

Final Project Python

Super Cashier Project



Oktavio Reza Putra



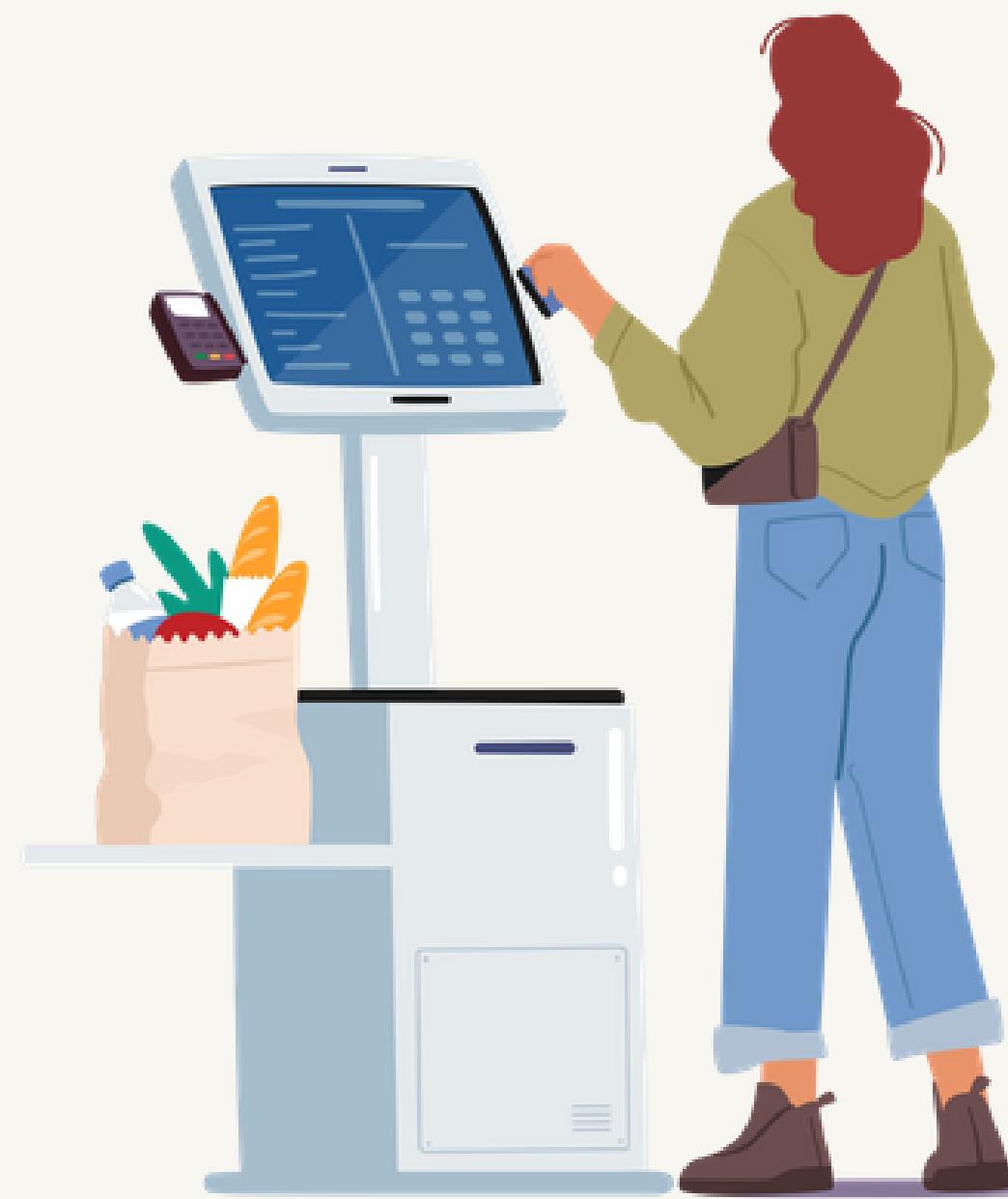
<https://github.com/oktaviorezzap>



<https://www.linkedin.com/in/oktaviorezzaputra/>



Introduction

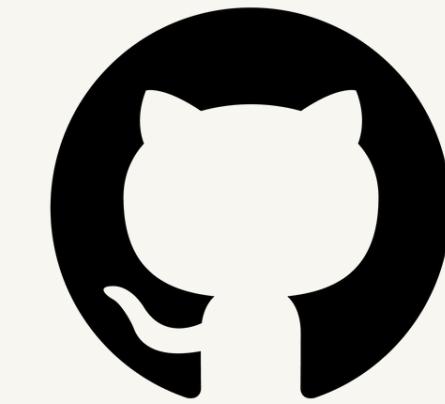


Project Super Cashier merupakan Final Project Python untuk Materi "Basic Python Programming & Python for Software Engineering" Job Preparation Program (JPP) Max oleh Pacmann Academy.

