

LAPORAN PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE
REACT-REDUX
“PROGRAM SEDERHANA MENGHITUNG
LUAS SEGITIGA”



Disusun oleh:

Oktaviana Rinda Sari 118140024

Kelas PAM RD

Program Studi Teknik Informatika
Jurusan Teknik Elektro Informatika dan Sistem Fisis
Institut Teknologi Sumatera
2020

PEMBAHASAN

Link Github : <https://github.com/oktavianaR/Tugas-Redux>

1. Membuat folder component yang berfungsi sebagai header yang ditampilkan pada aplikasi, yang sekaligus terdapat inisialisasi untuk menghitung luas segitiga

```
7 import React, { Component } from 'react';
8 import {
9   AppRegistry,
10   StyleSheet,
11   Button,
12   Text, TextInput,
13   View
14 } from 'react-native';
15
16 export default class HitungLuasSegitiga extends Component {
17   constructor(props){
18     super(props)
19     this.state = {
20       alas:0,
21       tinggi:0,
22       luas:0
23     };
24   }
25 }
```

2. Berfungsi untuk menampilkan dari hasil perhitungan luas segitiga

```
JS index.android.js X
Tugas-Redux > JS index.android.js > ...
26 render() {
27   return (
28     <View style = {{flex:1,backgroundColor:'#bbdefb'}}>
29
30     <View style={{backgroundColor:'#2196f3'}}>
31       <Text style = {{padding: 10, fontSize: 20, color: 'white', textAlign:'center'}} >
32         Menghitung luas Segitiga
33       </Text>
34     </View>
35   )
36 }
```

3. Berfungsi untuk menampilkan dan menginputkan angka seperti “alas dan tinggi ” yang akan menghasilkan nilai luas yang nantinya akan diproses pada fungsi return.

```
36 <View style={{margin:20,padding: 10, backgroundColor:'#e3f2fd'}}>
37   <TextInput style = {{height: 40}}
38     placeholder="Masukkan Alas"
39     onChangeText={(alas)=>this.setState({alas})}
40     keyboardType = 'numeric'
41   />
42   <TextInput style = {{height: 40}}
43     placeholder="Masukkan Tinggi"
44     onChangeText={(tinggi)=>this.setState({tinggi})}
45     keyboardType = 'numeric'
46   />
47
48   <Button
49     onPress={()=>this.setState({
50       luas: (this.state.alas*this.state.tinggi/2)
51     })}
52     title="Hitung"
53     accessibilityLabel="Klik untuk menghitung"
54   />
55 </View>
```