. Untuk jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.28.

Tabel 4. 24 Pengujian Halaman Edit Profile

No	Kelas Uji	Hasil yang	Hasil	Keterangan
		diharapkan	pengujian	
1	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul pesan	Sesuai
	mengisi nama	nemapilkan	kesalahan	
	pada form edit	kesalahan nama	karena nama	
INS	profile	tidak boleh	tidak boleh	BISNIS
-		kosong	kosong	
2	Pengguna tidak	Sistem akan	Akan muncul	Sesuai
	mengisi email	nemapilkan	pesan	
	pada form edit	kesalahan email	kesalahan pada	
	profile	tidak boleh	sistem karena	
		kosong	email tidak	
			boleh kosong	
3	Pengguna tidak	Sistem akan	Muncul pesan	Sesuai
	mengisi nomor	nemapilkan	kesalahan	

	hp pada form	kesalahan no hp	karena no hp	
	edit profile	tidak boleh	harus diisi/tidak	
		kosong	boleh kosong	
4	Klik tombol	Sistem akan	Sistem akan	Sesuai
	simpan	menyimpan data	menampilkan	
		user dan	pesan sukses	
		menampilkan	dan data user	
		pesan sukses	akan disimpan	



# STIKOM BALI

#### Halaman ini sengaja dikosongkan



#### **BAB V**

#### **PENUTUP**

#### 5.1 Kesimpulan

Berikut ini merupakan kesimpulan yang telah dihasilkan dari penelitian ini:

- Telah dihasilkan sistem peramalan persediaan stok menggunakan metode least square pada UD. Putra Dewata Ayu berbasis web.
- 2. Sistem ini telah melalui proses perancangan sistem mengguanakan *Data Flow Diagram* (DFD) serta perancangan basis data dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), Basis Data Konseptual dan Struktur Tabel.
- 3. Sistem ini dapat digunaka<mark>n u</mark>ntuk mengelola data barang, data stock, data penjualan dan data peramalan.
- 4. Sistem Peramalan Persediaan Stok Menggunakan Metode Least Square pada UD. Putra Dewata Ayu ini telah diuji menggunakan metode pengujian Blackbox Testing dan telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

#### 5.2 Saran

Adapun pengemban<mark>gan dari</mark> sistem yang perlu dilakukan dalam penelitian kedepannya yaitu:

- 1. Menambahkan metode pengujian sistem seperti *Whitebox Testing*.
- Berlangganan penyedia jasa web hosting agar sistem ini tidak hanya dapat dijalankan pada localhost.
- 3. Menerapkan protokol HTTPS pada server agar proses komunikasi data pada sistem dapat diamankan.



#### Halaman ini sengaja dikosongkan



#### **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] R. K. Sri Isfantin Puji Lestari, Meri Andriani, Achmad Daengs GS, Purwo Subekti, *Peramalan Stok Spare Part Menggunakan Metode Least Square*. Sefa Bumi Persada, 2019.
- [2] Shalahuddin Salim Tsani. Perancangan Dan Pembuatan Content Managementsystem (Cms) "Barcacms" Menggunakan Framework Codeigniter. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta. 2013.
- [3] Aditya Kukuh Prayoga. Sistem Peramalan Penjualan Alat Musik Pada Denpasar Guitar Project Dengan Metode Exponential Smoothing Berbasis Web. Denpasar: STMIK STIKOM Bali. 2018.
- [4] Yasser Rachmadony. Peramalan Persediaan Stok Barang Menggunakan Metode Moving Average (Studi Kasus: Toko Dian). Denpasar: STMIK STIKOM Bali. 2018.
- [5] I Made Silaparami<mark>ta. *Aplikasi Peramalan Permintaan Ikan Dengan Metode*Least Square. Denpasar: STIMIK STIKOM Bali. 2017.</mark>
- [6] Gede Dika Pramana Jaya. Sistem Peramalan Pendapatan Pajak Daerah Kota Denpasar Menggunakan Metode Trend Kuadratik. Denpasar: STMIK STIKOM Bali. 2018.
- [7] Hendrayana Haryawan. *Aplikasi Peramalan Jumlah Penjualan Unit Sepeda Motor Menggunakan Metode Double Exponential Smoothing.*Denpasar: STMIK STIKOM Bali. 2016.
- [8] Afni Sahara. Sistem Peramalan Persediaan Unit Mobil Mitsubishi pada PT.
  Sardana Indah Berlian Motor dengan Menggunakan Metode Exponential
  Smoothing. Medan: STMIK Budi Darma Medan. 2013.
- [9] D. P. Pamungkas, P. Studi, T. Informatika, and F. Teknik, "Implementasi Metode Least Square Untuk Prediksi Penjualan Tahu Pong" vol. 2, no. 2, pp. 75–81, 2016.
- [10] E. Prasetio and M. Irawaty, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MEMPREDIKSI JUMLAH PAKAIAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE WEIGHT MOVING AVERAGE DAN EXPONENTIAL SMOOTHING (Studi Kasus di Toko Rookieinside Yogyakarta)", pp. 77-85, 2014.
- [11] L. M. Tanjung and A. Fahmi, "Perhitungan Peramalan Pengadaan Obat Menggunakan Metode Single Exponential Smoothing Dan Single Moving

- Average Pada Unit Farmamin Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Tengah", *Joins*, vol. 02, no. 02, pp. 234-243, 2017.
- [12] R. Budi, "Pengenalan Codelgniter", Belajar Otodidak Framework Codelgniter, Teknik Pemrograman Web dengan PHP 7 dan Framework Codelgniter 3. Bandung: Informatika Bandung, 2019, 1-5.
- [13] B. Sidik, Pemrograman Web dengan PHP 7, Bandung: Informatika Bandung. 2017.
- [14] Duckett, Jon. Beginning Web Programming with HTML, XHTML, and CSS. Canada: Wiley Publishing, Inc. 2008.
- [15] J. Spurlock, Responsive Web Development, O'Reilly Media, 2013.
- [16] D. E. R. H. Sianipar, Panduan Praktis PHP & MYSQL untuk Profesional, Ignas, Ed., Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET, 2017.
- [17] Hidayatullah, Priyanto, Jauhari Khairul Kawistara, *Pemrograman Web.*Bandung: Informatika. 2014.
- [18] Sudarmaji, "Migras<mark>i dan Optima</mark>lisasi Database Sistem Informasi berbasis E-Learning Progr<mark>am Diploma III Manajemen Informatika", Universitas</mark> Muhammadiyah Metro, 2017.
- [19] H. Jagiyanto. Desain Analisis & Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2012.
- [20] Pratama, E. 2014. Sistem Informasi dan Implementasinya. Bandung:
- [21] Pressman, Ph. D. Roger S. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*, Edisi 7. Yogyakarta: Andi, p. 45-46 2010.

# STIKOM BALI