Project Super Cashier ini adalah Sistem Pembayaran Belanja secara mandiri untuk pelanggan yang membeli di Supermarket.

Pengerjaan Project ini membutuhkan waktu 4 hari yang diawali dari Penemuan Masalah hingga Membuat Code

Project Tools



Background Project

Business Problem : Andi ingin membuat sistem kasir self-service untuk supermarket miliknya. Sehingga, Andi membutuhkan programmer yang bisa membuat fitur-fitur yang dibutuhkan supaya sistem kasir self-service di supermarket nya berjalan dengan lancar.

Solution Problem : Membuat sistem program kasir self-service dimana customer bisa langsung memasukkan item yang dibeli, jumlah item yang dibeli dan harga item yang dibeli dan fitur yang lain.



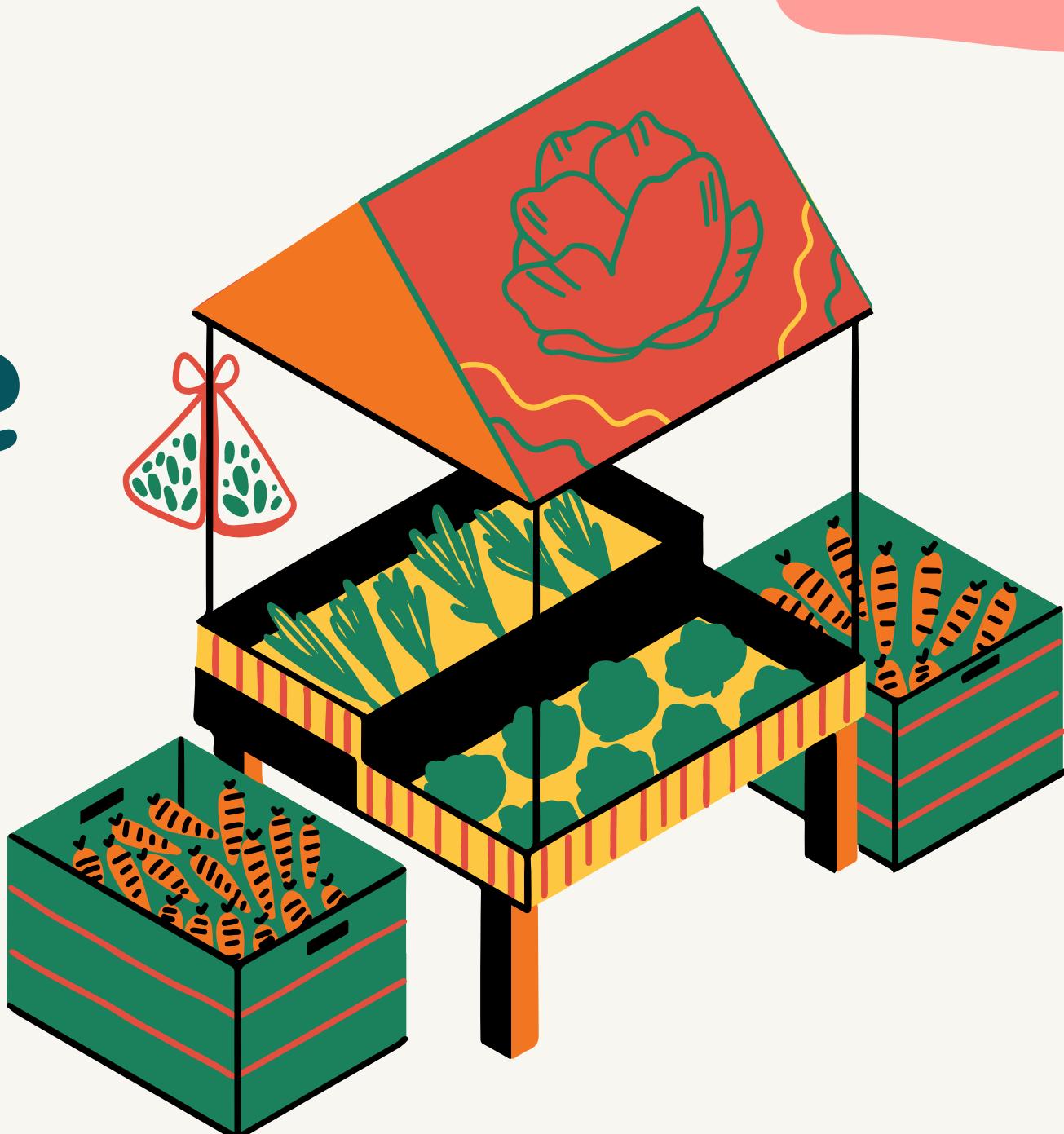
Class : Transaction()

