



Relatório nest Bowl

(Versão 1.0 - Temporada 2023/1)

Sumário

Sumário	2
1.Introdução	3
2.1 Formato	3
2.2 Premiação	3
3.1 Comunicação	3
3.2 Tabela	3
3.3 Montagem dos times	4
3.4 Constância dos seleccionados	4
4. Soluções	4
4.1 Comunicação	4
4.2 Tabela	4
4.3 Montagem dos times	4
5. Envio de Formulário de feedbacks	4
6. Premiação	4

1.Introdução

Este documento tem a finalidade de apresentar os principais descobertas do projeto 'nest Bowl'. Quais os principais problemas encontrados e como podemos consertar.

2. Como foi o primeiro nest Bowl

2.1 Formato

No primeiro nest Bowl, fizemos um campeonato menor com quatro times em um único grupo, todos os jogos sendo MD1 formato ida e volta com cada time podendo escolher um mapa.

Além disso, não tivemos datas e horários definidos, a ideia inicial foi a de entregar uma data limite e os jogos precisavam ser realizados até aquela data.

Transmitimos grande parte dos jogos, mas em momento nenhum definimos quem iria transmitir, sempre foi decidido de última hora.

2.2 Premiação

A premiação foi algo suficiente e que agradou os jogadores principalmente por ser algo rápido com jogadores de todos os elos.

3. Principais problemas

Aqui vamos listar os principais problemas encontrados durante todo o campeonato, e [aqui](#) temos a pasta com todas as informações do campeonato.

3.1 Comunicação

Nossa comunicação com os times foi levemente complicada, não cobrávamos como deveria os jogos e por isso algumas entregas ficaram em horários aleatórios e não conseguimos entregar uma constância durante todo o campeonato.



3.2 Tabela

Demora na atualização e envio da tabela.

3.3 Montagem dos times

Uma das principais reclamações dos participantes foi o desbalanceamento com relação aos times, onde podemos pegar como exemplo a FULIA, que tomou um gap de mais de 30 rounds ao final do campeonato.

3.4 Constância dos selecionados

Por conta do calendário não definido, muitos acabaram desistindo no meio.

4. Soluções

Alinhando os principais problemas encontrados neste primeiro ‘nest Bowl’, as possíveis soluções são

4.1 Comunicação

Termos uma comunicação mais clara e objetiva com os selecionados. Deixando duas pessoas responsáveis por essa comunicação sendo:

- Um mais focado na comunicação;
- Um em alerta para resolução dos problemas sempre notificando o outro para atualizar os participantes;

4.2 Tabela

A tabela de jogos ser definida com antecedência e na seleção dos times realizar um double check com TODOS sobre a disponibilidade.

4.3 Montagem dos times

Divisão de elos, termos um para Ferro até Platina e um Diamante+ (ou nest labs).

5. Envio de Formulário de feedbacks

Assim como realizado neste primeiro ‘nest Bowl’, todo campeonato deve ser enviado um [formulário de feedbacks](#) aos participantes



6. Premiação

Possíveis sites para a compra dos VPs(5 de R\$40,00):

[bonoxs](#)

[gc games](#)

[Coda Shop](#)