Berisi Method dan atribut yang digunakan untuk menjalankan Program Super Cashier

Methods and Atribute

Atribut yang digunakan dalam Project ini adalah atribut List Item : **self.list_item()** untuk menyimpan hasil input Item Belanja dalam satu Transaksi yang terdiri dari : nama_item, jumlah_barang, harga_per_satuan_item, total_harga_per_item

Ada 9 Method yang digunakan dalam Project Super Cashier ini dan antar method saling berhubungan.



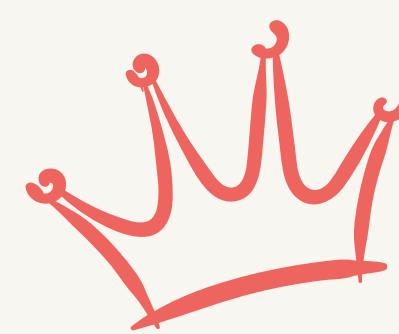


Method 1: add_item()

Method ini berfungsi menginput satu atau lebih item Belanja yang meliputi nama item, jumlah item dan harga per satuan item

Method 2: update_item_name()

Method ini berfungsi mengganti (update) nama item yang sudah diinput dalam List Belanja menjadi nama item baru yang diinput

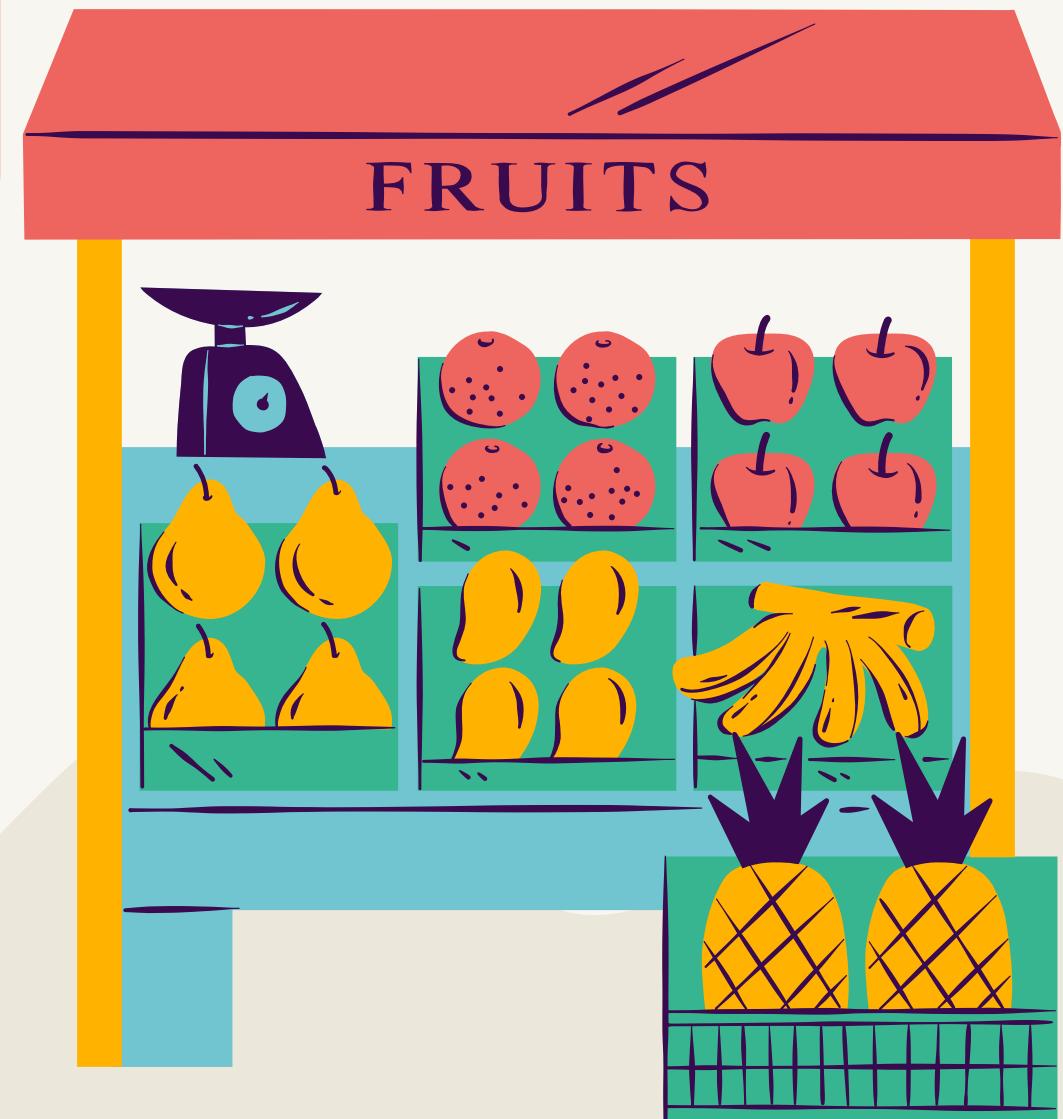


Method 3 : update_item_qty()

Method ini berfungsi mengganti (update) jumlah item pada Item Belanja dengan menginput jumlah item yang baru dan nama Item yang ingin diganti jumlah item nya

Method 4 : update_item_price()

Method ini berfungsi mengganti (update) harga per satuan item pada Item Belanja dengan menginput harga per satuan item yang baru dan nama Item yang ingin diganti harga per satuan item nya



Method 5: delete_item()

Method ini berfungsi menghapus item belanja

Method 6: reset_transaction()

Method ini berfungsi melakukan reset input item sehingga seluruh Item Belanja yang diinput akan dihapus



Method 7: check_order()

Method ini berfungsi melakukan pengecekan atas input item belanja yang sudah dimasukkan



Method 8: total_price()

Method ini berfungsi menghitung total harga transaksi yang harus dibayarkan oleh Customer





Method 9: `table_belanja()`

Method berfungsi menampilkan tabel input item belanja atau nota transaksi setelah dijalankan di method `total_price()`



Full Version Final Project (Github)




Super_Cashier_Final_Project_Python_Pacmann Private

main · 1 Branch · 0 Tags

Go to file Add file Code

oktaviorezap Update README.md 0e30030 · 3 days ago 41 Commits

README.md Update README.md 3 days ago

cashier.py Add files via upload 3 days ago

README

Python Final Project : Super Cashier - Pacmann AI

Background Project :

Business Problem : Andi ingin membuat sistem kasir self-service untuk supermarket miliknya. Sehingga, Andi membutuhkan programmer yang bisa membuat fitur-fitur yang dibutuhkan supaya sistem kasir self-service di supermarket nya berjalan dengan lancar.

Solution Problem : Membuat sistem program kasir self-service dimana customer bisa langsung memasukkan item yang dibeli, jumlah item yang dibeli dan harga item yang dibeli dan fitur yang lain.

Proses dan Fungsi yang dibutuhkan

1. Sistem untuk menambahkan item dengan quantity (qty) dan price per item dengan method `add_item()`
2. Sistem untuk Update nama Item dengan method `update_item_name()`
3. Sistem untuk Update Quantity (qty) dengan method `update_item_qty()`

About

Membuat Program Self-Service Customer dengan Python yang memudahkan customer ketika melakukan input item belanja

python debugging functional-programming object-oriented-programming pacmann

Readme Activity 0 stars 1 watching 0 forks

Releases No releases published Create a new release

Packages No packages published Publish your first package

Languages Python 100.0%

https://github.com/oktaviorezap/Super_Cashier_Final_Project_Python_Pacmann



<https://github.com/oktaviorezap>



<https://www.linkedin.com/in/oktaviorezaputra/>

Full Version Final Project (Youtube)



The image is a promotional graphic for a Python final project. It features a central white box with a black border. Inside the box, the title "Final Project Python" and "Super Cashier Project" is displayed in large, bold, dark blue font. Below the title is a circular portrait of a young man with glasses, identified as "Oktavio Reza Putra". At the bottom of the box, there are two links: a GitHub icon followed by the URL <https://github.com/oktaviorezap>, and a LinkedIn icon followed by the URL <https://www.linkedin.com/in/oktaviorezaputra/>. The background of the entire graphic is white with abstract cloud-like shapes in light red, blue, and grey. In the top right corner of the white box, the "Pacmann" logo is visible.

Final Project Python
Super Cashier Project

Oktavio Reza Putra

 <https://github.com/oktaviorezap>

 <https://www.linkedin.com/in/oktaviorezaputra/>

Final Project Super Cashier - [@PacmannAI](#) (Oktavio Reza Putra)

<https://youtu.be/SEZ1hyD2Yuk>



<https://github.com/oktaviorezap>



<https://www.linkedin.com/in/oktaviorezaputra/>



Thank You!

